# Projet LO07 2024 : Patrimoine

## **Préambule**

- L'objectif de ce projet est de valider vos connaissances et compétences dans le domaine des technologies du Web et surtout votre bonne compréhension du modèle MVC présenté en cours.
- Vous réaliserez le projet en binôme de préférence.
- Votre projet devra obligatoirement s'exécuter sur le serveur dev-isi.utt.fr.

### **Présentation**

- Votre mission est de concevoir un site Web pour la gestion des patrimoines de plusieurs clients. Le site permet de mémoriser la liste des comptes bancaires et la liste des résidences des clients.
- Un client doit s'identifier pour accéder uniquement à ses propres informations de patrimoine.
- Le site dispose aussi d'un compte pour l'administrateur.
- Enfin le site propose des fonctionnalités différentes pour l'administrateur et les clients.

## Bases de données pour votre projet

- Pour simplifier la réalisation de votre site, la base de données est fournie avec un jeu de données dans le fichier patrimoine\_base.sql.
- Ajoutez les tables et les données de cette base dans votre MySQL sur dev-isi.utt.fr.

La base de données contient les tables suivantes :

- Table banque (id, label, pays)
  - Cette table contient une liste de banques identifiées par leur clé primaire id.
- Table personne (<u>id</u>, no, prenom, statut, login, password)
  - o Cette table contient une liste de personnes identifiées par leur clé primaire id.
  - Il y a plusieurs valeurs de statut pour ce projet (administrateur, client). Ils partagent un grand nombre d'attributs et ils seront donc sauvegardés dans la table personne. L'attribut **statut** de permet de distinguer un client (1) d'un administrateur (0).
- Table compte (<u>id</u>, label, montant, banque\_id, personne\_id)
  - Cette table contient la liste des comptes de tous les clients. L'attribut id est la clé primaire,
     l'attribut banque\_id est une clé étrangère vers la clé primaire de la table banque et l'attribut
     personne\_id est une clé étrangère qui permet d'identifier le propriétaire du compte bancaire.
- Table résidence (<u>id</u>, label, ville, prix, personne\_id)
  - Cette table contient la liste des résidences de tous les clients. L'attribut id est la clé primaire et l'attribut personne\_id est une clé étrangère qui permet d'identifier le propriétaire.

### La barre des menus

LEMERCIER - LEMERCIER | administrateur | Le Boss | Banques ▼ Clients ▼ Innovations ▼ Se connecter ▼

La barre des menus contient les informations suivantes :

- Nom des deux étudiants (LEMERCIER-LEMERCIER)
- Statut de l'utilisateur connecté (administrateur ou client)
- Nom et prénom de l'utilisateur connecté (Le Boss)
- Les menus pour les fonctions d'un administrateur (Banques et Clients)
- Un menu Innovations \( \psi\) (voir section sur les innovations)
- Un menu Se connecter \( \psi\) (voir la section sur les connexions)

## Cahier des charges

- Il n'y a qu'une seule table personne pour tous les acteurs de ce projet. Vous aurez donc une classe ModelPersonne qui disposera des constantes suivantes.
  - public const ADMINISTRATEUR = 0;
  - o public const CLIENT = 1;
- Vous devrez utiliser ces constantes dans tout le code (par exemple dans un switch / case ModelPersonne::CLIENT).
- Associé à la table personne, vous aurez une classe ModelPersonne et pas de classe ModelAdministrateur, ni ModelClient.
- Cependant, pour faciliter l'évolution de votre site, vous devez créer les contrôleurs
   ControllerAdminstrateur et ControllerClient. Il n'y a pas de ControllerPersonne.
- Vous rédigerez les modèles suivants pour les autres tables : ModelBanque, ModelCompte et ModelResidence.
- Enfin, votre projet doit posséder plusieurs contrôleurs.

### Les fonctions d'un administrateur

Rédigez les scripts nécessaires (modèles, vues, contrôleurs, etc.) pour les fonctionnalités suivantes :



### Liste des banques

Permet d'afficher l'ensemble des banques présentes dans la table associée.



### Ajout d'une banque

• Affiche un formulaire pour l'ajout et présente le résultat de l'insertion. Vous devez gérer les erreurs si un attribut n'a pas de valeur.



### Liste des comptes d'une banque

- Affiche un formulaire pour sélectionner une banque parmi la liste des banques existantes.
- Affiche ensuite la liste de tous les comptes de cette banque avec des informations sur les titulaires des comptes.



Rédigez les scripts nécessaires (modèles, vues, contrôleurs, etc.) pour le second menu :



### Liste des clients

• Permet d'afficher l'ensemble des clients présents dans la table associée.

### Liste des clients

nom	prénom	login	mot de passe
PRIOR	Beatrice	beatrice	secret
EATON	Tobias	tobias	secret
MATTHEWS	Jeanine	jeanine	secret
PRIOR	Caleb	caleb	secret
SWIFT	Taylor	taylor	secret

#### Liste des administrateurs

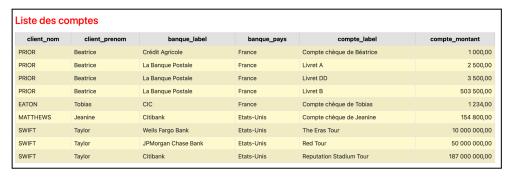
Permet d'afficher l'ensemble des administrateurs présents dans la table associée.

