Сравнение быстродействия алгоритмов точного и численного решения систем линейных алгебраических уравнений

И.И. Сергеев, И.Д. Фёдоров научный руководитель А.В. Фаворская МФТИ, 23 ноября 2016

Системы линейных алгебраических уравнений (СЛАУ)

Рассматриваемая система уравнений:

$$\begin{cases} a_{11}u_1 + \dots + a_{1n}u_n = f_1 \\ \dots \\ a_{n1}u_1 + \dots + a_{nn}u_n = f_n \end{cases}$$

Матричная запись:

$$Au = f$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}, \qquad u = \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix}, \qquad f = \begin{pmatrix} f_1 \\ \vdots \\ f_n \end{pmatrix}$$

Метод Гаусса

• Прямой ход

С помощью вычитания строк матрица приводится к верхнетреугольному виду

• Обратный ход

По очереди разрешаются уравнения, начиная с последнего

• Выбор главного элемента ⇒ повышение точности

На i-ом шаге i-ая строка переставляется со строкой, содержащей наибольшее значение в i-ом столбце

Итерационные методы

Метод Якоби

$$u_i^{k+1} = \frac{1}{a_{ii}} \left(f_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} u_j^k - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} u_j^k \right)$$

Метод Гаусса-Зейделя

$$u_i^{k+1} = \frac{1}{a_{ii}} \left(f_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} u_j^{k+1} - \sum_{j=i+1}^{n} a_{ij} u_j^k \right)$$

Метод релаксации

$$u_i^{k+1} = (1-\tau)u_i^k + \frac{\tau}{a_{ii}} \left(f_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} u_j^{k+1} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} u_j^k \right)$$

Цели

• Сравнение быстродействия методов

- Изучение зависимости скорости работы
 - 1. от параметра au (для методов релаксации)
 - 2. от числа обусловленности μ

Генерирование матриц с числом обусловленности, точно равным заданному

• Число обусловленности по определению

$$\mu = ||A^{-1}|| \cdot ||A||$$

• Норма матрицы

$$A = \max_{1 \le j \le n} \sum_{i=1}^{n} |a_{ij}|$$

- Алгоритм генерации:
 - 1. B целиком случайная, ортогонализованная по Грамму-Шмидту
 - 2. C случайная диагональная, фиксированы минимум 1, максимум μ
 - 3. A = B'C

Генерирование матриц с числом обусловленности, точно равным заданному

- Преимущества:
- 1. Точное значение μ

- Недостатки:
- 1. Сложность процесса ортогонализации $O(n^3)$
- 2. Отсутствие диагонального преобладания

Генерирование матриц с числом обусловленности, приблизительно равным заданному

• Оценочная формула:

$$\mu \ge \frac{\max\limits_{1 \le i \le n} |a_{ii}|}{\min\limits_{1 \le i \le n} |a_{ii}|}$$

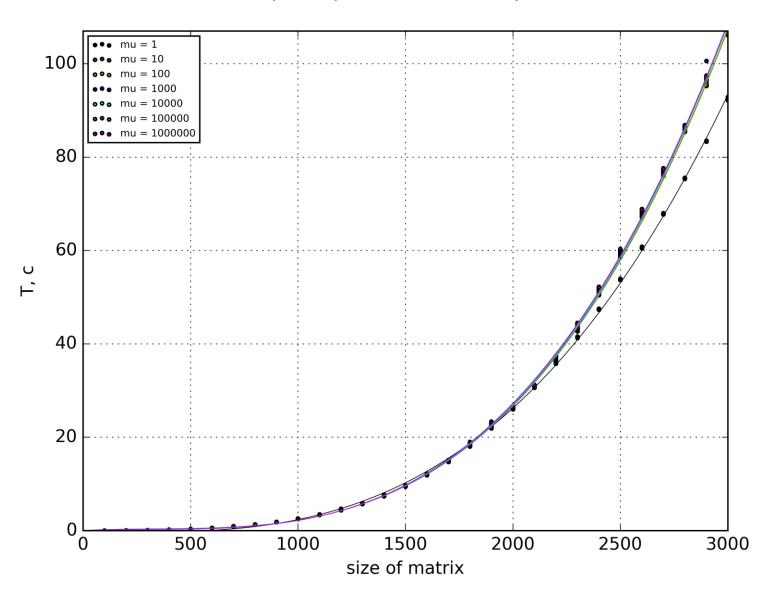
- Алгоритм генерации:
 - 1. Ниже диагонали симметрично
 - 2. По диагонали фиксированы минимум 1, максимум μ
 - 3. Выше диагонали случайные

