

СОДЕРЖАНИЕ

РАЗДЕЛ 1. ЗАГРУЗКА СТИЛЕЙ.....	2
Шаг 1. Открытие свойств слоя.....	3
Шаг 2. Загрузка файла стиля.....	3
Шаг 3. Выбор файла стиля.....	5
Шаг 4. Применение стиля.....	6
РАЗДЕЛ 2. РАБОТА С БИБЛИОТЕКОЙ СЛОЕВ.....	8
Шаг 1. Подключение базы данных.....	8
Шаг 2. Импорт и работа со слоями.....	10
РАЗДЕЛ 3. ПРОВЕРКА GML-ФАЙЛОВ.....	15
Шаг 1. Подготовка GML-файла.....	15
Шаг 2. Проверка GML-файла в программе XML Copy Editor.....	16
РАЗДЕЛ 4. РАБОТА С МОДУЛЕМ TERPLAN EXPORTER.....	19
Шаг 1. Загрузка и установка модуля.....	20
Шаг 2. Работа с модулем.....	22
Шаг 2.1. Установка дополнительных параметров (опционально).....	23
Шаг 2.2. Экспорт слоев.....	24

РАЗДЕЛ 1. ЗАГРУЗКА СТИЛЕЙ

В данном разделе описан процесс загрузки файлов стилей, размещенных на сайте [Terplan Symbolology](https://sites.google.com/view/terplan-symbolology), и последующее их применение к созданным слоям в составе проекта QGIS.

ПРИМЕЧАНИЕ

В разных версиях QGIS наименования отдельных пунктов меню и прочих элементов пользовательского интерфейса в русской локализации могут отличаться, поэтому каждый описываемый шаг сопровождается соответствующим скриншотом.

ВАЖНО!

1. В некоторых старых версиях QGIS после загрузки стилей векторные значки, встроенные в QML-файлы, отображаются некорректно:



В данном случае приведен скриншот из QGIS версии 3.14. Некорректное отображение значков может быть связано с отсутствием поддержки встроенной SVG-графики в некоторых ранних версиях QGIS. Для корректного отображения рекомендуется использовать QGIS версии 3.28 или более позднюю версию программы.

2. Загружаемые файлы стилей не содержат информации об атрибутах (полях) слоя. Для корректного отображения объектов с применением стилей соответствующий слой должен содержать ряд обязательных атрибутов, на основе которых осуществляется отрисовка объектов: CLASSID, STATUS, REG_STATUS, STATUS_ADM, HIST_CAT (в зависимости от слоя). Кроме того, такие атрибуты должны быть заполнены значениями, предусмотренными приказом Министерства экономического развития Российской Федерации от 09.01.2018 № 10.

Шаг 1. Открытие свойств слоя

После создания слоя необходимо открыть диалоговое окно со свойствами слоя. Для этого на панели слоев, предварительно выделив нужный слой, по нажатию правой кнопки мыши вызывается контекстное меню, в котором необходимо выбрать пункт «Свойства...» (рис. 1).

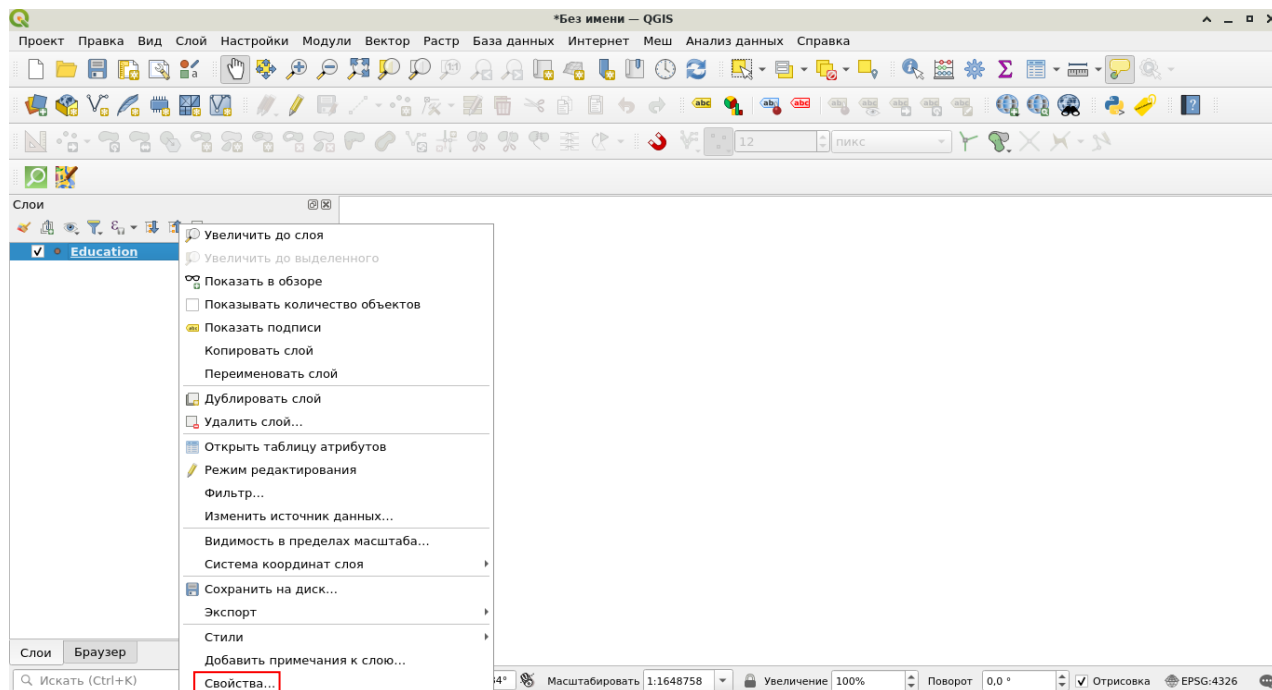


Рисунок 1. Вызов контекстного меню слоя

Шаг 2. Загрузка файла стиля

В открывшемся окне необходимо перейти на вкладку «Стиль», нажать на кнопку «Форма» в левом нижнем углу и выбрать пункт «Загрузить стиль...» (рис. 2-3).



Рисунок 2. Окно «Свойства слоя»



Рисунок 3. Загрузка стиля

В окне «Управление стилями» важно отметить пункт «Стиль» (отмечать остальные позиции необязательно) и выбрать соответствующий QML-файл, нажав на кнопку с тремя точками напротив поля «Файл» (рис. 4).

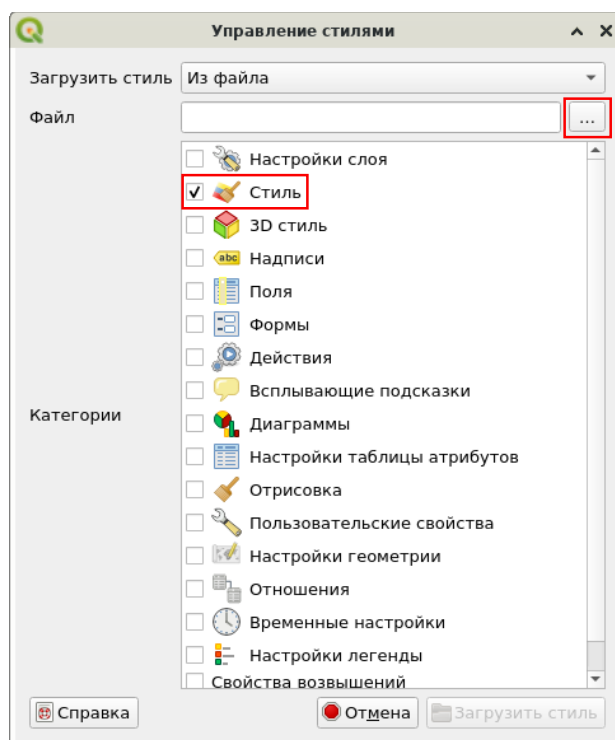


Рисунок 4. Окно «Управление стилями»

Шаг 3. Выбор файла стиля

В открывшемся окне проводника необходимо выбрать нужный файл стиля, имеющий расширение .qml (рис. 5).

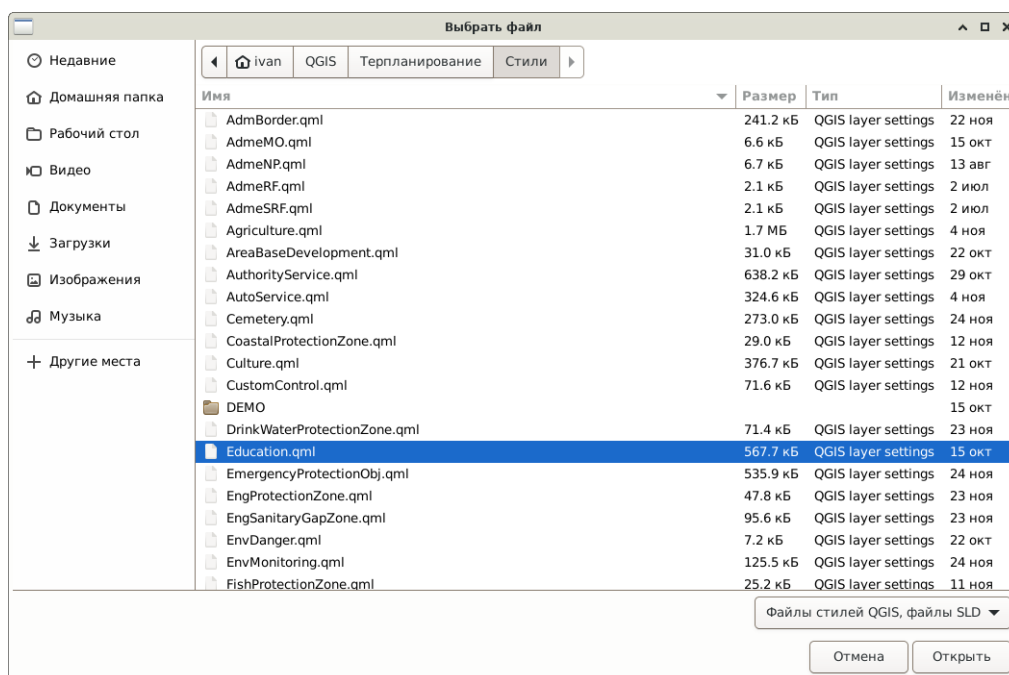


Рисунок 5. Выбор QML-файла

После выбора файла в окне «Управление стилями» кнопка «Загрузить стиль» в правом нижнем углу станет активной (рис. 6).



