# Analizador de codigo con PLY LEX

Este programa es un **analizador léxico y semántico de código** que puede procesar archivos de C++ y Python línea por línea. Su objetivo principal es clasificar cada línea de código según su propósito semántico (qué tipo de instrucción representa).

## **Componentes Principales**

## **Analizadores Léxicos (Lexers)**

- **BaseLexer**: Clase base que define tokens comunes como operadores, números, cadenas, paréntesis, etc.
- **CPPLexer**: Extiende BaseLexer para reconocer tokens específicos de C++ como #include, cout, cin, class, etc.
- **PythonLexer**: Extiende BaseLexer para reconocer tokens específicos de Python como def, print, input, class, etc.

## Analizador de Líneas (LineAnalyzer)

- Recibe una lista de tokens de una línea específica
- Aplica reglas heurísticas para clasificar la línea en categorías semánticas
- Mapea los tipos técnicos a descripciones en español comprensibles

#### Analizador Principal (CodeAnalyzer)

- Integra el lexer correspondiente al lenguaje con el analizador de líneas
- Lee archivos línea por línea y produce un análisis completo

# Proceso de Análisis

- 1. Tokenización: Cada línea se descompone en tokens léxicos básicos
- 2. Clasificación Semántica: Los tokens se analizan para determinar qué tipo de instrucción representan
- 3. **Presentación**: Los resultados se muestran en una tabla con la línea original, el tipo semántico y su descripción

# Tipos de Clasificación Semántica

El programa puede identificar:

- Definiciones y llamadas a funciones
- Declaraciones y asignaciones de variables
- Estructuras de control (if/else, bucles)
- Sentencias de entrada/salida
- Comentarios y líneas vacías
- Definiciones de clases
- Directivas del preprocesador (C++)



```
FLUJO DE PROCESAMIENTO
archivo.cpp/py → CodeAnalyzer → [línea por línea]
                      → Resultados → [tabla formateada]
                   TIPOS DE CLASIFICACIÓN SEMÁNTICA
• FUNCTION DEF
                 → Definición de Función

    VAR_DECL

                 → Asignación de Variable

    PRINT_STMT

                → Sentencia de Impresión

    INPUT_STMT

    CLASS_DEF

    COMMENT

                 → Comentario
• EMPTY LINE
                 → Línea Vacía/Ignorada
• CALCULATIONS → Cálculo/Expresión
```

## Probando:

```
Contenido del archivo:
using namespace std;
   int numero;
cout << "Escribe un numero: ";</pre>
   cout << estribe or name(0.5);
cin >> numero;
int* ptrNumero = &numero;
cout << (*ptrNumero%2 == 0 ? "Es par" : "No es par") << endl;
cout << ptrNumero;</pre>
| Línea de Código
                                                                         | Tipo de Token Semántico | Descripción
                                                                          EMPTY_LINE
                                                                                                        | Línea Vacía/Ignorada
using namespace std;
                                                                          USING_NAMESPACE
                                                                                                         Uso de Namespace
                                                                         | FUNCTION DEF
                                                                                                        Definición de Función
| int main(){
int numero;
                                                                         VAR DECL
                                                                                                        Declaración de Variable
cout << "Escribe un numero: ";
                                                                         | PRINT_STMT
                                                                                                        | Sentencia de Impresión
cin >> numero ;
                                                                         INPUT_STMT
                                                                                                        | Sentencia de Entrada
int* ptrNumero = &numero ;
                                                                          VAR_DECL
                                                                                                         Declaración de Variable
cout << (*ptrNumero%2 == 0 ? "Es par" : "No es par") << endl ; | PRINT_STMT
                                                                                                        | Sentencia de Impresión
cout << ptrNumero ;
                                                                          PRINT STMT
                                                                                                         Sentencia de Impresión
                                                                         UNKNOWN
```