

本科生实验报告

实验课程:操作系统 实验名称:实验二 专业名称:计算机科学与技术(超算) 学生姓名:钟芳婷 学生学号:19335290 实验地点:D503

报告时间:2021.3.23

一、 实验概述

在在第一章中,同学们会学习到 x86 汇编、计算机的启动过程、IA-32 处理器架构和字符显存原理。根据所学的知识,同学们能自己编写程序,然后让计算机在启动后加载运行,以此增进同学们对计算机启动过程的理解,为后面编写操作系统加载程序奠定基础。同时,同学们将学习如何使用 gdb 来调试程序的基本方法。

二、 实验要求

- 1. 独立完成实验四个任务: MBR、实模式中断、汇编、汇编小程序
- 2. 实验不限语言, C/C++/Rust 都可以。
- 3. 实验不限平台, Windows、Linux 和 MacOS 等都可以。
- 4. 实验不限 CPU, ARM/Intel/Risc-V 都可以。

三、 实验原理

(一) IA-32 处理器

IA-32 处理器是指从 Intel 80386 开始到 32 位的奔腾 4 处理器,是最为经典的处理器 架构。至此, Intel 32 位的处理器也被称为 x86 处理器。IA-32 处理器其有三种基本操作模式:保护模式、实地址模式(简称实模式)、系统管理模式和虚拟 8086 模式。我们在操作系统实验过程中仅用到实模式和保护模式。

IA-32 处理器的重要组成部分如下。

- 地址空间。保护模式和实模式最大的不同在于地址总线。实模式使用 20 位地址总线、16 位寄存器;保护模式使用 32 位地址总线、32 位寄存器。因此,实模式的寻址空间为 2²⁰=1MB,保护模式的寻址空间为 2³²=4GB。这里的地址指的是内存地址。
- 基本寄存器。寄存器是 CPU 内部的高速存储单元。IA-32 处理器主要有 8 个通用寄存器 eax, ebx, ecx, edx, ebp, esp, esi, edi、6 个段寄存器 cs, ss, ds, es, fs, gs、标志寄存器 eflags、指令地址寄存器 eip。
- 通用寄存器。通用寄存器有8个,分别是eax,ebx,ecx,edx,ebp,esp,esi,edi,均是32位寄存器。通用寄存器用于算术运算和数据传输。32位寄存器用于保护模式,为了兼容16位的实模式,每一个32位寄存器又可以拆分成16位寄存器和8位寄存器来访问。例如ax是eax的低16位,ah是ax高8位,al是ax的低8位。ebx,ecx,edx也有相同的访问模式。

31	16 15 8	7 0	
EAX	AH	AL	AX
EBX	BH	BL	BX
ECX	СН	CL	CX
EDX	DH	DL	DX
ESI	S	I	_
EDI	E)I	有名称的通用寄存器,
EBP	В	P	可以独立访问;
ESP	S	P	否则,不行

- **段寄存器**。段寄存器有 cs, ss, ds, es, fs, gs, 用于存放段的基地址, 段实际上就是一块连续的内存区域。
- 指令指针。eip 存放下一条指令的地址。有些机器指令可以改变 eip 的地址,导 致程序向新的地址进行转移,如 ret 指令。
- 状态寄存器。eflags 存放 CPU 的一些状态标志位。下面提到的标志如进位标志 实际上是 eflags 的某一个位。常用的标志位如下。



- 进位标志(CF)。在无符号算术运算的结果无法容纳于目的操作数时被置 1。
- 溢出标志(OF)。在有符号算术运算的结果无法容纳于目的操作数时被置1。
- o 符号标志(SF)。在算术或逻辑运算产生的结果为负时被置1。
- 零标志(ZF)。在算术或逻辑运算产生的结果为 0 时被置 1。

Register	作用	Sub Register
eax	累加,算数逻辑	ax,ah,al
ebx	基址,数组	bx,bh,bl
ecx	计数, 迭代	cx,ch,cl
edx	数据,算数	dx,dh,dl
esi	源索引, 数组	si
edi	目的索引,数组	di
esp	堆栈,栈顶指针	sp
ebp	堆栈, 栈底指针	bp
eip	指令,指向next指令	ip
eflags	标志位,状态控制	flags

