Сравнение быстродействия алгоритмов точного и численного решения систем линейных алгебраических уравнений

И.И. Сергеев, И.Д. Фёдоров научный руководитель А.В. Фаворская МФТИ, 23 ноября 2016

Системы линейных алгебраических уравнений (СЛАУ)

Рассматриваемая система уравнений:

$$\begin{cases} a_{11}u_1 + \dots + a_{1n}u_n = f_1 \\ \dots \\ a_{n1}u_1 + \dots + a_{nn}u_n = f_n \end{cases}$$

Матричная запись:

$$Au = f$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}, \qquad u = \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix}, \qquad f = \begin{pmatrix} f_1 \\ \vdots \\ f_n \end{pmatrix}$$

Метод Гаусса

• Прямой ход

С помощью вычитания строк матрица приводится к верхнетреугольному виду

• Обратный ход

По очереди разрешаются уравнения, начиная с последнего

• Выбор главного элемента ⇒ повышение точности

На i-ом шаге i-ая строка переставляется со строкой, содержащей наибольшее значение в i-ом столбце

Итерационные методы

Метод Якоби

$$u_i^{k+1} = \frac{1}{a_{ii}} \left(f_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} u_j^k - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} u_j^k \right)$$

Метод Гаусса-Зейделя

$$u_i^{k+1} = \frac{1}{a_{ii}} \left(f_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} u_j^{k+1} - \sum_{j=i+1}^{n} a_{ij} u_j^k \right)$$

Метод релаксации

$$u_i^{k+1} = (1-\tau)u_i^k + \frac{\tau}{a_{ii}} \left(f_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} u_j^{k+1} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} u_j^k \right)$$

Цели

• Сравнение быстродействия методов

- Изучение зависимости скорости работы
 - 1. от параметра au (для методов релаксации)
 - 2. от числа обусловленности μ

Генерирование матриц с числом обусловленности, точно равным заданному

• Число обусловленности по определению

$$\mu = ||A^{-1}|| \cdot ||A||$$

• Норма матрицы

$$A = \max_{1 \le j \le n} \sum_{i=1}^{n} |a_{ij}|$$

- Алгоритм генерации:
 - 1. B целиком случайная, ортогонализованная по Грамму-Шмидту
 - 2. C случайная диагональная, фиксированы минимум 1, максимум μ
 - 3. A = B'C

Генерирование матриц с числом обусловленности, точно равным заданному

- Преимущества:
- 1. Точное значение μ

- Недостатки:
- 1. Сложность процесса ортогонализации $O(n^3)$
- 2. Отсутствие диагонального преобладания

Генерирование матриц с числом обусловленности, приблизительно равным заданному

• Оценочная формула:

$$\mu \ge \frac{\max\limits_{1 \le i \le n} |a_{ii}|}{\min\limits_{1 \le i \le n} |a_{ii}|}$$

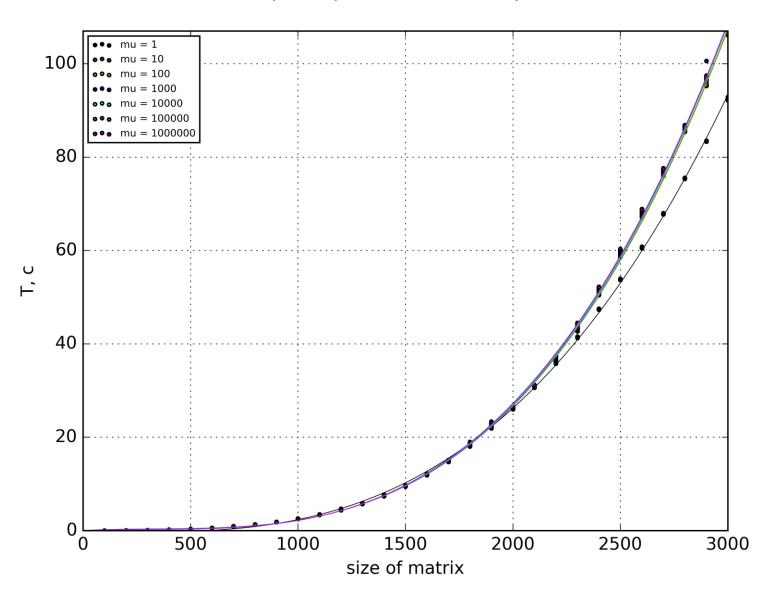
- Алгоритм генерации:
 - 1. Ниже диагонали симметрично
 - 2. По диагонали фиксированы минимум 1, максимум μ
 - 3. Выше диагонали случайные

