



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



Tecnológico Nacional de México

Instituto Tecnológico de La Laguna



Big data

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

Presenta:

Ivan Herrera Garcia 19130535

Fatima Gorety Garcia Yescas 19130527

Isaias Gerardo Cordova Palomares 19130514

Roberto Esquivel Troncoso 19130519

Nombre del trabajo :

Aplicación facebook

Torreón, Coahuila

29 de marzo del

2022

Índice general

Introducción	2
Pasos para la instalación de facebook-sdk	3
Pasos para la configuración de facebook developer	4
Código en Jupyter	7
Conclusión	10
Bibliografía	10

Introducción

A lo largo de la unidad, hemos trabajado con diferentes librerías, estas nos brindan diferentes funcionalidades, tal es el caso en esta ocasión, donde se trabajará con la librería facebook-sdk.

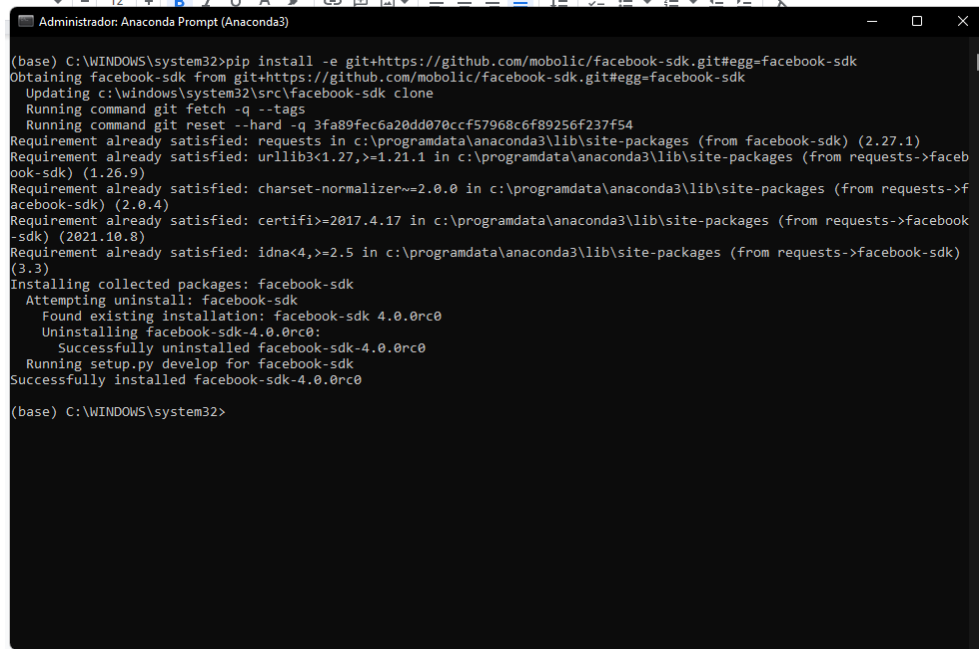
¿Qué es Facebook-sdk?

Facebook ha desarrollado Business SDK que agrupa muchas de sus API en un solo SDK para facilitar la implementación y el mantenimiento. Business SDK es una versión mejorada de Marketing API SDK que incluye Marketing API, así como muchas API de Facebook de diferentes plataformas, como Pages, Business Manager, Instagram, etc.

Pasos para la instalación de facebook-sdk

Se necesita el módulo de facebook en el software anaconda. Se debe de ingresar el siguiente comando en la consola de comandos de anaconda.

```
conda install -c conda-forge facebook-sdk
```



```
Administrador: Anaconda Prompt (Anaconda3)

(base) C:\WINDOWS\system32>pip install -e git+https://github.com/mobolic/facebook-sdk.git#egg=facebook-sdk
Obtaining facebook-sdk from git+https://github.com/mobolic/facebook-sdk.git#egg=facebook-sdk
Updating c:\windows\system32\src\facebook-sdk clone
Running command git fetch -q --tags
Running command git reset --hard -q 3fa89fec6a20dd070ccf57968c6f89256f237f54
Requirement already satisfied: requests in c:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from facebook-sdk) (2.27.1)
Requirement already satisfied: urllib3<1.27,>=1.21.1 in c:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from requests->facebook-sdk) (1.26.9)
Requirement already satisfied: charset-normalizer==2.0.0 in c:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from requests->facebook-sdk) (2.0.4)
Requirement already satisfied: certifi>=2017.4.17 in c:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from requests->facebook-sdk) (2021.10.8)
Requirement already satisfied: idna<4,>=2.5 in c:\programdata\anaconda3\lib\site-packages (from requests->facebook-sdk) (3.3)
Installing collected packages: facebook-sdk
  Attempting uninstall: facebook-sdk
    Found existing installation: facebook-sdk 4.0.0rc0
    Uninstalling facebook-sdk-4.0.0rc0:
      Successfully uninstalled facebook-sdk-4.0.0rc0
    Running setup.py develop for facebook-sdk
  Successfully installed facebook-sdk-4.0.0rc0

(base) C:\WINDOWS\system32>
```

