

MIND HUB.

Actividad de Beta Tester



Grupo 2

Iván Rodrigo Prado - Gustavo Centelles - Eliel
Glantz - Daiana Palacio - Fernanda Formento -
Ocmary Prado - Anahí Brito

16/02/2023

Descripción del juego

Crystal blade es un juego mobile hardcore de acción y rol desarrollado por Slime Games.



Este juego está ambientado en una época medieval de fantasía. El juego está hecho en 2D y sus gráficos son sprites con un estilo estilizado. Su interfaz es minimalista y transparente. Todos sus paneles no tienen fondo y son transparentes, dejando ver de forma difuminada lo que hay detrás de ellos.



El juego tiene una dificultad hardcore (es decir, extremadamente difícil) como indica la propia descripción de la Play Store. No es un juego para personas que nunca jugaron este tipo de videojuegos. De hecho en nuestro grupo, varios integrantes no pudieron pasar el nivel 1 debido a la dificultad del mismo.

El juego contiene bloqueos de progresión. Por ejemplo no puedo acceder al sistema de runas y de trampas como también no puedo desbloquear nuevos espacios para armas y para armaduras hasta no desbloquear ciertos niveles.



El juego es fluido y estable, nunca se congela ni tiene problemas de rendimiento. Respecto a las animaciones, hay bastantes y tiene un buen feedback de las mismas. Tanto los personajes, los fondos y la interfaz están completamente animados. Solo encontramos un problema con las animaciones de un boss en un stage específico (más adelante en su reporte correspondiente)



El juego se publicó en la Play Store el 4 de abril de 2018, recibiendo su última actualización el 2 de junio de 2018. Desde entonces se encuentra abandonado en la versión Beta 1.2.18 sin recibir nuevas actualizaciones. El juego también cuenta con más de 5.000 descargas en la Play Store. Está disponible para Android 4.1 y versiones posteriores y pesa 157 MB (con los datos de usuario). No necesita tener conexión a internet para poder jugarlo.

The screenshot shows the details page for the game "Crystal Blade (Beta)" on the Google Play Store. At the top, there's a navigation bar with a back arrow, a profile icon, the game title "Crystal Blade (Beta)", and a "Detalles" button. Below this is a rating section showing a 10+ rating, the text "Para mayores de 10 años", and "Violencia de fantasía, Poca sangre" with a "Más información" link. The main content area is titled "Información del juego" and lists the following details:

Versión	1.2.18
Actualización	2 jun 2018
Descargas	Más de 5,000 descargas
SO requerido	Android 4.1 y versiones posteriores
Ofrecido por	Slime Games 2022
Fecha de lanzamiento	4 abr 2018
Permisos de la app	Ver más

Below this is a section titled "Compatibilidad para dispositivos activos" with an information icon. It shows the device compatibility for "Motorola Moto G(8) Power Lite (este dispositivo)". The compatibility details are:

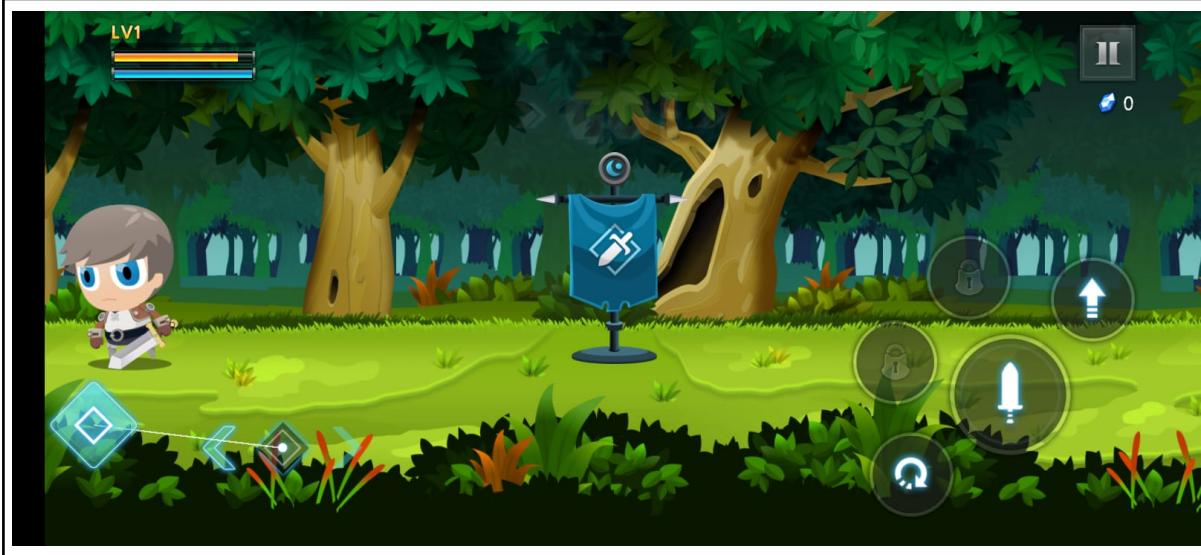
Compatibilidad	Funciona en tu dispositivo
Versión	1.2.18
SO requerido	Android 4.1 y versiones posteriores

At the bottom of the screen are standard Android navigation buttons: back, home, and recent apps.

Reportes de Fallos

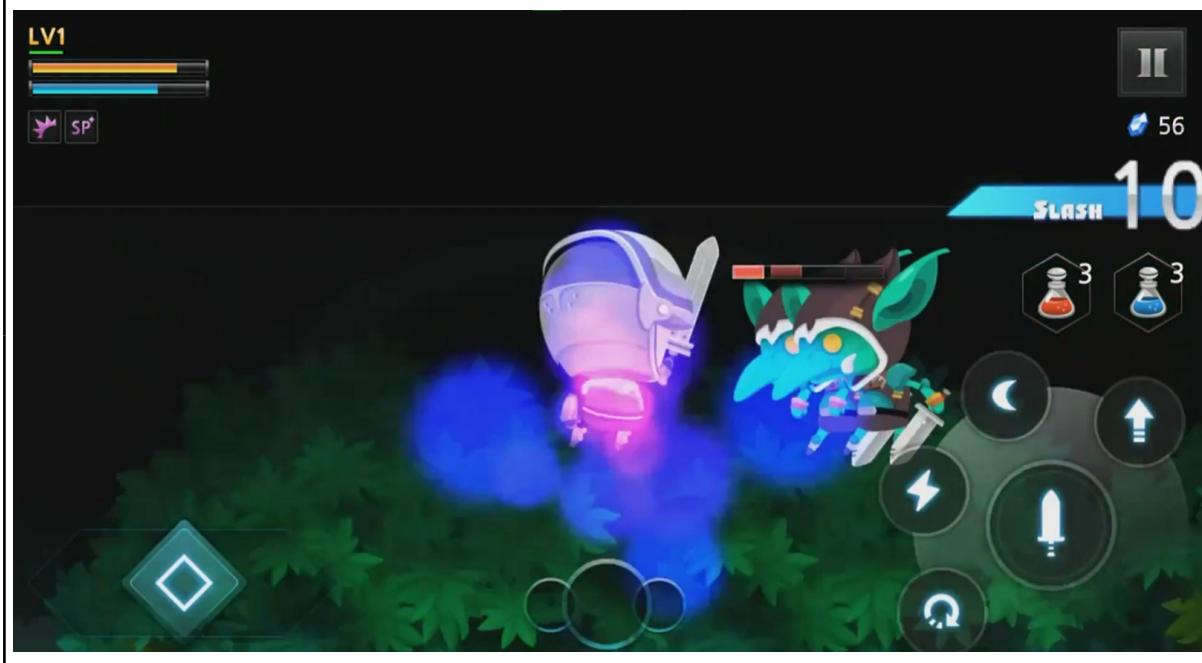
ID BUG	1	Título del Fallo:	Correr en paredes invisibles	Idioma Afectado:	ALL
Nombre del Tester:	Gustavo Centelles		Versión:	1.2.18	Fecha: 16/02/2023
Lugar del Bug:	Cualquier nivel		Tipo de Bug:	Mecánicas - Glitch	
Descripción del Bug:	Tanto al principio del juego, como cada vez que se avanza a una stage, se pone una pared invisible a la izquierda del escenario para que el jugador no pueda seguir avanzando.				