Генерирование матриц с числом обусловленности, приблизительно равным заданному

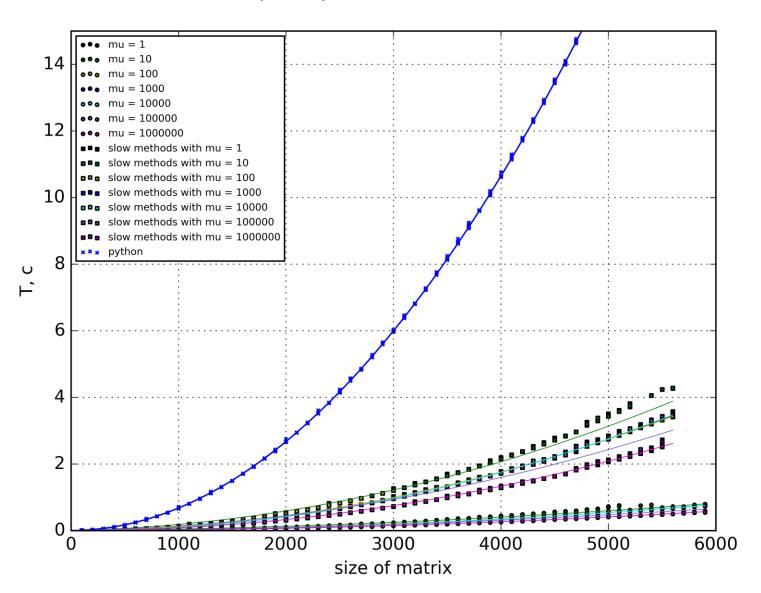
- Преимущества:
- 1. Сложность -- $O(n^2)$
- 2. Диагональное преобладание

- Недостатки
- 1. Узкий класс матриц
- 2. Неточное значение μ (отклонение <0.3%)

