# Лабораторная работа № 14.

Махорин Иван Сергеевич

2022, 2 июня

RUDN, Москва, Россия

\_\_\_\_

Именованные каналы

## Создание файлов и переход в emacs

```
\oplus
                                             ismahorin@fedora:~ --- emacs
ismahorin@fedora ~l$ touch common.h server.c client.c Makefile
ismahorin@fedora ~1$ ls
                     common.h
                                                 lab10_4.sh~
a2.txt
         chslo.c
                                                 Makefile
                                                              prog4.sh~
#abc1#'
                     files.sh~
                                   lab10 2.sh~
         chslo.c~
                    '#1ab07.sh#'
                                                 man.sh~
abc1
                                                               random.sh~
         chslo.sh~ lab07.sh
                                   lab10_3.sh~ prog1.sh
         client.c
ismahorin@fedora ~]$ emacs
```

Figure 1: Создание файлов в домашнем каталоге

### Первый скрипт

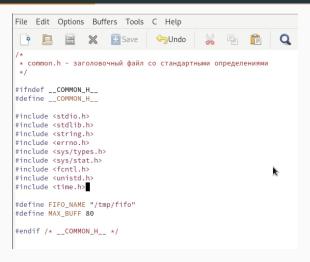


Figure 2: Перенос скрипта для common.h

```
File Edit Options Buffers Tools C Help
                                ♦ Undo
 * server.c - реализация программы
 * чтобы запустить пример, необходимо:

    1. запустить программу server на одной консоли;

 * 2. запустить программу client на другой консоли;
 */
#include "common.h"
main()
  int readfd: /* дескриптор для чтения из FIFO */
  int n:
  char buff[MAX_BUFF]; /* буфер для чтения данных из FIFO */
  /* баннер */
  printf("FIFO Server...\n"):
  /* создаём файл FIFO с открытыми для всех
  * правами доступа на чтение и запись
  if(mknod(FIFO NAME, S IFIFO | 0666, 0) < 0)
      fprintf(stderr, "%s: Невозможно создать FIFO (%s)\n",
              __File__, strerror(errno));
      exit(-1):
```

Figure 3: Перенос скрипта для server.c

```
File Edit Options Buffers Tools C Help
                                ← Undo 🐰 📳 📋 🔾
     ☐ 🗒 🗶 🖺 Save
 * client.c - реализация клиента
 * чтобы запустить пример, необходимо:
 * 1. запустить программу server на одной консоли;
 * 2. запустить программу client на другой консоли.
 */
#include "common.h"
#define MESSAGE "Hello Server!!!\n"
int main()
 int writefd: /*дескриптор для записи в FIFO */
 int msglen;
 /* баннер */
 printf("FIFO Client...\n");
  /* цикл, отвечающий за отправку сообщений о текущем времени */
  for(int i=0; i<4; i++)
     /* получим доступ к FIFO */
     if((writefd = open(FIFO NAME, O WRONLY)) < 0)
         fprintf(stderr, "%s: Невозможно открыть FIFO (%s)\n",
                 __FILE__, strerrom(errno));
         exit(-1);
         break;
```

Figure 4: Перенос скрипта для main.c

# Четвёртый скрипт



Figure 5: Перенос скрипта для Makefile

### Проверка выполнения

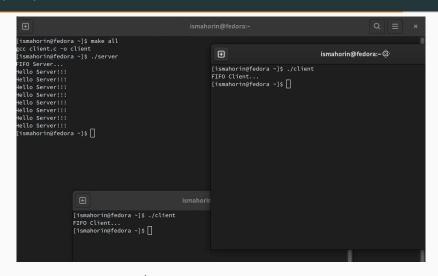


Figure 6: Проверка выполнения



### Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы были приобретены практические навыки работы с именованными каналами.

