

# **Отчёт по лабораторной работе №7**

## **Математические основы защиты информации и информационной безопасности**

**Дискретное логарифмирование в конечном поле**

Выполнил: Махорин Иван Сергеевич,  
НФИмд-02-21, 1032259380

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>5</b>
2.1	Реализация алгоритма, реализующего Р-Метод Полларда для задач дискретного логарифмирования . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Список литературы. Библиография</b>	<b>9</b>

# Список иллюстраций

2.1	Реализация алгоритма, реализующего Р-Метод Полларда для задач дискретного логарифмирования . . . . .	6
2.2	Реализация алгоритма, реализующего Р-Метод Полларда для задач дискретного логарифмирования . . . . .	7
2.3	Реализация алгоритма, реализующего Р-Метод Полларда для задач дискретного логарифмирования . . . . .	8
2.4	Проверка . . . . .	8

# 1 Цель работы

Изучить алгоритм дискретного логарифмирования в конечном поле и научиться его реализовывать.

## 2 Выполнение лабораторной работы

### 2.1 Реализация алгоритма, реализующего Р-Метод

#### Полларда для задач дискретного логарифмирования

Дискретное логарифмирование — задача обращения функции  $g^x$  в некоторой конечной мультипликативной группе  $G$ .

Наиболее часто задачу дискретного логарифмирования рассматривают в мультипликативной группе кольца вычетов или конечного поля, а также в группе точек эллиптической кривой над конечным полем. Эффективные алгоритмы для решения задачи дискретного логарифмирования в общем случае неизвестны.

Выполним реализацию этого алгоритма на языке Julia (рис. 2.1 - рис. 2.3):

```

using Random

# Определяем функцию f для p-метода Полларда
function f(value, coeff, p, a, b)
    # Если значение меньше p/2, умножаем на a
    if value < p / 2
        new_value = mod(a * value, p) # Умножаем на a по модулю p
        new_coeff = (coeff[1] + 1, coeff[2]) # Обновляем коэффициенты: добавляем 1 к первому
    else
        new_value = mod(b * value, p) # Умножаем на b по модулю p
        new_coeff = (coeff[1], coeff[2] + 1) # Обновляем коэффициенты: добавляем 1 ко второму
    end
    return new_value, new_coeff
end

# Основная функция для p-метода Полларда
function pollard_rho_dlog(p, a, b, r; u=nothing, v=nothing, max_iter=100000)
    # Инициализация начальных значений u и v
    if u === nothing
        u = rand(0:r-1)
    end
    if v === nothing
        v = rand(0:r-1)
    end

    # Вычисляем начальное значение c = a^u * b^v mod p
    c_value = mod(powermod(a, u, p) * powermod(b, v, p), p)
    c_coeff = (u, v) # Коэффициенты для c: (u, v)
    d_value = c_value # Начальное значение d равно c
    d_coeff = c_coeff # Коэффициенты для d равны коэффициентам c

    # Основной цикл итераций
    for i in 1:max_iter
        # Один шаг для c
        c_value, c_coeff = f(c_value, c_coeff, p, a, b)
        # Два шага для d

```

Рис. 2.1: Реализация алгоритма, реализующего Р-Метод Полларда для задач дискретного логарифмирования

```

d_value, d_coeff = f(d_value, d_coeff, p, a, b)
d_value, d_coeff = f(d_value, d_coeff, p, a, b)

# Проверяем коллизию
if c_value == d_value
    A1, B1 = c_coeff
    A2, B2 = d_coeff
    # Формируем уравнение:  $(B1 - B2) * x \equiv (A2 - A1) \pmod r$ 
    left = mod(B1 - B2, r)
    right = mod(A2 - A1, r)

    # Если left = 0, уравнение вырождено
    if left == 0
        if right == 0
            error("Уравнение имеет бесконечно много решений")
        else
            error("Уравнение не имеет решений")
        end
    end
end

# Решаем линейное уравнение
g, inv_left, _ = gcdx(left, r)
if right % g != 0
    error("Уравнение не имеет решений")
else
    r_prime = div(r, g)
    x0 = mod(inv_left * div(right, g), r_prime)
    # Проверяем все возможные решения
    for t in 0:g-1
        x_candidate = mod(x0 + t * r_prime, r)
        if powermod(a, x_candidate, p) == b
            return x_candidate
        end
    end
    error("Найдены решения уравнения, но ни одно не является логарифмом")
end
end

```

Рис. 2.2: Реализация алгоритма, реализующего Р-Метод Полларда для задач дискретного логарифмирования

```

        end
    end
    error("Коллизия не найдена за $max_iter итераций")
end

# Функция для проверки корректности вычисленного логарифма
function verify_dlog(p, a, b, x)
    return powermod(a, x, p) == b
end

```

Рис. 2.3: Реализация алгоритма, реализующего Р-Метод Полларда для задач дискретного логарифмирования

Проверим работу алгоритмов (рис. 2.4):

```

# Пример использования
p = 107
a = 10
b = 64
r = 53

# Вычисляем логарифм
x = pollard_rho_dlog(p, a, b, r; u=2, v=2)
println("Найденный x: $x")

# Проверяем корректность
if verify_dlog(p, a, b, x)
    println("Проверка пройдена: $a^$x ≡ $b (mod $p)")
else
    println("Ошибка: $a^$x ≠ $b (mod $p)")
end

```

Найденный x: 20

Проверка пройдена:  $10^{20} \equiv 64 \pmod{107}$

Рис. 2.4: Проверка



### **3 Список литературы. Библиография**

[1] Julia: <https://docs.julialang.org/en/v1/>