Programsko inženjerstvo

Ak. god. 2023./2024.

Iznajmi Romobil

Dokumentacija, Rev. 1

Grupa: *ScootShare* Voditelj: *Ivan Pavelić*

Datum predaje: 17. 11. 2023.

Nastavnik: Igor Stančin

Sadržaj

1	Dne	vnik promjena dokumentacije	3
2	Opi	s projektnog zadatka	8
3	Spe	cifikacija programske potpore	13
	3.1	Funkcionalni zahtjevi	13
		3.1.1 Obrasci uporabe	15
		3.1.2 Sekvencijski dijagrami	24
	3.2	Ostali zahtjevi	27
4	Arh	itektura i dizajn sustava	28
	4.1	Baza podataka	29
		4.1.1 Opis tablica	29
		4.1.2 Dijagram baze podataka	34
	4.2	Dijagram razreda	35
	4.3	Dijagram stanja	38
	4.4	Dijagram aktivnosti	39
	4.5	Dijagram komponenti	40
5	Imp	lementacija i korisničko sučelje	41
	5.1	Korištene tehnologije i alati	41
	5.2	Ispitivanje programskog rješenja	42
		5.2.1 Ispitivanje komponenti	42
		5.2.2 Ispitivanje sustava	42
	5.3	Dijagram razmještaja	43
	5.4	Upute za puštanje u pogon	44
6	Zak	ljučak i budući rad	45
Po	pis li	terature	46
In	deks	slika i dijagrama	47

Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

48

1. Dnevnik promjena dokumentacije

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Napravljen predložak.	Karmen	20.10.2023.
		Korić,	
		Dino	
		Babić, Jan	
		Grbac,	
		Ana-	
		marija	
		Jakoubek,	
		Ivan Pa-	
		velić, Igor	
		Šoštarko,	
		Leonarda	
		Pribanić	
0.2	Napisan opis projekta	Karmen	25.10.2023.
		Korić,	
		Dino	
		Babić, Jan	
		Grbac,	
		Ana-	
		marija	
		Jakoubek,	
		Ivan Pa-	
		velić, Igor	
		Šoštarko,	
		Leonarda	
		Pribanić	

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.3	Dodani funkcionalni zahtjevi i ostali zahtjevi	Karmen Korić, Dino Babić, Jan Grbac, Ana- marija Jakoubek, Ivan Pa- velić, Igor Šoštarko, Leonarda Pribanić	25.10.2023.
0.4	Dodani dijagrami i opisi obrazaca uporabe.	Karmen Korić, Dino Babić, Ana- marija Jakoubek	1.11.2023.
0.5	Dodani sekvencijski dijagrami i njihovi opisi.	Ivan Pavelić, Jan Grbac, Igor Šoštarko, Leonarda Pribanić	2.11.2023.

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.6	Arhitektura i dizajn sustava.	Karmen	4.11.2023.
		Korić,	
		Dino	
		Babić, Jan	
		Grbac,	
		Ana-	
		marija	
		Jakoubek,	
		Ivan Pa-	
		velić, Igor	
		Šoštarko,	
		Leonarda	
		Pribanić	
0.7	Baza podataka.	Karmen	4.11.2023.
		Korić,	
		Dino	
		Babić, Jan	
		Grbac,	
		Ana-	
		marija	
		Jakoubek,	
		Ivan Pa-	
		velić, Igor	
		Šoštarko,	
		Leonarda	
		Pribanić	

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.8	Prvi dio dijagrama razreda.	Karmen	10.11.2023.
		Korić,	
		Dino	
		Babić, Jan	
		Grbac,	
		Ana-	
		marija	
		Jakoubek,	
		Ivan Pa-	
		velić, Igor	
		Šoštarko,	
		Leonarda	
		Pribanić	
0.8	Dodani ostali dijagrami razreda i dorađena	Karmen	13.11.2023.
	baza podataka.	Korić,	
		Dino	
		Babić, Jan	
		Grbac,	
		Ana-	
		marija	
		Jakoubek,	
		Ivan Pa-	
		velić, Igor	
		Šoštarko,	
		Leonarda	
		Pribanić	

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
1.0	Provjera i analiza dokumentacije	Karmen	13.11.2023.
		Korić,	
		Dino	
		Babić, Jan	
		Grbac,	
		Ana-	
		marija	
		Jakoubek,	
		Ivan Pa-	
		velić, Igor	
		Šoštarko,	
		Leonarda	
		Pribanić	

2. Opis projektnog zadatka

Cilj ovog projekta je razviti programsku podršku za stvaranje web aplikacije "Iznajmi Romobil" koja će korisniku omogućiti da iznajmi vlastiti romobil u vrijeme kada ga ne koristi, a korisnicima koji ne posjeduju romobil daje mogućnost najma romobila.

Prilikom pokretanja aplikacije prikazuje se glavna stranica s oglasima za najam romobila. Neprijavljen korisnik oglase može samo pregledavati, dok prijavljen korisnik može i stupiti u kontakt s iznajmljivačem te u konačnici i unajmiti odabrani romobil.

Ako korisnik nema izrađen račun u aplikaciji, ima mogućnost registracije. Prilikom registracije, korisnik unosi:

- ime
- prezime
- nadimak
- email adresa
- broj kartice
- lozinka
- kopija osobne iskaznice
- potvrda o nekažnjavanju

Tijekom obrade registracije na strani poslužitelja korisniku se dodjeljuju ovlasti. S obzirom na to da korisnik može biti i iznajmljivač i klijent, jedna će ovlast objediniti te uloge. Također, sustav razlikuje i ovlast admin.

Jednom kada se korisnik registrira, ili je već prije izradio račun, ima mogućnost prijave u aplikaciju. Prilikom prijave korisnik unosi korisničko ime i lozinku. Jednom kada potvrdi prijavu, na poslužiteljsku stranu šalju se uneseni podaci, a povratno poslužitelj odgovara ili s greškom ili s JSON web tokenom u kojem su spremljeni ime i prezime korisnika te njegove ovlasti.

Ako je prijava uspješno provedena korisnika se prosljeđuje na početnu stranicu. Kao što je prethodno navedeno, prijavljeni korisnik sada može iznajmljivati i unajmljivati romobile. Prijavljeni korisnik može pregledavati i mijenjati svoje osobne podatke. Dodatno mu je omogućeno i postavljanje profilne slike.

Da bi iznajmljivač postavio svoj romobil na iznajmljivanje mora ga registrirat. Prilikom registracije romobila iznajmljivač unosi slike romobila kao dokaz trenutnog stanja. Jednom kada je romobil registriran, iznajmljivač postavlja ponude za iznajmljivanje te za svaku unosi:

- trenutna lokacija romobila
- lokacija povratka romobila
- vrijeme povratka romobila
- cijena iznajmljivanja po prijeđenom kilometru
- iznos novčane kazne u slučaju da romobil ne bude vraćen na vrijeme

Iznajmljivač svoju ponudu može objaviti i na društvenoj mreži Facebook.