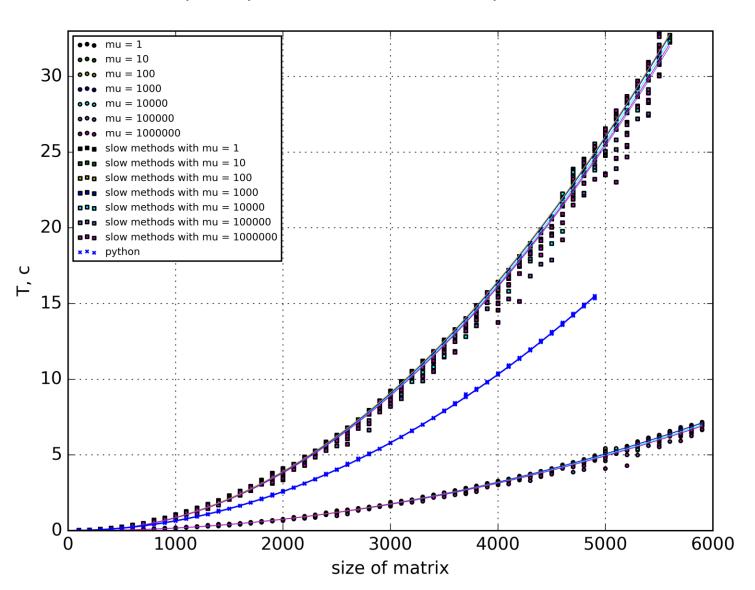
Скорость работы метода Гаусса



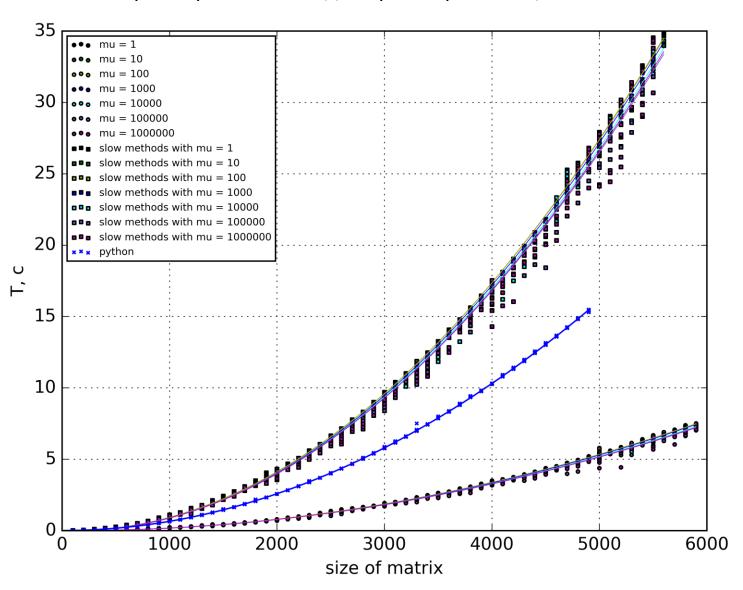
Скорость работы метода Якоби



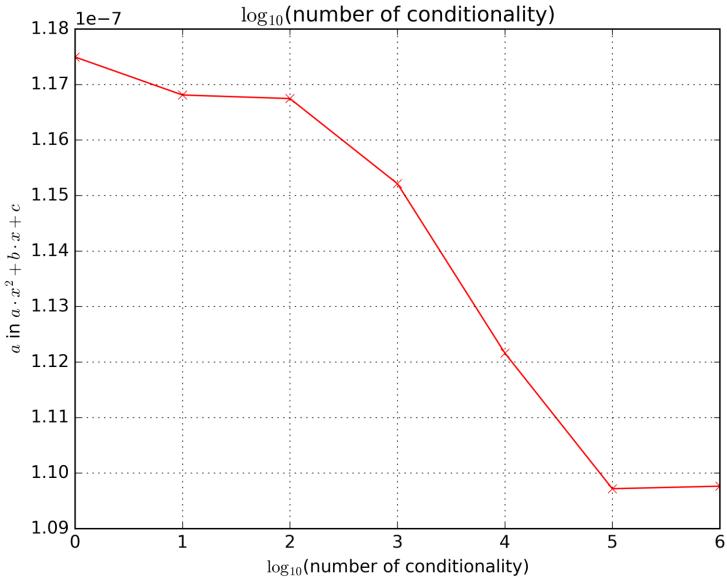
Скорость работы метода нижней релаксации



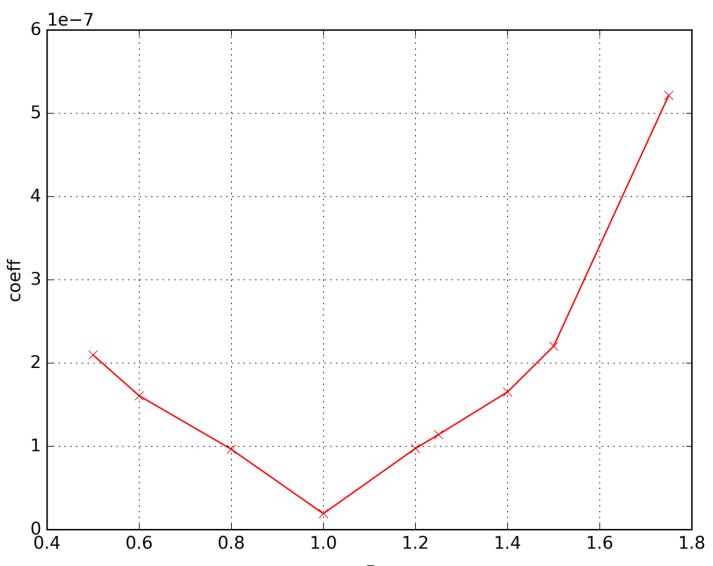
Скорость работы метода верхней релаксации, au=1.5



