

SCRUM E AGILE

Treinamento: Angular, Node e Java — Capgemini Instrutor: Ivan J. Borchardt ©2021



LEAN - AGILE - SCRUM

Lean Agile
Scrum

| Filosofias | Agile, Lean |
|--------------|-----------------------------|
| Frameworks | Scrum |
| Metodologias | Kanban, XP, TPS, etc |
| Ferramentas | Sprint, Boards, Testes, etc |

| Conceito Lean | Conceito Agile | Conceito Scrum |
|-----------------------------------------------------------|-----------------------------------------|-------------------------------------------------|
| Filosofia de gestão inspirada em práticas e resultados do | Filosofia iterativa focada no tempo que | Framework de desenvolvimento ágil ,iterativo e |
| Sistema Toyota, caracteriza-se por uma estrutura de | permite construir um produto passo a | incremental (um conjunto de práticas, papéis, |
| processo onde há uma tentativa de minimizar o risco e o | passo (incrementalmente), entregando-o | eventos, artefatos e regras são projetados para |
| desperdício enquanto maximiza o valor do cliente. LEAN | por peças menores. | orientar a equipe na execução do projeto). |
| é a base do AGILE. Pode ser perfeitamente aplicada a | | |
| outras áreas. | | |

LEAN - AGILE - SCRUM

| Deliterated Level | |
|-------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| • | Capacidade de eliminar desperdícios continuamente e resolver problemas de maneira sistemática. Isso implica repensar a maneira como se lidera, gerencia e desenvolve pessoas. É através do pleno engajamento das pessoas envolvidas com o trabalho que se consegue vislumbrar oportunidades de melhoria e ganhos sustentáveis. |
| | |

Benefícios LEAN

 Torna o processo de desenvolvimento sustentável. Capacidade de adaptação e mudança em qualquer etapa (dependendo do feedback, condições de mercado, obstáculos corporativos, etc) e para fornecer apenas produtos relevantes para o mercado.

Benefícios AGILE

- A Prioridade é satisfazer o cliente através da entrega mais rápida e contínua de valor.
- Torna o processo de desenvolvimento flexível.

Fornece estrutura, disciplina para o

desenvolvimento ágil.

 Organiza projetos em torno de equipes pequenas como a forma mais eficaz de se trabalhar;

Beneficios SCRUM

- Sprints de uma semana a um mês para criar uma força e tornar todos na equipe responsáveis;
- Reuniões breves diárias para manter o controle de tudo o que foi feito e dos desafios que inevitavelmente aparecem;
- Aprimoramento contínuo e produtos minimamente viáveis para obter feedback imediato dos consumidores, em vez de esperar até que o projeto tenha sido concluído;
- Os benefícios do SCRUM não se limitam a softwares e desenvolvimento de produtos, tendo adaptado a estratégia de sucesso para vários outros segmentos.
- Toma o processo de desenvolvimento otimizado, ao dividir o tempo, o produto e a organização.



HISTÓRIA E CURIOSIDADES...

- Janeiro de 1986 artigo "The New Product Development Game" (<u>Harvard</u>
 <u>Business Review</u>, Takeuchi e Nonaka).
 - Um estilo de gerenciamento de produtos em empresas de fabricação de automóveis e produtos de consumo;
 - Perceberam que projetos usando equipes pequenas e multidisciplinares produziam os melhores resultados;
 - Associaram estas equipes altamente eficazes à formação Scrum do Rugby (importante conceito de time).

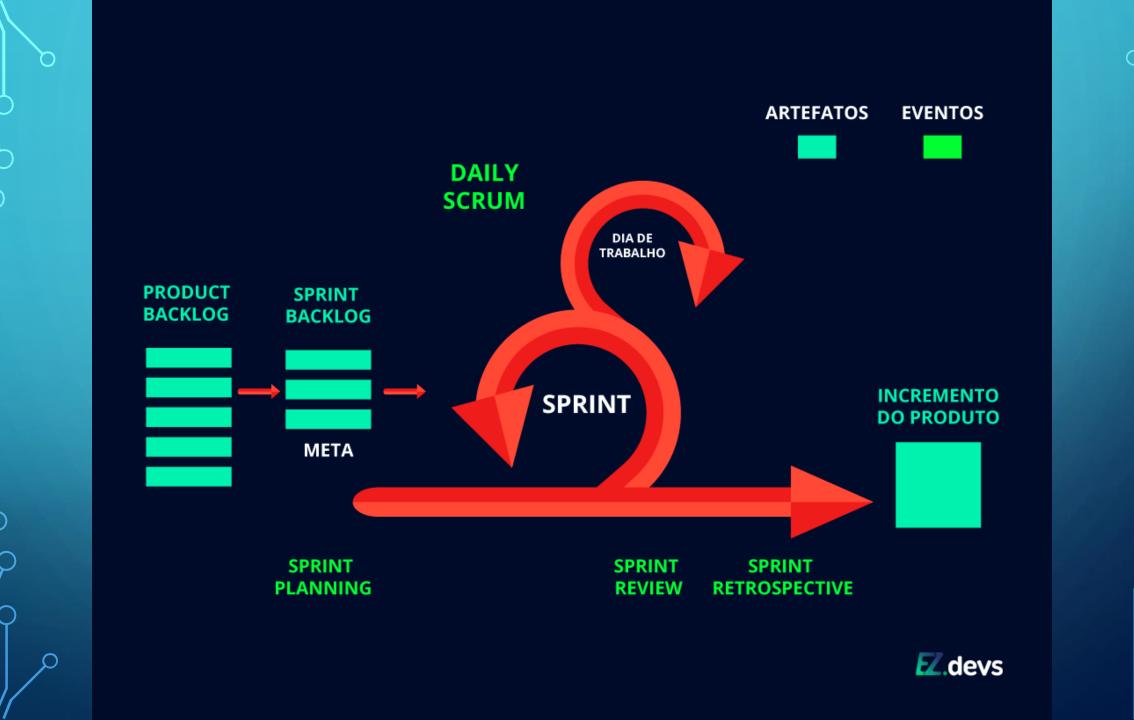
HISTÓRIA E CURIOSIDADES...