Генерирование матриц с числом обусловленности, приблизительно равным заданному

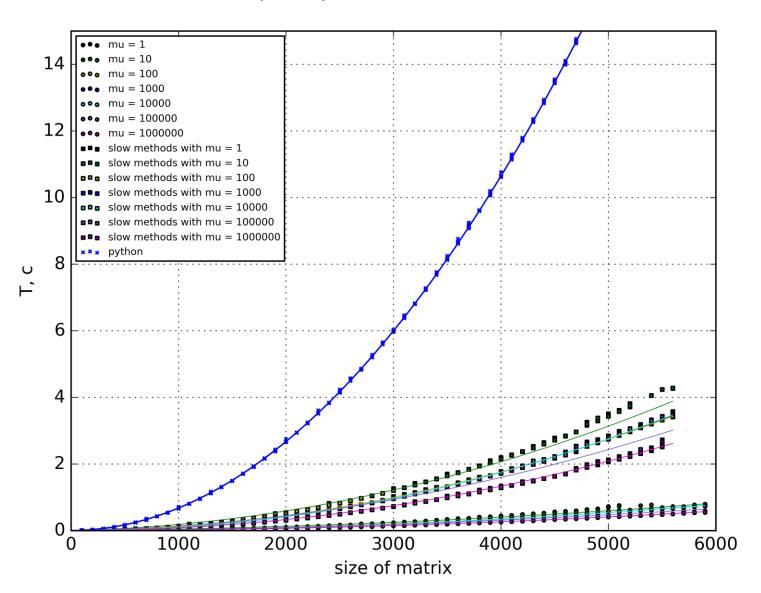
- Преимущества:
- 1. Сложность -- $O(n^2)$
- 2. Диагональное преобладание

- Недостатки
- 1. Узкий класс матриц
- 2. Неточное значение μ (отклонение <0.3%)