(二) 实地址模式

在实地址模式下,IA-32 处理器使用 20 位的地址线,可以访问 2²⁰=1MB 的内存,范围时 0x0000 到 0xFFFFF。但是,我们看到寄存器的访问模式只有 32 位,16 位和 8位,形如 eax,ax,ah,al。那么我们如何才能使用 16 位的寄存器表示 20 位的地址空间呢?这在当时也给 Intel 工程师带来了极大的困扰,但是聪明的工程师想出来一种"段地址+偏移地址"的解决方案。段地址和偏移地址均为 16 位。此时,一个1MB 中的地址,称为物理地址,按如下方式计算出来:

物理地址=(段地址<<4)+偏移地址

实模式下,物理地址可以记为"段地址:偏移地址"。段地址和偏移地址均用16位表示,最大值均为0xFFFF。因此,每个段的最大长度是64KB64KB。按上述计算方式的可表示的最大地址是大于20位地址线表示的1MB内存空间的,因此满足要求。

段地址存放在段寄存器 cs, ds, es, ss 中, 在编程中我们给出的地址(如下面提到的数据标号和代码标号)实际上是偏移地址, 当我们要寻址时, CPU 会自动根据偏移地址的类型如栈段、数据段和代码段来从对应的段寄存器中取出段地址, 然后和偏移地址一起, 计算出物理地址, CPU 最终使用物理地址进行寻址。

(三) 计算机开机启动过程

经典的计算机的启动分为以下步骤。

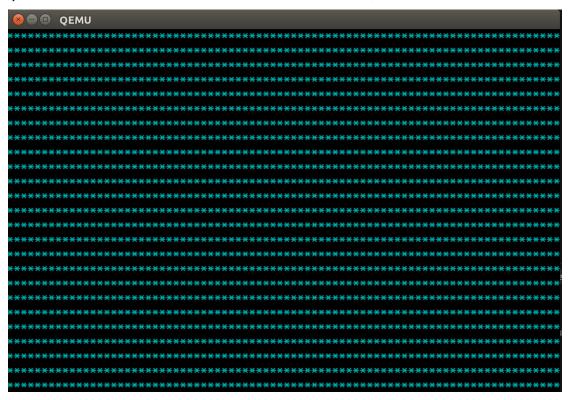
经典的启动方式是指下面的计算机启动过程是x86架构下的计算机BIOS启动过程,而UEFI启动或在arm架构下则是另外一种启动方式。

- 1. **加电开机。**按下电源的开关,电源马上开始向主板和其它的设别开始供电。此时的电压还不是很稳定,主板上的控制芯片组会向CPU发出并保持一个reset(重置)信号,让CPU内部自动恢复到初始状态下。当芯片组检测到电源已经开始稳定的供电了,芯片组则开始撤去reset信号。此时,CPU马上开始从0xFFFF0处执行指令。这个地址位于系统的BIOS的地址范围内,其实放在这里的只是一条跳转指令,指向BIOS中真正的启动代码地方。BIOS,基本输入输出系统(Basic Input Output System),是一组固化到计算机内主板上一个ROM(Read-Only Memory)只读存储器。BIOS保存着计算机最重要的基本输入输出的程序、系统设置信息、开机上电自检程序和系统启动自检程序。
- 2. BIOS启动。BIOS启动后,第一件事情就是执行POST(Power-On-self-test)自检阶段,主要针对系统的一些关键设备是否存在或者是功能是否正常,如:内存、显卡等。如果在POST过程中系统设备存在致命的问题,BIOS将会发出声音来报告检测过程中出现的错误,声音的长短及次数对应着系统的错误类型。POST过程会非常快速,对用户几乎感觉不出来。
- 3. 加载MBR。BIOS按照设定好的启动顺序,将控制权交给排在第一位的存储设备,即设备的首扇区512字节,称为MBR(Master Boot Record, 主引导扇区),并且将这512字节复制到放在0x7c00的内存地址中运行。存储设备一般分为若干个固定大小的块来访问,这个固定大小的块被称为扇区,而第1个扇区被称为首扇区。但在复制之前,计算机会根据MBR判断设备是不是可启动的,即有无操作系统。判断依据是检查MBR最后两个字节是否为0x55.0xAA。
- 4. 硬盘启动。MBR只有512字节大小,程序可处理的逻辑有限。因此MBR会从存储设备中加载bootloader(启动管理器),bootloader 并无大小限制。bootloader的作用是初始化环境,然后从存储设备加载kernel(操作系统内核)到内存中。
- 5. **内核启动。**kernel加载入内存后,bootloader跳转到kernel处执行。至此,计算机启动完毕。

