



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Jorge Alberto Solano Gálvez

Profesor:

Estructura de Datos

Asignatura:

16

Grupo:

03

No de Práctica(s):

Ramírez Crespo Iván

Integrante(s):

*No. de Equipo de
cómputo empleado:*

No. de Lista o Brigada:

2020-2

Semestre:

20 de Febrero del 2020

Fecha de entrega:

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Objetivo:

Utilizarás estructuras en lenguaje C para modelar tipos de dato abstracto e implementarlos en las estructuras de datos lineales.

Descripción de las actividades:

Utilice una estructura para simular un carrito de compras, cada función está en archivos separados, para acceder a la estructura se usaron apuntadores y se utilizó una lectura de archivo.

Resultados:

El programa funciona como un carrito de compra al cual puede agregarse elementos, eliminarlos y ver que cuantos artículos están disponibles. El llenado del catalogo se hace por medio de una lectura de archivo.

Conclusiones:

Se pudo modelar una estructura que simula un catálogo mostrando datos de cada artículo y se implementó en un carrito de compras.