Klijent pretražuje oglase i kada se odluči za romobil, može se javiti iznajmljivaču. Komunikacija između klijenta i iznajmljivača odvija se preko poruka putem aplikacije. Iznajmljivač i klijent mogu se detaljnije dogovoriti oko vremena i lokacije preuzimanja romobila. Kada klijent pošalje poruku iznajmljivači, iznajmljivač dobiva obavijest. Ako stvarno stanje romobila kojeg klijent preuzme ne odgovara stanju kakvo je prikazano na slikama, klijent može stare slike romobila zamijeniti vlastitim. Također, može i dati kratki opis razlika između starih slika i stvarnog stanja. Ako iznajmljivač smatra da zamjena slika nije utemeljena, tu zamjenu može prijaviti administratoru. Klijent je dužan vratiti romobil u zadano vrijeme i lokaciju povratka, u suprotnom će mu biti izrečena novčana kazna.

Admin je korisnik najveće razine te on ima mogućnost pregleda svih korisnika i može ih brisati. Admin pregledava prijave iznajmljivača i odlučuje hoće li se zamjena slika izvršiti i li ne. Ako administrator prihvati prijavi iznajmljivača, slike romobila se vraćaju na one koje su bile prije klijentove izmjene. Njegova odluka dolazi kao obavijest klijentu i iznajmljivaču. Također, admin pregledava dostavljenu kopiju osobne iskaznice i potvrdu o nekažnjavanju. Ako uspostavi da su dokumenti neispravni, može trajno ukloniti korisnika s aplikacije.

Svaki romobil mora imat mjerač prijeđenih kilometara te on mora bit povezan s aplikacijom kako bi se znalo koliko je kilometara prešao klijent. Kada istekne vrijeme povratka iznajmljivač dobiva obavijest u aplikaciji u kojoj je navedeno koliko je kilometara klijent prešao. Klijent također dobiva obavijest u kojoj su napisani detalji transakcije.

Nakon što je iznajmljivanje završeno, iznajmljivač može ocijeniti klijenta i napisati komentar. Ocjene i komentari su vidljivi na profilima korisnika.

Korisnik na svom profilu može pregledati podatke o prethodnim vožnjama, ili

ako se radi o iznajmljivaču podatke o prethodnim najmovima romobila.

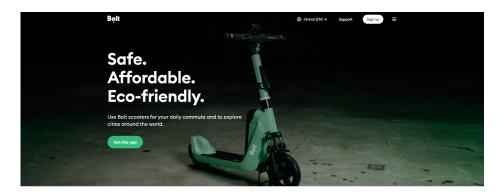
Korist ovog projekta je omogućiti ljudima jednostavan pristup električnim romobilima. Kvalitetan električni romobil je mnogima preskup, tako da oni koji ga ne posjeduju mogu lako i brzo iznajmiti romobil na dane kada im je potreban. Ljudi koji ne koriste svoj romobil, a ne žele da propada u skladištu, mogu ga iznajmiti drugima i na taj način ostvariti dodatan prihod.

U urbanim sredinama gužve u prometu postaju sveprisutni problem koji otežava svakodnevno kretanje i troši vrijeme. U takvim okolnostima, ljudi traže alternativne metode prijevoza koje su brže, praktičnije i održive. I tu vidimo priliku za našu aplikaciju.

Aplikacija bi mogla biti unaprijeđena tako da klijent ima veću mogućnost filtriranja prikazanih oglasa. Na primjer, može pretraživati oglase samo u okolici njegove lokacije ili romobile koji zadovoljavaju njegove zahtjeve. Mogao bi pretraživati romobile čija maksimalna brzina nije manja od 45 km/h ili prema dometu romobila. Također, moguće je aplikaciju učiniti profitabilnijom za vlasnika aplikacije. Pa bi tako vlasnik aplikacije od svake transakcije mogao dobit određeni postotak. Druga mogućnost bi bila da iznajmljivači moraju plaćati mjesečnu pretplatu kako bi mogli dat svoje romobile u najam.

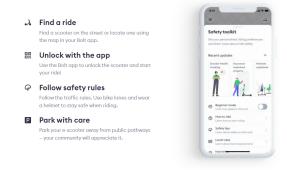
Tvrtka Bolt, koja je u hrvatskoj prepoznatljiva po uslugama dostave hrane i prijevoza, u pojedinim gradovima nudi mogućnost najma romobila. Pa se tako u glavnom gradu Belgije, Briselu, romobili spremni za najam mogu pronaći gotovo u svakoj ulici. Potrebno je imati novčana sredstva u Bolt aplikaciji, na romobilu se skenira QR kod i spremni ste za vožnju. Cijena se također obračunava po prijeđenom kilometru. A jednom kada ste gotovi odjavite se s romobila, romobil se zaključa i spreman je za idućeg korisnika, a Vama se automatski provede transakcija.

Aplikacija Fat LIama nudi mogućnost najma električnih romobila diljem svijeta. Razlikuje se po tome što je cijena iskazana po danu najma. Korisnik može odabrati lokaciju, pretražuje ponuđene oglase te ima mogućnost najma na više dana.

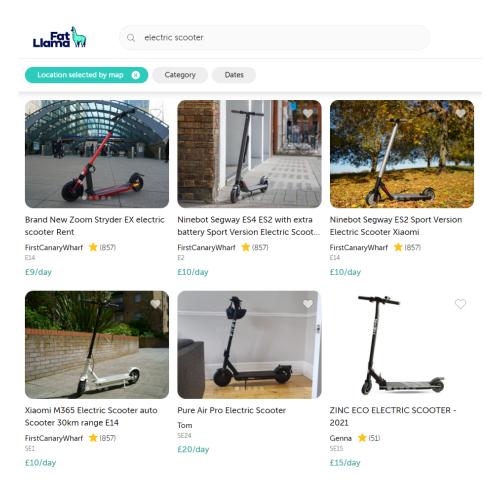


Slika 2.1: Početna stranica za najam rombila tvrtke Bolt

How to ride a Bolt scooter



Slika 2.2: Instrukcije za korištenje romobila tvrtke Bolt



Slika 2.3: Najam romobila Fat LIama

3. Specifikacija programske potpore

3.1 Funkcionalni zahtjevi

Dionici:

- 1. Neregistrirani korisnik
- 2. Prijavljeni korisnik
- 3. Klijent
- 4. Iznajmljivač
- 5. Administrator

Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:

1. Neregistrirani korisnik može:

- (a) se registrirati u sustav, stvoriti novi korisnički račun sa svim potrebnim podatcima
- (b) pregledavati trenutno dostupne romobile i njihove cijene

