



[Date]

# PROGRAM STUDI METODOLOGI DESAIN PERANGKAT LUNAK PRAKTIK XII

KELOMPOK 10 ATOK GUDANG  
PERALTAN

## DISUSUN OLEH:

IVAN DESPRIARYANDI – 5200411523  
RAKA RAHMAT H - 5200411529  
ALIF QILMAN - 5200411565  
RAFLY YOGANATHA - 5200411570

Kelompok 10

Lampiran 1 : *Software Requirement Systems*

Dokumen software requirement systems aplikasi Stok Gudang Peralatan setelah halaman ini.

Versi 1.0

Rancangan aplikasi stok gudang peralatan berpedoman pada internet sebagai sumber pokoknya dan narasumber setempat sebagai gambaran tempat kejadian.

PROGRAM STUDI METODOLOGI DESAIN PERANGKAT LUNAK PRAKTIK XII

UNIVERSITAS TEHNOLOGI YOGYAKARTA

2021

## DAFTAR ISI

### DAFTAR ISI

<b>1. PENDAHULUAN .....</b>	<b>4</b>
1.1 Tujuan .....	4
1.2 Ruang lingkup .....	4
1.3 Definisi , Istialah , dan Singkatan.....	4
1.4 Refransi .....	4
1.5 Tehnologi yang Digunakan.....	4
1. JAVA .....	4
1.6 Gambaran umum Dokumen .....	5
1.6.1 Deskripsi Gambaran Umum.....	5
1.6.2 Kebutuhan Fungsional.....	5
<b>2. DESKRIPSI UMUM.....</b>	<b>5</b>
2.1 PERSPEKTIF PRODUK .....	5
2.2 Software Interface .....	5
2.3 Hardware Interface .....	5
2.4 Manfaat Produk .....	5
2.5 Karakteristik User.....	5
2.6 Batasan – batasan .....	6
2.7 Asumsi dan Ketergantungan .....	6

# 1. PENDAHULUAN

Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (Software Requirement Specification) untuk rancang system aplikasi “Stok Gudang Peralatan” adalah dokumentasi yang ditujukan untuk memberikan gambaran kebutuhan dan persyaratan fungsional yang harus dipenuhi agar pengembangan sistem dapat berjalan dengan baik. Dengan syarat, ketentuan dari apkyang dibuat diharap dapat memberikan gambaran kearah fungsional dalam desain apk tersebut.

## Tujuan

Dokumen SRS ini bertujuan untuk memberikan gambaran secara detail mengenai kebutuhan yang diperlukan dalam pengembangan aplikasi stok gudang peralatan, yang dalam prosesnya semoga dapat membantu pekerjaan manusia.

## Ruang lingkup

Ruang lingkup aplikasi yang dikembangkan ini sangat sederhana dan dapat di aplikasikan kedalam berbagai perangkat keras manapun. Rencana kedepan apk ini akan di desain yang mudah untuk di gunakan, pertama untuk penyimpanan akan di kategorikan berdasarkan nama, dan jenis barang. Dan untuk pencariannya dapat menggunakan data tanggal masuk barang. Untuk aksesnya rencana akan dibuat menu login, agar hanya admin yang terdaftar yang diperbolehkan mengoperasikan barang tersebut.

## Definisi , Istilah , dan Singkatan

1. Software Requirement Specification (SRS): dokumen yang menggambarkan secara detail mengenai kebutuhan yang diperlukan dalam pengembangan sistem aplikasi perangkat lunak yang akan di kembangkan
2. Software: Perangkat Lunak
3. Hardware: Perangkat Keras
4. Interface : tampilan visual sebuah produk yang menjembatani sistem dengan pengguna (user).

## Referensi

*Dokumen Rancang Bangun Web Semantik Berbasis Ontologi dan Thesaurus Berpedoman Pada Web Semantic Design Method (WSDM) Guna Memperoleh Hasil Pencarian Resep Masakan Provinsi Sulawesi Selatan Yang Relevan*

## Teknologi yang Digunakan

Untuk peralatan yang digunakan dalam membuat apk tersebut,

### 1. JAVA

sebagai bahasa pemrograman tingkat tinggi yang berorientasi objek dan program java tersusun dari bagian yang disebut kelas.

## 1.1 Gambaran umum Dokumen

### Deskripsi Gambaran Umum

Dokumen ini sebagai gambaran utama untuk desain system penyimpanan gudang, dokumen ini menjelaskan tentang kebutuhan fungsional dan aplikasi yang akan di kembangkan.