Рисунок 6. Выбранный файл стиля готов к загрузке

Шаг 4. Применение стиля

После нажатия на кнопку «Загрузить стиль» в окне «Свойства слоя» отобразятся стили из загруженного файла (рис. 7).



Рисунок 7. Стиль слоя успешно загружен

Для сохранения изменений необходимо нажать кнопку «ОК».

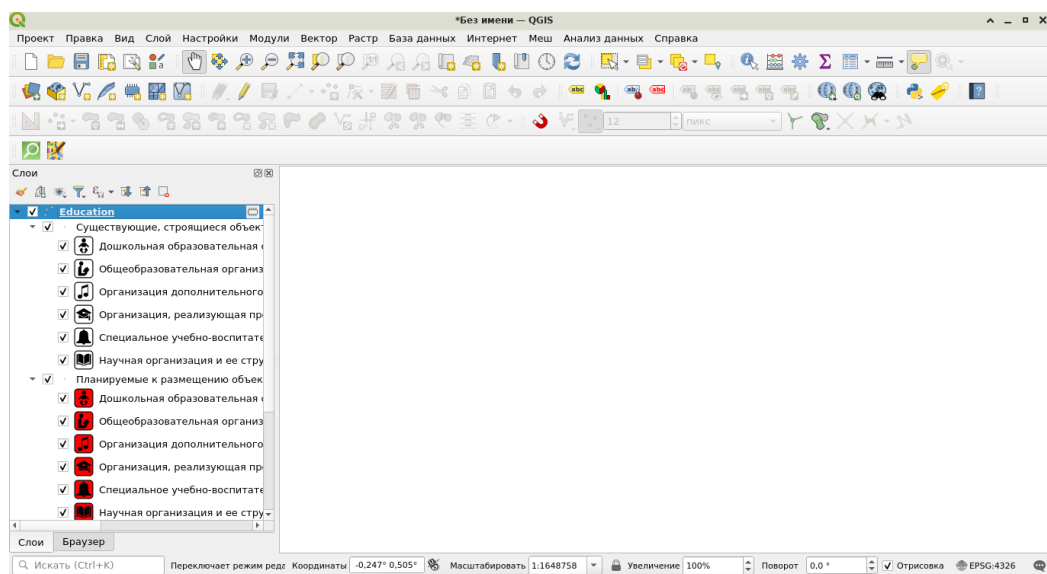


Рисунок 8. Стил слоя настроен

РАЗДЕЛ 2. РАБОТА С БИБЛИОТЕКОЙ СЛОЕВ

В данном разделе описан процесс импорта слоев из библиотеки, представленной файлом базы данных GeoPackage (terplan-layer-library.gpkg), в проект QGIS.

ПРИМЕЧАНИЕ

Для всех слоев, входящих в состав библиотеки и имеющих геометрическое описание, по умолчанию установлена система координат EPSG:3857 - WGS 84 / Pseudo-Mercator.

Шаг 1. Подключение базы данных

Сперва необходимо подключиться к локальной базе данных, представленной файлом terplan-layer-library.gpkg. Для этого на панели контекстного меню требуется последовательно выбрать пункты «Слой», а затем «Источники данных» (рис. 9).

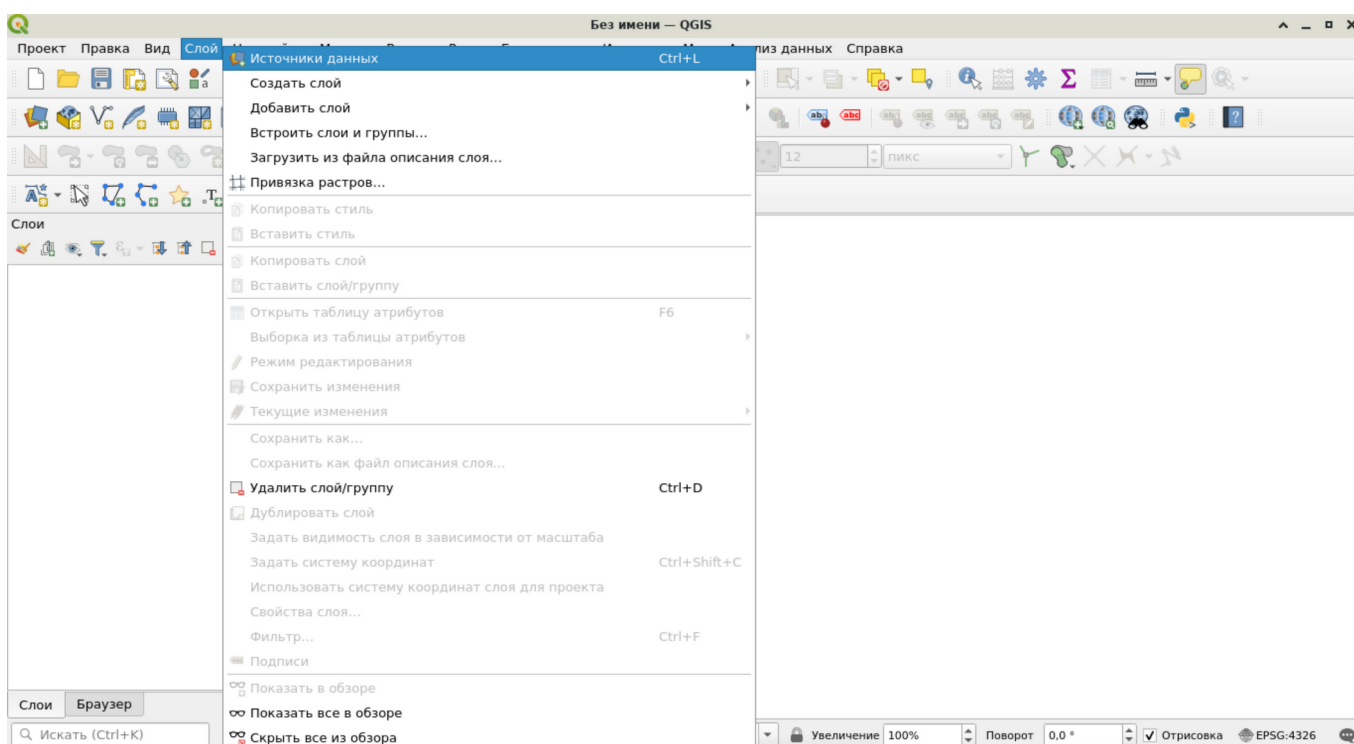


Рисунок 9. Меню «Слой»

В окне «Источники данных» необходимо перейти на вкладку «GeoPackage» и нажать на кнопку «Новый» для создания нового соединения (рис. 10).

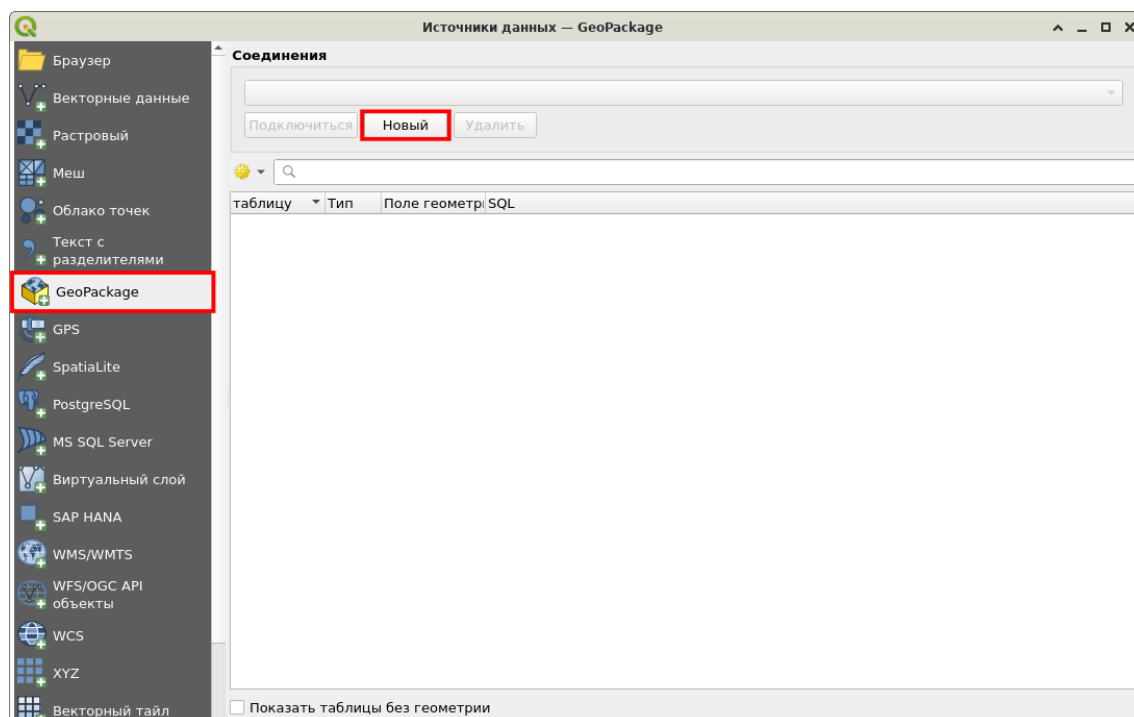


Рисунок 10. Окно «Источники данных»

В открывшемся окне проводника необходимо выбрать файл `terplan-layer-library.gpkg` (рис. 11).