- 1993 Jeff Sutherland, John Scumniotales e Jeff McKenna Conceberam, documentaram e implementaram o Scrum na empresa Easel Corporation.
- 1995 Jeff Sutherland e Ken Schwaber fizeram a primeira apresentação do Scrum na conferência OOPSLA.

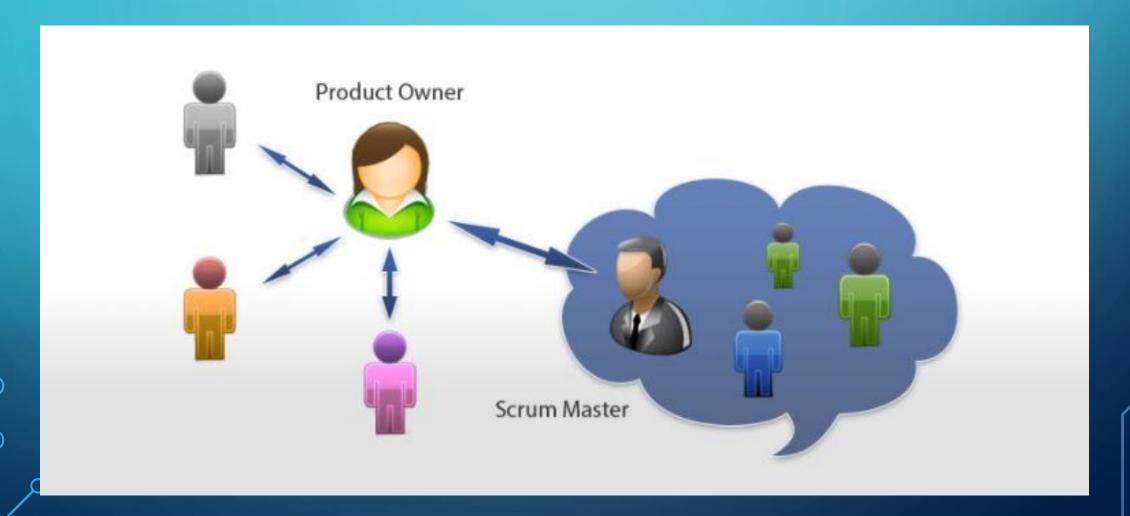
- Atualmente o documento Scrum é mantido por duas instituições:
 - Scrum.Org
 - Scrum Alliance

Scrum





PAPÉIS DO SCRUM...



ARTEFATOS DO SCRUM

- Lista de Requisitos do Produto
- Lista de Requisitos do Sprint
- Incrementos

Pequenas histórias de usuários, detalhadas e prontas para utilização na próxima iteração As histórias de usuário de médio e Média grande porte talvez precisem ser divididas em histórias de usuário menores ou serem incorporadas informações mais detalhadas Baixa Épicos, casos de uso, especificações de requisitos maiores, idéias

- •Lista de requisitos do produto.
- •Lista priorizada e ordenada.

Requisitos Funcionais vs. Requisitos Não Funcionais

Requisitos Funcionais: De uma maneira geral, são funções do produto que podem ser descritas, priorizadas e estimadas.

** Requisitos também são conhecidos no mundo ágil como histórias

HISTÓRIAS

Uma história, para ser considerada completa, precisa ser formada por essas três partes: quem, o que e por que.

