# Отчёт по лабораторной работе №5 Информационная безопасность

Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

Выполнил: Махорин Иван Сергеевич, НПИбд-02-21, 1032211221

# Содержание

1	Цель работы	4
2	Теоретическое введение	5
3	Выполнение лабораторной работы    3.1 Подготовка лабораторного стенда	7 7 7 15
4	Вывод	22
5	Список литературы. Библиография	23

# Список иллюстраций

проверка наличия в системе компилятора gss, отключение системы
запретов до очередной перезагрузки
Создание программы simpleid.c
Компиляция программы и проверка
Выполнение программы
Выполнение команды id и сравнение с предыдущим пунктом
Усложнение программы и сохранение её как simpleid2.c
Компиляция и запуск программы
Выполение команд от имени суперпользователя
Проверка новых атрибутов и смены владельца файла
Запуск simpleid2 и id, сравнение результатов
Повторение действий для SetGID-бита
Создание программы readfile.c
Компиляция программы
Работа c readfile.c и readfile
Проверка
Проверка атрибута Sticky на директории /tmp
Создание файла fileO1.txt в директории /tmp со словом test
Просмотр атрибутов, разрешение на чтение и запись для категории
пользователей «все остальные»
Попытка чтения файла от пользователя guest2
Попытка дозаписи в файла от пользователя guest2
Проверка содержимого файла
Попытка записать в файл слово test3, стерев при этом всю имею-
щуюся в файле информацию
Проверка содержимого файла
Попытка удалить файл от имени пользователя guest2
Повышение прав до суперпользователя и снятие атрибута t с ди-
ректории /tmp
Проверка от пользователя guest2, что атрибута t у директории /tmp
нет
Повторение предыдущих шагов
Повышение прав до суперпользователя и возвращение атрибута t
на директорию /tmp

## 1 Цель работы

Изучить механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получить практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотреть работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

### 2 Теоретическое введение

#### 1. Дополнительные атрибуты файлов Linux

В Linux существует три основных вида прав — право на чтение (read), запись (write) и выполнение (execute), а также три категории пользователей, к которым они могут применяться — владелец файла (user), группа владельца (group) и все остальные (others). Но, кроме прав чтения, выполнения и записи, есть еще три дополнительных атрибута [1].

#### Sticky bit

Используется в основном для каталогов, чтобы защитить в них файлы. В такой каталог может писать любой пользователь. Но, из такой директории пользователь может удалить только те файлы, владельцем которых он является. Примером может служить директория /tmp, в которой запись открыта для всех пользователей, но нежелательно удаление чужих файлов.

#### • SUID (Set User ID)

Атрибут исполняемого файла, позволяющий запустить его с правами владельца. В Linux приложение запускается с правами пользователя, запустившего указанное приложение. Это обеспечивает дополнительную безопасность т.к. процесс с правами пользователя не сможет получить доступ к важным системным файлам, которые принадлежат пользователю root.

#### SGID (Set Group ID)

Аналогичен suid, но относиться к группе. Если установить sgid для каталога, то все файлы созданные в нем, при запуске будут принимать идентификатор группы каталога, а не группы владельца, который создал файл в этом каталоге.

#### • Обозначение атрибутов sticky, suid, sgid

Специальные права используются довольно редко, поэтому при выводе программы ls -l символ, обозначающий указанные атрибуты, закрывает символ стандартных прав доступа.

Пример:

rwsrwsrwt

где первая s — это suid, вторая s — это sgid, а последняя t — это sticky bit

В приведенном примере не понятно, rwt — это rw- или rwx? Определить это просто. Если t маленькое, значит x установлен. Если T большое, значит x не установлен. То же самое правило распространяется и на s.

