

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

	Jorge Alberto Solano Gálvez
Profesor:	
	Estructura de Datos
Asignatura:	
—	
	16
Grupo:	
	02
No de Práctica(s):	
_	Ramírez Crespo Iván
Integrante(s):	
No. de Equipo de cómputo empleado:	
<i></i>	
M I I ' ' D ' I	
No. de Lista o Brigada:	
	2020-2
Semestre:	
_	13 de Febrero del 2020
Fecha de entrega:	
_	
Observaciones:	
— — —	
CALIFICACIÓNI	
	CALIFICACIÓN:

# **Objetivo:**

Utilizar apuntadores en lenguaje C para acceder a las localidades de memoria tanto de datos primitivos como de arreglos.

# Descripción:

Se modifico el programa de la primera práctica, se separo todas las funciones en archivos diferentes, a cada función se le agregaron parámetros y por último todos los arreglos se manejaron por medio de apuntadores.

## **Resultados:**

Al igual que el programa pasado simula un carrito de compras con la diferencia que ahora se maneja por apuntadores.

### **Conclusiones:**

Se logro utilizar apuntadores para poder acceder a la localidad de memoria principalmente en arreglos.