Puede que ocurra algún error por ende el sitio oficial de anaconda ofrece más de un comando para la instalación del módulo facebook, como se muestran en la siguiente lista:

```
pip install facebook2
```

```
pip install facebook-sdk
```

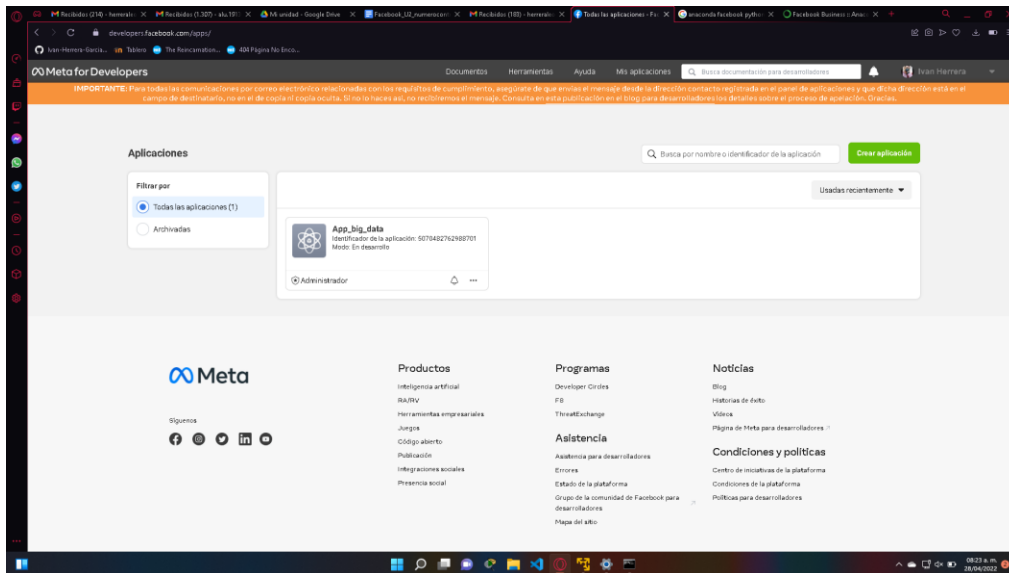
De igual manera se puede utilizar los repositorios de git junto a la aplicación Git Bash

```
pip install -e git+https://github.com/mobolic/facebook-sdk.git#egg=facebook-sdk
```

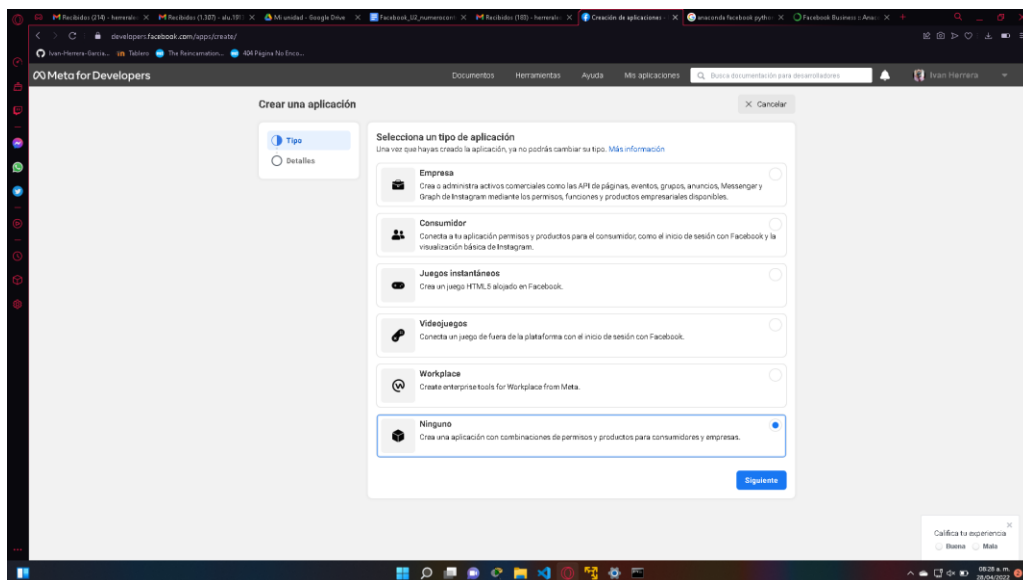
Pasos para la configuración de facebook developer