В числовом эквиваленте данные атрибуты определяются первым символом при четырехзначном обозначении (который часто опускается при назначении прав), например в правах 1777 — символ 1 обозначает sticky bit. Остальные атрибуты имеют следующие числовое соответствие:

- 1 установлен sticky bit
- 2 установлен sgid
- 4 установлен suid

#### 2. Компилятор GCC

GCC - это свободно доступный оптимизирующий компилятор для языков C, C++. Собственно программа gcc это некоторая надстройка над группой компиляторов, которая способна анализировать имена файлов, передаваемые ей в качестве аргументов, и определять, какие действия необходимо выполнить. Файлы с расширением .cc или .C рассматриваются, как файлы на языке C++, файлы с расширением .c как программы на языке C, а файлы с расширением .о считаются объектными [2].

## 3 Выполнение лабораторной работы

### 3.1 Подготовка лабораторного стенда

Убедимся, что в системе установлен компилятор gcc. После чего отключим систему запретов до очередной перезагрузки системы и выполним проверку



Рис. 3.1: Проверка наличия в системе компилятора gss, отключение системы запретов до очередной перезагрузки

### 3.2 Создание программы

1. Войдём в систему от имени пользователя guest и создадим программу simpleid.c

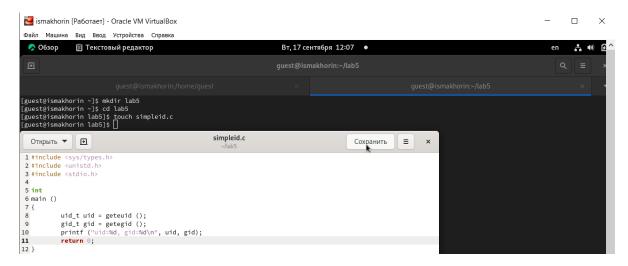


Рис. 3.2: Создание программы simpleid.c

2. Скомплилируем программу и убедимся, что файл программы создан

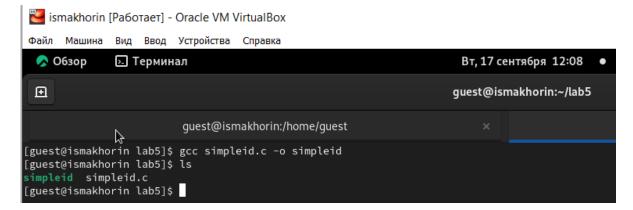


Рис. 3.3: Компиляция программы и проверка

3. Затем выполним программу simpleid

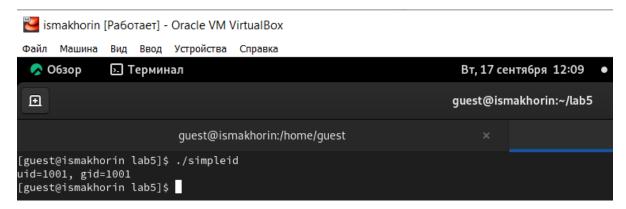


Рис. 3.4: Выполнение программы

4. Выполним системную программу id и сравним полученный нами результат с данными предыдущего пункта задания

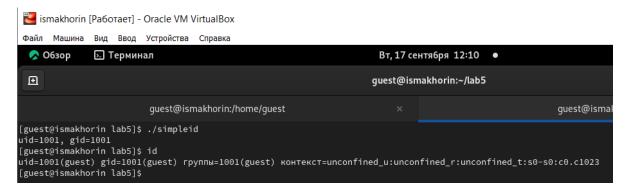


Рис. 3.5: Выполнение команды id и сравнение с предыдущим пунктом

5. Усложним программу, добавив вывод действительных идентификаторов. После чего получившуюся программу назовём simpleid2.c