#### Liste des administrateurs

nom	prénom	login	mot de passe
Le	Boss	boss	secret

#### Liste des comptes

• Permet d'afficher l'ensemble des comptes présents dans la table associée.



#### Liste des résidences

Permet d'afficher l'ensemble des résidences présentes dans la table associée ordonnées par prix.



### Les fonctions d'un client

Rédigez les scripts nécessaires (modèles, vues, contrôleurs, etc.) pour les fonctionnalités suivantes :



### Liste des les comptes

• Permet d'afficher l'ensemble des comptes du client connecté.

### Ajouter un nouveau compte

Permet l'ajout d'un nouveau compte pour le client connecté via un formulaire.



### **Transfert inter-compte**

- Permet à un client de transférer un montant d'un compte à un autre parmi la liste de ses comptes.
- Vous utiliserez un formulaire avec deux composants "select" et un input pour le montant.
- Attention, ce client doit posséder au moins 2 comptes.
- Vous devez gérer tous les cas d'erreur (champs vides, comptes identiques, ...)

Rédigez les scripts nécessaires (modèles, vues, contrôleurs, etc.) pour le deuxième menu :



#### Liste de mes résidences

• Permet d'afficher l'ensemble des résidences du client connecté.

#### Achat d'une nouvelle résidence

- Permet d'acheter une résidence qui ne m'appartient pas.
- Transfert de propriété entre le vendeur et l'acheteur.
- Transfert du prix de la résidence entre un compte de l'acheteur vers un compte du vendeur.
- Il est donc nécessaire que l'acheteur et le vendeur disposent chacun d'au moins un compte (par exemple Caleb possède une Cabane mais pas de compte bancaire).





### Bilan de mon patrimoine

Permet d'afficher l'ensemble des biens du client connecté et de faire la somme de ses biens.



## Les innovations proposées

Vous utiliserez ce menu pour permettre l'affichage de vos propositions d'amélioration.

- 1. Proposez une utilisation originale et innovante des données contenues dans la base.
- 2. Proposez une amélioration du code MVC proposé en cours.



#### Les fonctions de connexion

Quand vous exécutez le script index.php, la variable de session (login) est réinitialisée.

```
<?php
session_start();
$_SESSION['login'] = "vide";
header('Location: app/router/router2.php?action=truc');
?>
```

Le fragment fragmentMenu devient un fichier PHP et affiche la barre des menus en fonction du statut du visiteur. Uniquement les deux derniers menus (innovations, se connecter) sont affichés quand il n'y a pas de visiteur identifié.

```
LEMERCIER-LEMERCIER | | | Innovations ▼ Se connecter ▼
```

Rédigez les scripts nécessaires (modèles, vues, contrôleurs, etc.) pour les fonctionnalités suivantes :

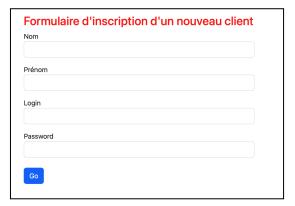


### Login

- Affiche un formulaire de connexion (login, password).
- Si l'utilisateur est reconnu car présent dans la table personne alors son menu s'affiche et il dispose des fonctionnalités associées à son statut.

#### S'inscrire

- Affiche un formulaire avec les données d'une personne.
- Assure ensuite la persistance des données.



#### déconnexion

Réinitialise la variable de session.

### **Conseils**

- Votre projet devra obligatoirement s'exécuter sur le serveur dev-isi.utt.fr.
- Réaliser les fonctionnalités du projet dans l'ordre présenté (du plus simple au plus complexe).
- Vous pouvez utiliser le router1 ou le router2.
- Si vous avez des difficultés, il est préférable de réaliser moins de questions afin de vous focaliser sur la persistance des données.
- Vous pouvez utiliser les couleurs de votre choix.
- Pas de persistance des données implique pas de validation du module.
- Attention, vous ne devez déposer qu'une seule version de votre projet par binôme.

### **Document transmis**

- 1. Vous déposerez dans le dépôt du projet un document zip avec vos noms (exemple dupont\_durant.zip) contenant :
  - Le répertoire projet avec toutes les sources
  - Le document de votre soutenance powerpoint (12 minutes maximum)
  - Un document readme.txt avec
    - Le nom et prénom de l'étudiant 1
    - Le nom et prénom de l'étudiant 2
    - L'url de votre projet sur dev-isi.utt.fr (http://dev-isi.utt.fr/~login/lo07\_tp/projet/)
- 2. Vous devez déposer votre dossier avant 12h la veille de votre soutenance.
- 3. Nous ne corrigerons pas les projets non présents sur dev-isi.utt.fr. Aucune tolérance et vous aurez une réserve pour le module.
- 4. La date limite pour une soutenance est le mardi 2 juillet 2024 pour avoir une note pour le jury de suivi de votre programme.