Para la configuración se debe crear una cuenta en facebook developer a través del sitio web <https://developers.facebook.com>

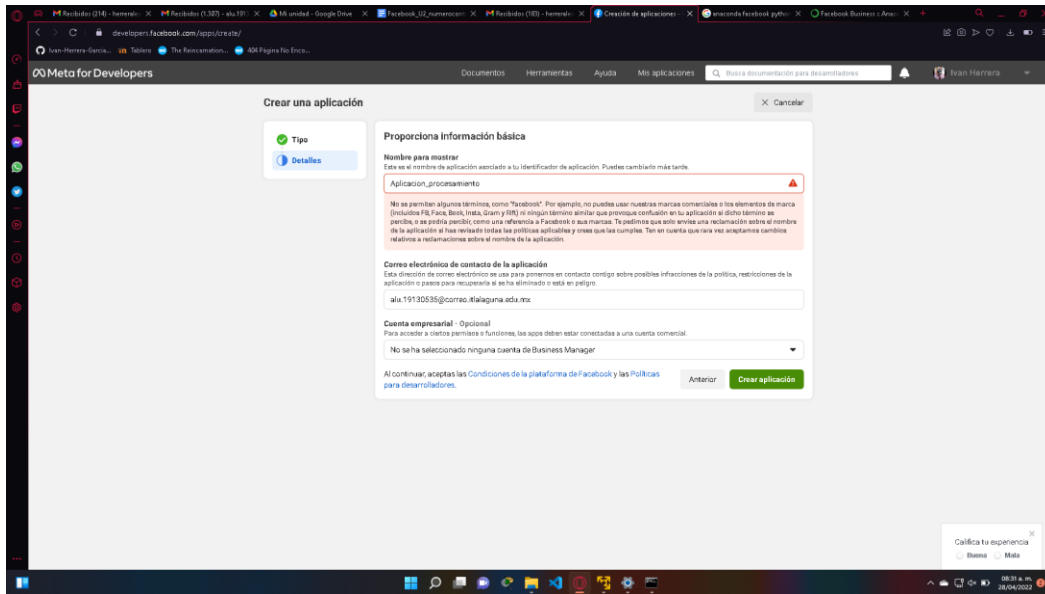
1. Se debe tener en cuenta en facebook developer e ir al apartado de “Crear aplicación”