2. Prijavljeni korisnik može:

- (a) prijaviti se s postojećim podacima za prijavu u sustav
- (b) pregledavati dostupne romobile
- (c) upravljati svojim osobnim podatcima
- (d) pregledati povijest svojih transakcija

3. Klijent može:

- (a) iznajmljivati dostupne romobile te provjeriti je li slike odgovaraju stvarnom stanju
- (b) zamijeniti sliku koja ne odgovara stvarnom stanju iznajmljenog romobila novom slikom i kratkim opisom
- (c) javiti se iznajmljivaču s porukom i zahtjevom za iznajmljivanje

4. <u>Iznajmljivač može:</u>

- (a) registrirati romobil za što su mu potrebne slike romobila kao dokaz trenutnog stanja
- (b) postaviti ponudu za iznajmljivanje i pritom mora unijeti sve relevantne podatke
- (c) objaviti na društvenoj mreži o dostupnosti romobila za iznajmljivanje
- (d) prijaviti administratoru ako je zamjena slika iznajmljenog romobila predložena bez dobrog razloga
- (e) odgovoriti klijentu i prihvatiti ili odbiti ponudu
- (f) ocijeniti klijenta i napisati komentar

5. Administrator može:

- (a) pregledava prijave iznajmljivača i odlučuje hoće li se zamjena slika izvršiti ili ne
- (b) pregledava dokumente poslane prilikom registracije te registraciju odobrava ili odbija
- (c) zabraniti pristupa svim korisnicima

6. Baza podataka (sudionik) može:

- (a) pohranjuje sve podatke o korisnicima i njihovim romobilima
- (b) pohranjuje sve podatke o transakcijama

3.1.1 Obrasci uporabe

Opis obrazaca uporabe

UC1 - Pregled romobila

- Glavni sudionik: Prijavljeni korisnik
- Cilj: Pregledati romobile i njihove cijene
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Prikazani su dostupni romobili
 - 2. Korisnik odabire romobil
 - 3. Prikazuju se informacije i slike romobila te uvjeti za iznajmljivanje

UC2 - Registracija

- Glavni sudionik: Neregistrirani korisnik
- Cilj: Stvoriti korisnički račun za pristup sustavu
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire opciju za registraciju
 - 2. Korisnik unosi potrebne korisničke podatke
 - 3. Sustav provjerava ispravnost podataka
 - 4. Korisnik prima obavijest o uspješnoj registraciji
 - 5. Sustav preusmjerava korisnika na stranicu s aktivnim oglasima
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Odabir već zauzetog e-maila, unos korisničkog podatka u nedozvoljenom formatu
 - 1. Sustav obavještava korisnika o neuspjelom pokušaju registracije i vraća ga na stranicu za registraciju
 - 2. Korisnik mijenja potrebne podatke te završava registraciju ili odustaje od nje

UC3 - Prijava u sustav

- Glavni sudionik: Prijavljeni korisnik
- Cilj: Dobiti pristup korisničkom sučelju

- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Registracija
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire opciju za prijavu
 - 2. Korisnik unosi potrebne korisničke podatke
 - 3. Sustav provjerava ispravnost podataka
 - 4. Pristup korisničkim funkcijama
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Neispravni korisnički podatci
 - 1. Sustav obavještava korisnika o neuspjelom pokušaju prijave i vraća ga na stranicu za prijavu

UC4 - Pregled dokumenata poslanih prilikom registracije

- Glavni sudionik: Administrator
- Cilj: Odobravanje ili odbijanje registracije
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Administrator je prijavljen i novi korisnik je registriran
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Administrator pregledava dokumente poslane prilikom registracije
 - 2. Registraciju odobrava ili odbija
 - 3. Odluka dolazi kao obavijest korisniku

UC5 - Pregled osobnih podataka

- Glavni sudionik: Prijavljeni korisnik
- Cilj: Pregledati osobne podatke
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire opciju za pregled svojih podataka
 - 2. Aplikacija prikazuje osobne podatke korisnika

UC6 - Promjena osobnih podataka

- Glavni sudionik: Prijavljeni korisnik
- Cilj: Promijeniti osobne podatke
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen

• Opis osnovnog tijeka:

- 1. Korisnik odabire opciju za pregled svojih podataka
- 2. Korisnik odabere opciju za promjenu podataka
- 3. Korisnik mijenja svoje osobne podatke
- 4. Korisnik sprema promjene
- 5. Baza podataka se ažurira

• Opis mogućih odstupanja:

- 3.a Neki podatci nisu popunjeni
 - 1. Sustav javlja da nisu uneseni svi potrebni podaci
 - 2. Korisnik dodaje potrebne podatke te završava promjenu ili odustaje od nje

UC7 - Registriranje romobila

- Glavni sudionik: Iznajmljivač
- Cilj: Registracija novog romobila
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire opciju za registriranje romobila
 - 2. Korisnik popunjava tražena podatke
 - 3. Korisnik sprema promjene
 - 4. Baza se ažurira

• Opis mogućih odstupanja:

- 2.a Nisu popunjena sva polja obrasca
 - 1. Sustav javlja da nisu uneseni svi podaci
 - 2. Korisnik dodaje potrebne podatke te završava registraciju ili odustaje od nje

UC8 - Postavljanje ponude za iznajmljivanje

- Glavni sudionik: Iznajmljivač
- Cilj: Stvoriti novu ponudu za iznajmljivanje romobila
- Sudionici: Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen i romobil je registriran
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire opciju za stvaranje nove ponude
 - 2. Korisnik popunjava potrebne podatke

- 3. Korisnik sprema promjene
- 4. Baza se ažurira
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Nisu popunjena sva polja obrasca
 - 1. Sustav javlja da nisu uneseni svi podaci
 - 2. Korisnik dodaje potrebne podatke te završava ponudu ili odustaje od nje

UC9 - Objavljivanje ponude na društvenoj mreži

- Glavni sudionik: Iznajmljivač
- Cilj: Objava na društvenoj mreži o dostupnosti romobila za iznajmljivanje
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen i postoji ponuda za iznajmljivanje
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire oglas
 - 2. Korisnik objavljuje na društvenoj mreži o dostupnosti romobila za iznajmljivanje

UC10 - Kontaktiranje iznajmljivača

- Glavni sudionik: Klijent
- Cilj: Podnošenje zahtjeva za iznajmljivanje romobila
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Klijent je prijavljen i postoji romobil za iznajmljivanje
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Klijent odabire romobil koji želi iznajmit
 - 2. Klijent se javlja iznajmljivaču s porukom i zahtjevom za iznajmljivanje

