

Отчёт по третьему этапу индивидуального проекта

дисциплина: Операционные системы

Студент: Махорин Иван Сергеевич

Содержание

Цель работы	5
Задание	6
Выполнение индивидуального проекта	7
Выводы	15

Список иллюстраций

0.1	Добавление навыков	8
0.2	Добавление логотипа	9
0.3	Добавление опыта	9
0.4	Добавление достижений	10
0.5	Создание постов	10
0.6	Запуск команды hugo	11
0.7	Выгрузка из подкаталога “public”	12
0.8	Выгрузка из каталога “blog”	13
0.9	Навыки	13
0.10	Опыт	14
0.11	Достижения	14
0.12	Новые посты на сайте	14

Список таблиц

Цель работы

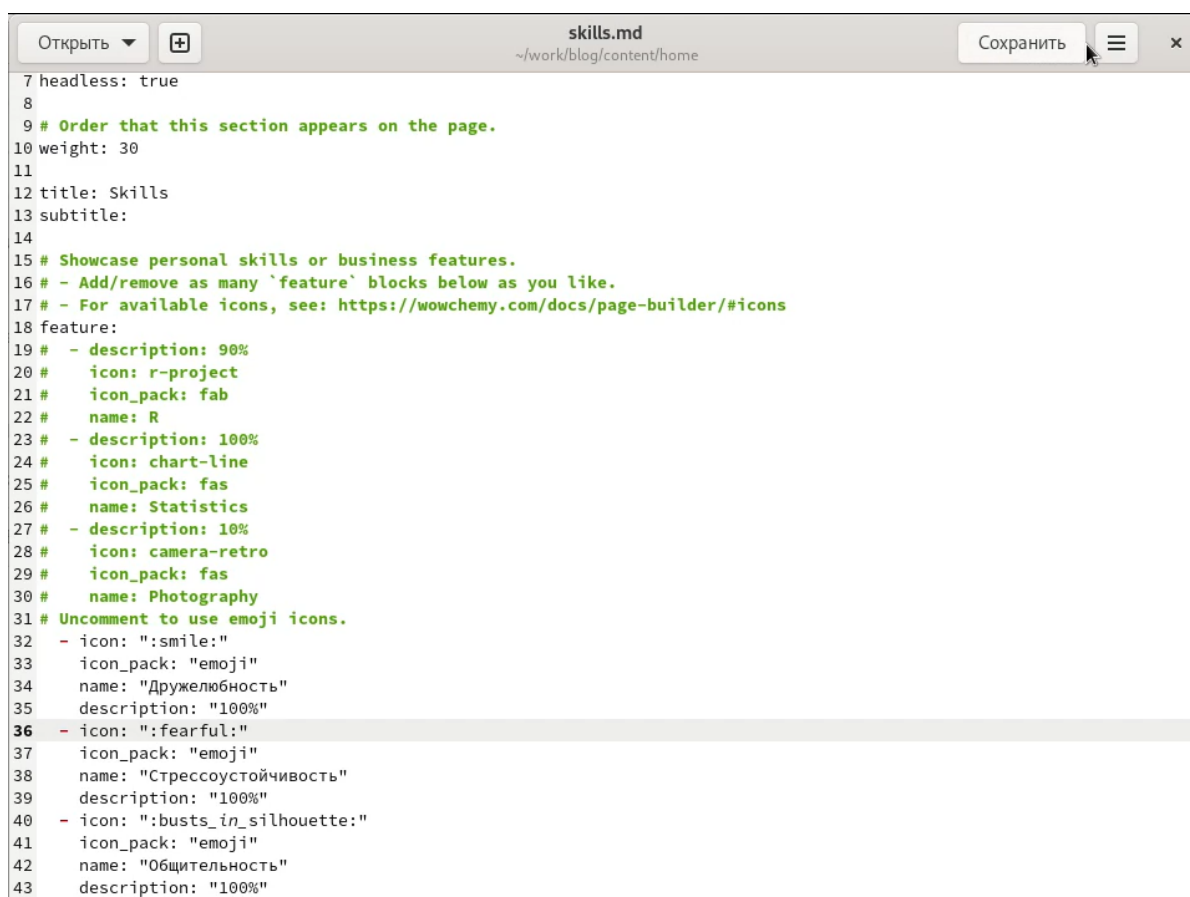
Добавить к сайту достижения.