IMAGEN:



ID BUG	2	Título del Fallo:	Línea invisible en el cielo	Idioma Afectado:	ALL
Nombre del Tester:	Gustavo Centelles		Versión:	1.2.18	Fecha: 16/02/2023
Lugar del Bug:	Niveles del bosque		Tipo de Bug:	Cosmético - Glitch	
Descripción del Bug:	Cada vez que se salta se puede ver en el cielo una delgada línea que rompe el escenario				

IMAGEN:



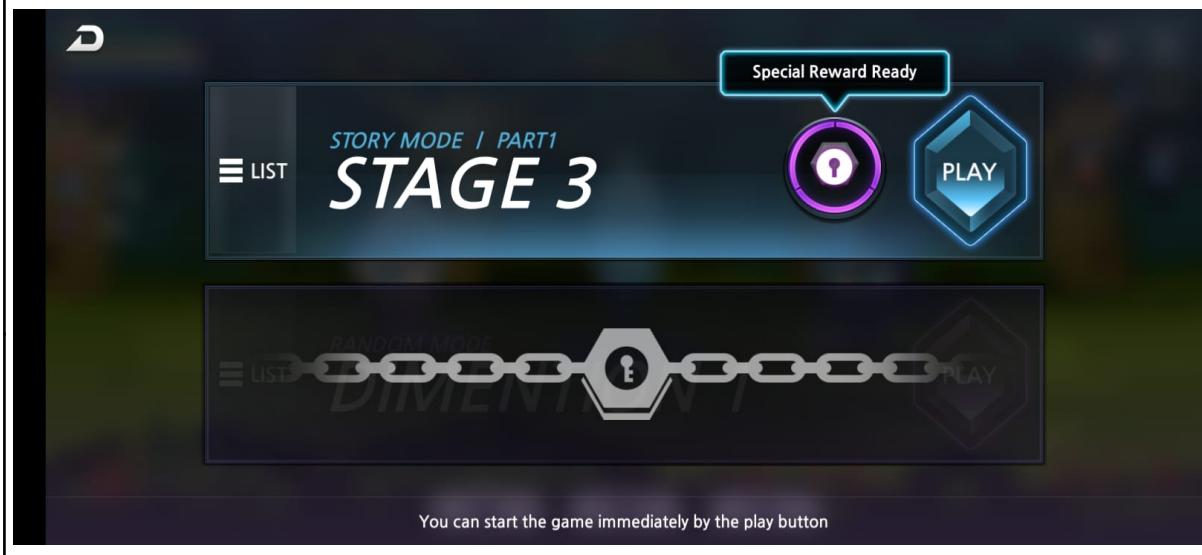
ID BUG	3	Título del Fallo:	Cargar ataque fuerte antes del jefe	Idioma Afectado:	ALL
Nombre del Tester:	Gustavo Centelles		Versión:	1.2.18	Fecha: 16/02/2023
Lugar del Bug:	Cualquier pelea de jefe		Tipo de Bug:	Mecánico - Exploit	
Descripción del Bug:	Si antes de entrar a pelear contra el jefe empiezo a cargar el ataque pesado, al salir la pantalla de "Warning", el ataque pesado queda cargado aunque deje de presionar el botón de ataque. Entonces cuando lo vuelvo a presionar, el jugador hace el máximo daño sin tener que cargar el ataque pesado previamente.				