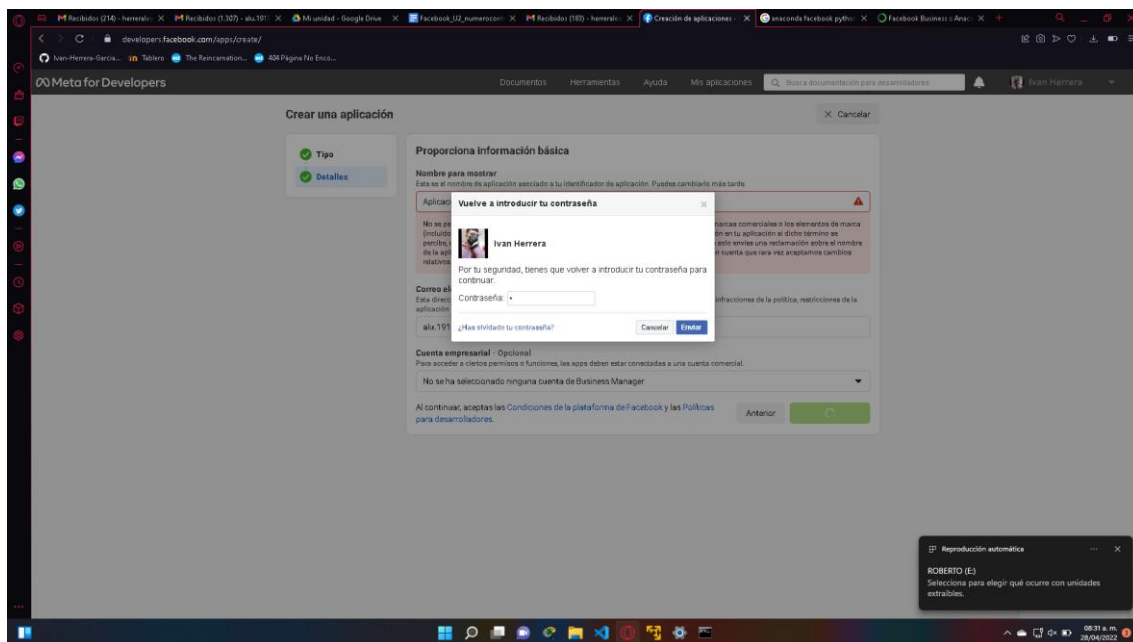
2. Se selecciona el tipo de aplicación, en este caso “Ninguno”



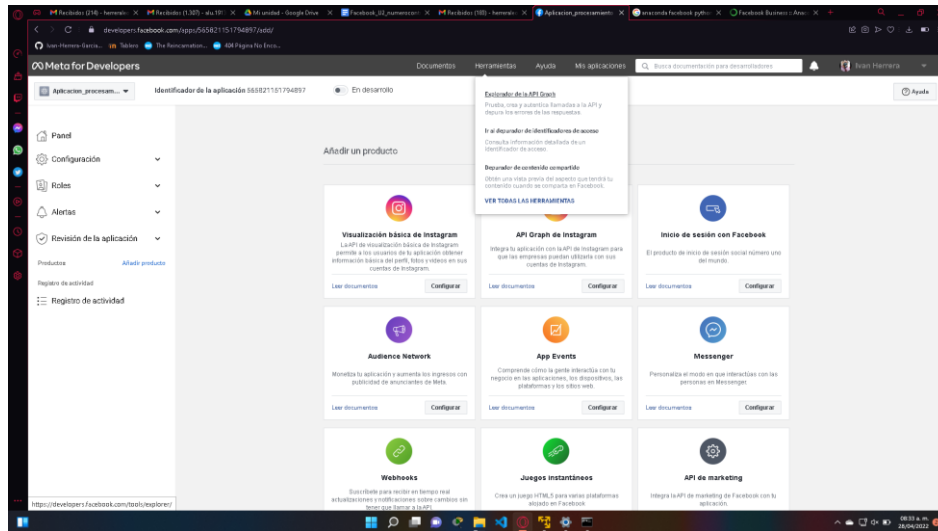
3. Se le dará el nombre a la aplicación, en este caso será “Aplicación-procesamiento”



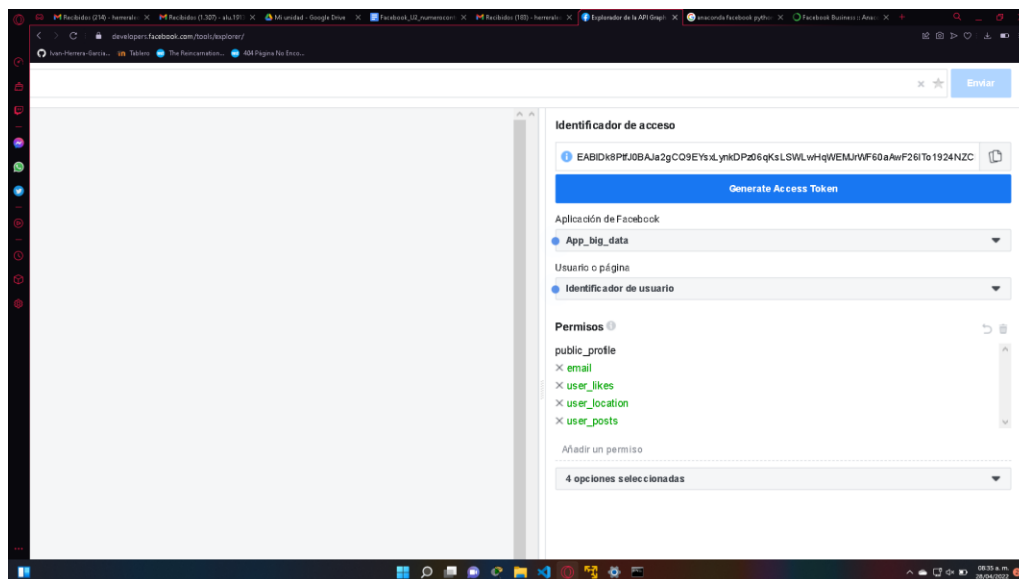
- a. Nos solicitará la contraseña de nuestra cuenta de facebook asociada a la cuenta developer