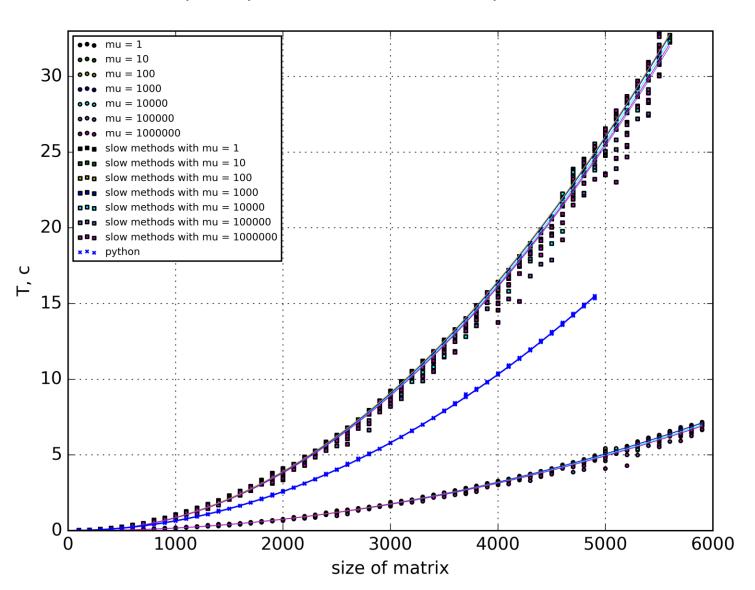
Скорость работы метода Гаусса



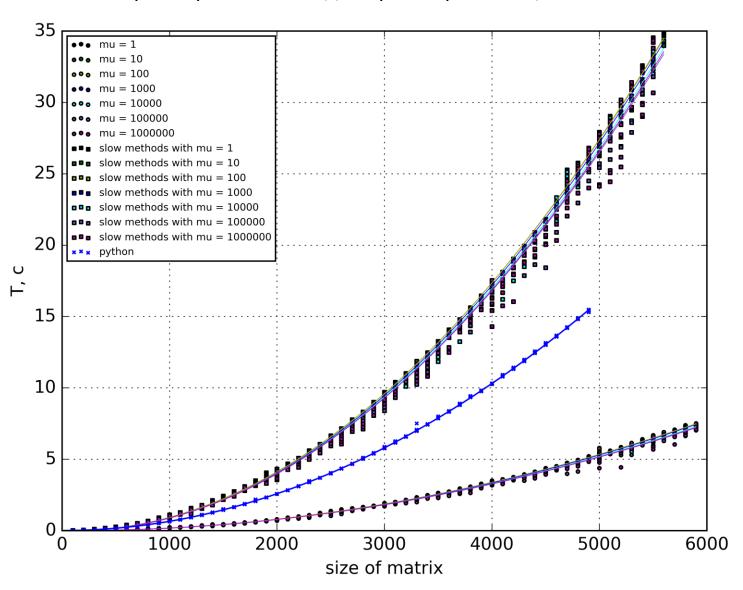
Скорость работы метода Якоби



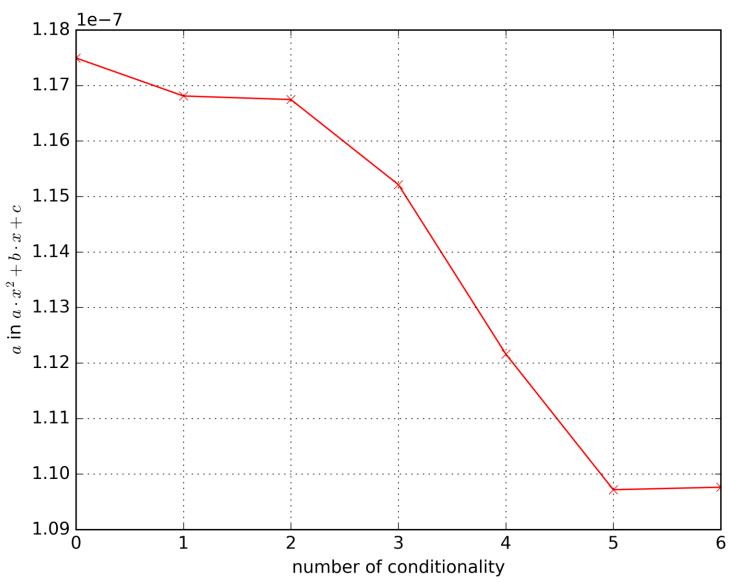
Скорость работы метода нижней релаксации



