

UNIVERSIDAD TÉCNICA DE COTOPAXI

FACULTAD DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA Y APLICADAS
CARRERA DE INGENIERÍA EN INFORMÁTICA Y SISTEMAS COMPUTACIONALES

INTEGRANTES: ALQUINGA BYRON, GAIBOR MÓNICA

CURSO: OCTAVO SISTEMAS “A”

TEMA:

Sistema de ventas para la zapatería “mega calzado” en la ciudad de Sangolquí.

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA:

En la ciudad de Sangolquí la zapatería “mega calzado” se ha observado que varios clientes, tienen inconvenientes al momento de hacer las compras e interactuar con los modelos disponibles, sobre todo en temporadas altas como inicio de clases, navidad, ente otros, Para ello se diseñara una aplicación web que permita a los usuarios interactuar con la página, realizar sus compras y solventar con su necesidad mediante la aplicación web.

OBJETIVO GENERAL:

Desarrollar una aplicación web, mediante PHP para el Sistema de ventas en línea del almacén “MEGACALZADO” en la ciudad de Sangolqui.

OBJETIVO ESPECIFICO:

- Realizar una investigación para recopilar datos necesarios para la creación de la aplicación
- Agilizar el tiempo de compra de mercadería en el almacén MEGACALZADO.
- Realizar una aplicación amigable e intuitiva para el usuario.

PREGUNTAS DE INVESTIGACIÓN:

1. ¿Cuál sería el impacto del proyecto en la Sociedad?

Un punto importante a resaltar es la solvencia, la rapidez y sobre todo la variedad en cuanto a productos se refiere para los usuarios.

2. ¿Cuán favorable será el proyecto para la economía del almacén MEGACALZADO?

Si bien el mejoramiento se verá reflejado a mediano plazo ya que las compras aumentarían porque podrán ser visualizadas por todo internet y por ello muchas personas de otras provincias podrán comprar calzado del almacén.

3. ¿Cuáles son tus necesidades y qué tan importantes son?

A la hora de realizar compras siempre el usuario busca variedad, rapidez y sobre todo económica, son tres puntos a tomar muy en cuenta a la hora de realizar compras es en lo primero en lo que un usuario se fija, y para el administrador su necesidad es incrementar sus ganancias lo cual es muy importante para que el almacén siga en pie.

4. ¿Quién será el encargado del mantenimiento y actualización de información en el sistema?

Se espera que este tipo de web sea manejado hasta por dos tipos de administradores que puedan llevar acabo las actividades que permitan tener en funcionamiento la página

5. ¿En qué punto se puede decir que la aplicación pueda tener problemas?

Un inconveniente que puede surgir es que el pago el con depósito bancario ya que el usuario debe subir una foto del Boucher y entonces el administrador cambiara el estado de la compra de pendiente ha pagado entonces ahí puede surgir que el usuario por equivocación suba una foto cualquiera

6. ¿Explique brevemente cómo será el desarrollo de la aplicación?

La aplicación desarrollada será un carrito de compras para el almacén MEGACALZADO, tendrá un catálogo en donde el cliente podrá visualizar los modelos disponibles colores y tallas, al acceder a la compra del producto el cliente podrá seleccionar la cantidad de producto que desee comprar posteriormente se ira al enlace de pago en donde el cliente podrá pagar por medio de depósito bancario.