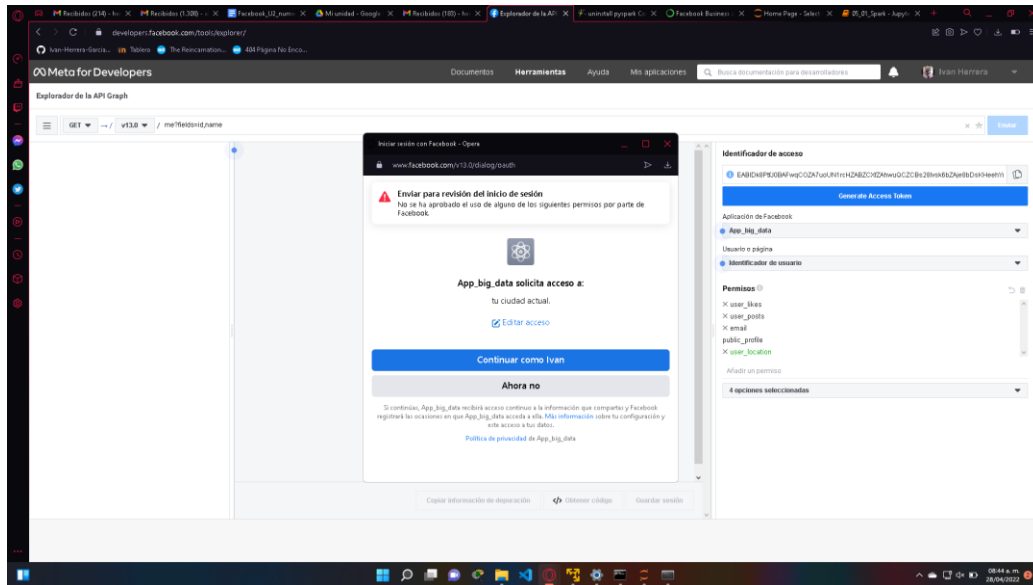
4. Debemos ir a "Herramientas" -> "Explorador de la API Graph", como se muestra en la siguiente imagen



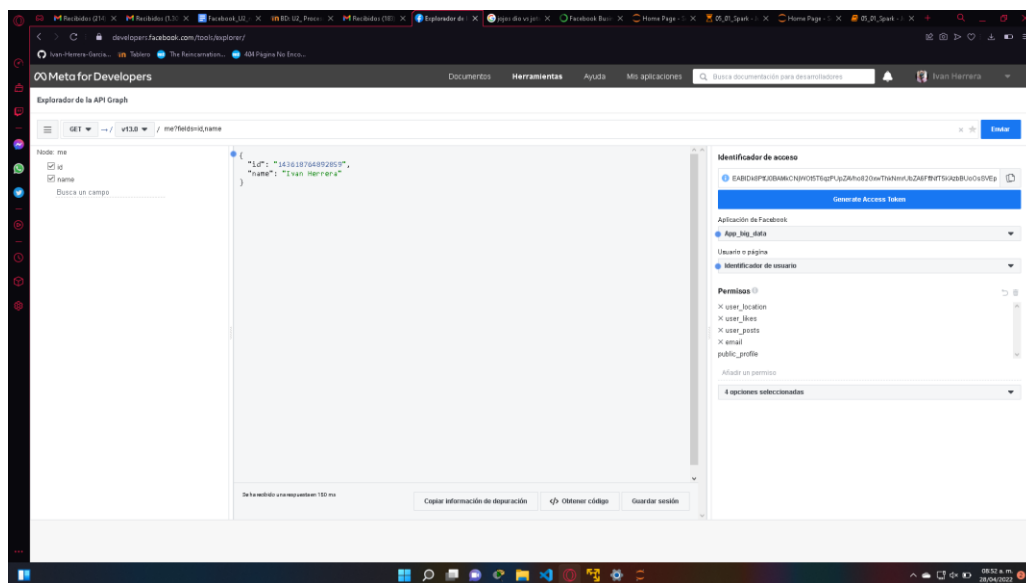
5. Para añadir los permisos se debe ir al apartado “Añadir un permiso” y en nuestro caso añadiremos
 - a. email
 - b. user_likes
 - c. user_location
 - d. user