UC11 - Prihvaćanje ponude

- Glavni sudionik: Iznajmljivač
- Cilj: Odluka o iznajmljivanju romobila
- Sudionici: Baza podataka
- **Preduvjet:** Iznajmljivač je prijavljen i postoji zahtjev za iznajmljivanje
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Iznajmljivač pregledava zahtjev za iznajmljivanje romobila
 - 2. Iznajmljivač ga prihvaća ili odbija
 - 3. Odluka dolazi kao obavijest klijentu

UC12 - Iznajmljivanje romobila

- Glavni sudionik: Klijent
- Cilj: Najam romobila i provjera odgovaraju li slike romobila stvarnom stanju
- Sudionici: Baza podataka, iznajmljivač
- **Preduvjet:** Klijent je prijavljen i iznajmljivač je potvrdio zahtjev
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Klijent izvršava plaćanje
 - 2. Klijent provjerava je li romobil odgovara slikama iz ponude

UC13 - Zamjena slike romobila

- Glavni sudionik: Klijent
- Cilj: Zamjena neodgovarajuće slike romobila sa novom slikom i kratkim opisom što je drugačije na slici
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Klijent je prijavljen i iznajmio je romobil
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Klijent odabire sliku koju želi zamijeniti
 - 2. Klijent učitava novu sliku i opis što je drugačije
 - 3. Klijent sprema promjene
 - 4. Baza se ažurira
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Nisu popunjena sva polja
 - 1. Sustav javlja da nisu uneseni svi podaci
 - 2. Korisnik dodaje potrebne podatke te završava zamjenu ili odustaje od nje

UC14 - Prijava pogrešne zamjene

- Glavni sudionik: Iznajmljivač
- Cilj: Prijava administratoru da je zamjena slika predložena bez dobrog razloga
- Sudionici: Baza podataka
- **Preduvjet:** Iznajmljivač je prijavljen i romobil je iznajmljen, izvršena je zamjena slika od strane klijenta
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Klijent odabire promijenjenu sliku

- 2. Klijent odabire prijavu zamjene s kratkim opisom
- 3. Klijent sprema promjene
- 4. Baza se ažurira
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Nisu popunjena sva polja
 - 1. Sustav javlja da nisu uneseni svi podaci
 - 2. Korisnik dodaje potrebne podatke te završava prijavu ili odustaje od nje

UC15 - Pregled prijave

- Glavni sudionik: Administrator
- Cilj: Odluka o zamjeni slika
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Administrator je prijavljen i podnesena je prijava zamjene slika
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Administrator pregledava prijave iznajmljivača
 - 2. Donosi odluku hoće li se zamjena slika izvršiti ili ne
 - 3. Odluka dolazi kao obavijest i klijentu i iznajmljivaču
 - 4. Baza se ažurira

UC16 - Ocjenjivanje klijenta

- Glavni sudionik: Iznajmljivač
- Cilj: Ocjena klijenta i objava komentara
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Iznajmljivač je prijavljen i romobil je iznajmljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Iznajmljivač odabire klijenta
 - 2. Dodjeljuje mu ocjenu i piše komentar
 - 3. Ocjena i komentar se objavljuju na profilu.
 - 4. Baza se ažurira
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Nisu popunjena sva polja
 - 1. Sustav javlja da nisu uneseni svi podaci
 - 2. Korisnik dodaje potrebne podatke te završava ocjenu ili odustaje od nje

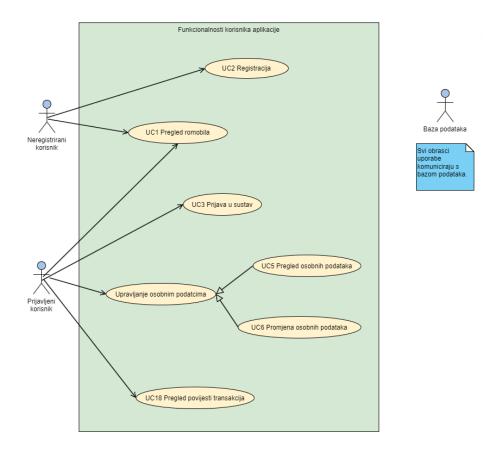
UC17 - Zabrana pristupa korisnika

- Glavni sudionik: Administrator
- Cilj: Zabrana pristupa određenom korisniku
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Administrator je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Administrator odabire korisnika
 - 2. Zabranjuje mu pristup aplikaciji
 - 3. Baza se ažurira

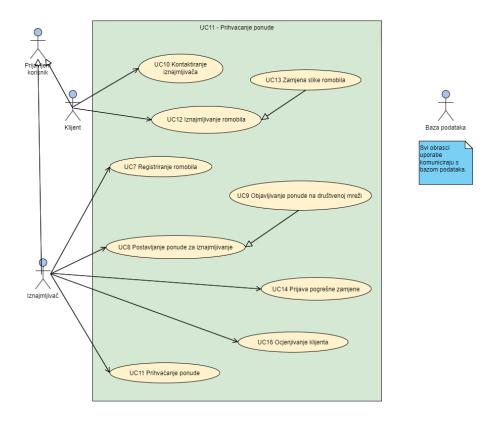
UC18 - Pregled povijesti transakcija

- Glavni sudionik: Prijavljeni korisnik
- Cilj: Pregledati povijest transakcija
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire pregled svojih transakcija
 - 2. Aplikacija prikazuje povijest transakcija korisnika