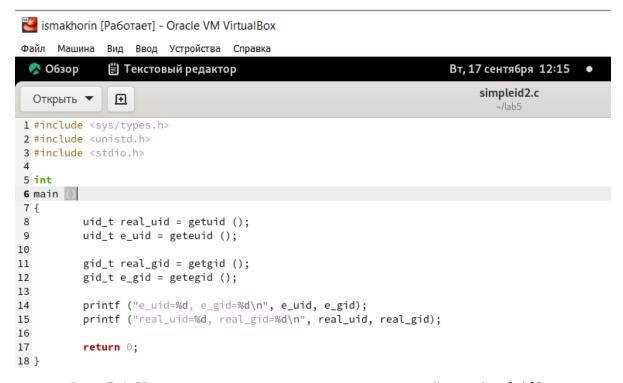


Рис. 3.6: Усложнение программы и сохранение её как simpleid2.c

6. Скомпилируем и запустим simpleid2.c

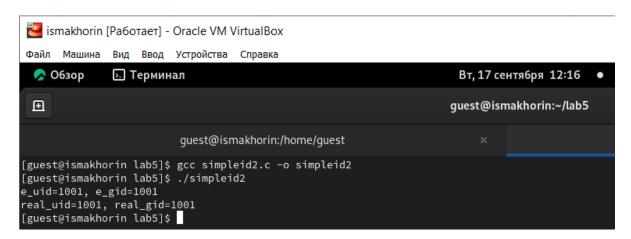


Рис. 3.7: Компиляция и запуск программы

7. От имени суперпользователя выполним команды

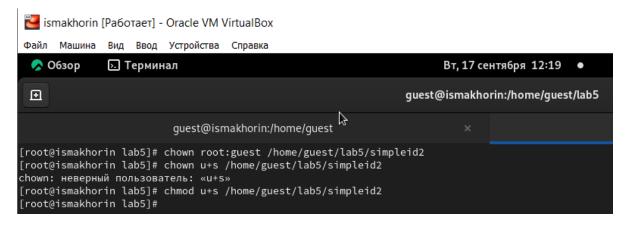


Рис. 3.8: Выполение команд от имени суперпользователя

8. Повысив временно свои права с помощью su, поясним, что делают эти команды

От имени суперпользователя выполнил команды "sudo chown root:guest /home/guest/simpleid2" и "sudo chmod u+s /home/guest/simpleid2", затем выполнил проверку правильности установки новых атрибутов и смены владельца файла simpleid2 командой "sudo ls -l /home/guest/simpleid2". Этими командами была произведена смена пользователя файла на root и установлен SetUID-бит.

9. Далее выполним проверку правильности установки новых атрибутов и смены владельца файла simpleid2