IMAGEN:



ID BUG	4	Título del Fallo:	No puedo reclamar la recompensa especial	Idioma Afectado:	ALL
Nombre del Tester:	Gustavo Centelles		Versión:	1.2.18	Fecha: 16/02/2023
Lugar del Bug:	Lobby		Tipo de Bug:	UI - Bug	
Descripción del Bug:	Después de completar los 3 primeros niveles y desbloquear la Stage 3, se completa el círculo de recompensa especial pero al presionarla no hace nada.				

IMAGEN:



ID BUG	5	Título del Fallo:	No puedo visualizar cristales	Idioma Afectado:	ALL
Nombre del Tester:	Gustavo Centelles		Versión:	1.2.18	Fecha: 16/02/2023
Lugar del Bug:	Lobby		Tipo de Bug:	Cosmético - Glitch	
Descripción del Bug:	Al abrir el equipamiento, deja de poder visualizarse arriba a la derecha la cantidad de cristales obtenidos. Entonces no sé si me van a alcanzar o no para mejorar mi equipamiento (Esto no pasa en todos los dispositivos móviles, fue probado en un Moto G8 Power Lite)				

IMAGEN:



ID BUG	6	Título del Fallo:	Error en movimiento	Idioma Afectado:	ALL
Nombre del Tester:	Ocmary Prado		Versión:	1.2.18	Fecha: 16/02/2023
Lugar del Bug:	Cualquier nivel		Tipo de Bug:	Bloqueante - Error de usabilidad	
Descripción del Bug:	En mi xiaomi MiA2 Little, no me dejó usar la función de desplazarme pero en otros celulares si me dejó, puede ser un tema de compatibilidad con el android o la versión del teléfono. Pero en otros Xiaomi diferente modelo si funcionó. De igual forma te deja rodar y atacar pero no desplazarse libremente y dificulta el avanzar en el juego.				

IMAGEN:



ID BUG	7	Título del Fallo:	Fallo de traducción al coreano	Idioma Afectado:	Coreano
Nombre del Tester:	Daiana Palacio		Versión:	1.2.18	Fecha: 16/02/2023
Lugar del Bug:	Inicio de nivel, menú pausa, en avance del nivel		Tipo de Bug:	Idiomas - Malas traducciones	
Descripción del Bug:	Al cambiar al idioma coreano algunas frases continúan en inglés				

IMAGEN:



ID BUG	8	Título del Fallo:	Reflejo inadecuado de expresión según el contexto	Idioma Afectado:	Inglés/Coreano (Únicos Idiomas)							
Nombre del Tester:	Brito Liliana Anahí		Versión:	1.2.18	Fecha:16/02/2023							
Lugar del Bug:	Stage 5		Tipo de Bug:	Cosmético-Glitch								
Descripción del Bug:	Al atacar al Boss número 5 este no presenta reacciones de movimiento corporal o alguna expresión facial ante los golpes.											
IMAGEN:												
												

Conclusiones

A continuación cada integrante expondrá sus vivencias y sugerencias.

Ivan Rodrigo Prado:

Me gustó la aplicación a primera impresión, luego de haber llegado a etapas de derrotar a jefes, se vuelve muy difícil, y teniendo en cuenta que es difícil progresar al personaje, ya que se requiere mucha cantidad de gemas para mejorar los artículos y comprar algunas mejoras y objetos mágicos. Por lo tanto, realizar nuevamente misiones para completar las etapas y conseguir más gemas, se vuelve “eterno”. Incluso para conseguir nuevo equipamiento y habilidades hay que cruzar por etapas cada vez más “imposibles”.

