

# XMapLes

Руководство пользователя

актуально для версии 0.1 beta

https://sites.google.com/view/terplan-symbology

# Оглавление

ВВЕДЕНИЕ	2
1. ЗАГРУЗКА И УСТАНОВКА ПРИЛОЖЕНИЯ	3
2. ЗАПУСК И РАБОТА С ПРИЛОЖЕНИЕМ	5
2.1. РАБОТА С ПРОЕКТОМ	6

## ВВЕДЕНИЕ

XMapLes - это кросс-платформенное приложение, предназначенное для формирования электронных документов в формате XML, которые впоследствии размещаются в различных информационных системах, обеспечивающих считывание данных из таких документов.

Формирование электронных документов выполняется в соответствии с официальными XML-схемами, что обеспечивает корректную загрузку и успешную валидацию полученных документов в рамках той или иной информационной системы.

В таблице № 1 приведен перечень электронных документов, поддерживаемых текущей версией программного обеспечения:

Таблица № 1

Наименование документа	Целевая информационная система	XML-схема
Электронный документ, воспроизводящий сведения из основной части нормативов градостроительного проектирования	Федеральная государственная информационная система территориального планирования (ФГИС ТП)	fgistp-ngp_4.xsd

Приложение снабжено графическим пользовательским интерфейсом для более удобного ввода данных необходимых для формирования электронных документов.

Сообщить о проблемах, возникших при использовании приложения можно, воспользовавшись формой обратной связи.

#### 1. ЗАГРУЗКА И УСТАНОВКА ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение XMapLes создано с использованием языка программирования Java для обеспечения возможности запуска программного обеспечения на различных операционных системах, поддерживающих Java Standard Edition.

Для работы с приложением на компьютере конечного пользователя необходимо наличие установленной среды выполнения Java (Java Runtime Environment, или JRE) версии не ниже 1.8. Проверить наличие среды выполнения Java на компьютере можно, введя в командной строке/терминале следующую команду: java -version

В случае, если на компьютере пользователя установлена среда выполнения Java, после ввода вышеуказанной команды отобразится информация о версии Java. Пример приведен на рисунке 1:

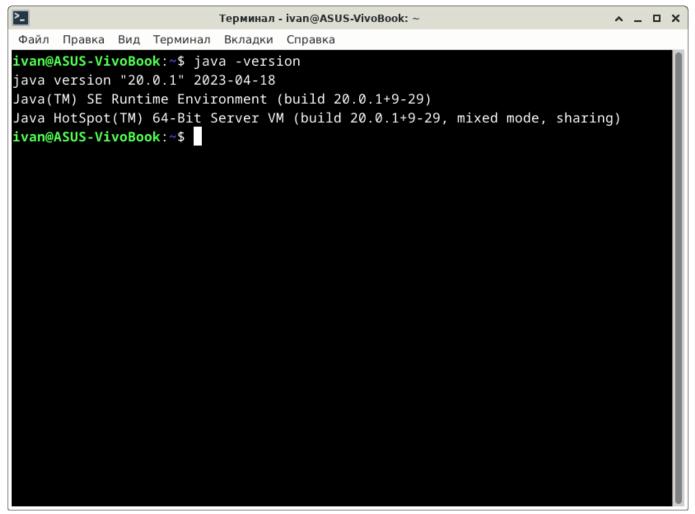


Рисунок 1. Среда выполнения Java установлена

Приложение XMapLes распространяется в двух вариантах:

- в виде исполняемого JAR-файла, который можно запустить на любом компьютере с установленной средой выполнения Java вне зависимости от используемой операционной системы;
- ◆ в виде исполняемого EXE-файла, который можно запустить на компьютере, работающем под управлением операционной системы семейства Windows, с установленной средой выполнения Java.

Исполняемые файлы доступны для загрузки на сайте Terplan Symbology в разделе Программное обеспечение. Для загрузки и последующей установки среды выполнения Java (при отсутствии последней на компьютере конечного пользователя) необходимо перейти на страницу загрузки Java на официальном сайте, скачать установочный пакет для соответствующей операционной системы и установить его согласно прилагаемой на сайте инструкции.

### ВАЖНО!

Для установки среди выполнения Java на компьютере потребуется наличие у пользователя прав Администратора или Суперпользователя в зависимости от используемой операционной системы.

#### 2. ЗАПУСК И РАБОТА С ПРИЛОЖЕНИЕМ

После выполнения операций, описанных в предыдущем разделе, можно приступать непосредственно к запуску и работе с приложением.

При использовании исполняемого JAR-файла запуск приложения осуществляется посредством следующей команды, вводимой в терминале/командной строке: java -jar <путь к JAR-файлу>, где:

<путь к JAR-файлу> - абсолютный или относительный путь к исполняемому файлу.

Например, если запуск терминала/командной строки выполнен из того же каталога, в котором расположен исполняемый JAR-файл, то команда запуска приложения будет иметь следующий вид (рис. 2):

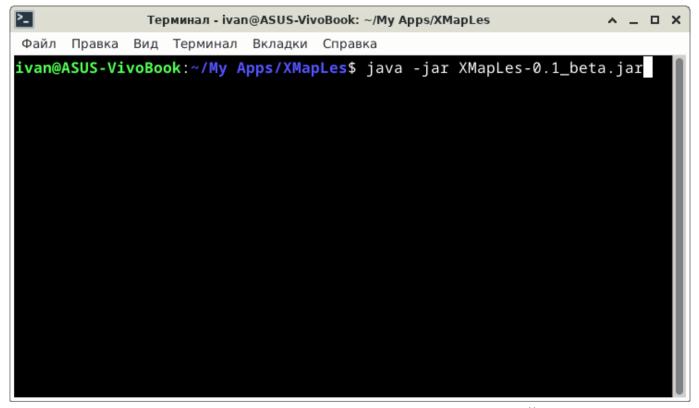


Рисунок 2. Команда запуска исполняемого JAR-файла

При использовании исполняемого EXE-файла на компьютере, работающего под управлением операционной системы семейства Windows, запуск приложения осуществляется двойным кликом левой клавишей мыши непосредственно по исполняемому файлу или по его ярлыку.

