

# PROYECTO FINAL

## Juego de Ping-Pong



## Objetivo

Al término de este semestre los alumnos tendrán la capacidad para diseñar y elaborar un proyecto final.

## Desarrollo Experimental

1.- Diseñe un Juego de Ping-Pong con las siguientes características armando su circuito final en **"PLACA"**:

- Use una Matriz de leds de 7x5 o de 8x8.
- En la matriz de leds la pelota rebotará en las orillas y la raqueta estará formada por 2 puntos en la base de la matriz.
- Se marcará un punto en el display de 7 segmentos por cada pelota que el jugador no alcance con la raqueta.
- Los push button sirven para mover la raqueta de derecha a izquierda y viceversa.
- Para la entrega del Proyecto se debe anexar un informe en el que debe incluir su diseño, diagramas eléctricos y código del programa aplicado.

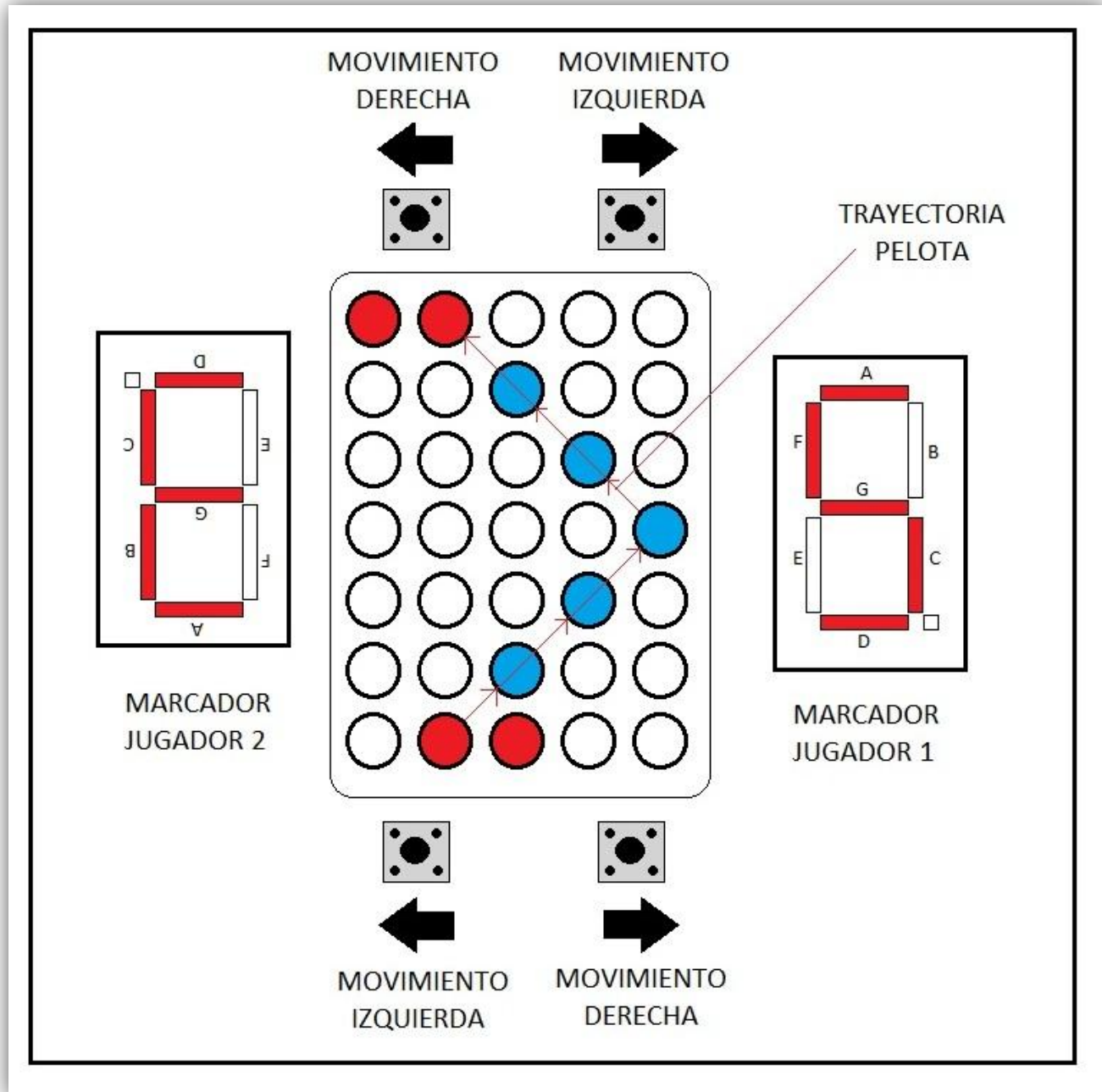


Figura 1. Circuito para el ping-pong.

## Observaciones y Conclusiones Individuales

## Bibliografía