Задание

1. Добавить информацию о навыках (Skills).
2. Добавить информацию об опыте (Experience).
3. Добавить информацию о достижениях (Accomplishments).
4. Сделать пост по прошедшей неделе.
5. Добавить пост на тему: “Язык разметки Markdown”

Выполнение индивидуального проекта

Для начала добавим информацию о навыках. Для этого мы должны проделать данный путь: “work”, “blog”, “content”, “home” и зайти в файл “skills.md”. Внутри файла мы прокомментируем шаблонные данные и будем использовать emoji (рис. [-@fig:001]).



```
7 headless: true
8
9 # Order that this section appears on the page.
10 weight: 30
11
12 title: Skills
13 subtitle:
14
15 # Showcase personal skills or business features.
16 # - Add/remove as many `feature` blocks below as you like.
17 # - For available icons, see: https://wowchemy.com/docs/page-builder/#icons
18 feature:
19 # - description: 90%
20 #   icon: r-project
21 #   icon_pack: fab
22 #   name: R
23 # - description: 100%
24 #   icon: chart-line
25 #   icon_pack: fas
26 #   name: Statistics
27 # - description: 10%
28 #   icon: camera-retro
29 #   icon_pack: fas
30 #   name: Photography
31 # Uncomment to use emoji icons.
32 - icon: ":smile:"
33   icon_pack: "emoji"
34   name: "Дружелюбность"
35   description: "100%"
36 - icon: ":fearful:"
37   icon_pack: "emoji"
38   name: "Стрессоустойчивость"
39   description: "100%"
40 - icon: ":busts_in_silhouette:"
41   icon_pack: "emoji"
42   name: "Общительность"
43   description: "100%"
```

Рис. 0.1: Добавление навыков

Теперь нам нужно добавить информацию об опыте. Чтобы загрузить логотип для данного раздела перейдём в каталог “brands” и в нём уже выполним загрузку логотипа (рис. [-@fig:002]).



Рис. 0.2: Добавление логотипа

В каталоге “home” выберим файл “experience.md” для добавления опыта (рис. [-@fig:003]).