Gustavo Centelles

El primer impacto que tuve del juego fue un juego muy pulido, con unos buenos gráficos, una buena interfaz y botones claros. Luego de jugar un par de niveles, se notaba que el juego se hacía repetitivo, siempre era avanzar hacia adelante (esquivando enemigos), mientras los ibas atacando. El gameplay era muy repetitivo, y las mejoras de las armas y armaduras eran genéricas, no tienen nada distinto a cualquier otro juego.

Lo que sí estuvo muy bueno y destacó, fueron las peleas de jefe, cada jefe tenía sus propias mecánicas y había que idear su propia estrategia. Después encontramos un par de bugs mayormente cosméticos, en mi caso no tuve ninguno grave (como que no me pueda mover). Me gustaría que agreguen una traducción al español para que todos los hispanohablantes lo podamos disfrutar. Igualmente parece que este juego está abandonado, ya que no recibe una actualización desde hace casi 5 años.

Eiel Glantz:

Personalmente no soy gamer y como tal me costo la mecánica dentro del juego. El juego me funcionó de forma fluida y su objetivo fue fácil de entender. La estética del juego me pareció bien lograda así mismo su diseño UX/UI. Como sugerencia me gustaría ver mayor integración con aspectos de accesibilidad y tener la posibilidad

de guardar el perfil online cosa de no perder lo logrado en el caso de querer jugar con otro celular.

Daiana Palacio:

El juego no es visualmente interactivo, personalmente en el menú me costó encontrar dónde empezar a jugar el nivel, en mi teléfono (xiaomi 9 lite) tiene un delay en el botón de movimientos, por ejemplo: cuando estoy yendo a la izquierda y empiezo a ir a la derecha demora aproximadamente 1 segundo en darse vuelta. Mes costó mucho pasar de nivel 1, no me pareció divertido ya que llegando al nivel 3 lo único que cambia es el jefe pero los fondos y personajes son iguales.

Fernanda Formento:

En lo personal me costó bastante entender que tenía que hacer en el juego, capaz que se debió a mi poca experiencia gamer, pero pasado un tiempo de haber comenzado pude entenderlo. No pude pasar el primer nivel, por lo que considero que es un juego muy difícil de superar. Me gustaron los gráficos del juego, son muy atractivos, la música que tiene también me pareció entretenida y acorde al estilo del juego. Mis recomendaciones serían que sea un poco más interactiva al comenzar pero breve, ya que cuando los personajes hablan son textos muy largos, que no concuerdan con la estética del juego en general, y tienen mucho texto que hace que se pierda la atención y no se logra entender. También considero que los colores, por ejemplo el de la línea que marca cuanta vida tiene el personaje y el color del icono con la poción de vida, sea del mismo tono, ya que una es roja y otra naranja, entonces no se logra reconocer fácilmente que se vinculan.

Ocmary Prado:

La app tiene buenos gráficos, la interfaz podría tener mejoras, no tiene suficiente accesibilidad, no es una app intuitiva, no te va a dando una descripción de cómo comenzar a jugar sino hasta más adelante y para el que nunca ha tocado un juego se pueden quedar viendo la pantalla sin saber que hacer, la descripción de juego dice juego de Rol, lo es pero no te deja elegir el rol, la app se puede usar tanto con conexión a internet como sin conexión, en mi caso con mi versión de celular tuve

problemas de compatibilidad que según el app store era compatible con mi teléfono pero al descargarla y usarla encontre bugs ya que no me dejaba desplazarme con el cursor del jugador.

Anahí Brito

Una de las cosas que me gustaron de este juego es que no posee publicidad, no necesitas logearte y tener acceso a internet para jugarle. Más creo estaría bueno agregar un tutorial al inicio para poder guiar a usuarios con poca experiencia en videojuegos y así facilitar aún más su uso. Si bien es muy difícil avanzar, el juego es atrapante y visualmente atractivo. Para finalizar creo que hay varias cosas que podrían mejorar, una de ellas y muy importante es su compatibilidad, ya que no parece funcionar de igual manera en todos los dispositivos móviles.