### 1.6.1 Kebutuhan Fungsional

System ini membutuhkan perangkat keras pada umumnya untuk peng operasiannya, dalam kasus ini mungkin minimal windows 7 dan dapat mungkin dapat dikontroll dengan android. Karena basic dari system adalah mencetak struk, atau nota. Maka untuk memunculkan hasilnya perlu printer sebagai alat pendukungnya dan alat – alat lain yang dibutuhkan.

Admin hanya perlu memasukan nama\_barang, jenis\_barang, dan tanggal\_kadaluarsa. Kemudian disimpandalam computer yang telah diinstall apk tersebut.

Jika admin inginmecari data barang, admin hanya perlu mengetik nama\_barang dan tanggal\_masuk\_barang, dengan begitu akan keluar data data dari barang yangdibutuhkan dalam bentuk interface, layout.

## 2. DESKRIPSI UMUM

### PERSPEKTIF PRODUK

#### Software Interface

Dalam membangun aplikasi ini, dibutuhkan software untuk mendukung aplikasi “Stok Gudang Peralatan” agar dapat berjalan dengan baik. Software tersebut antara lain :

#### 1. Sistem Operasi

Sistem Operasi (User) : Minimal Windows 7, Minimal Android 6.0, iOS 14

Sistem Operasi (Pembangun aplikasi) : Windows 7

#### 2. Bahasa Pemrograman

Bahasa Pemrograman : Java

#### Hardware Interface

#### Manfaat Produk

#### Karakteristik User

Tidak semua orang bisa menggunakan aplikasi ini karena memerlukan login terlebih dahulu untuk mengecek stok barang. Dapat diakses oleh semua platform pada setiap computer yang terinstall oleh apk ini.

### Batasan – batasan

1. Sistem membutuhkan server sebagai prasyarat dapat berjalan dan sebagai tempat menyimpan data.
2. Sistem dapat dihubungkan dengan internet sehingga setiap orang yang sudah mendapat izin dapat mengaksesnya di semua tempat yang terkoneksi dengan internet

### 2.1 Asumsi dan Ketergantungan

1. Pengguna memiliki seperangkat komputer dengan system operasi minimal Windows Vista, kecepatan internet minimal 56Kbps.
2. Pengguna harus terdaftar atau telah terdaftar lebih dulu untuk dapat menggunakan aplikasi ini.

## Software Desain Dokumen

### 3. *Software Design*

#### 3.1 **Kebutuhan Fungsional**

Kebutuhan dari rancangan stokperalatan gudang diambil dari studi kasus yang terjadi pada puskesmas kaliori, study literature yang dimanfaatkan adalah dari dokumen-dokumen sebelumnya yang telah dibuat pada tahun kemarin.

Gambaran alatnya sangatlah jelas karena untuk aplikasi ini kami mengambil referensi dari alat timbangan yang berfungsi untuk menimbang berat pada truk dan kendaraan berat, untuk itu aplikasi ini akan direncanakan dibuat semirip mungkin dengan fungsi yang berbeda, namun cara kerja dan data base yang digunakan sama, dan komponen juga fitur dalam aplikasi tersebut, dengan fungsinya sebagai berikut

- a. Pengguna dapat melakukan pencarian berdasarkan data atau tanggal
- b. Pengguna dapat mencari pencarian berdasarkan kategori alat
- c. Pengguna dapat mencari berdasarkan kata
- d. Pengguna dapat mencari berdasarkan jenis.

#### 3.2 **Kebutuhan Interface**

Dalam perancangan aplikasi ini memerlukan perangkat lainya seperti perangkat keras dan lunak yang ditujukan untuk mendukung pengembangan aplikasi agar dapat menghasilkan aplikasi yang sesuai dengan tujuan. Perangkat tersebut antara lain:

- 3.5.1 Perangkat keras *interface*  
Web Server : PHPMySql
- 3.5.2 Perangkat lunak *interface*  
Bahasa Pemrograman : Python, javascript, Java, Kotlin  
IDE : Netbeans 7.3

#### 3.3 **Lingkungan Operasi**

Aplikasi ini dapat digunakan pada semua tipe sistem operasi karena aplikasi ini adalah Software yang perlu penginstallan pada sistem operasi. Yang harus diperhatikan saat menggunakan aplikasi ini adalah bias offline maupun online, yang terpenting tersambung dengan perangkat keras pendukungnya, printer dan keyboard