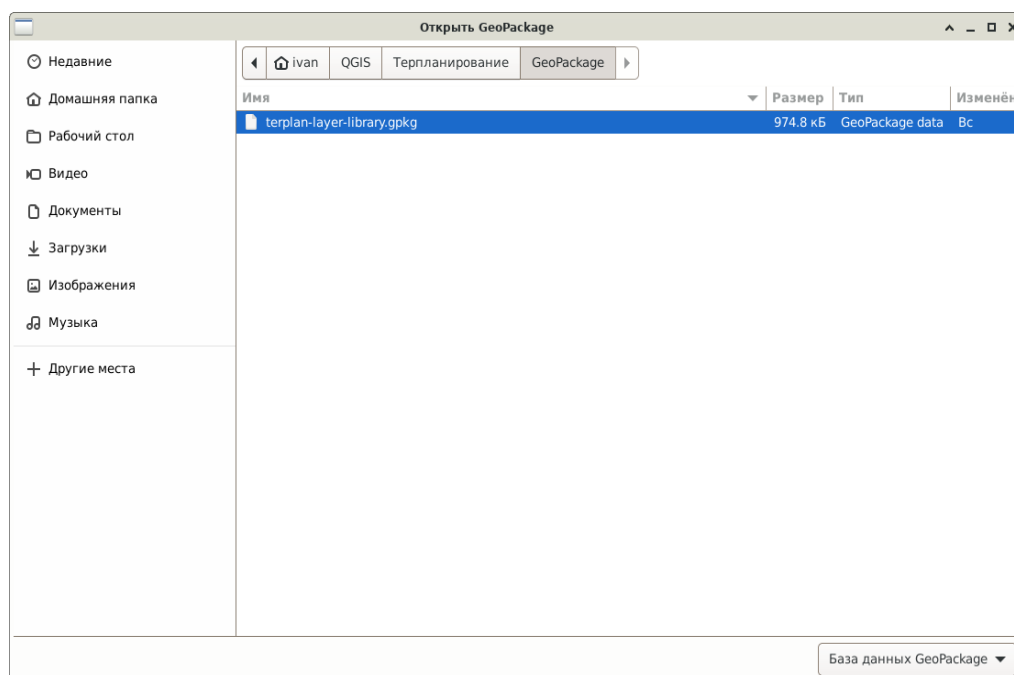


Рисунок 11. Выбор файла локальной базы данных

После выбора файла базы данных нажмите кнопку «Подключиться». Вы увидите список слоев, доступных для импорта (рис. 12).

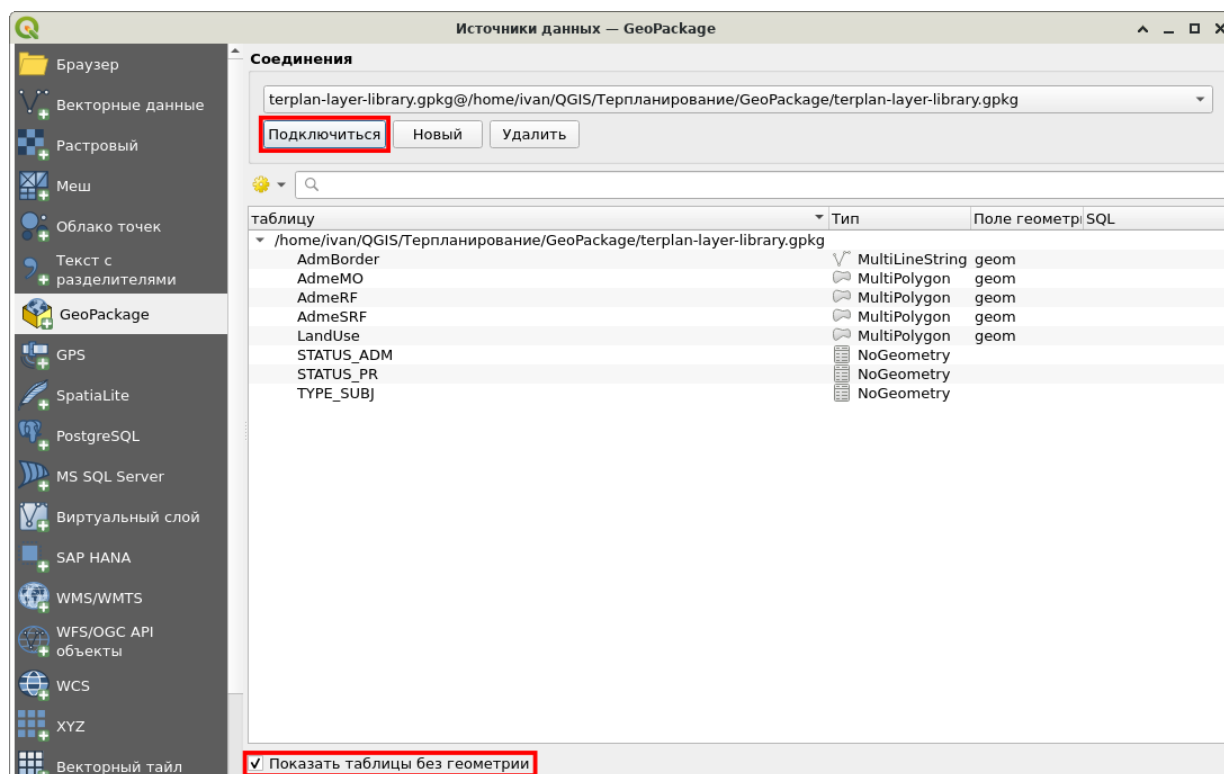
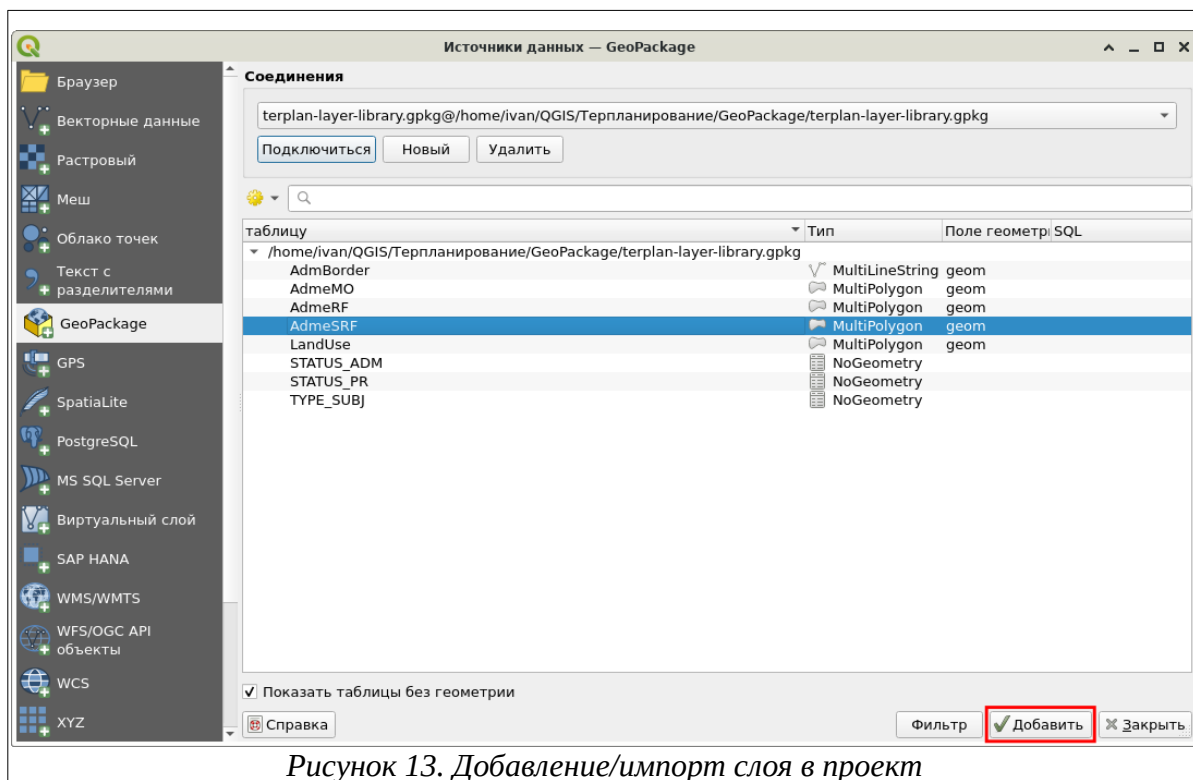


