



Este diagrama representa un modelo Entidad-Relación para un parque de atracciones. Este modelo se utiliza para representar las relaciones y las interacciones entre los diferentes componentes del parque, como las atracciones, órdenes, los técnicos, operadores y clientes.

El modelo incluye siete entidades, de las cuales tres son entidades fuertes y cuatro son entidades débiles. Las entidades fuertes son Orden, Cliente y Proveedor. Las entidades débiles son Atracción, Técnico, Operador y Brazalete.

La entidad Atracción incluye información como el nombre, y la duración de la atracción. Orden incluye información como el ID, la fecha, nombre de la atracción y la duración de la orden. Técnico incluye información como el ID, el nombre y la especialidad del técnico.

La entidad Operador incluye información como el nombre, número de empleado y un horario. Brazalete incluye información como el ID, y los permisos que posee. Cliente incluye información como la CC, el nombre, altura y la edad. Proveedor incluye Nacionalidad, Nombre, Número de contacto y horario disponible.

En resumen, este diagrama es una representación visual de cómo se relacionan las entidades y cómo se almacena la información en el parque de atracciones. Con esta información, los administradores