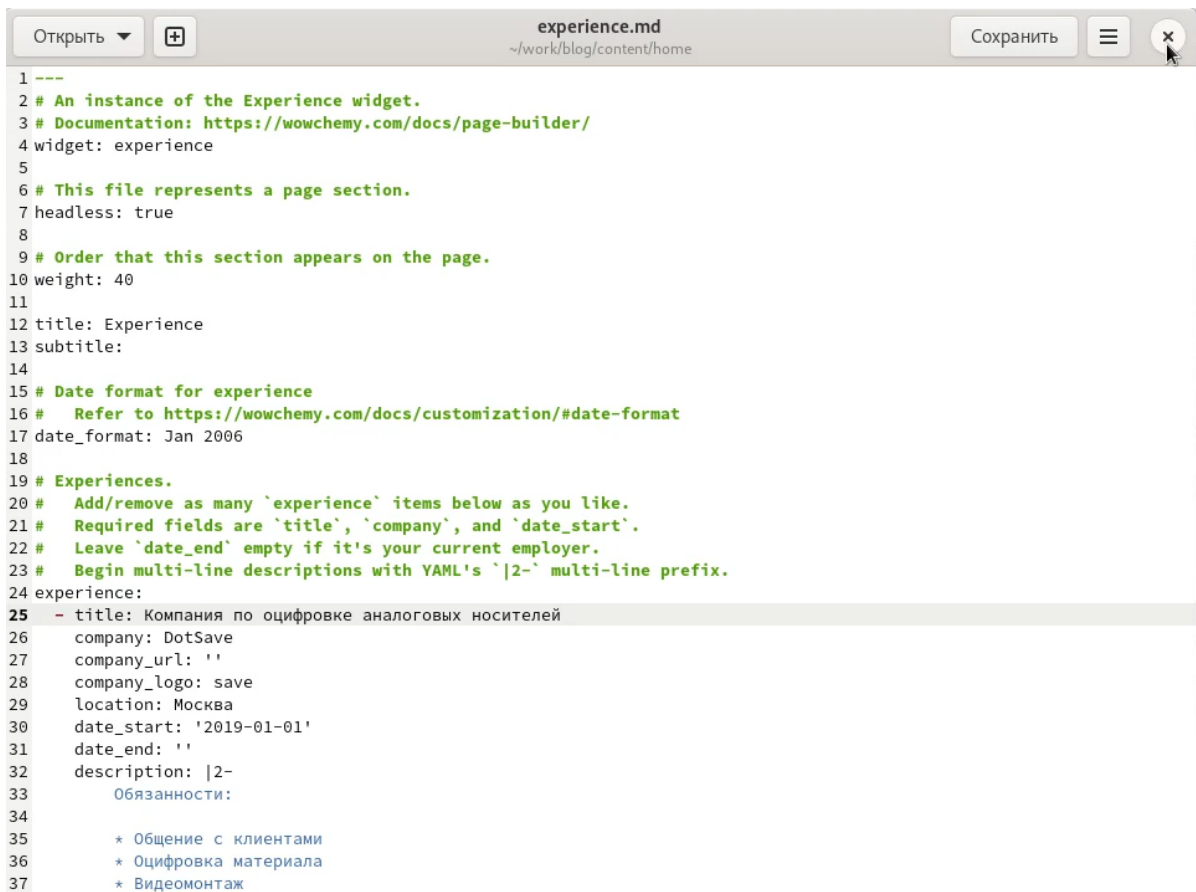


Рис. 0.3: Добавление опыта

Последним файлом для редактирования будет “accomplishments.md”, где мы добавим наши достижения (рис. [-@fig:004]).

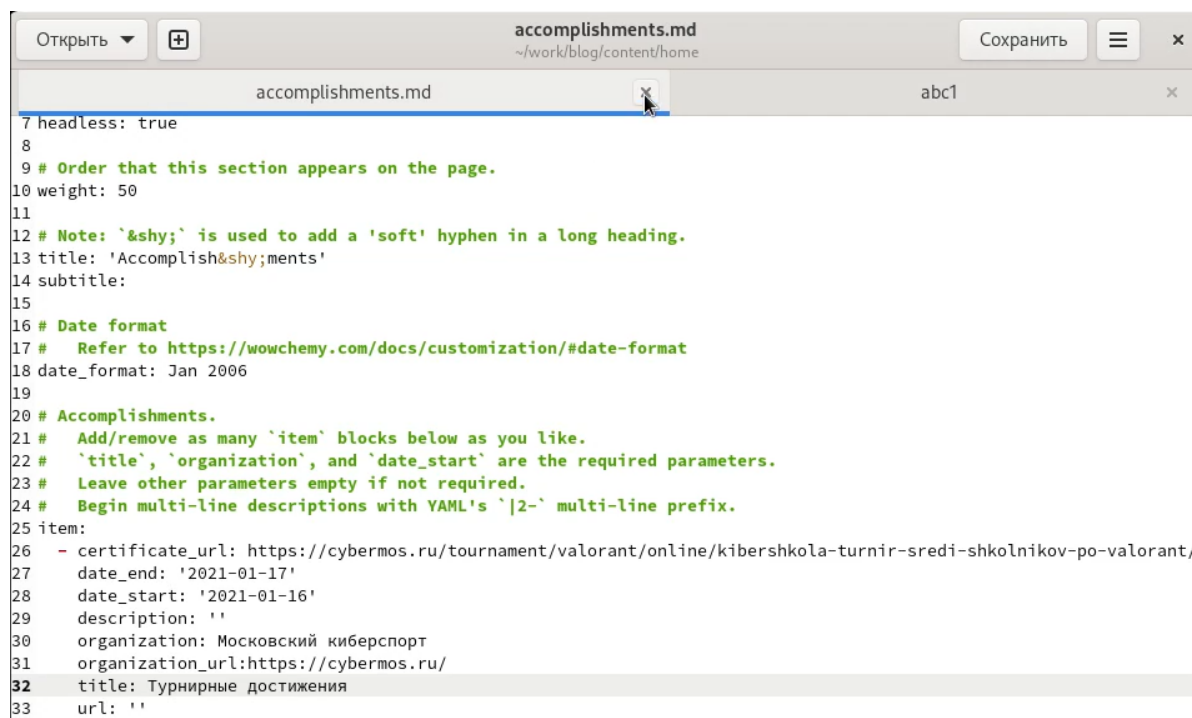


Рис. 0.4: Добавление достижений

В каталоге “post” создаём два каталога “Markdown” и “Моя 2 неделя”, в которые добавим написанные нами тексты для постов (рис. [-@fig:005]).



