



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Jorge Alberto Solano Gálvez

*Profesor:*

Estructura de Datos

*Asignatura:*

16

*Grupo:*

01

*No de Práctica(s):*

Ramírez Crespo Iván

*Integrante(s):*

*No. de Equipo de  
cómputo empleado:*

*No. de Lista o Brigada:*

2020-2

*Semestre:*

06 de Febrero del 2020

*Fecha de entrega:*

*Observaciones:*

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

## **Objetivos:**

Utilizar arreglos unidimensionales y multidimensionales para dar solución a problemas computacionales

## **Descripción de las actividades:**

Realice por medio de arreglos la creación de un carrito de tienda virtual, incluyendo un menú con regreso para permitirle al usuario desplazarse por las diferentes opciones, por último separe el código principal para abrirlo desde otro programa.

## **Resultados:**

El programa simula una tienda en el que se puede ver un catálogo de los productos, agregar o eliminar artículos al carrito de compras y desplegar la lista de objetos en el carrito, precio individual y total.

## **Conclusiones:**

Pude implementar arreglos unidimensionales para dar solución a un carrito de compras.