### 3.4 Batasan Perancangan

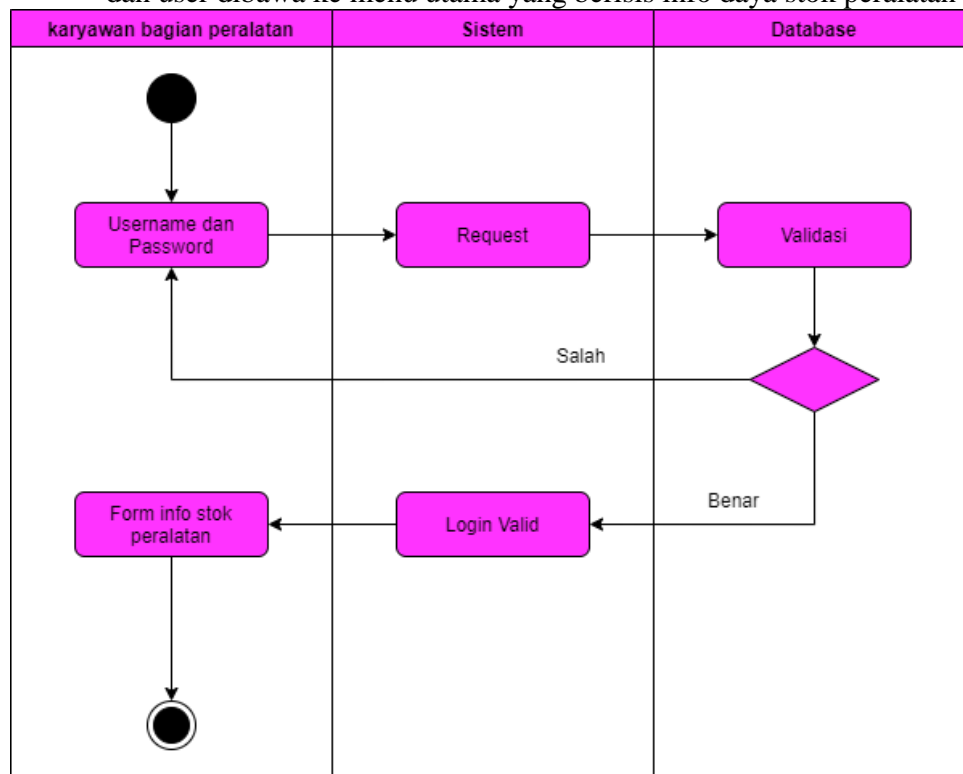
Perancangan aplikasi stok peralatan gudang yang akan difungsikan pada puskesmas ataupun rumah sakit ini, di buat dari Bahasa pemrograman javascript, dan Netbeans sebagai tunjangan awal, rencana aplikasi ini akan dibuat secara offline yang memerlukan sistem operasi minimal windows 7, karena aplikasi ini memerlukan penginstallan pada sistem operasi tersebut.

### 3.5 Model Data

Model data digunakan untuk menjelaskan bagaimana aplikasi bekerja. *Analysis* ini dilakukan agar kebutuhan aplikasi sistem stok peralatan gudang ini dapat bekerja dengan baik, analisisnya akan digambarkan dengan Use Case diagram, Activity Diagram, dan Sequence Diagram, dan aplikasi yang digunakan untuk membuat diagram adalah starUML

#### 3.5.1 Activity Diagram

*Activity diagram* adalah *diagram* yang menjelaskan alur aktivitas yang terjadi di dalam sistem, ketika user memasukkan username dan password, sistem lalu memproses data tersebut, bila mana data benar dan valid maka login akan berhasil dan user dibawa ke menu utama yang berisi info daya stok peralatan



#### 3.5.2 Use Case Diagram

4 Kelas utama yaitu:

1. Barang



Bagian Gudang dapat menyimpan data untuk barang dan melakukan update serta menghapus barang yang sudah tidak dijual lagi. Ada fungsi alert() yaitu untuk memberikan suatu peringatan kepada bagian gudang jika barang yang sudah mencapai titik REO

