

Übung 1 - verschachtelte Klassen

Als Vorarbeit für unseren Blog benötigen wir zunächst vier Klassen (TextBeitrag, BlogEintrag, Person und Kommentar).

- 1) Erstellen Sie zunächst eine Java-Datei mit dem Titel "TextBeitrag" in Ihrer Entwicklungsumgebung: Gehen Sie dabei für diese und die nächste Klasse wie folgt vor:: TextBeitrag hat die Attribute "Person autor", "Date datum" und "String text". BlogEintrag erbt von TextBeitrag und hat zusätzlich das Attribut "String Titel". Die Klasse Person kann frei gestaltet werden.
- 2) Die Klasse Kommentar soll als innere Klasse von BlogEintrag angelegt werden, ebenfalls von TextBeitrag erben und als einziges Attribut einen "BlogEintrag blogEintrag" haben.
- 3) Erstellen Sie Getter und Setter für die jeweiligen Klassen. Überlegen Sie sich einen sinnvollen Konstruktor.

Test des Programms:

- a) Erstellen Sie eine zweite Java-Datei mit dem Namen "start.java"
- b) Implementieren Sie eine Main-Methode, um das Programm anschließend zu starten
- c) Erstellen Sie zuerst einen BlogEintrag um im Anschluss daran einen Kommentar zu diesem BlogEintrag zu erstellen. Geben Sie anschließend alle relevanten Werte aus.

```
"C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_91\bin\java" ...
Kommentar
Autor: dh072, Dominik Huber
Erstellungsdatum: Sun Oct 16 21:16:28 CEST 2016
Dazugehöriger BlogEintrag: Lorem ipsum - fact or fiction?
Inhalt: Dieser Beitrag ist allerhand!

Process finished with exit code 0
```