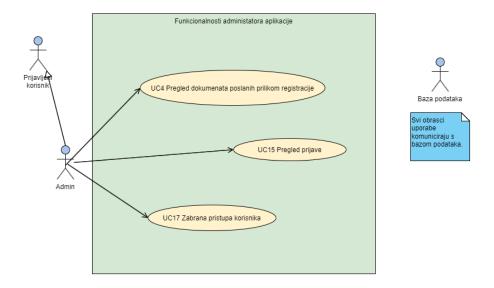
Dijagrami obrazaca uporabe



Slika 3.1: Dijagram obrasca uporabe, funkcionalnost korisnika



Slika 3.2: Dijagram obrasca uporabe, funkcionalnost klijenta i iznajmljivača

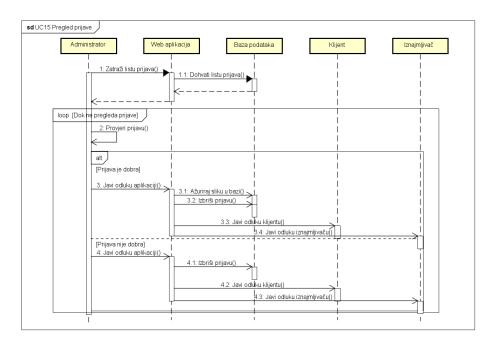


Slika 3.3: Dijagram obrasca uporabe, funkcionalnost administratora

3.1.2 Sekvencijski dijagrami

Obrazac uporabe UC15 - Pregled prijave

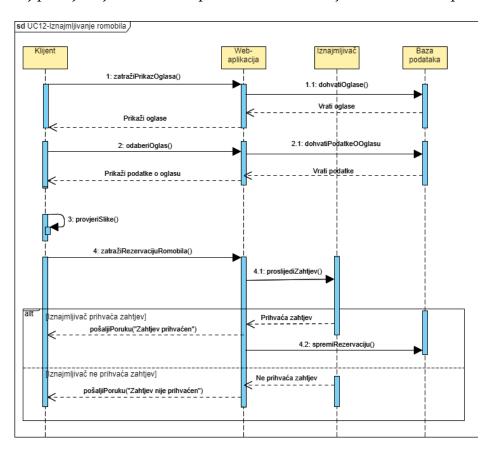
Administrator dobiva obavijest da je iznajmljivača podnio prijavu na zamjenu slika koju je izvršio klijent. Administrator pregledava izmijenjene slike i odlučuje hoće li se zamjena slika izvršiti ili ne. Administratorova odluka dolazi kao obavijest iznajmljivaču i korisniku. Ako je prijava potvrđena nema promjena u bazi, a u slučaju da nije, slike romobila se vraćaju na one prije izmjene.



Slika 3.4: Sekvencijski dijagram za UC15

Obrazac uporabe UC12 - Iznajmljivanje romobila

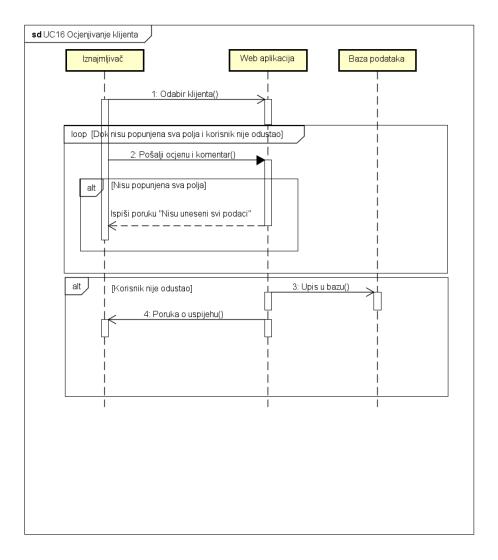
Klijent inicira zahtjev za pregled dostupnih oglasa kako bi odabrao željeni romobil. Poslužitelj potom pristupa trenutnim oglasima iz baze podataka i prikazuje ih klijentu. Nakon odabira oglasa, poslužitelj povlači sve relevantne podatke o odabranom romobilu i predstavlja ih klijentu. Korisnik ima mogućnost provjeriti usklađenost prikazanih fotografija romobila s njegovim stvarnim stanjem. Kada klijent donese odluku, šalje zahtjev za iznajmljivanje romobila iznajmljivaču. Iznajmljivač ima opciju prihvatiti ili odbiti zahtjev klijenta. U slučaju prihvata, poslužitelj prosljeđuje relevantne podatke o rezervaciji romobila bazi podataka.



Slika 3.5: Sekvencijski dijagram za UC12

Obrazac uporabe UC16 - Ocjenjivanje klijenta

Iznajmljivač odabire klijenta kojemu onda on dodjeljuje ocjenu i komentar. Ukoliko nisu popunjena oba polja za ocjenu i komentar, aplikacija iznajmljivaču šalje poruku da nisu uneseni svi podaci te mo daje opciju ponovnog unosa. Tu poruku iznajmljivač dobiva za svaku takvu nepotpunu objavu. Iznajmljivač može tada odustati od objave ili nadopuniti. Ocjena i komentar su nakon toga vidljivi na profilu klijenata.



Slika 3.6: Sekvencijski dijagram za UC16

3.2 Ostali zahtjevi

- Sustav mora podržavati istovremeni rad više korisnika u stvarnom vremenu.
- Unos i prikaz tekstualnog sadržaja putem korisničkog sučelja i sustava trebaju podržavati hrvatsku abecedu, uključujući dijakritičke znakove.
- Izvršavanje dijela programa koji pristupa bazi podataka ne smije trajati dulje od nekoliko sekundi.
- Implementacija sustava treba biti izvedena kao web aplikacija koristeći objektnoorijentirane jezike.
- Pogrešna uporaba korisničkog sučelja ne smije utjecati na funkcionalnost i rad sustava.
- Korisnicima mora biti jednostavno koristiti ScootShare sučelje bez potrebe za detaljnim uputama.
- Nadogradnje sustava ne smiju narušavati postojeće funkcionalnosti.
- Sustav koristi EUR kao svoju valutu.
- Veza s bazom podataka mora biti sigurna, brza i otporna na vanjske pogreške.
- Pristup sustavu mora biti omogućen iz javne mreže putem HTTPS-a.

4. Arhitektura i dizajn sustava

Odabrali smo arhitekturu klijent-poslužitelj zbog njezine skalabilnosti i jasne podjele odgovornosti između klijentskog i poslužiteljskog dijela sustava. Ova arhitektura pruža učinkovitu komunikaciju između korisničkog sučelja i servera.

Sustav je organiziran kao *klijent-poslužitelj*, pri čemu klijent sadržava korisničko sučelje i logiku za interakciju s korisnikom. S druge strane, poslužitelj obrađuje zahtjeve klijenata, pristupa bazi podataka i upravlja poslovnim logikama.

<u>Aplikacija</u> je strukturirana na slojevima, gdje frontend koristi React tehnologiju, koja obuhvaća korisničko sučelje i logiku za prikaz podataka korisnicima. Backend, s druge strane, koristi kombinaciju Java, JavaScript i Spring Boot tehnologija, obrađuje poslovnu logiku, upravlja pristupom bazi podataka i komunicira s klijentima. Ova struktura temelji se na <u>Model-View-Controller (MVC)</u> arhitekturi, gdje model predstavlja podatke i poslovnu logiku, view je odgovoran za prikazivanje podataka, a controller upravlja korisničkim zahtjevima.

<u>Klijent</u> radi na različitim uređajima, uključujući računala, pametne telefone i tablete, putem web preglednika. Poslužitelj je smješten u lokalnom data centru s potrebnim resursima za podršku poslužiteljskoj logici i bazi podataka. Baza podataka djeluje kao centralno spremište za pohranu podataka, s pristupom koji je kontroliran od strane poslužitelja.

Klijent inicira zahtjeve i prikazuje podatke korisnicima, dok poslužitelj obrađuje zahtjeve, upravlja poslovnim logikama te komunicira s bazom podataka.

Za komunikaciju između klijenta i poslužitelja koristimo HTTP/HTTPS, osiguravajući time sigurnu razmjenu podataka. Za pouzdan prijenos podataka između različitih komponenti sustava koristi se TCP/IP

<u>Razvojna okolina</u> uključuje korištenje Eclipse i Visual Studio Code za razvoj aplikacije, pružajući programerima učinkovite alate za pisanje, testiranje i održavanje

koda tijekom razvojnog ciklusa.