Рис. 0.5: Создание постов

Чтобы вся наша информация выгрузилась на сайт, откроем в каталоге “blog”

терминал и запустим команду `hugo` (рис. [-@fig:006]).

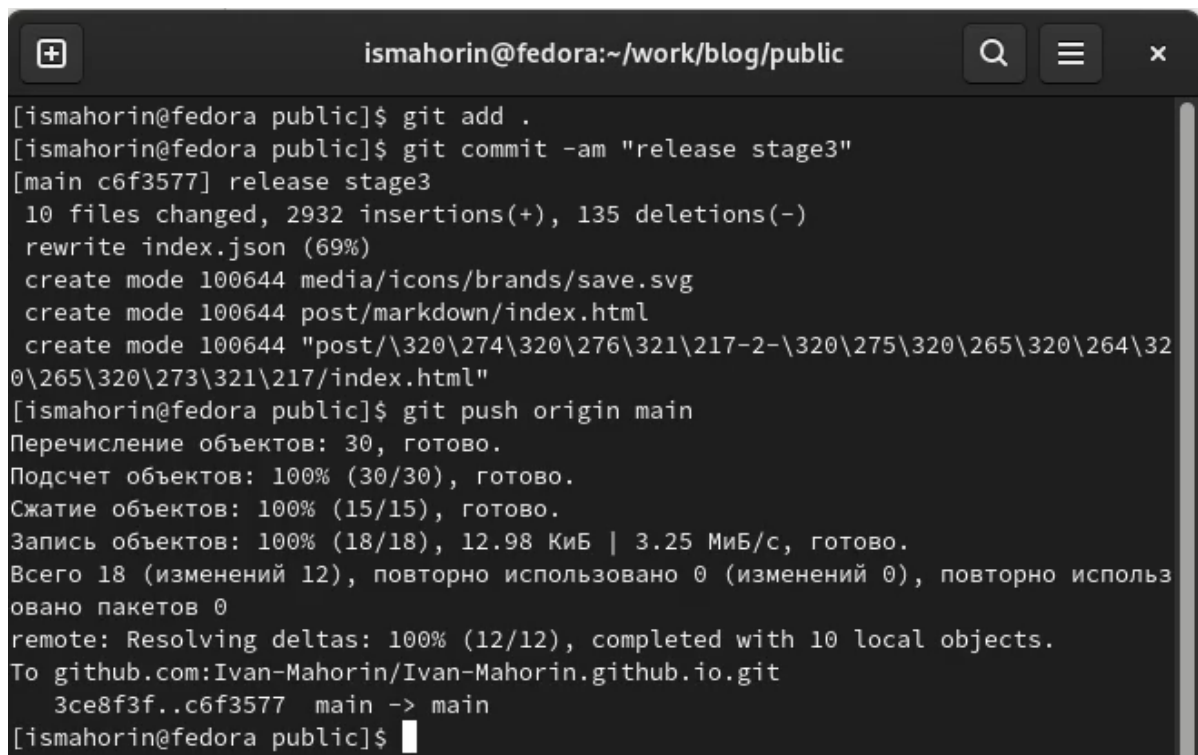
```
[ismahorin@fedora blog]$ hugo
Start building sites ...
hugo v0.98.0-165d299cde259c8b801abadc6d3405a229e449f6+extended linux/amd64 BuildDate=2022-04-28T10:23:30Z VendorInfo=
gohugoio

-----| EN
Pages           | 57
Paginator pages | 0
Non-page files  | 7
Static files    | 9
Processed images | 14
Aliases         | 11
Sitemaps        | 1
Cleaned         | 0

Total in 1243 ms
[ismahorin@fedora blog]$
```

Рис. 0.6: Запуск команды `hugo`

Как только команда `hugo` выполнилась перейдём первым этапом в подкаталог “public” и сделаем указанные на скриншоте действия (рис. [-@fig:007]). Вторым этапом сделаем все те же самые действия, но уже в каталоге “blog” (рис. [-@fig:008]).



```
ismahorin@fedora:~/work/blog/public
[ismahorin@fedora public]$ git add .
[ismahorin@fedora public]$ git commit -am "release stage3"
[main c6f3577] release stage3
10 files changed, 2932 insertions(+), 135 deletions(-)
rewrite index.json (69%)
create mode 100644 media/icons/brands/save.svg
create mode 100644 post/markdown/index.html
create mode 100644 "post/\320\274\320\276\321\217-2-\320\275\320\265\320\264\320\265\320\273\321\217/index.html"
[ismahorin@fedora public]$ git push origin main
Перечисление объектов: 30, готово.
Подсчет объектов: 100% (30/30), готово.
Сжатие объектов: 100% (15/15), готово.
Запись объектов: 100% (18/18), 12.98 КиБ | 3.25 МиБ/с, готово.
Всего 18 (изменений 12), повторно использовано 0 (изменений 0), повторно использовано пакетов 0
remote: Resolving deltas: 100% (12/12), completed with 10 local objects.
To github.com:Ivan-Mahorin/Ivan-Mahorin.github.io.git
3ce8f3f..c6f3577 main -> main
[ismahorin@fedora public]$
```