Рисунок 12. Успешное подключение к локальной базе данных

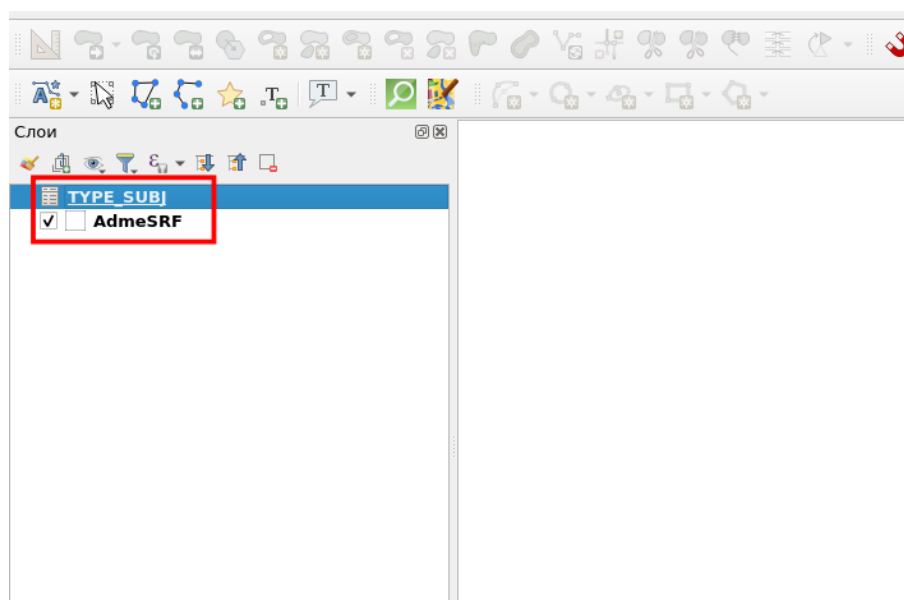
Обратите внимание, что в нижней части окна имеется пункт «Показать таблицы без геометрии» (по умолчанию галочка на данном пункте не стоит). Этот параметр отображает в общем списке слои, не имеющие геометрического описания. Такие слои используются в качестве справочников, которые содержат определенное множество значений, используемых для заполнения ряда атрибутов, таких как, например, статус объекта, тип субъекта Российской Федерации и прочих. Имена всех слоев и справочников соответствуют кодовым названиям из приказа Министерства экономического развития Российской Федерации от 09.01.2018 № 10.

Шаг 2. Импорт и работа со слоями

Для добавления нужного слоя в проект выделите его в списке и нажмите кнопку «Добавить» (рис. 13).



После добавления всех необходимых слоев окно «Источники данных» можно закрыть. В списке активных слоев Вашего проекта будут все импортированные слои (рис. 14).



Обратите внимание, что вместе с основными слоями в проект автоматически подгружаются справочники, используемые для заполнения отдельных атрибутов. Для корректной работы со слоем не рекомендуется удалять данные справочники из проекта.

После успешного импорта слоя Вы можете приступить к добавлению новых объектов. Содержащиеся в библиотеке/локальной базе данных слои настроены для работы с пользовательскими формами, которые обеспечивают более удобное заполнение атрибутов с использованием заранее подготовленных справочников, а также выражений и функций, выполняющих предварительную валидацию вводимых данных. На рисунках 15-16 представлены примеры пользовательских форм.

The screenshot shows a software window titled "AdmeSRF - Атрибуты объектов". It has two tabs: "Обязательные атрибуты" (selected) and "Необязательные атрибуты". The form contains the following fields:

- Идентификатор объекта**: Text input with value "91125002-0ebc-407e-a12e-8b98c502f279" and a green checkmark.
- Код объекта: 601020200**: Text input with value "601020200" and a green checkmark.
- Территория субъекта Российской Федерации**: Dropdown menu with "Территория субъекта Российской Федерации" selected and a green checkmark.
- Наименование объекта**: Text input with value "Санкт-Петербург" and a green checkmark.
- Тип субъекта Российской Федерации**: Dropdown menu with "Город федерального значения" selected and a green checkmark.

At the bottom right, there are two buttons: "Отмена" (Cancel) and "OK".

Рисунок 15. Форма заполнения обязательных атрибутов

Рисунок 16. Форма заполнения необязательных атрибутов

Также в слои уже встроены стили отображения объектов в соответствии с требованиями приказа Министерства экономического развития Российской Федерации от 09.01.2018 № 10.

ПРИМЕЧАНИЯ

1. Учтите, что при работе с импортированными слоями вносятся изменения непосредственно в GeoPackage-файл, из которого был осуществлен импорт.
2. При сохранении/экспорте созданных объектов в формат ESRI Shapefile важно помнить, что данный формат имеет ограничение на длину имен атрибутов до 10 знаков, в то время как имена некоторых атрибутов, описанных в приказе Минэкономразвития России от 09.01.2018 № 10, содержат больше 10 символов. При экспорте данных в формат ESRI Shapefile длинные имена будут обрезаны.

В разделе «Общая информация» в свойствах каждого слоя можно просмотреть перечень внесенных изменений (рис. 17).

Свойства слоя — AdmBorder — Информация

Rights
Constraints

Поля

Количество 4

Поле	Тип	Размер	Точность	Комментарий
GLOBALID	String	36	0	
CLASSID	String	9	0	
SOURCE	String	254	0	
STATUS_ADM	Integer	0	0	

Контактные данные

ID	Name	Position	Organization	Role	Email	Voice	Fax	Addresses
1								

Ссылки

ID	Name	Type	URL	Description	Format	MIME Type	Size
1	Terplan Symbology	https	https://sites.google.com/view/terplan-symbology				

История изменений

ID	Action
1	30.03.2024 - добавление объектов с кодами 601010308, 601010309, 601010401 в соответствии с приказом от 06.10.2023 № 698
2	28.04.2024 - для поля "Источник данных" добавлена возможность выбора одного из ранее введенных значений

Справка Форма

Применить Отмена OK

Рисунок 17. Основная информация о слое с отображением перечня внесенных изменений

РАЗДЕЛ 3. ПРОВЕРКА GML-ФАЙЛОВ

В данном разделе описан процесс проверки GML-файлов, подготавливаемых в рамках проектов документов территориального планирования (генеральные планы поселений, городских округов), для последующей загрузки на портал Федеральной государственной информационной системы территориального планирования (ФГИС ТП).

ПРИМЕЧАНИЯ

1. В инструкции приводится описание процесса проверки GML-файлов с использованием стороннего программного обеспечения - [XML Copy Editor](#) - бесплатного кросс-платформенного XML-редактора, позволяющего осуществлять валидацию XML-подобных файлов на основе XML-схем. Однако для проверки GML-файлов могут также использоваться иные подобные программы.
2. Для проверки GML-файлов используется модифицированная версия XML-схемы «fgistp-10-izm-698.xsd», поскольку в оригинальной схеме замечен ряд технических ошибок, из-за чего результат проверки может быть некорректным.

Шаг 1. Подготовка GML-файла

Перед тем, как начать проверку, в корневом элементе проверяемого файла необходимо указать соответствующие пространства имен, а также атрибут, содержащий ссылку на файл XML-схемы. Выполнение данного шага необходимо для ассоциации GML-файла с файлом схемы, это позволит программе-валидатору верно определить целевую схему. Ниже приведен фрагмент GML-файла, подготовленного для проверки:

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <gml:FeatureCollection
3   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
4   xmlns="http://fgistp"
5   xmlns:gml="http://www.opengis.net/gml/3.2"
6   xsi:schemaLocation="http://fgistp fgistp.xsd"
7   gml:id="aFeatureCollection">
```

Листинг 1. Корневой элемент GML-файла

В представленном выше листинге:

- строка № 3 содержит стандартное пространство имен, указывающее на использование XML-схемы;
- строка № 4 содержит целевое пространство имен, определенное XML-схемой;
- строка № 6 содержит атрибут **xsi:schemaLocation**, который в качестве значения принимает пару строк, разделенных пробелом; первая строка - целевое пространство имен, вторая строка - путь к файлу XML-схемы (в данном случае файл схемы расположен в той же папке, что и GML-файл, поэтому указан относительный путь к файлу схемы).

Шаг 2. Проверка GML-файла в программе XML Copy Editor

Прежде чем приступить непосредственно к проверке GML-файла, необходимо перейти в настройки программы XML Copy Editor (пункт «Preferences...») через меню «Правка» (рис. 18).

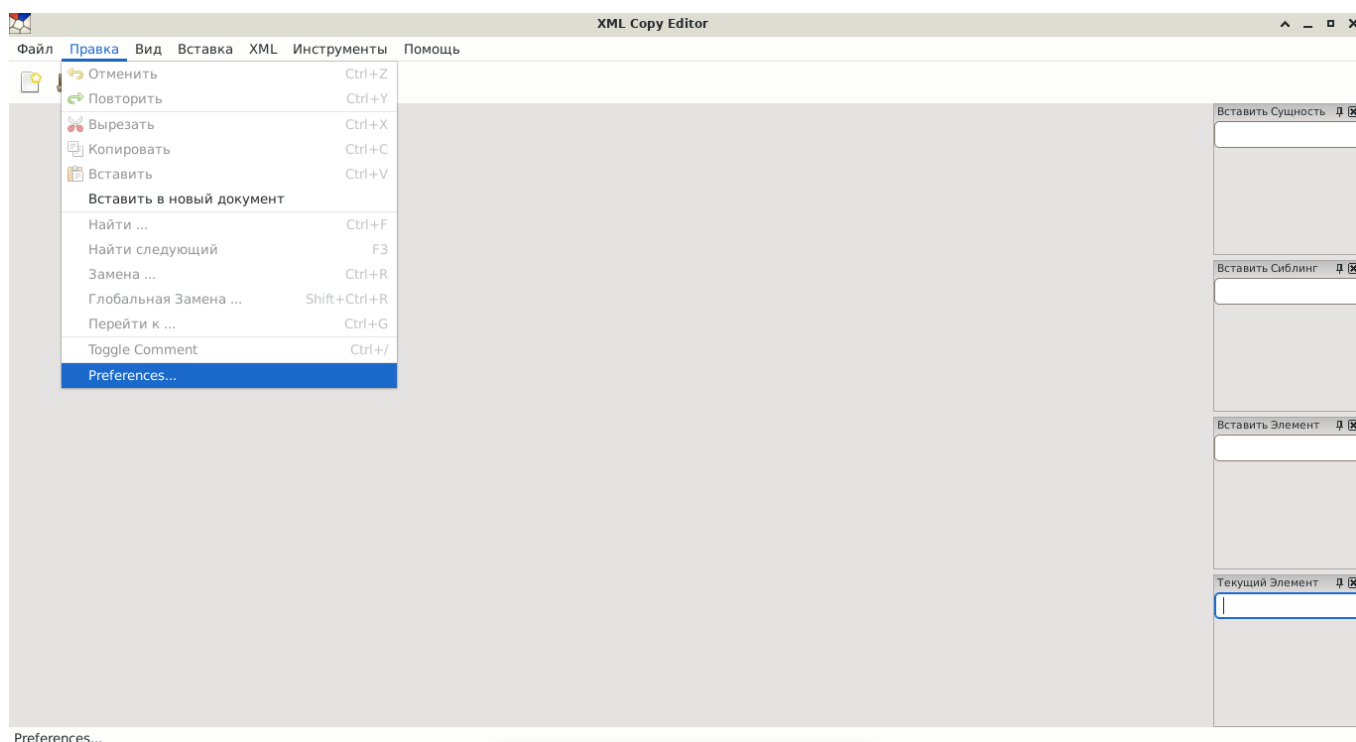


Рисунок 18. Меню «Правка» в программе XML Copy Editor

ПРИМЕЧАНИЕ

В версии программы для ОС Windows для доступа к меню настроек необходимо

использовать пункт «Настройки» в меню «Инструменты».

Далее в настройках программы необходимо поставить галочку напротив пункта «Enable network access for XML validation» и нажать кнопку «ОК» для сохранения изменений (рис. 19).

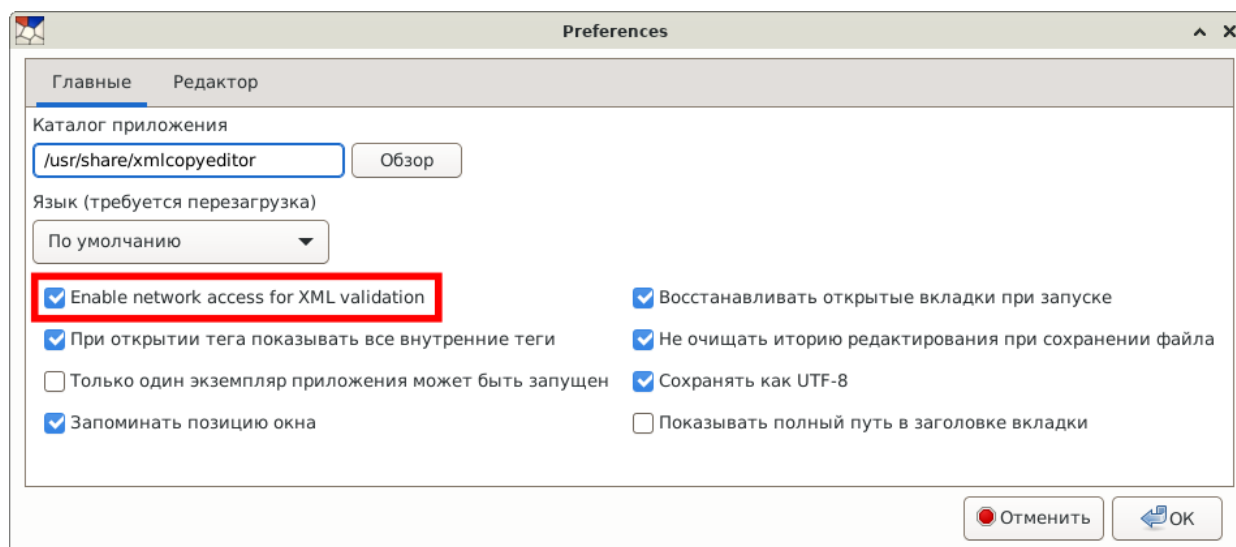


Рисунок 19. Меню настроек

Активация данного параметра необходима для получения доступа к внешним XML-схемам, используемым для проверки GML-файла. Дело в том, что целевая XML-схема также использует схемы, определенные в пространстве имен **<http://www.opengis.net/gml/3.2>**. При этом ассоциированные с данным пространством имен файлы схем расположены на сайте schemas.opengis.net. Таким образом, при проверке GML-файла программа будет подгружать дополнительные схемы.

Далее необходимо открыть GML-файл, требующий проверки. Это можно сделать через меню «Файл-Открыть» либо с использованием стандартной комбинации клавиш Ctrl+O.

Для проверки GML-файла в программе XML Copy Editor на верхней панели инструментов необходимо нажать кнопку с изображением зеленой галочки - Validate (рис. 20).

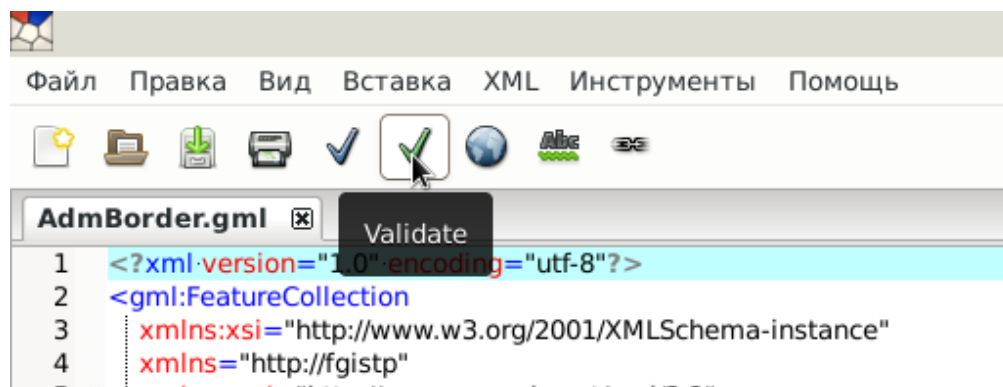


Рисунок 20. Запуск процесса проверки GML-файла