4.1 Baza podataka

Za potrebe našeg sustava koristiti ćemo relacijsku bazu podataka koja svojom strukturom olakšava modeliranje stvarnog svijeta. Gradivna jedinka baze je relacija, odnosno tablica koja je definirana svojim imenom i skupom atributa. Zadaća baze podataka je brza i jednostavna pohrana, izmjena i dohvat podataka za daljnju obradu. Baza podataka ove aplikacije sastoji se od sljedećih entiteta:

- User
- Authority
- Scooter
- Listing
- RentalRequest
- ImageChangeRequest
- Rental
- Rating
- Transaction

4.1.1 Opis tablica

User entitet sadržava sve važne informacije o korisniku aplikacije. Sadrži atribute: Email, nadimak, lozinku, ime, prezime, broj kartice za plaćanje, presliku osobne iskaznice te potvrdu o nekažnjavanju. Ovaj entitet u vezi je Many-to-One s entitetiom Authority, sa entitetom Scooter, Message, Rental te ImageChangeRequest.

User			
userID INT		Jedinstveni identifikator korisnika	
firstName	VARCHAR	Ime korisnika	
lastName	VARCHAR	Prezime korisnika	
password	VARCHAR	Hash lozinke	

User			
CardNumber	VARCHAR	Broj kreditne kartice	
email	VARCHAR	Email adresa korisnika	
idCard	MEDIUMTEXT	Kopija osobne iskaznice	
CertificateOfNo	MEDIUMTEXT	Potvrda o nekažnjavanju korisnika	
CriminalRecord			

Authority ovaj entitet pohranjuje informacije o ovlastima korisnika. Sadrži atribute: Jedinstveni identifikator autorizacije, identifikator korisnika kojemu ovlast pripada i naziv ovlasti. U vezi je One-To-Many s entitetom User preko atributa jedinstvenog identifikatora korisnika.

Authority			
authorityID INT		Jedinstveni identifikator autorizacije	
userID	INT	Jedinstveni identifikator korisnika	
authority	VARCHAR	Naziv ovlasti	

Scooter pohranjuje informacije o romobilu koji se iznajmljuje. Sadrži atribute: jedinstvenog identifikatora romobila, jedinstvenog identifikator korisnika, identifikatori fotografija romobila te fotografije romobila. U vezi je One-to-Many sa entitom User preko njegovog identifikatora te Many-To-One sa entitetom ScooterImages.

Scooter			
scooterID INT		Jedinstveni identifikator romobila	
ownerID INT		Jedinstveni identifikator iznajmljivača romobila	

Listing ovaj entitet pohranjuje informacije o oglasu za iznajmljivanje romobila. Sadrži atribute: jedinstveni identifikator oglasa, jedinstveni identifikator romobila, lokaciju romobila, lokaciju povratka romobila, vrijeme povratka romobila, cijenu najma po prijeđenom kilometru, iznos novčane kazne u slučaju ne vraćanja romo-

bila na vrijeme te status oglasa. U vezi je Many-To-One s entitetom Scooter preko identifikatora romobila.

Listing			
listingID	INT	Jedinstveni identifikator oglasa	
scooterID	INT	Jedinstveni identifikator romobila	
location	VARCHAR	Lokacija romobila	
returnLocation	VARCHAR	Lokacija za povratak romobila	
returnByTime	DATETIME	Vrijeme do kada romobil mora biti vraćen	
pricePerKilometer	VARCHAR	Cijena iznajmljivanja po kilometru	
lateReturnPenalty	VARCHAR	Iznos zakasnine kod vraćanja romobila	
status	VARCHAR	Status oglasa (aktivno, završeno)	

Message Ovaj entitet sadržava sve važne informacije o porukama između iznajmljivača i unajmitelja. Sadrži atribute: Jedinstveni identifikator poruka, identifikator pošiljatelja i primatelja poruke, vrijeme slanja poruke, tekst poruke i jedinstveni identifikator oglasa na kojeg se korisnik javlja. Ovaj entitet u vezi je Many-to-One s User preko jedinstvenog identifikatora pošiljatelja, u vezi Many-to-One s User preko jedinstvenog identifikatora primatelja i u vezi Many-to-One s Listing preko jedinstvenog identifikatora oglasa.

Message			
messageID	INT	Jedinstveni identifikator poruke	
userFromID	INT	Jedinstveni identifikator pošiljatelja	
userToID	INT	Jedinstveni identifikator primatelja	
listingID	INT	Jedinstveni identifikator oglasa	
message	VARCHAR	Poruka korisniku o dostupnosti romobila	
sentAt	DATETIME	vrijeme slanja poruke	

ImageChangeRequest Ovaj entitet pohranjuje zahtjeve korisnika za promjenu slike romobila kojeg su unajmili. Sadrži atribute: Jedinstveni identifikator najma

romobila, novu sliku romobila, identifikator najma i identifikator trenutne fotografije koju želimo zamijeniti. U vezi je One-To-One sa ScooterImages te Many-To-One sa Rental entitetom.

ImageChangeRequest		
imageChange RequestID	INT	Jedinstveni identifikator zahtjeva za promjenu slike romobila
replacementImage	MEDIUMTEXT	Slika stanja romobila kojom želimo zamijeniti postojeću
Message	VARCHAR	Razlog zamijene slike romobila
rentalID	INT	Jedinstveni identifikator najma romobila
imageID	INT	Jedinstveni identifikator fotografije romobila

Rental sadržava sve važne informacije o najmu romobila. Sadrži atribute: jedinstveni identifikator najma romobila, jedinstveni identifikator korisnika, jedinstveni identifikator oglasa, početno vrijeme najma romobila i završno vrijeme najma romobila. Ovaj entitet u vezi je Many-to-One s entitetom User preko identifikatora korisnika, također Many-to-One s entitetom Listing. U vezi One-to-One s entitetom Transaction te u vezi One-to-One s entitetom Rating preko atributa jedinstveni identifikator najma romobila.

Rental		
rentalID	INT	Jedinstveni identifikator najma romobila
userID	INT	Jedinstveni identifikator korisnika
listingID	INT	Jedinstveni identifikator oglasa
rentalTimeStart	DATETIME	Početno vrijeme najma romobila
rentalTimeEnd	DATETIME	Završno vrijeme najma romobila

Rating entitet sadrži sve bitne informacije o ukupnoj ocjeni romobila. Sadrži atribute: Identifikator ocjene, identifikator najma romobila, ocjenu romobila, ko-

mentar nakon vožnje te vrijeme postavljanja ocjene. U vezi je One-To-One sa entitetom Rental preko identifikatora najma romobila.