Рис. 0.7: Выгрузка из подкаталога “public”

```
ismahorin@fedora:~/work/blog
[ismahorin@fedora blog]$ git add .
[ismahorin@fedora blog]$ git commit -am "release stage3"
[main b2c1c3a] release stage3
 7 files changed, 161 insertions(+), 57 deletions(-)
 create mode 100644 assets/media/icons/brands/save.svg
 create mode 100644 content/post/Markdown/index.md
 create mode 100644 "content/post/\320\234\320\276\321\217-2-\320\275\320\265\320\264\320\265\320\273\321\217/index.md"
[ismahorin@fedora blog]$ git push origin main
Перечисление объектов: 28, готово.
Подсчет объектов: 100% (28/28), готово.
Сжатие объектов: 100% (13/13), готово.
Запись объектов: 100% (17/17), 5.96 КиБ | 1.99 МиБ/с, готово.
Всего 17 (изменений 8), повторно использовано 0 (изменений 0), повторно использо
вано пакетов 0
remote: Resolving deltas: 100% (8/8), completed with 8 local objects.
To github.com:Ivan-Mahorin/blog.git
   1f66aad..b2c1c3a  main -> main
[ismahorin@fedora blog]$
```

Рис. 0.8: Выгрузка из каталога “blog”

Последним шагом перейдём на наш сайт и посмотрим итог работы (рис. [-@fig:009]), (рис. [-@fig:010]), (рис. [-@fig:011]), (рис. [-@fig:012]).

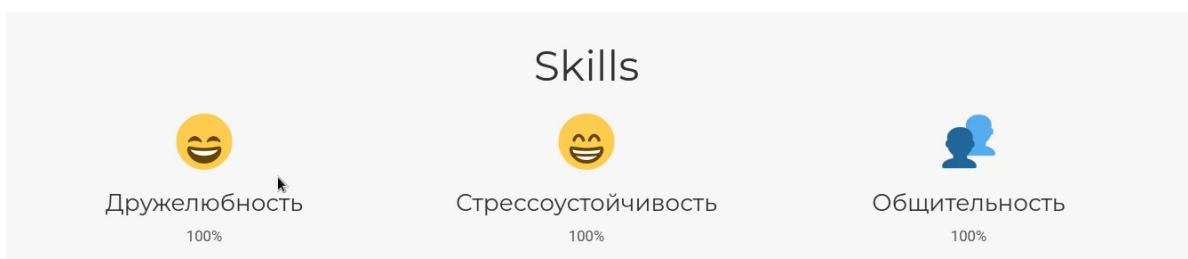



Рис. 0.9: Навыки

Experience



 Компания по оцифровке аналоговых носителей
DotSave
Jan 2019 – Present · Москва

Обязанности:

- Общение с клиентами
- Оцифровка материала
- Видеомонтаж

Рис. 0.10: Опыт

Accomplish- ments

Турнирные достижения
Московский киберспорт · Jan 2021 – Jan 2021
[See certificate](#)

Рис. 0.11: Достижения

Язык разметки Markdown.

Что такое Markdown Markdown — язык разметки текстов. Такие тексты легко писать и читать. Их можно без труда сконвертировать в HTML. Большинство программистов предпочитают Markdown для написания документации, описаний своих проектов, написания блогов и так далее.

Махорин Иван

May 7, 2022 · 1 min read

Моя вторая неделя.

Сегодня я подготовил пост по моей второй неделе. За эту неделю я выполнил ещё 2 лабораторные работы под номером 7 и 8. Лабораторная работа № 7 "Командная оболочка Midnight Commander."

Рис. 0.12: Новые посты на сайте

Выводы

В ходе выполнения третьего этапа индивидуального проекта мы научились добавлять к сайту достижения.