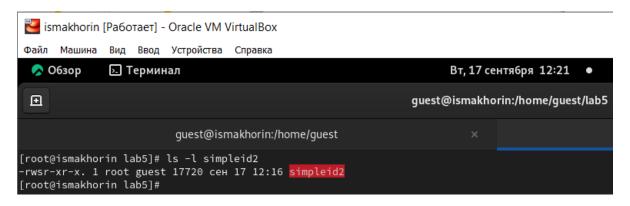


Рис. 3.9: Проверка новых атрибутов и смены владельца файла

10. Запустим simpleid2 и id и сравним результаты

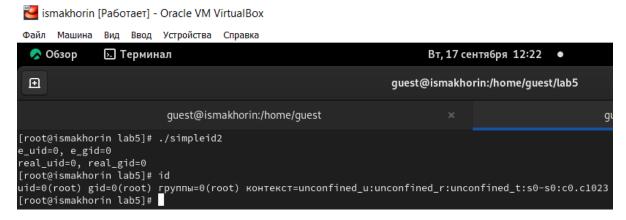


Рис. 3.10: Запуск simpleid2 и id, сравнение результатов

11. Теперь проделаем тоже самое относительно SetGID-бита



Рис. 3.11: Повторение действий для SetGID-бита

12. Создадим программу readfile.c

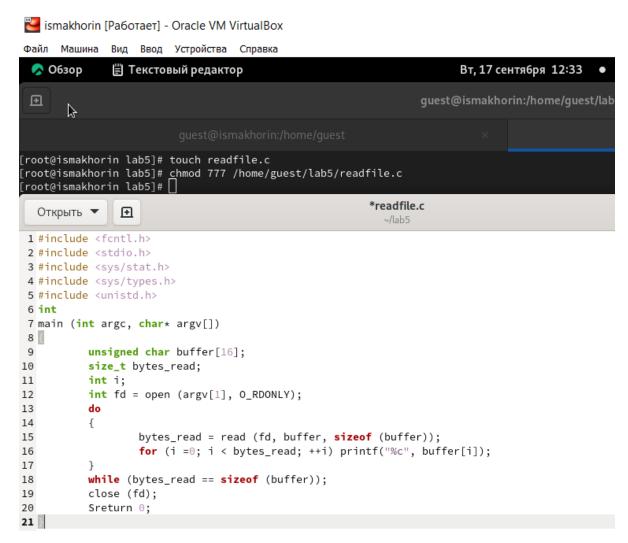


Рис. 3.12: Создание программы readfile.c

#### 13. Теперь её откомпилируем

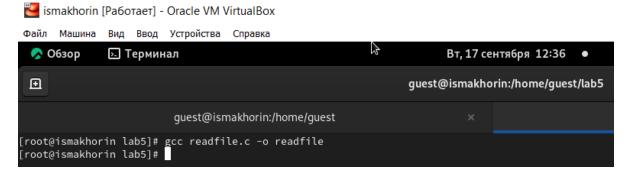


Рис. 3.13: Компиляция программы

14. Сменим владельца у файла readfile.c и изменим права так, чтобы только суперпользователь (root) мог прочитать его, а guest не мог. Затем сменим у программы readfile владельца и установим SetU'D-бит

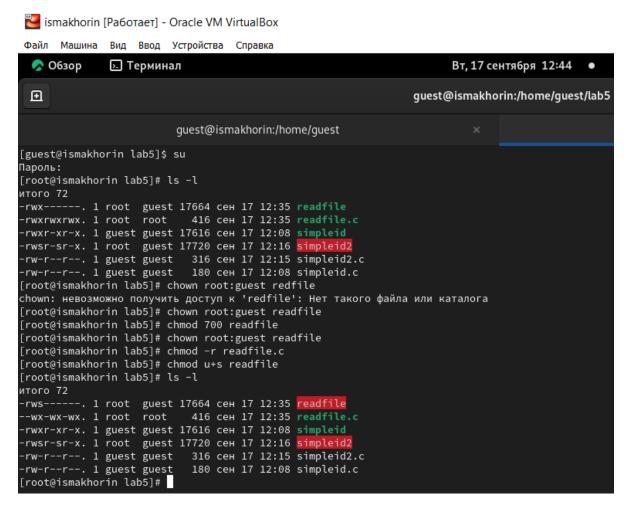


Рис. 3.14: Paбота c readfile.c и readfile

15. Проверим, что пользователь guest не может прочитать файл readfile.c, может ли программа readfile прочитать файл readfile.c, и может ли программа readfile прочитать файл /etc/shadow?

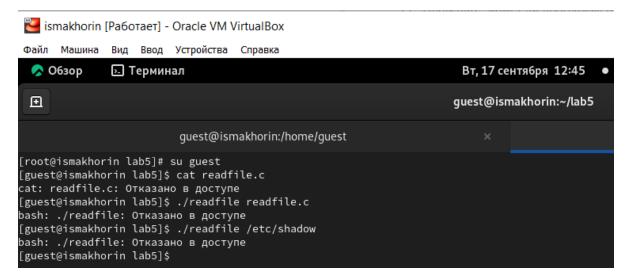


Рис. 3.15: Проверка

### 3.3 Исследование Sticky-бита

1. Выясним, установлен ли атрибут Sticky на директории /tmp

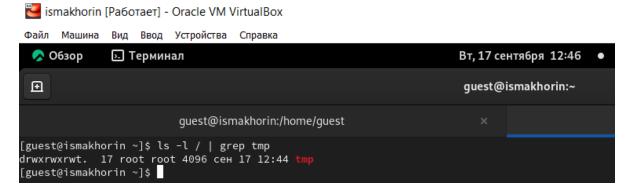


Рис. 3.16: Проверка атрибута Sticky на директории /tmp

2. От имени пользователя guest создадим файл file01.txt в директории /tmp со словом test