我们需要编写的内容是MBR, bootloader和kernel, 而BIOS启动, POST, MBR被加载到0x7c00的过程由计算机自动完成。

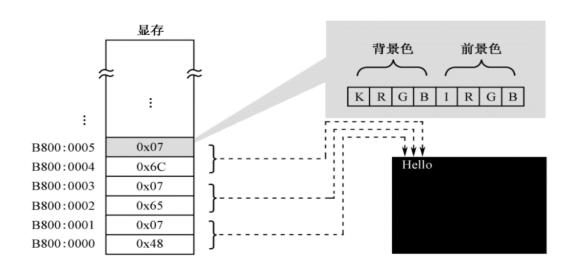
(四)字符显示原理

1. qemu 显示屏实际上是按 25x80 个字符来排列的矩阵, 如下所示:



2. 如何将字符放入显示矩阵

为了便于控制显示, IA-32 处理器将显示矩阵映射到内存地址 0xB8000~0xBFFFF处,这段地址称为显存地址。在文本模式下,控制器的最小 可控制单位为字符。每一个显示字符自上而下,从左到右依次使用 0xB8000~0xBFFFF中的两个字节表示。其中,低字节表示显示的字符,高字节 表示字符的颜色属性,如下所示



字符的颜色属性的字节高4位表示背景色,低4位表示前景色,如下所示:

В		В	背景色	前景色	
R	G		K=0 时不闪烁,K=1 时闪烁	I=0	I=1
0	0	0	黑	黑	灰
0	0	1	蓝	蓝	浅蓝
0	1	0	绿	绿	浅绿
0	1	1	青	青	浅青
1	0	0	红	红	浅红
1	0	1	品 (洋) 红	品(洋)红	浅品 (洋) 红
1	1	0	棕	棕	黄
1	1	1	白	白	亮白

在上面的对显示矩阵的点的描述中,我们使用的是二维的点,但对应到显存是一维的,因此我们需要进行维度的转换,即显示矩阵的点(x,y)(x,y)对应到显存的起始位置如下所示:

显存起始位置=0xB8000+2·(80·x+v)

其中,(x,y)表示第 x 行第 y 列,公式中乘 2 的原因是每个显示字符使用两个字节表示。

(五) 实模式中断

实模式下的中断非:中断向量表存放在 $0x0\sim0x3ff$ 之间,每4字节为一个表项,每个表项的值指向一段程序的入口,这段程序就是处理中断的程序,下面为实验要用到的功能号。

功能	功能号	参数	返回值
设置光标位置	AH=02H	BH=页码,DH=行,DL=列	无
获取光标位置和形状	AH=03H	BX=页码	AX=0,CH=行扫描开始,CL=行扫描结束, DH=行,DL=列
在当前光标位置写字符 和属性	AH=09H	AL=字符,BH=页码,BL=颜色,CX=输 出字符的个数	无