После нажатия на кнопку Validate начнется процесс проверки GML-файла по заданной XML-схеме. Проверка может занять некоторое время в зависимости от объема данных, хранящихся в GML-файле. Результат проверки будет выведен в нижней части окна программы (рис. 21).

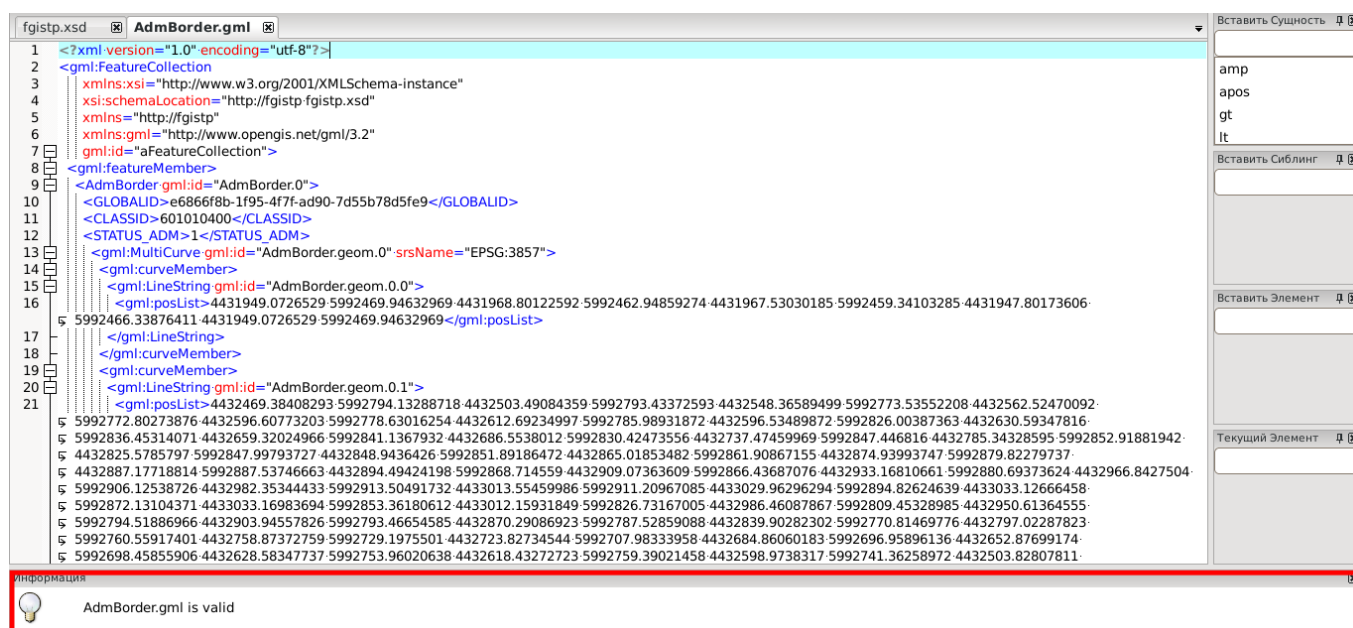


Рисунок 21. Проверка GML-файла успешно завершена (файл корректен)

РАЗДЕЛ 4. РАБОТА С МОДУЛЕМ TERPLAN EXPORTER

Terplan Exporter - это модуль, разработанный для геоинформационной системы QGIS и предназначенный для экспорта слоев из проекта в формат GML для последующего размещения полученных файлов на сайте Федеральной государственной информационной системы территориального планирования (ФГИС ТП). Номер актуальной версии модуля - 0.2b.

Основные возможности модуля:

- экспорт векторных слоев в формат GML с предварительным преобразованием в составную геометрию;
- запись нескольких слоев в один GML-файл (в том числе слоев с разными типами геометрии);
- перепроецирование экспортируемых слоев в систему координат EPSG:3857 - WGS 84 / Pseudo-Mercator;
- автоматическое определение класса объекта по атрибуту CLASSID;
- экспорт только выделенных объектов из текущего слоя;
- фильтрация экспортируемых атрибутов - поля с пустыми, нулевыми значениями (за исключением полей PASS_TERM и SUBURBAN_TR), отрицательными значениями не экспортируются;
- формирование GML-дерева в соответствии с XML-схемой, утвержденной приказом Минэкономразвития России от 26.03.2024 № 174 - экспортируются только те атрибуты, которые предусмотрены для конкретного объекта, также соблюдается порядок записи атрибутов.

ВАЖНО!

Работа модуля, в частности, заключается в экспорте значений атрибутов, содержащихся в описании объектов, однако на данный момент модуль не осуществляет проверку корректности значений атрибутов или полноты схемы атрибутов в соответствии с требованиями приказа Министерства экономического развития от 09.01.2018 № 10. Ответственность за корректное семантическое описание объектов слоя лежит на разработчике документа (проекта документа) территориального планирования.

Далее в разделе приводится описание процесса установки и работы с модулем.

Шаг 1. Загрузка и установка модуля

Загрузка модуля осуществляется с сайта Terplan Symbology в разделе [Взаимодействие с ФГИС ТП](#). Модуль представлен в виде zip-архива **tp_exporter.zip**.

Для установки модуля в программе QGIS необходимо перейти в раздел меню «Управление модулями...» посредством меню «Модули» (рис. 22).

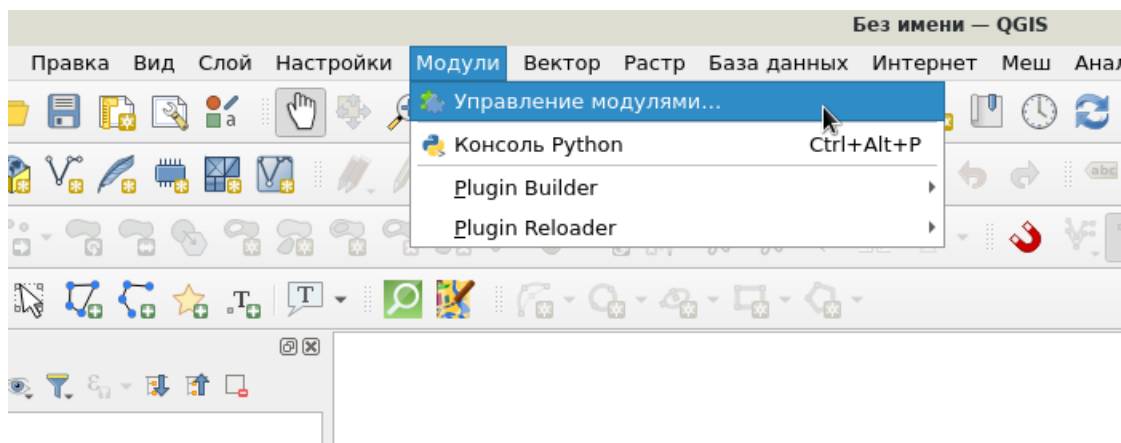