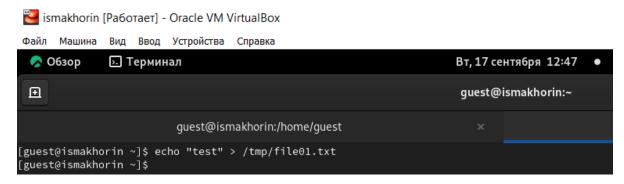


Рис. 3.17: Создание файла file01.txt в директории /tmp со словом test

3. Просмотрим атрибуты у только что созданного файла и разрешим чтение и запись для категории пользователей «все остальные»

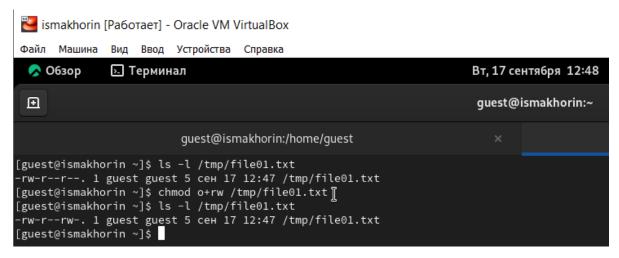


Рис. 3.18: Просмотр атрибутов, разрешение на чтение и запись для категории пользователей «все остальные»

4. От пользователя guest2 (не являющегося владельцем) попробуем прочитать файл /tmp/file01.txt

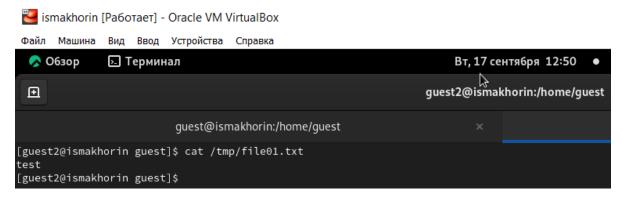


Рис. 3.19: Попытка чтения файла от пользователя guest2

5. От пользователя guest2 попробуем дозаписать в файл

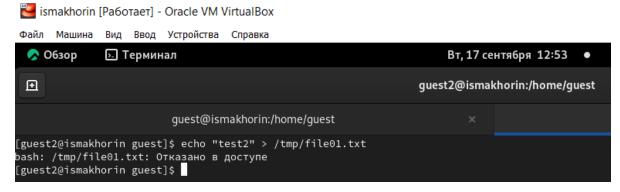


Рис. 3.20: Попытка дозаписи в файла от пользователя guest2

6. Проверим содержимое файла

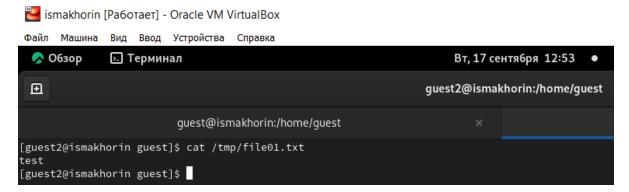


Рис. 3.21: Проверка содержимого файла

7. От пользователя guest2 попробуем записать в файл /tmp/file01.txt слово test3, стерев при этом всю имеющуюся в файле информацию

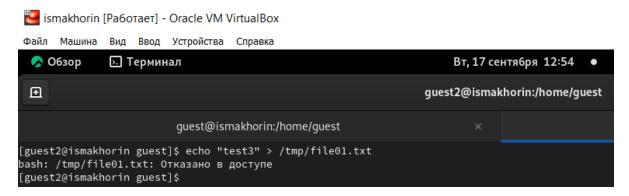


Рис. 3.22: Попытка записать в файл слово test3, стерев при этом всю имеющуюся в файле информацию