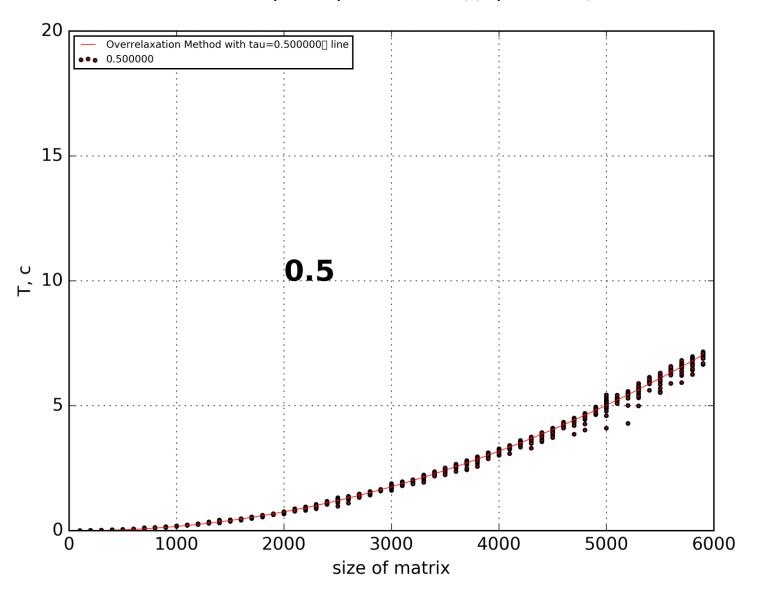
Скорость работы метода верхней релаксации, au=1.5



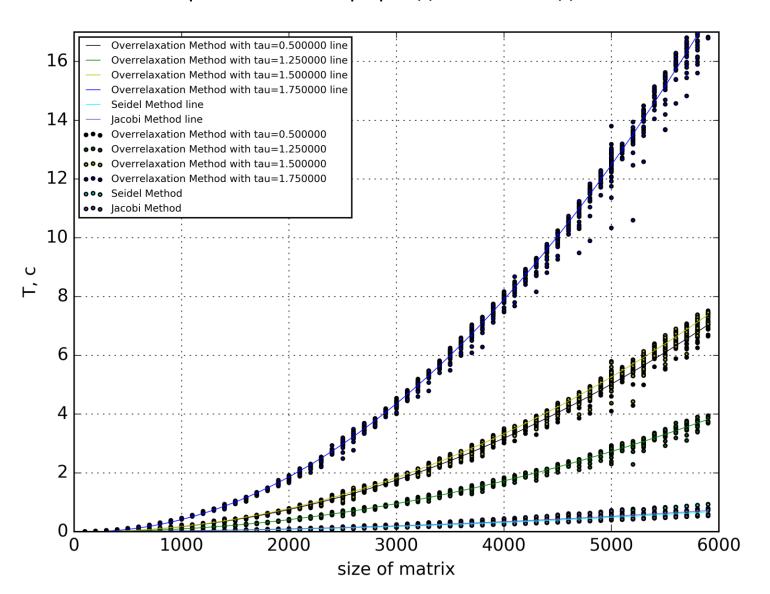
Зависимость скорости работы метода верхней релаксации от числа обусловленности, au=1.25



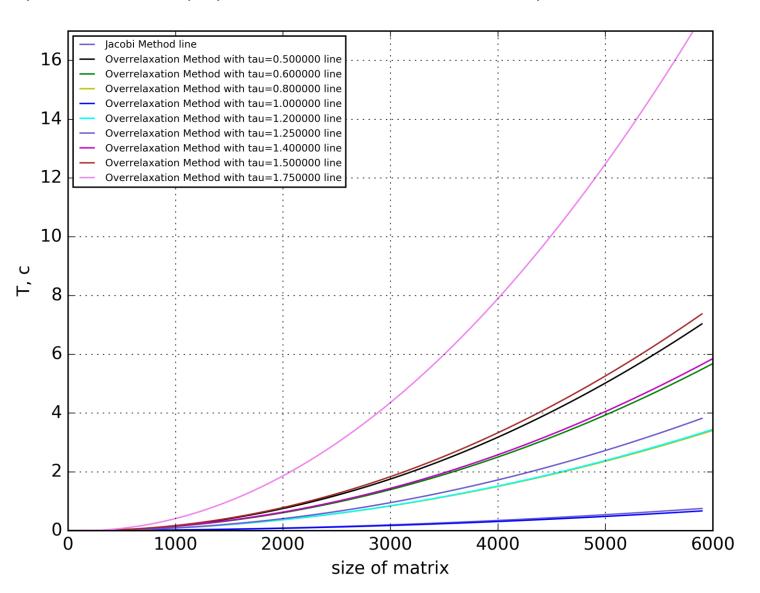
Зависимость скорости работы метода релаксации от au