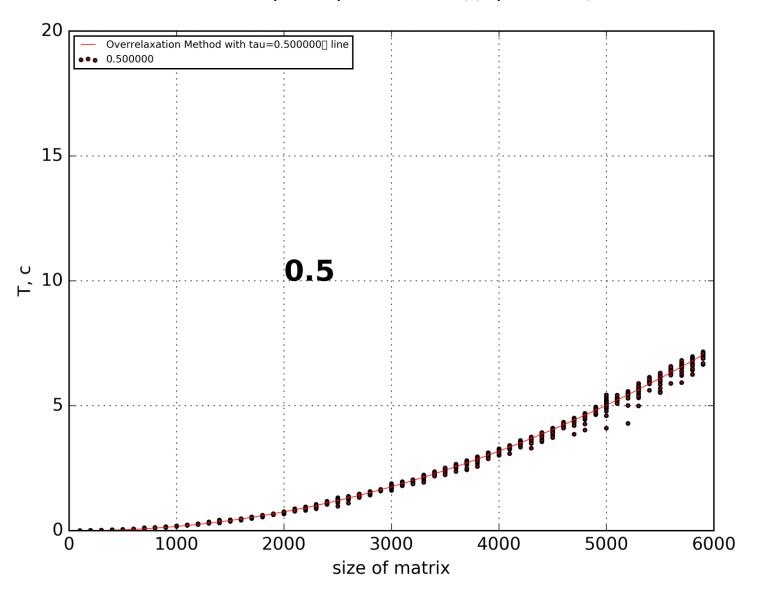
Зависимость скорости работь емещаха верхмей регомосты скорости работь емещах верхмей регомосты образования в au=1.25



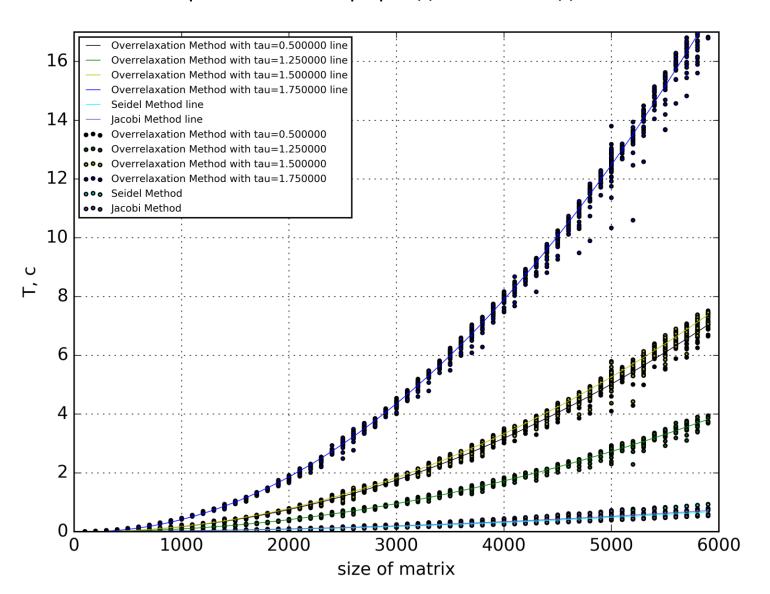
Зависимость скорости работы метода релаксации при различных au от числа обусловленности



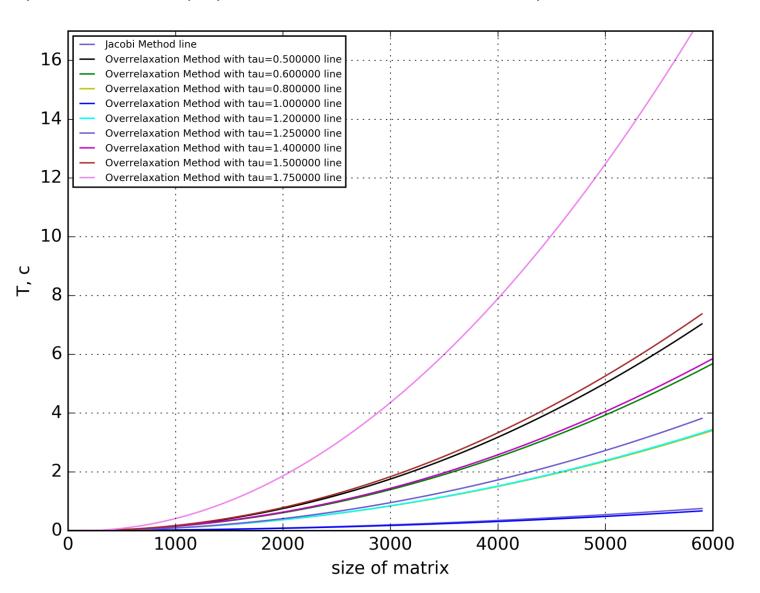
Зависимость скорости работы метода релаксации от au