JUSTIFICACIÓN:

El sistema de ventas es un proyecto que se lo realizara durante el periodo Octubre 2018-Febrero 2019 que solventa lo que una web semántica el cual busca solventar las necesidades de los clientes en la adquisición de calzado, información que estará almacenado en una base de datos, en donde el administrador gestionara los contenidos web y el usuario mediante interacción con formularios, podrá calificar a la página y comentar los productos, Por lo que nos hemos orientado a la automatización del sistema el cual permite al usuario una interacción más amigable con el usuario y así el dueño dela empresa pueda tener altos ingresos que lleven a la prosperidad del negocio. (Hidalgo, 2013)

ANTECEDENTES DE INVESTIGACIÓN:

De acuerdo con castells [1] En poco más de una década desde su aparición, la World Wide Web se ha convertido en un instrumento de uso cotidiano en nuestra sociedad, comparable a otros medios tan importantes como la radio, la televisión o el teléfono, a los que aventaja en muchos aspectos. La web es hoy un medio extraordinariamente flexible y económico para la comunicación, el comercio ocio y entretenimiento, acceso a información, difusión de cultura, etc. Paralelamente al crecimiento espectacular de la web, las tecnologías que la hacen posible han experimentado una rápida evolución. Desde las primeras tecnologías básicas: HTML¹ y HTTP² , hasta nuestros días, han emergido tecnologías como CGI,³ Java,⁴ JavaScript,⁵ ASP,⁶ JSP,⁷ PHP,⁸ Flash,⁹ J2EE,¹⁰ XML,¹¹ por citar algunas de las más conocidas.

Según Hidalgo [2] Esta primera versión de la web se conoce en la literatura como web 1.0 y se extendió desde los años 1990 al 2000. En una etapa posterior la web se basa en la generación de sitios web dinámicos a partir de datos almacenados en bases de datos. En esta etapa no solo el administrador del sitio es capaz de gestionar los contenidos web, sino que el usuario final mediante interacción con formularios, también puede añadir nuevos contenidos a los ya

existentes. La web semántica no pretende sustituir la web actual se considerada como una evolución natural de la web actual

Codina [3] manifiesta que La Web semántica se enfrenta a retos cualquiera que sea la visión adoptada: nunca se había intentado aplicar la IA (Inteligencia Artificial) a un entorno abierto y descentralizada como es la Web. Tradicionalmente, la IA se había aplicado a dominios del conocimiento y conjuntos de datos bien diferenciados. Un ejemplo, es Dendral, un sistema experto para el análisis químico, o Mycin, un sistema experto que ayuda a diagnosticar enfermedades infecciosas de la sangre.

TÉRMINOS BÁSICOS:

- **World Wide Web:** En informática, la World Wide Web (WWW) o red informática mundial es un sistema de distribución de documentos de hipertexto o hipermedia interconectados y accesibles vía Internet.
- **Evolución:** Cambio o transformación gradual de algo, como un estado, una circunstancia, una situación, unas ideas, etc.
- **TECNOLOGIA:** Conjunto de instrumentos, recursos técnicos o procedimientos empleados en un determinado campo o sector PARA diseñar y crear bienes o servicios que facilitan la adaptación al medio ambiente y la satisfacción de las necesidades
- **INTELIGENCIA ARTIFICIAL:** es la combinación de algoritmos planteados con el propósito de crear máquinas que presenten las mismas capacidades que el ser humano.

LINK DE PEAPER

- <http://scielo.sld.cu/pdf/rcci/v7n1/rcci09113.pdf>
- http://eprints.rclis.org/8899/1/web_semantica__.pdf
- <http://arantxa.ii.uam.es/~castells/publications/castells-uclm03.pdf>

BIBLIOGRAFÍA

- [1] P. Castells, «La web semántica,» <http://arantxa.ii.uam.es/~castells/publications/castells-uclm03.pdf>, Madrid.
- [2] Y. H. D. 1. R. R. P. 2, «La web semántica: una breve revisión,» *Scielo (Revista Cubana de Ciencias Informáticas)*, Vols. %1 de %2Vol. 7, No. , nº ISSN: 2227-1899 | RNPS: 2301, p. pag.77, Enero-Marzo, 2013.
- [3] L. W. Semántica, «Lluís Codina y Cristòfol Rovira,» Departamento de Periodismo y de Comunicación Audiovisual, Instituto Universitario de Lingüística Aplicada, 2006, Universidad Pompeu Fabra.