Сравнительный график для всех методов



Сравнительный график для всех методов без экспериментальных точек



Результаты и выводы

- Была реализована программа, осуществляющая сравнение методов решения СЛАУ
- Теоретическая сложность методов совпала с экспериментальной
 - Для прямого метода Гаусса $O(n^3)$
 - Для численных методов $O(n^2)$
- Наибольшей производительностью обладают
 - 1. Метод Гаусса-Зейделя (au=1)
 - 2. Метод Якоби
- Быстродействие падает с ростом числа обусловленности
- Оптимальное значение параметра релаксации $au_{opt} \in (1.0; 2.0)$

Дальнейшее развитие

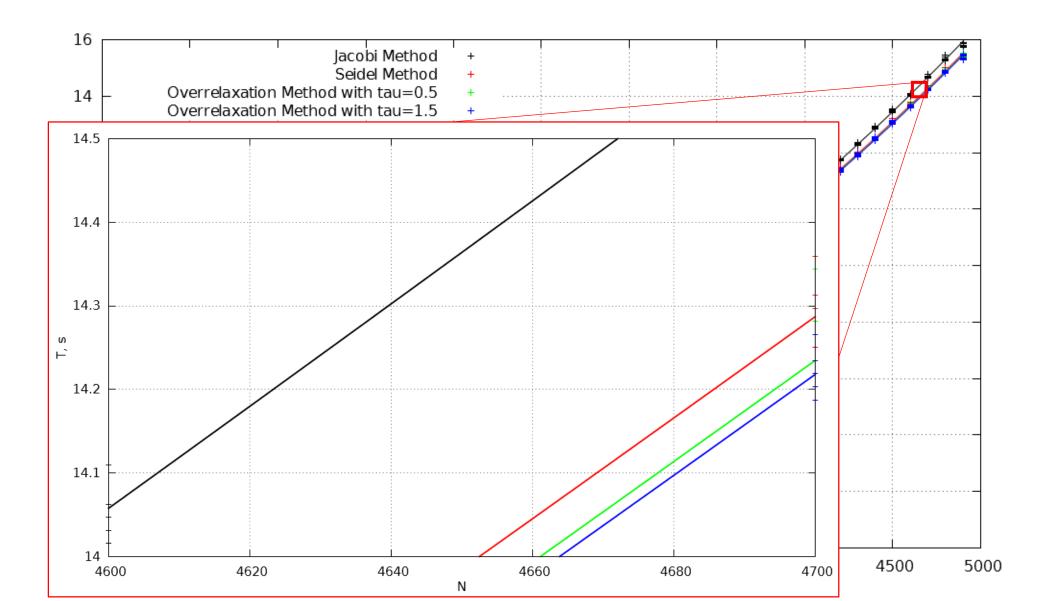
- Увеличение количества сравниваемых алгоритмов
- Увеличение собираемой статистики
- Нахождение au_{opt} для верхней релаксации

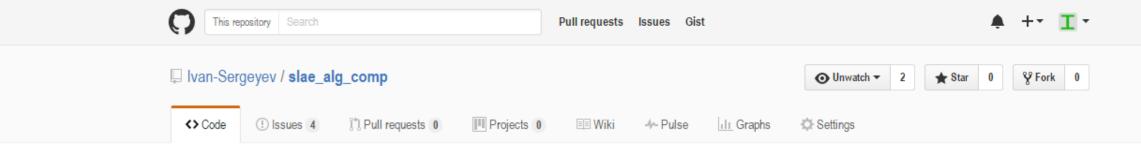
• Демонстрация к курсу «Вычислительная математика»

github.com/Ivan-Sergeyev/slae alg comp

Дополнительная часть

Результаты (Python)





No description or website provided. — Edit