Rating		
ratingID	INT	Jedinstveni identifikator ocjene
rentalID	INT	Jedinstveni identifikator najma romobila
grade	VARCHAR	Ocjena vožnje romobilom
comment	VARCHAR	Komentar nakon vožnje romobilom
ratingTime	DATETIME	Vrijeme ocjenjivanja vožnje

Transaction Ovaj entitet pohranjuje informacije o jednoj transakciji. Sadrži atribute: identifikator transakcije, identifikator najma, broj prijeđenih kilometara, ukupnu cijenu najma. U vezi je One-To-One s entitetom Rental.

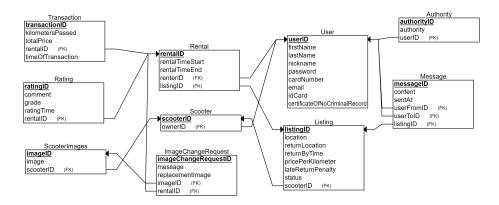
Transaction		
transactionID	INT	Jedinstveni identifikator transakcije
rentalID	INT	Jedinstveni identifikator najma romobila
totalPrice	VARCHAR	Ukupna cijena najma romobila
kilometersPassed	VARCHAR	Kilometri prijeđeni romobilom
timeOfTransaction	DATETIME	Vrijeme transakcije

ScooterImages entitet sadrži fotografije vezane za romobil koji se iznajmljuje. Sadrži atribute: identifikator fotografije, identifikator romobila te samu sliku romobila. U vezi je Many-To-One sa entitetom Scooter preko identifikatora romobila.

ScooterImages		
imageID	INT	Jedinstveni identifikator fotgrafije romobila
scooterID	INT	Jedinstveni identifikator romobila

ScooterImages		
image	MEDIUMTEXT	Fotografija romobila

4.1.2 Dijagram baze podataka

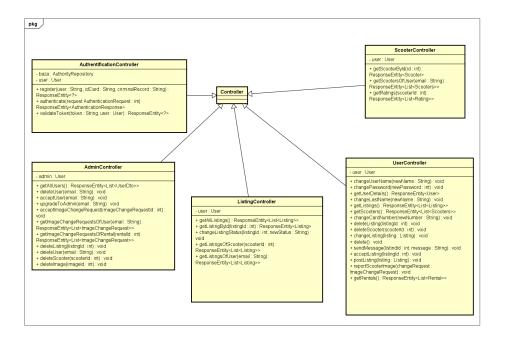


Slika 4.1: E-R dijagram baze podataka

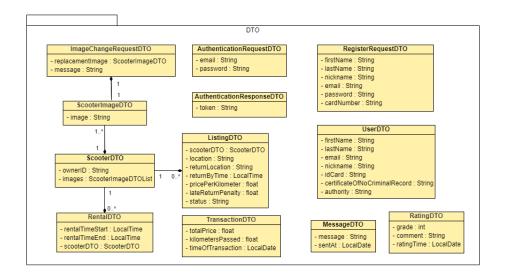
4.2 Dijagram razreda

Dijagrami razreda predstavljaju skup razreda koji su dio backend segmenta MVC arhitekture. Ti razredi nasljeđuju Controller razred. Metode unutar tih razreda manipuliraju s DTO (Data Transfer Object) koji su dohvaćeni kroz implementirane metode u Entitet i Servisi razredima. Kontrolni razredi implementiraju metode koje vraćaju JSON datoteke s odgovarajućim HTML status kodom.

Razredi su logički grupirani prema pravima pristupa određenih aktera. Ova organizacija pomaže smanjiti prenapučenost unutar dijagrama, gdje su prikazane samo ovisnosti između razreda koji pripadaju istom segmentu dijagrama. Informacije o nazivima i tipovima atributa unutar razreda omogućuju zaključivanje vrste ovisnosti među različitim razredima.



Slika 4.2: Dijagram razreda - dio Controllers



Slika 4.3: Dijagram razreda - dio Data Transfer Objects

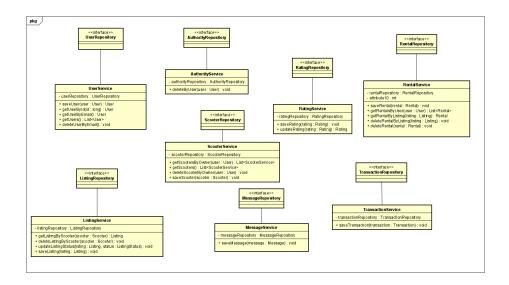
Servisi i Entiteti predstavljaju dvije ključne komponente koji primjenjuju arhitektonski obrazac poznat kao "Service-Oriented Architecture" (SOA) ili "Domain-Driven Design" (DDD).

Entiteti predstavljaju objekte u bazi podataka koji imaju svoj identitet. Svaki entitet ima svoje primarne i sekundarne ključeve kojima su vezani za ostale entitete.

Servisi predstavljaju komponente sustava koje obavljaju određene operacije ili funkcionalnosti. Oni sadrže poslovnu logiku i nude specifične usluge koje se mogu pozvati iz drugih dijelova sustava.

User -id:Long -freshlame: Stiring -lashlame: Stiring -lashlame: Stiring -lashlame: Stiring -nemal: Stiring -nemal: Stiring -password: Stiring -password: Stiring -password: Stiring -cardhurber: Stiring -cardhurber: Stiring -addivibrority(Stiring authority: int): void -removeAuthority(Stiring authority: int

Slika 4.4: Dijagram razreda - dio Entiteti



Slika 4.5: Dijagram razreda - dio Servisi

4.3 Dijagram stanja

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **značajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisničkog sučelja i tijek korištenja neke ključne funkcionalnosti jesu značajan dio sustava, a registracija i prijava nisu.

4.4 Dijagram aktivnosti

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram aktivnosti s pripadajućim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati značajan dio sustava.

4.5 Dijagram komponenti

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram komponenti s pripadajućim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.

5. Implementacija i korisničko sučelje

5.1 Korištene tehnologije i alati

dio 2. revizije

Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo značenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili više saznati o njima.

5.2 Ispitivanje programskog rješenja

dio 2. revizije

U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih slučajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.

5.2.1 Ispitivanje komponenti

Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih slučajeva** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreške (engl. exception throwing). Poželjno je stvoriti i ispitni slučaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priložiti izvorni kôd svih ispitnih slučajeva te prikaz rezultata izvođenja ispita u razvojnom okruženju (prolaz/pad ispita).

5.2.2 Ispitivanje sustava

Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristeći radni okvir Selenium¹. Razraditi **minimalno 4 ispitna slučaja** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogrešku kako bi se vidjelo na koji način sustav reagira kada nešto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni slučaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisničko ime i lozinka), očekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.