8. Проверим содержимое файла

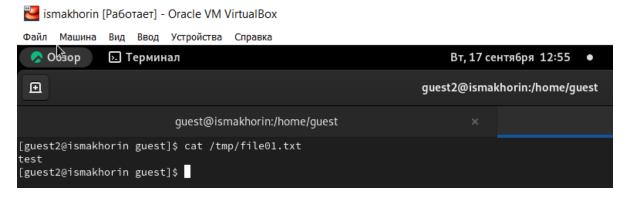


Рис. 3.23: Проверка содержимого файла

9. От пользователя guest2 попробуем удалить файл /tmp/file01.txt

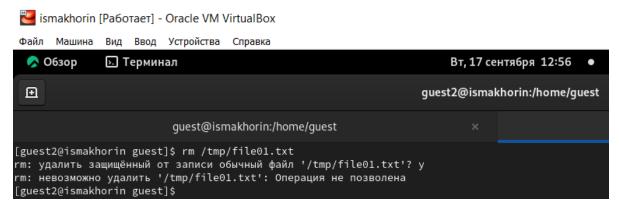


Рис. 3.24: Попытка удалить файл от имени пользователя guest2

10. Повысим свои права до суперпользователя командой su и выполним после этого команду, снимающую атрибут t (Sticky-бит) с директории /tmp

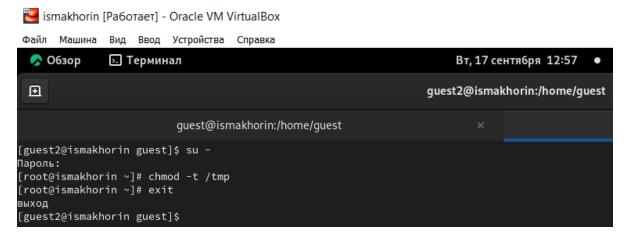


Рис. 3.25: Повышение прав до суперпользователя и снятие атрибута t с директории /tmp

11. Покинем режим суперпользователя и от пользователя guest2 проверим, что атрибута t у директории /tmp нет

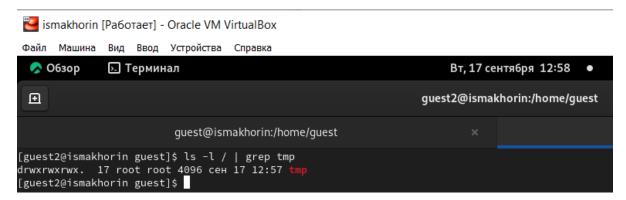


Рис. 3.26: Проверка от пользователя guest2, что атрибута t у директории /tmp нет

12. Повторим предыдущие шаги

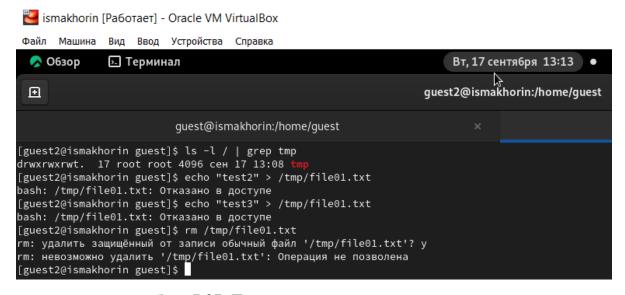


Рис. 3.27: Повторение предыдущих шагов

13. Повысим свои права до суперпользователя и вернём атрибут t на директорию /tmp

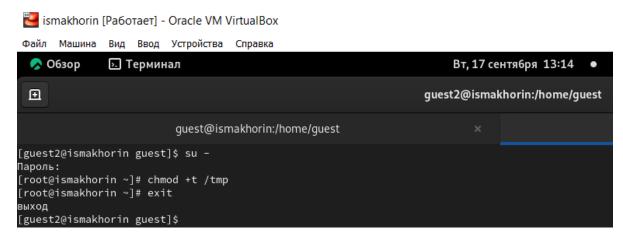


Рис. 3.28: Повышение прав до суперпользователя и возвращение атрибута t на директорию /tmp

## 4 Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены механизмы изменения идентификаторов и применения SetUID- и Sticky-битов. Получены практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами, а также была рассмотрена работа механизма смены идентификатора процессов пользователей и влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

# 5 Список литературы. Библиография

- [1] Дополнительные атрибуты: https://tokmakov.msk.ru/blog/item/141
- [2] Компилятор GSS: http://parallel.imm.uran.ru/freesoft/make/instrum.html