Сравнительный график для всех методов



Сравнительный график для всех методов без экспериментальных точек



Результаты и выводы

- Была реализована программа, осуществляющая сравнение методов решения СЛАУ
- Теоретическая сложность методов совпала с экспериментальной
 - Для прямого метода Гаусса $O(n^3)$
 - Для численных методов $O(n^2)$
- Наибольшей производительностью обладают
 - 1. Метод Гаусса-Зейделя (au=1)
 - 2. Метод Якоби
- Быстродействие падает с ростом числа обусловленности
- Оптимальное значение параметра релаксации $au_{opt} \in (1.0; 2.0)$

Дальнейшее развитие

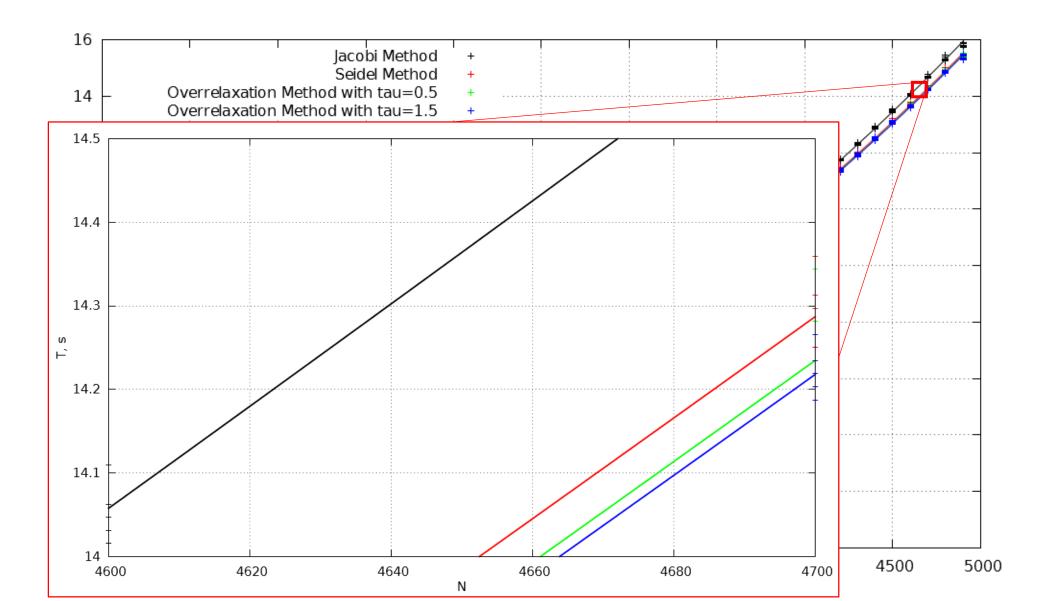
- Увеличение количества сравниваемых алгоритмов
- Увеличение собираемой статистики
- Нахождение au_{opt} для верхней релаксации

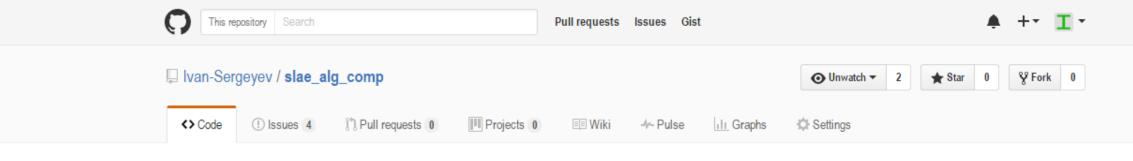
• Демонстрация к курсу «Вычислительная математика»

github.com/Ivan-Sergeyev/slae alg comp

Дополнительная часть

Результаты (Python)





No description or website provided. — Edit