Izradu ispitnih slučajeva pomoću radnog okvira Selenium moguće je provesti pomoću jednog od sljedeća dva alata:

- dodatak za preglednik **Selenium IDE** snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita
- **Selenium WebDriver** podrška za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristeći posebno programsko sučelje.

Detalji o korištenju alata Selenium bit će prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.

¹https://www.seleniumhq.org/

5.3 Dijagram razmještaja

dio 2. revizije

Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmještaja i opisati ga. Moguće je umjesto specifikacijskog dijagrama razmještaja umetnuti dijagram razmještaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki važniji dio sustava.

5.4 Upute za puštanje u pogon

dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je dati upute za puštanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kôda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i poslužitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na računalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s poslužiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporučuje se naglasiti korake instalacije uporabom natuknica te koristiti što je više moguće slike ekrana (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.

Dovršenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom poslužitelju. Studentima se preporuča korištenje neke od sljedećih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.

6. Zaključak i budući rad

dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehnički izazovi prepoznati, jesu li riješeni ili kako bi mogli biti riješeni, koja su znanja stečena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za brže i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.

Potrebno je točno popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.

Popis literature

Kontinuirano osvježavanje

Popisati sve reference i literaturu koja je pomogla pri ostvarivanju projekta.

- 1. Programsko inženjerstvo, FER ZEMRIS, http://www.fer.hr/predmet/proinz
- 2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
- 3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
- 4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE
- 5. The Unified Modeling Language, https://www.uml-diagrams.org/
- 6. Astah Community, http://astah.net/editions/uml-new

Indeks slika i dijagrama

2.1	Početna stranica za najam rombila tvrtke Bolt	11
2.2	Instrukcije za korištenje romobila tvrtke Bolt	11
2.3	Najam romobila Fat LIama	12
3.1	Dijagram obrasca uporabe, funkcionalnost korisnika	22
3.2	Dijagram obrasca uporabe, funkcionalnost klijenta i iznajmljivača .	23
3.3	Dijagram obrasca uporabe, funkcionalnost administratora	23
3.4	Sekvencijski dijagram za UC15	24
3.5	Sekvencijski dijagram za UC12	25
3.6	Sekvencijski dijagram za UC16	26
4.1	E-R dijagram baze podataka	34
4.2	Dijagram razreda - dio Controllers	35
4.3	Dijagram razreda - dio Data Transfer Objects	36
4.4	Dijagram razreda - dio Entiteti	37
4.5	Dijagram razreda - dio Servisi	37

Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

Dnevnik sastajanja

1. sastanak

- Datum: 20. listopada 2023.
- Prisustvovali: Anamarija Jakoubek, Dino Babić, Jan Grbac, Igor Šoštarko, Karemn Korić, Leonarda Pribanić, Ivan Pavelić
- Teme sastanka: Upoznavanje, Osnove projekta
 - Prvo upoznavanje, razmjenjivanje kontaktnih podataka i izrada skupne grupe.
 - Biranje imena projekta, tehnologije koje će se koristiti, tko bi se kojim dijelom htio baviti te koliko ćemo se često sastajati.

2. sastanak

- Datum: 24. listopada 2023.
- Prisustvovali: Anamarija Jakoubek, Dino Babić, Jan Grbac, Igor Šoštarko, Karemn Korić, Leonarda Pribanić, Ivan Pavelić
- Teme sastanka: Funkcionalni zahtjevi, Dijagrami, Arhitektura i Baza podataka
 - Navođenje i razrada funkcionalnih i ostalih zahtjeva, koje će mogućnosti imati korisnici, a koji administratori
 - Razrađeni dijagrami i napravljene prve skice opisa obrazaca uporabe temeljene na funkcionalnim zahtjevima, također napisani prvi sekvencijski dijagrami koji opisuju kako će aplikacija funkcionirati u danim slučajevima
 - Dogovor oko arhitekture klijent-poslužitelj koju ćemo koristiti kroz projekt. Za frontend je odabrana React, a za backend kombinacija Java, JavaScript i Spring Boot tehnologija. Prve skice baze podataka, tablica za entitete i postavljanje primarnih i stranih ključeva

3. sastanak

- Datum: 7. studenog 2023.
- Prisustvovali: Anamarija Jakoubek, Dino Babić, Jan Grbac, Igor Šoštarko,

Karemn Korić, Leonarda Pribanić, Ivan Pavelić

- Teme sastanka: Dijagrami razreda, Ažuriranje baze podataka
 - Crtanje dijagrama razreda, specifikacija metoda koje povlače Controller razred, definiranje entiteta i servisa koje će entiteti koristiti
 - Dorada i ispravak baze podataka, dodavanje novih atributa u entitete ili cijele koji zamjenjuju nepotrebne funkcionalnosti baze podataka

4. sastanak

- Datum: 15. studenog 2023.
- Prisustvovali: Anamarija Jakoubek, Dino Babić, Jan Grbac, Igor Šoštarko, Karemn Korić, Leonarda Pribanić, Ivan Pavelić
- Teme sastanka: Dovršavanje prvog dijela dokumentacije, Objava i testiranje web-aplikacije
 - Ažuriranje slika, dijelova teksta, tablica i ostalih stavki prije prve predaje
 - Deploy aplikacije na Redner i testiranje funkcionalnosti prijave, registracije, odobravanje registracija i osnovnih funkcionalnosti webstranice

Tablica aktivnosti

	Ivan Pavelić	Jan Grbac	Anamarija Jakoubek	Karmen Korić	Dino Babić	Leonarda Pribanić	Igor Šoštarko
Upravljanje projektom	5	3			4		
Opis projektnog zadatka			2	5			
Funkcionalni zahtjevi			3	3			
Opis pojedinih obrazaca			1	4			
Dijagram obrazaca	4	4	4		4	4	4
Sekvencijski dijagrami	2	2	2		2	2	2
Opis ostalih zahtjeva	1	1	1		1	1	1
Arhitektura i dizajn sustava						3	4
Baza podataka	2	4	2	2	2	2	2
Dijagram razreda		2			4		
Dijagram stanja							
Dijagram aktivnosti							
Dijagram komponenti							
Korištene tehnologije i alati							
Ispitivanje programskog rješenja							
Dijagram razmještaja							
Upute za puštanje u pogon							
Dnevnik sastajanja	1					1	
Zaključak i budući rad							

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

	Ivan Pavelić	Jan Grbac	Anamarija Jakoubek	Karmen Korić	Dino Babić	Leonarda Pribanić	Igor Šoštarko
Popis literature							
Izrada početne stranice			2	3			
Frontend			1	1	5		
Izrada baze podataka	4						5
Spajanje s bazom podataka						4	
Backend		5					

Dijagrami pregleda promjena

dio 2. revizije

Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s gitlab.com stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.