一般地,中断的调用方式如下。

将参数和功能号写入寄存器 int 中断号 从寄存器中取出返回值

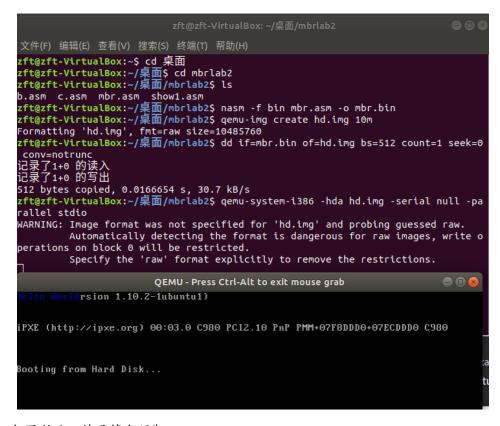
四、 实验过程

(—) Assignment 1 MBR

(注意:寄存器请使用16位的寄存器)

复现 example 1

编写 MBR 的代码,在 MBR 被加载到内存地址 0x7c00 后,向屏幕输出蓝色的 Hello World。



如图所示, 结果符合预期。

2. 修改 example 1 的代码

要求: MBR 被加载到 0x7C00 后在(12,12)处开始输出你的学号。注意, 你的学号显示的前景色和背景色必须和教程中不同。说说你是怎么做的, 并将结果截图。

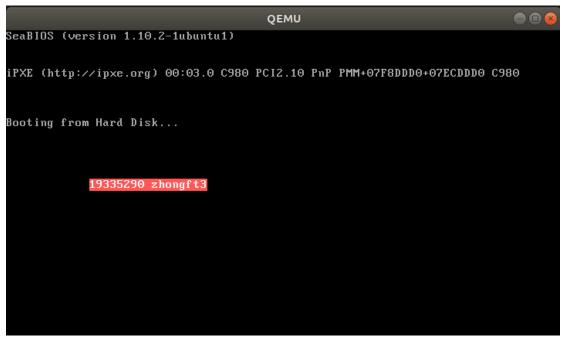
过程:由 qemu 显示屏是按 25x80 个字符来排列的矩阵可知 (12,12) 的位置怎么计算,即显存起始位置=0xB8000+2·(80·12+12)=0xB8000+2·972

```
; 初始化栈指针
mov sp, 0x7c00
mov ax, 0xb800
mov gs, ax

mov ah, 0xCF; 红底白字
mov al, '1'
mov [gs:2 * 972] ax

mov al, '9'
mov [gs:2 * 973], ax

mov al, '3'
mov [gs:2 * 974], ax
```



如图所示, 结果符合预期。

(二) Assignment 2 实模式中断

1. 请探索实模式下的光标中断,利用中断实现光标的位置获取和光标的移动 过程:使用了 int 10h 中断的 2 号, 3 号, 9 号功能。先设置光标位置,在在光 标位置显示字符。下面这些图表明了过程:

```
$0x6,%ah
$0x0,%al
$0x0,%ch
$0x19,%dh
$0x19,%dh
$0x10
$0x2,%ah
$0x2,%ah
$0x1,%dh
                                                              0x7c00:
                                                                             0x7c02:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                mov
mov
mov
mov
int
                                                                        0x7c04:
0x7c06:
$6
$0x$
$0x$50,
$0x$1,8dh
Mov $0x$1,%dh
Mov $0x$1,%dl
int $0x$10
Mov $0x$61,%al
Mov $0x$61,%al
Mov $0x$6,%hl
Mov $0x$1,0cd00003,%ecx
$1: Mov $0x$0,%hh
Mov $0x$1,0cd00003,%ecx
$29: int $0x$10
$7: Mov $0x$0,%hh
                                                                             0x7c08:
```

```
(gdb)c
Continuing.
Breakpoint 1, 0 \times 0 \times 0 \times 7 \times 00 in ?? ()
(qdb) info registers
                             43605
eax
                  0xaa55
эсх
                  0x0
                             0
edx
                  0x80
                             128
ebx
                  0x0
                             0
esp
                  0x6f04
                             0x6f04
ebp
                  0x0
                             0x0
esi
                  0x0
                             0
edi
                  0x0
                             0
eip
                  0x7c00
                             0x7c00
eflags
                  0x202
                             [ IF ]
cs
                  0x0
SS
                  0x0
                             0
                             0
ds
                  0x0
es
                  0x0
                             0
fs
                  0x0
                             0
                  0x0
                             0
```