6. Para guardar los cambios hechos solo debemos dar clic en “Generate Access Token”
 - a. Nos saldrá una ventana emergente en la cual nos dará una advertencia sobre el uso de permisos no aprobados por facebook. Pero en este caso solo nos dará acceso a los permisos básicos.



- Debemos ir al botón “enviar” y darle clic para que genere el nodo de la aplicación (id y name) para su ejecución con su Token generada previamente.



Código en Jupyter

```
import json
import facebook
```



```

ACCESS_TOKEN =
"EABIDk8PtfJ0BAKhRY6nVls5i75hQ9LqPtEGaanE4nrbAG8uybqRLZBqu0IMY3lvR
TqLjc1kF4B0OND3iUrGkq9QJZCFxE7oCvExdxtRwBLzhpXplyIsNY5GkZBjKL7ILGv
jTix4p5ECx5xvbQLhjgtSzKzY84WWbITXn08AGlYOrHTm0Gh24Mrgqhh37rxTVVzzo
FSk3R7ahxx155apmCUKUJO1InZATJ9B8BKdvaXdKBLZCFRj6V"

#En la variable ACCESS_TOKEN va la token generada por facebook
developer

#En este caso fue generada por Roberto Esquivel Troncoso en su cuenta

token = ACCESS_TOKEN

#Se le da el valor de ACCESS_TOKEN a Token
graph = facebook.GraphAPI(token)

#Se utiliza un metodo/propiedad de facebook para tomar los datos de
la cuenta, se necesita un parametro (token)

profile = graph.get_object ('me', fields='first_name, location,
link, email, posts')

#Se utiliza graph.get_object para obtener los datos del perfil

print("IMPRIMIENDO PERFIL ")

#Se muestra un mensaje en consola de "IMPRIMIENDO PERFIL"
print(type(profile))

#Se muestra el tipo de dato de profile con el metodo/propiedad type

print(json.dumps(profile, indent=4))

#Utiliza un scrit del tipo json para imprimir lo obtenido en profile

print(type(json.dumps(profile, indent=4)))

#Utiliza type para mostrar el tipo de scrit del tipo json para
imprimir lo obtenido en profile

#Para este trabajo se configuró la app en facebook developer con las
siguientes limitaciones:

#email, location, first_name, link y posts.

```

#Cabe recalcar que todo fue configurado en facebook developer en el apartado de "get api integred"

Conclusión

La práctica fue relativamente fácil, el único inconveniente fue la instalación del módulo facebook, ya que no funcionaba en las computadoras de los integrantes del equipo y se recurrió a usar la máquina personal de nuestro compañero Roberto Esquivel Troncoso.

Por otra parte, se usaron solo pocos permisos debido a que Facebook cambió su política de privacidad y ahora se deben solicitar los permisos para su uso (El tiempo de aprobación es de 5 días) a lo cual solo se optó por usar los permisos/requerimientos básicos.

Bibliografía

- Developers.facebook.com. 2022. Meta for Developers. [online] Available at: <https://developers.facebook.com/?no_redirect=1> [Accessed 28 April 2022].
- Anaconda.org. 2022. *Facebook Business* :: Anaconda.org. [online] Available at: <https://anaconda.org/conda-forge/facebook_business> [Accessed 28 April 2022].