Рисунок 22. Меню «Модули»

Далее в разделе «Управление модулями» необходимо перейти на вкладку «Установить из ZIP файла» (рис. 23).

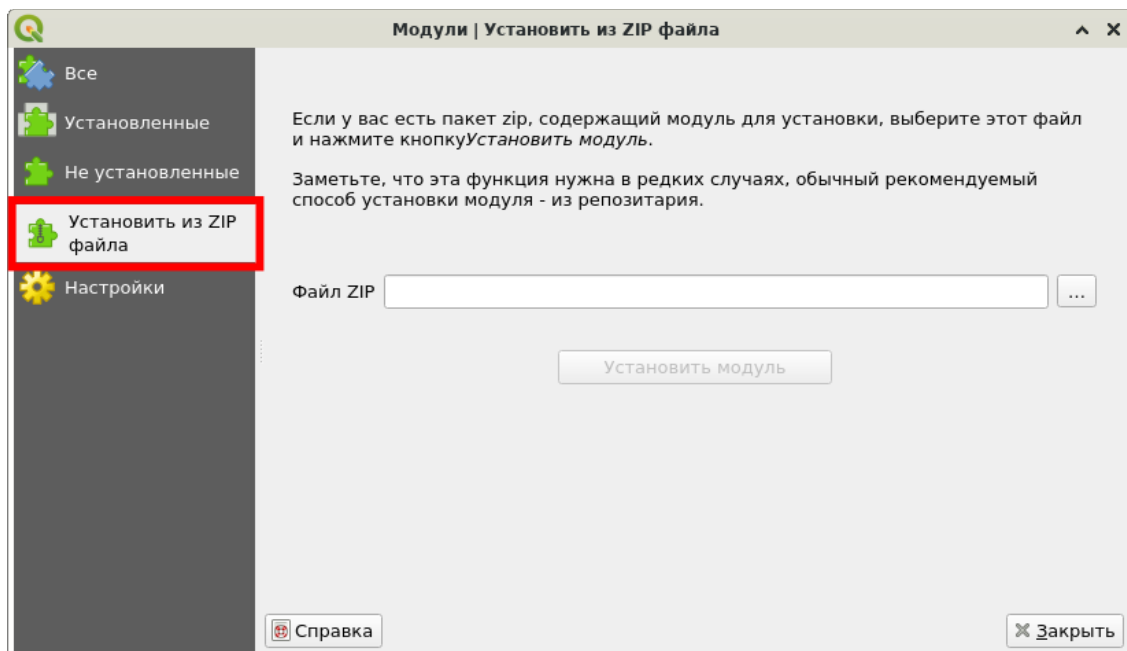


Рисунок 23. Раздел «Управление модулями»

Напротив поля «Файл ZIP» необходимо нажать кнопку с тремя точками, чтобы открыть окно проводника. В открывшемся окне необходимо выбрать файл **tp_exporter.zip**, после чего нажать кнопку «Установить модуль» (рис. 24).

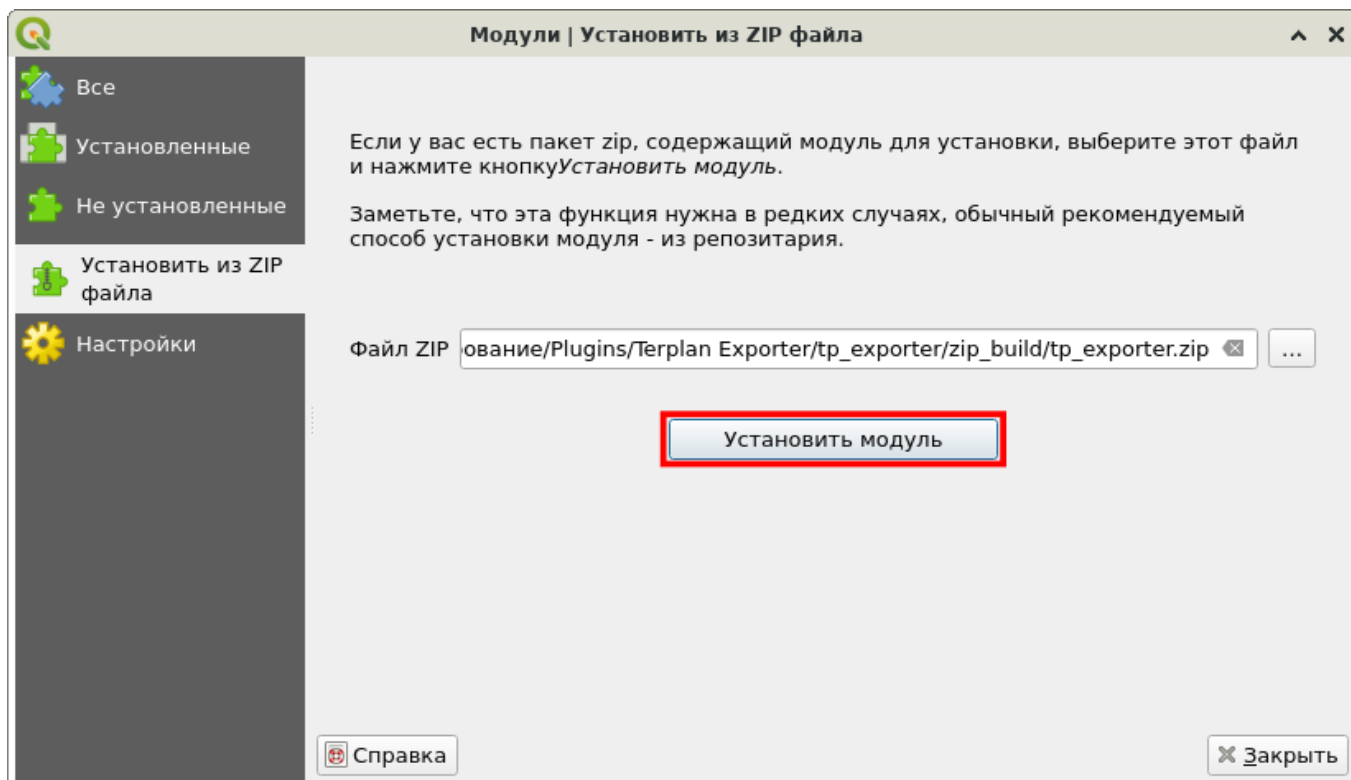


Рисунок 24. Установка модуля из ZIP-файла

Перед установкой QGIS может отобразить сообщение с предупреждением об установке модуля из неизвестного источника. Для продолжения процесса установки необходимо нажать кнопку «Да». После успешного завершения установки окно управления модулями можно закрыть. Модуль Terplan Exporter появится в меню «Вектор» (рис. 25).

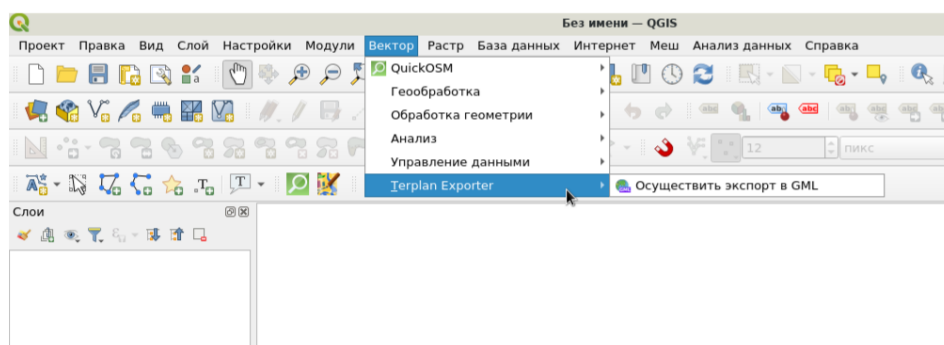


Рисунок 25. Модуль Terplan Exporter успешно установлен

ПРИМЕЧАНИЕ

Если после установки модуля он не отображается в меню «Вектор», попробуйте перезапустить QGIS, это должно помочь решить проблему.

Шаг 2. Работа с модулем

Для запуска модуля необходимо выбрать инструмент «Осуществить экспорт в GML». На рисунке 26 изображен скриншот с основными элементами управления.

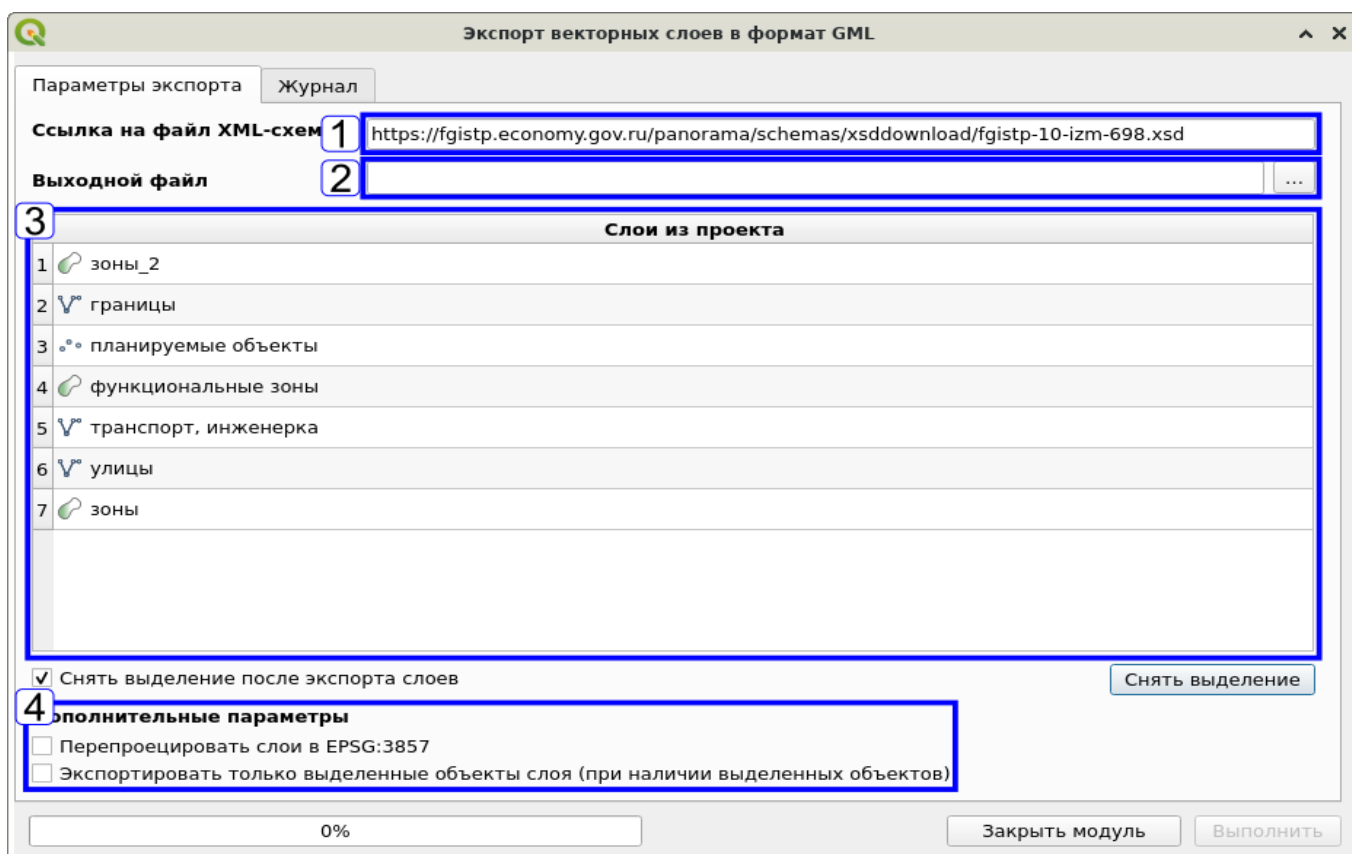


Рисунок 26. Модуль Terplan Exporter (вкладка «Параметры экспорта»)

На представленном выше рисунке:

- (1) поле для указания ссылки на файл XML-схемы (записывается в корневой элемент GML-файла; по умолчанию используется ссылка на файл fgistp-10-izm-698.xsd, размещенный на официальном сайте ФГИС ТП, однако данная ссылка может быть изменена);
- (2) поле для указания выходного файла (используется проводник);

(3) список слоев, содержащихся в текущем проекте (в данный список не включаются слои без геометрии, слои с аннотациями, слои без объектов, а также слои без определенного источника данных);

(4) дополнительные параметры экспорта.

Пользователю необходимо:

1) выбрать слои, которые будут впоследствии экспортированы в GML (в списке слоев имеется возможность множественного выбора);

2) указать имя выходного файла;

3) при необходимости изменить ссылку на файл XML-схемы в поле «Ссылка на файл XML-схемы»;

4) установить дополнительные параметры (при необходимости).

Шаг 2.1. Установка дополнительных параметров (опционально)

При экспорте слоев пользователем могут быть установлены некоторые дополнительные параметры.

«Перепроецировать слои в EPSG:3857»