## 2. Surat Barang Masuk

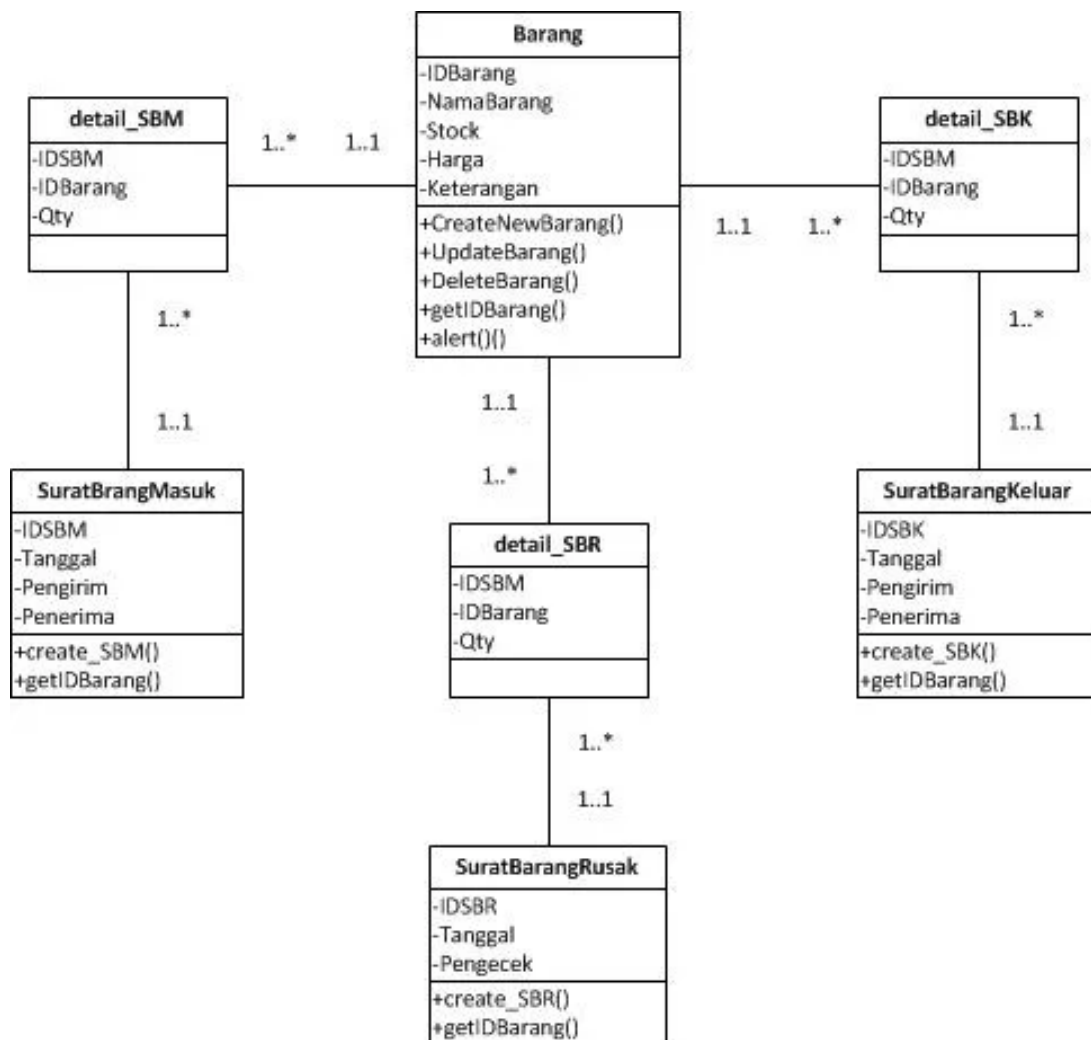
Jika ada barang masuk maka akan dicatat tanggal, siapa pengirim barang dan penerima barangnya, dan memiliki data detail berapa banyak barang yang masuk. Setelah surat ini dibuat maka secara otomatis stock barang akan bertambah.

## 3. Surat Barang Keluar

Jika ada barang keluar maka akan dicatat tanggal, siapa pengirim barang dan penerima barangnya, dan memiliki data detail berapa banyak barang yang keluar. Setelah surat ini dibuat maka secara otomatis stock barang akan berkurang.

## 4. Surat Barang Rusak

Secara rutin barang akan dicek oleh bagian gudang kondisinya dan kadang dicek secara acak oleh atasan, jika ditemukan ada barang yang kondisinya tidak baik maka baru dibuat surat barang rusak yang menyimpan data barang tersebut.



### 3.5.3 Sequence Diagram

Pada Model itu ditunjukkan sebagai user, dimana user membuka home, dan system memberi tanggapan, dimana halaman utama ditampilkan, lalu user meminta konten sebagai riwayat stok gudang, system memberi tanggapan dan menampilkan isi konten. Kemudian user menekan kembali home, system menerima dan membalikan ke menu awal