这是一开始寄存器的值

下面几张图片表明了光标的位置,可以通过观察寄存器 edx 的值知道与程序设 计相符

```
Breakpoint 2, 0x00007c0c in ?? ()
(gdb) info registera
Undefined info command: "registera". Try "help info".
(gdb) info registers
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Sters | Ster
       esp
ebp
esi
edi
eip
eflags
```

```
(gub) c
Continuing.
                                    Breakpoint 3, 0x00007c16 in ?? () (adb) info registers
                                     eax
                                                         0x200
mov dh.25
                                     есх
                                                         0x0
                                                                     0
                                                                     257
                                     edx
                                                         0x101
int 10h
                                     ebx
                                     esp
                                                         0x6f04
                                                                     0x6f04
                                    ebp
esi
                                                         0x0
                                                                     0x0
mov bh,0;第0页
                                                         0x0
                                                                     0
                                    edi
                                                         0x0
                                                                     0x7c16
[ IF ]
0
                                     eip
                                                         0x7c16
                                     eflags
                                                         0x202
                                                         0 \times 0
                                     SS
                                                         0x0
                                     ds
                                                         0x0
                                     es
fs
mov bl,0xCF; 红底白字
                                                         0x0
                                                         0x0
                                                                     0
                                    gs
                                                         0x0
```

```
文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 终端(T) 帮助(H)
                                     (gdb) b* 0x7c25
Breakpoint 2 at 0x7c25
(gdb) c
Continuing.
mov al, 'a'
mov bl,0xCF; 红底白字
mov bh,0;第0页
mov cx,3;字符串个数
int 10h
                                     Breakpoint 2, 0x00007c25 in ?? ()
(gdb) info registers
                                     eax
ecx
edx
ebx
                                                            0x961
                                                                          2401
                                                             0x3
                                                                          257
207
                                                             0x101
                                                             0xcf
                                                                          0x6f04
                                     ebp
esi
                                                                          0x0
                                                             0x0
                                                             0x0
                                      edi
                                                             0x0
                                      eip
                                                             0x7c25
                                                                          0x7c25
                                     eflags
                                                                          [ IF ]
0
                                                             0x202
                                                             0x0
                                      ss
ds
                                                             0x0
                                                             0x0
                                      es
fs
                                                            0x0
0x0
                                                                          0
0
0
                                      gs
(gdb)
                                                             0x0
```

```
Cannot find bounds of current function (gdb) info registers
                               eax
                                                  0x361
                                                              865
                                                              1543
                               ecx
                                                  0x607
                               edx
                                                  0x101
                                                              257
int 10h
                               ebx
                                                  0xcf
                                                              207
                               esp
                                                  UXOTU4
                                                              ихоти4
                                                  0x0
                                                              0x0
                               ebp
                                                  0x0
                               esi
                               edi
                                                  0x0
                                                  0x7c2b
                                                              0x7c2b
                               eip
                                                             [ IF ]
0
                               eflags
                                                  0x202
int 10h
                                                  0x0
                                                  0x0
                               ds
                                                  0x0
                                                              0
mov al, 'a'
mov bl,0xCF;红底白字
                               es
                                                  0x0
                                                              0
                                                  0x0
                                                              0
                               gs
                                                  0x0
                                                              0
```

```
mov ah,2 ;设置光标位置
                             Breakpoint 4, 0x00007c35 in ?? () (gdb) info registers
                                                0x261
                              eax
                                                            609
add dl,1
                                                 0x607
                                                            1543
                              ecx
                              edx
                                                 0x202
                              ebx
                                                 0xcf
                                                            207
                              esp
mov al, 'a'
mov bl,0xCF; 红底白字
                              ebp
                                                 0x0
                                                            0x0
                              esi
                                                 0x0
                                                            0
                                                 0x0
                                                            0
                              edi
                                                 0x7c35
                                                            0x7c35
                              eip
                                                            [ IF ]
0
                              eflags
                                                 0x202
                                                 0x0
                                                 0x0
                              ds
                                                 0x0
                                                            0
jmp $ ; 死循环
                             es
fs
                                                 0x0
                                                            0
                                                 0x0
                                                 0x0
                              gs
                                                            0
```