После запуска приложения на экране отобразится главная форма (рис. 3):

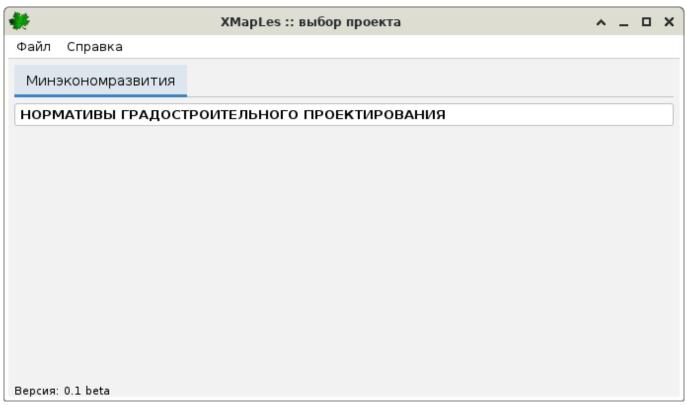


Рисунок 3. Приложение XMapLes, главная форма

На главной форме необходимо выбрать тип проекта, который будет служить основой для будущего электронного документа.

#### 2.1. РАБОТА С ПРОЕКТОМ

После выбора проекта на экране отобразится диалоговое окно, в котором можно задать имя проекта, а также добавить необходимые объекты в соответствии с внутренней структурой электронного документа, определяемого той или иной XML-схемой. Внешний вид диалогового окна может отличаться в зависимости от выбранного типа проекта (рис. 4):

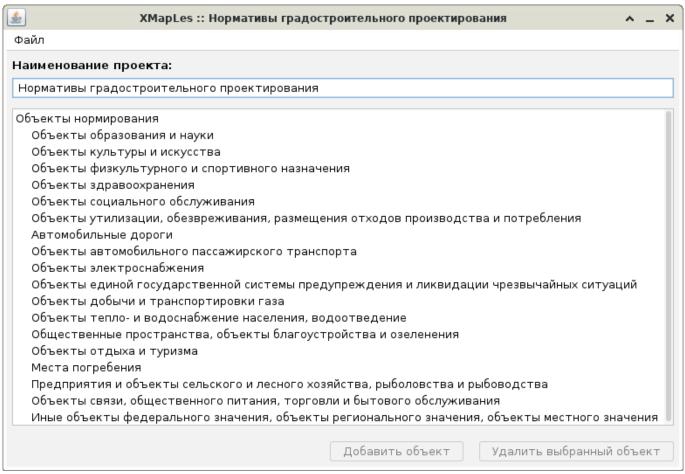


Рисунок 4. Диалоговое окно проекта типа "Нормативы градостроительного проектирования"

Приложение имеет встроенный функционал, обеспечивающий сохранение пользовательских проектов во внешние файлы и их последующую загрузку.

Для сохранения проекта можно использовать меню «Файл-Сохранить проект» в составе диалогового окна проекта или комбинацию клавиш Ctrl+S (рис. 5)

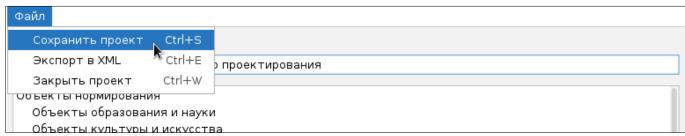


Рисунок 5. Меню "Файл" в составе диалогового окна проекта

После необходимо выбрать место сохранения файла проекта посредством проводника и задать имя файла проекта. Файлы проектов сохраняются с расширением \*.xmp.

Для загрузки ранее созданного проекта можно воспользоваться меню «Файл-Открыть существующий проект» на главной форме приложения или комбинацией клавиш Ctrl+O (рис. 6):

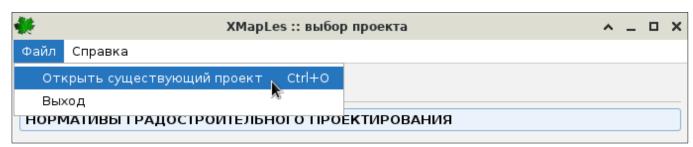


Рисунок 6. Меню "Файл" на главной форме приложения

В проводнике необходимо выбрать файл с расширением \*.xmp, после чего приложение автоматически определит тип проекта и откроет соответствующее диалоговое окно.

Экспорт готового проекта в формат электронного документа осуществляется посредством меню «Файл-Экспорт в XML» в составе диалогового окна проекта или посредством комбинации клавиш Ctrl+E (рис. 7):

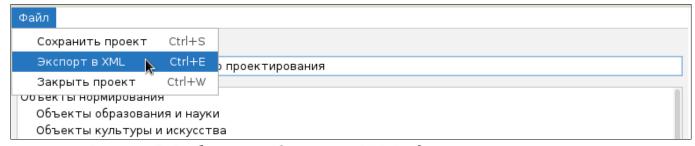


Рисунок 7. Выбор меню "Экспорт в XML" в диалоговом окне проекта

В открывшемся окне проводника необходимо выбрать месторасположение будущего электронного документа и задать его имя.