Quem? (precisa)

O que? (precisa)

Por que? (precisa)

Como cliente

Eu posso reservar filmes pela Internet

Para poder retirá-los no drive-thru da loja

Como atendente

Eu posso obter a posição atualizada de um filme

Para informar o cliente sobre sua disponibilidade

Como gestor da Loja

Eu posso consultar informações sobre o histórico dos clientes Para criar e oferecer promoções mais atraentes

HISTÓRIAS

Entretanto, não é uma receita de bolo. Podemos descrever requisitos de outras formas... Reserva de filmes pela Internet (com retirada através do drive-thru da Loja)

Consulta a posição atualizada do acervo de filmes (atendimento presencial ou via telefone)

Consulta a informações sobre histórico de transações do cliente (criação e oferta de promoções)

Requisitos Não Funcionais: São aspectos subjetivos relacionados à história.

Exemplo: consulta a posição atualizada do acervo de filmes com tempo de resposta satisfatório.

- A dúvida usual neste tipo de requisito é: o que é tempo de resposta satisfatório? Trata-se de uma condição que pode gerar várias interpretações.
- Para resolver este problema é transformar um requisito não funcional, ou a parte não funcional do requisito, em algo funcional (objetivo).
- Para tanto, precisamos definir o que é "tempo de resposta satisfatório".

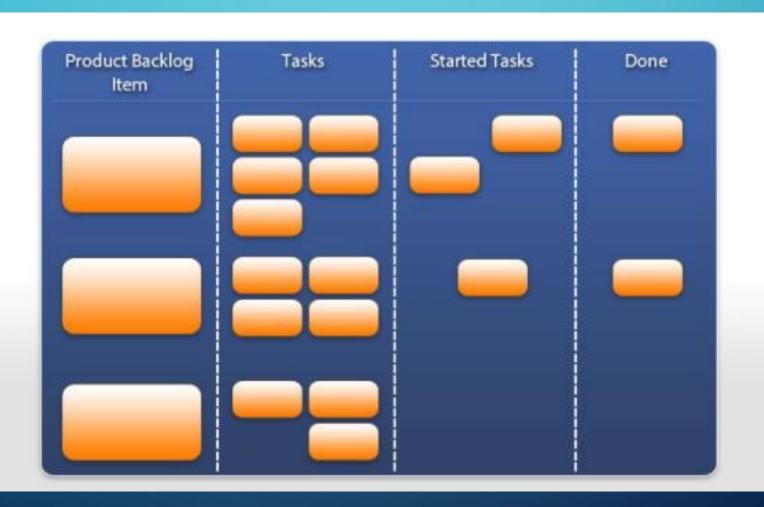
Critérios para o Product Backlog

Segundo o modelo INVEST, criado por Bill Wake, para um requisito fazer parte do Backlog do Produto, deve respeitar os seguintes critérios:

- Ser independente
- Ser negociável
- Ser priorizado (Valuable)

- Ser estimado
- Ser pequeno (Small)
- Ser inspecionado (testable)

LISTA DE REQUISITOS DO SPRINT



LISTA DE REQUISITOS DO SPRINT

- Todos os itens da lista de requisitos do Sprint devem ser desenvolvidos, testados, documentados e integrados afim de cumprir o compromisso.
- O Product Owner ajuda a equipe a criar a meta do Sprint durante a reunião de planejamento do Sprint.
- Somente a equipe de desenvolvimento pode alterar a lista de requisitos do Sprint durante sua execução.
- A lista de requisitos do Sprint mostra todas as tarefas e os seus status atuais.

KANBAN E SCRUM...

- Kanban é um termo japonês que significa "cartão". O sistema recebeu esse nome pela própria empresa que o desenvolveu, a Toyota.
- Ele nada mais é do que um sistema **ágil** e **visual** para controle de produção ou gestão de tarefas.

KANBAN E SCRUM...

Exemplo simplificado de uso do kanban para desenvolvimento de um software de controle de empréstimos de uma biblioteca, utilizando Scrum.

Product Backlog

Permitir o registro de empréstimos, devoluções e reservas. Como um usuário, quero consultar a disponibilidade de um livro.

Como um funcionário da biblioteca, quero cadastrar novos livros e usuários

Permitir o cálculo de multa em caso de atrasos de devolução Como um funcionário da biblioteca quero consultar pendências financeiras e lançar pagamentos feitos

KANBAN E SCRUM...



Ferramentas Kanban:

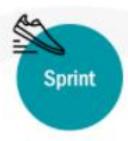
- Quadro Kanban
- Trello
- Jira
- Asana
- Mondey

INCREMENTOS

- É o artefato mais importante do Scrum!
- A equipe de desenvolvimento produz um incremento potencialmente utilizável em cada Sprint.
- Esse incremento deve estar alinhado à **Definição de Conclusão** da equipe de desenvolvimento e deve ser aceito pelo Dono do Produto.

EVENTOS DO SCRUM

DURAÇÃO











EVENTOS DO SCRUM

DURAÇÃO