实验符合预期

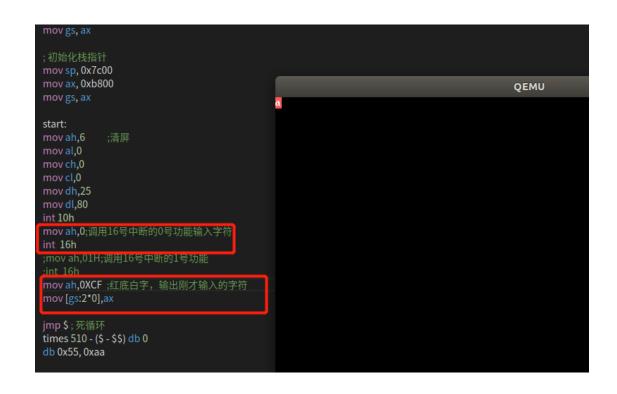
2. 修改 Assignment 1 的代码,使用实模式下的中断来输出你的学号

过程:使用了 int 10h 中断的 13H 功能。先设置光标位置,在在光标位置显示字符



3. 在1和2的知识的基础上,探索实模式的键盘中断,利用键盘中断实现键盘输入并回显

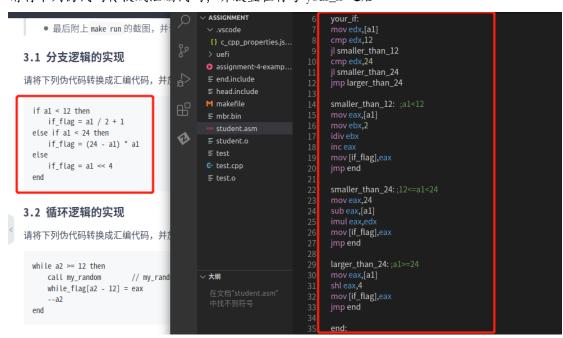
过程:使用了 int 16h 中断的 0 号功能。它会将键盘输入的字符的 ASCII 码放在寄存器 al 中,设置寄存器 ah 的颜色,将 ax 复制给 0xB8000,就会在 qemu 屏幕的第一个位置显示输入的字符。结果如下:输入字符 a, qemu 屏幕上显示。



(三) Assignment 3 汇编

1. 分支逻辑的实现

请将下列伪代码转换成汇编代码,并放置在标号 your_if 之后

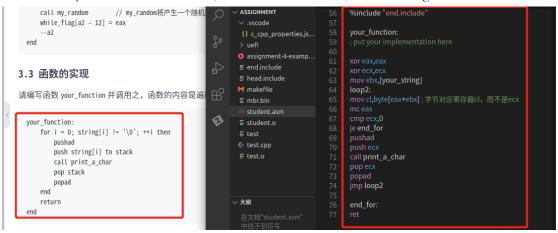


2. 循环逻辑的实现

请将下列伪代码转换成汇编代码,并放置在标号 your_while 之后

3. 函数的实现

请编写函数 your_function 并调用之,函数的内容是遍历字符数组 string



运行结果如下:

```
zft@zft-VirtualBox:~/桌面/assignment$ make run
>>> begin test
>>> if test pass!
>>> while test pass!
Mr.Chen, students and TAs are the best!
zrt@zrt-VirtualBox:~/杲面/assignment$
```

(四) Assignment 4 汇编小程序

字符弹射程序。请编写一个字符弹射程序,其从点(2,0)处开始向右下角 45 度开始射出,遇到边界反弹,反弹后按 45 度角射出,方向视反弹位置而定。同时,你可以加入一些其他效果,如变色,双向射出等。注意,你的程序应该不超过 510 字节,否则无法放入 MBR 中被加载执行。