Согласно официальному [руководству пользователя](#) портала ФГИС ТП система по умолчанию использует систему координат EPSG:3857 - WGS 84 / Pseudo-Mercator. Таким образом, при подготовке проекта документа территориального планирования может использоваться, например, местная система координат, а при экспорте слоев в формат GML модуль перепроецирует каждый выбранный слой в систему координат EPSG:3857 (при условии, что для исходного слоя установлена иная система координат).

ПРИМЕЧАНИЕ

Перепроецирование слоев в систему координат EPSG:3857 - WGS 84 / Pseudo-Mercator осуществляется путем создания временного слоя в оперативной памяти. Системы координат исходных слоев при этом не изменяются. После обработки временного (перепроецированного) слоя последний будет удален из памяти.

Если описанный параметр не активен, при экспорте будет использована система координат исходного слоя.

«Экспортировать только выделенные объекты слоя (при наличии выделенных объектов)»

В случае если возникает необходимость экспортировать только часть объектов слоя, можно предварительно выделить требуемые объекты, используя стандартные инструменты QGIS, а затем активировать дополнительный параметр модуля перед экспортом слоев.

Принцип работы следующий: если при активном параметре текущий слой имеет выделенные объекты, то в конечный файл будут записаны только выделенные объекты; если же на текущем слое не выделено ни одного объекта, то при активном параметре будут экспортированы все объекты слоя.

Шаг 2.2. Экспорт слоев

После установки всех необходимых параметров в модуле станет активна кнопка «Выполнить» (рис. 27)

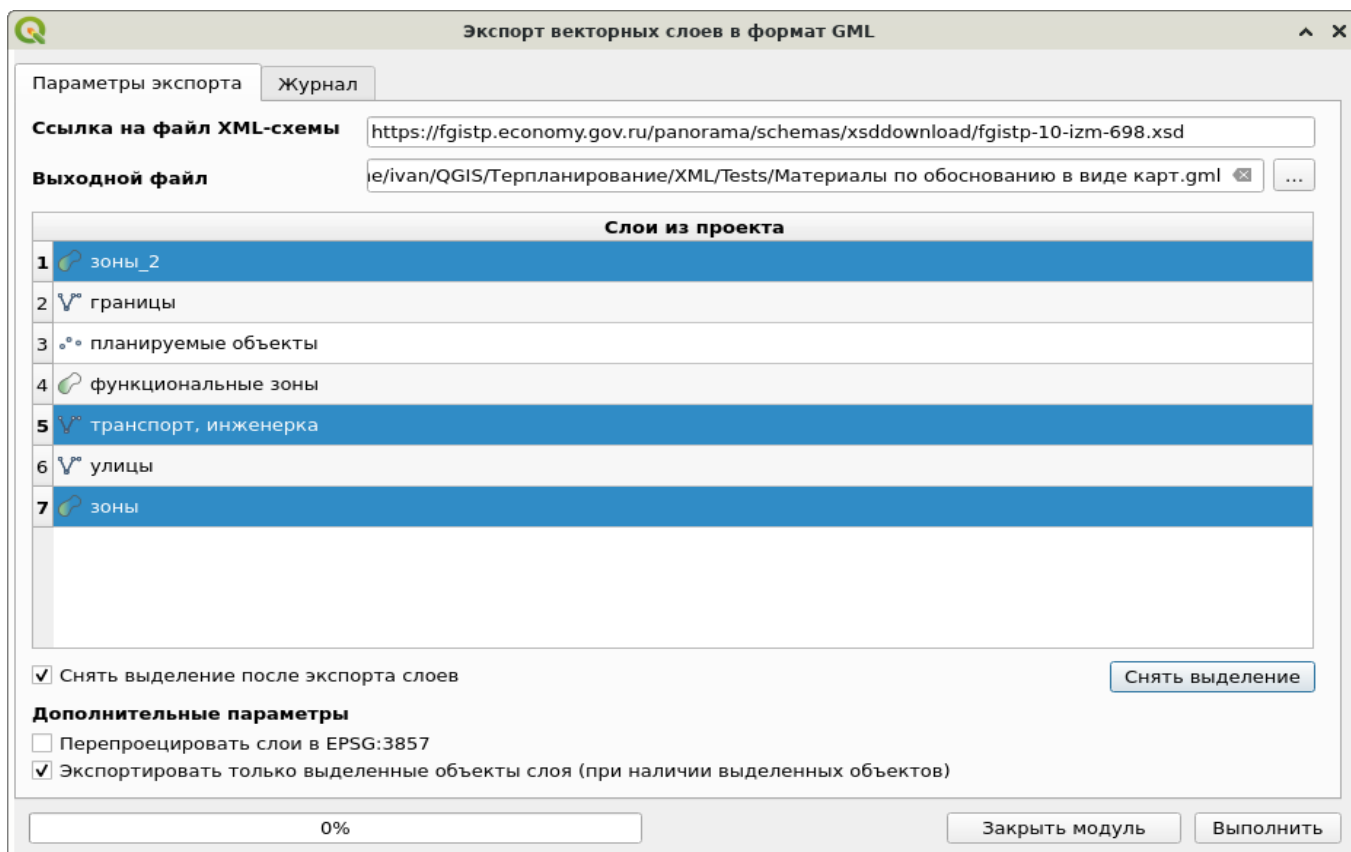


Рисунок 27. Для экспорта слоев установлены все необходимые параметры

Обратите внимание, что имена исходных слоев могут не соответствовать кодовым названиям из приказа Минэкономразвития России от 09.01.2018 № 10. Модуль автоматически определяет принадлежность каждого объекта в исходных слоях к нужному классу объектов по атрибуту CLASSID. Таким образом, в одном исходном слое могут содержаться объекты, относящиеся к разным классам: при экспорте модуль выберет для каждого объекта исключительно те атрибуты, которые предусмотрены XML-схемой.

После нажатия на кнопку «Выполнить» будет запущен процесс выборки объектов, формирование GML-дерева и запись данных в файл. Результат работы модуля будет отображен на вкладке «Журнал» (рис. 28).

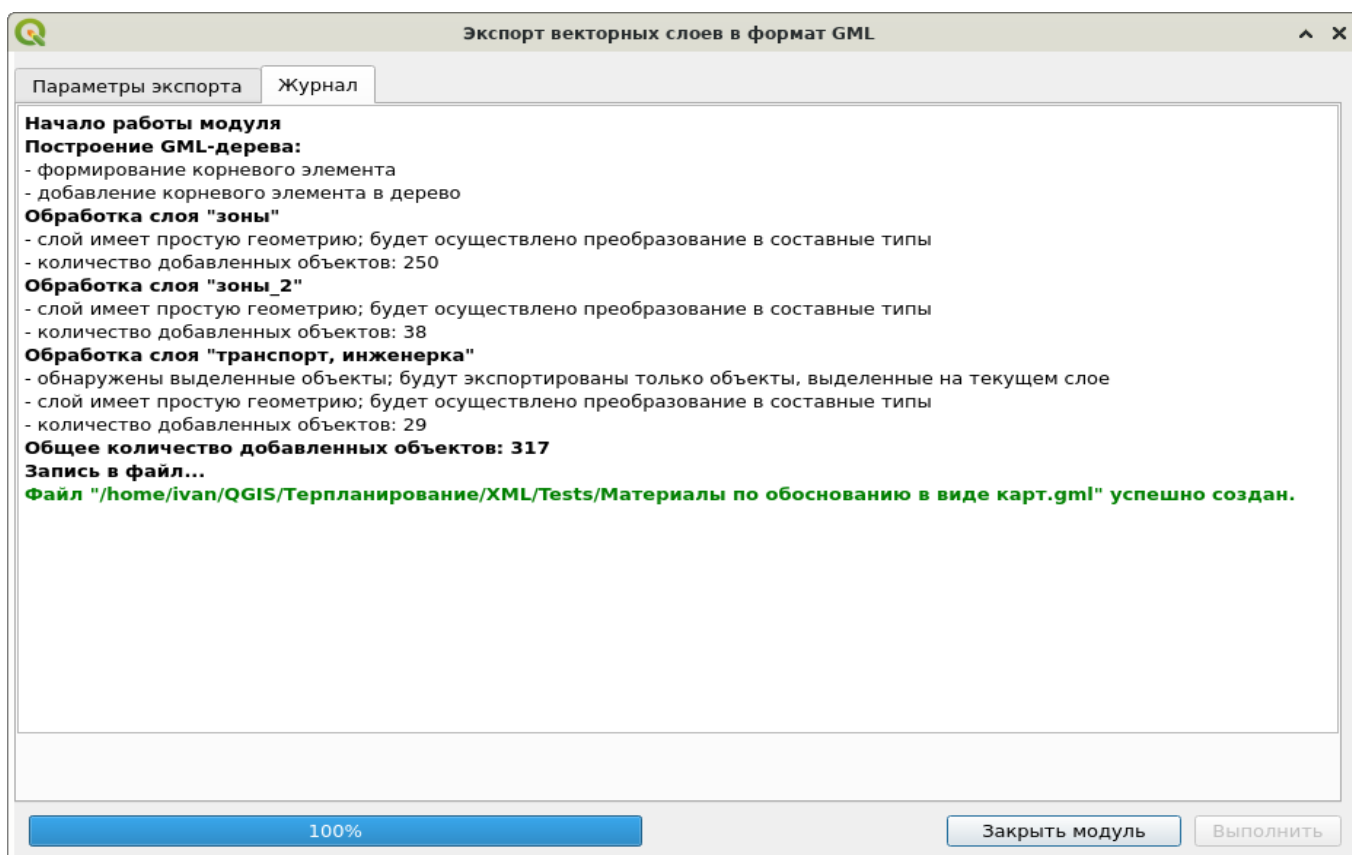


Рисунок 28. Результат работы модуля (экспорт слоев успешно завершен)