



vib__split_aud:
划分频带的频率点。当设置为 None 的时候，由 vib__vib_freq 参数来确定所需频带数量，然后用该数量平分频带。这里的参数为 [100,200]。

vib__recep_field:
计算频带的能量时，所使用的“视界”。当前时间点的能量，等于当前视界中的平均能量。这里的视界为 3（即平均三个点的能量赋给当前时间点）。

vib__duty:
输出信号的占空比。如果小于 1, 则按百分比对待；如果大于 1, 则为高点频的个数。这里的参数为 0.5（50% 占空比）

vib__vib_freq:
每个音频频带所对应的输出振动频率。这里的参数为 [20,40,80]

vib__vib_scale:
各个频带对应的振动信号在最后组合相加的时候，所对应的缩放比例。这里的参数是 [1,1,1]。

