

Ivan Esau

Ort: Menden (Sauerland)
Tel.: 01573 5370074
E-Mail: esau.ivan@fh-swf.de
LinkedIn: ivan-esau-084063232
GitHub: Ivan-Esau
GitLab: Ivan-Esau



Profil

Wirtschaftsinformatiker (B.Sc.) und derzeit Masterstudent (Applied Research) mit Schwerpunkt Software Engineering. Erfahrung in Netzwerktechnik und IT-Betrieb (Firewalls/Switching, Ticketing, Asset-Management) sowie in der Entwicklung agentischer Systeme mit Python (SESL). Als wissenschaftlicher Mitarbeiter/Dozent vermittele ich OOP in Java. Analytisch, strukturiert und teamorientiert in hybriden Umgebungen.

Kernkompetenzen

Programmierung	Java (OOP), Python, SQL (grundlegend), JavaScript (grundlegend)
Webentwicklung	HTML/CSS (grundlegend), REST-APIs (grundlegend), React/Node.js (grundlegend)
KI / Agenten	Entwicklung von Agenten und agentischen Systemen mit Python (z. B. Tool-Calling, Orchestrierung von Workflows, Evaluation)
DevOps / CI/CD	Git, CI-Pipelines (grundlegend), Docker (grundlegend), Linux (grundlegend)
Netzwerk / IT-Betrieb	Firewalls (Palo Alto), Switching (Juniper), Ticketbearbeitung, Dokumentation, Matrix42
Office	Microsoft Office (Excel für Datenanalyse/Auswertung, Word, PowerPoint)

Berufserfahrung

Fachhochschule Südwestfalen — Wissenschaftlicher Mitarbeiter Nov 2025 – Present
Hagen, Nordrhein-Westfalen, Deutschland (Hybrid)

- Dozent in den Modulen *Grundlagen der Programmierung* und *Fortgeschrittene Programmierung*.
- Schwerpunkt: objektorientierte Programmierung (OOP) in Java.

Rhenus Logistics — Werkstudent IT Netzwerktechnik May 2023 – Oct 2025
Holzwickede, Nordrhein-Westfalen, Deutschland (Hybrid)

- Vorbereitung und Konfiguration von Firewalls (Palo Alto).
- Vorbereitung und Konfiguration von Switches (Juniper).
- Ticketbearbeitung und Unterstützung des operativen IT-Betriebs.
- Pflege von Excel-Listen.
- Dokumentation und Verwaltung von Assets in Matrix42.

Ausbildung

Fachhochschule Südwestfalen

Nov 2025 – Present

Master (Applied Research)

- Schwerpunkt: angewandte Forschung mit Fokus auf Software Engineering und agentische Systeme.
- Inhalte: CI/CD-Grundlagen, Requirements Engineering, Design Thinking, wissenschaftliches Arbeiten.
- Bezug zur Praxis: prototypische Entwicklung, Evaluation und Dokumentation von Software-Lösungen.

Fachhochschule Südwestfalen

Aug 2022 – Oct 2025

Bachelor (Wirtschaftsinformatik)

- Abschlussnote: 2,57; Bachelorarbeit: 1,0; Kolloquium: 1,0.
- Schwerpunkte: Softwareentwicklung und Software Engineering, Grundlagen von Datenmanagement, Algorithmen sowie Rechnernetzen und IT-Sicherheit.
- Wirtschaftsinformatik: BWL-/Rechnungswesen-Grundlagen und Verständnis von Geschäftsprozessen.
- Praxisorientierung: praxisnahe Softwareentwicklung, Projektmanagement sowie Team- und Seminararbeit.

VTI Ventil Technik GmbH

Aug 2019 – Jun 2022

Ausbildung: Technischer Produktdesigner
Deutschland

Menden (Sauerland), Nordrhein-Westfalen,

- Erstellung technischer Zeichnungen.
- Modellierung von Einzelteilen und Erstellung von Baugruppen.
- Umsetzung von Änderungen an bestehenden Produkten.
- Dokumentation im ERP-System.
- Erstellung von Renderings und Animationen.

Auszeichnungen

- Deutschlandstipendium — vergeben im Feb. 2025 (Fachhochschule Südwestfalen)

Projekte (technisch)

SESL — Software Engineering Simulations Lab

2025

- Forschungsprojekt im Kontext der Publikation (arXiv:2511.17762); Entwicklung und Evaluation agentischer Workflows für Simulationen in der Requirements Engineering (RE)-Qualität.
- Implementierung von Agenten-/Tool-Integrationen und Orchestrierung wiederholbarer Abläufe in Python.
- Code-Repository: gitlab.nibbler.fh-swf.de/research/sesls/SESL

Publikationen & Vorträge

- H. Femmer, I. Esau, “The Software Engineering Simulations Lab: Agentic AI for RE Quality Simulations,” arXiv preprint, 2025. arXiv:2511.17762

Interessen

- Kraftsport
- Homelab (u. a. Raspberry Pi): Pi-hole (DNS), VPN für Remote-Zugriff; Automatisierung/Skripting (Bash/Python) für Updates, Backups und Log-Rotation