过程:首先要写一个函数来延时,控制画框显示速度和抖动速度;接下来写函数判断字符该往哪个方向走并打印字符。

延时函数如下:

```
Dn_Rt equ 1 ; D-Down,U-Up,R-right,L-Left
Up_Rt equ 2
Up_Lt equ 3
Dn_Lt equ 4
delay equ 1000 ; 计时器延迟计数,用于控制画框的速度
ddelay equ 100 ; 计时器延迟计数,用于控制画框的速度
org 7C00h ;程序装载到7C00h,这里存放的是主引导记录
```

```
dec word[count] ; 递减计数变量
jnz loop1 ; >0: 跳转;
mov word[count],delay
dec word[dcount] ; 递减计数变量
jnz loop1
mov word[count],delay ;延时
mov word[dcount],delay
```

判断字符往哪个方向走:

```
(只贴出了一部分)
```

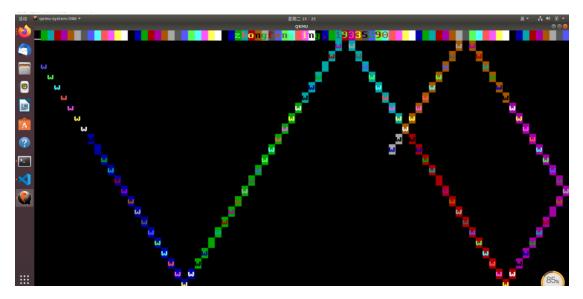
```
mov al,1
cmp al,byte[rdul]
jz DnRt
mov al,2
cmp al,byte[rdul]
jz UpRt
mov al,3
cmp al,byte[rdul]
jz UpLt
mov al,4
cmp al,byte[rdul]
jz DnLt
```

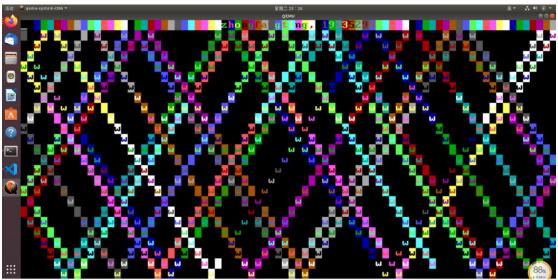
```
dr2ur:
mov word[x],paddingh
mov byte[rdul],Up_Rt
jmp show

dr2dl:
mov word[y],paddingw
mov byte[rdul],Dn_Lt
jmp show
```

打印字符:

结果如下:





五、 实验心得

这次实验做得比较艰难,因为对8086这门语言不熟悉,在写汇编程序上耗费了 许多时间。

- 1. 我一开始不知道怎么使用 gdb 调试程序,尤其是在连上 qemu 后,输入指令后显示"没有加载符号表"错误,这样我怀疑自己是不是没连上 qemu,在 网上也查不到解决方案。后来问了助教,说这个不影响,又问了同学才知道怎么调试。
- 2. 在 assignment 2 中, 我对中断查了很多资料,知道了它们的功能,但对怎么用它们还是云里雾里的。尤其是键盘中断,通过使用 int 16h 的 0 号功能输入字符,但怎么将这个字符在 qemu 上显示这里出了问题,无法通过 int 10h 中断来输出字符,按理说寄存器 al 已经存入字符的 ASCLL 码,可以调用 int 10h 来进行显示字符。但我不行,最后只好用了 assignment 1 的方法来进行字符的显示。

- 3. 在 assignment 3 中, 我也花了不少时间, 首先 a1,a2 我没有赋给寄存器直接使用犯了错。其次在第 3 个函数遍历字符串数组出了很多错, 最后一点点排查, 才将其改完。
- 4. 在 assignment 4 中, 我觉得难点在判断字符碰壁后朝哪个方向运动。这个也花了我很长时间。

总之, 我觉得这次实验收获非常大。