Лабораторная работа № 8.

Махорин Иван Сергеевич

2022, 11 мая

RUDN, Москва, Россия

Текстовой редактор vi

Создание новых каталогов и вызов vi

vi hello.sh (команда для вызова и создания файла).



Figure 1: Создание новых каталогов и вызов vi

Работа в vi

"і" - добавление или изменение текста.

Figure 2: Добавление текста

Работа в vi

```
"Esc" - для перехода в командный режим.
```

":" - для перехода в режим последней строки.

"w" (запись) и "q" (выйти).

"Enter" - для сохранения.



Figure 3: Запись и выход

Исполняемый файл и его вызов на редактирование

```
[ismahorin@fedora lab06]$ chmod +x hello.sh
[ismahorin@fedora lab06]$ cd
[ismahorin@fedora ~]$ vi ~/work/os/lab06/hello.sh
```

Figure 4: Исполняемый файл и его вызов на редактирование

```
ismahorin@fedora:~ — /usr/libexec/vi /home/ismahorin/work/os/lab06/hello.sh
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
hello
```

Figure 5: Замена слова

Удаление слова и добавление нового

```
ismahorin@fedora:~ — /usr/libexec/vi /home/ismahorin/work/os/lab06/hello.sh
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    local MELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Figure 6: Удаление слова и добавление нового

Добавление новой строки

```
ismahorin@fedora:~ — /usr/libexec/vi /home/ismahorin/work/os/lab06/hello.sh
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
nell
echo $HELLO
```

Figure 7: Добавление новой строки

Удаление всей строки

"d" - двойное нажатие для удаления всей строки.

```
ismahorin@fedora:~ — /usr/libexec/vi /home/ismahorin/work/os/lab06/hello.sh
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    local HELLO=world
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hell
```

Figure 8: Удаление всей строки

Отмена последней команды

"и" - для отмены последней команды.



Figure 9: Отмена последней команды



Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы мы познакомились с операционной системой Linux и получили практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

