Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Брестский государственный технический университет» Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №1 за IV семестр по дисциплине: КСИС Тема: Обработка строк.

Выполнил: студент 2 курса Корнасевич И. Д.

Проверил: Савицкий Ю. В. **Задание:** Написать программу обработки текста на ассемблере. Если текст начинается и заканчивается на разные цифры, то перевернуть его, иначе заменить все буквы их кодами mod 10.

```
1 section .data
2 text db "1Some text2", '\0'
3
4 section .text
5 global _start
6
7 _start:
8
     push text
     call strlen
9
10
    add rsp, 8
11
12
   push rax
    push text
13
14
    call checkCondition
15
  cmp rax, 1
16
17
    je .first
18 .second:
     call reverseText
19
20
     jmp .done
21 .first:
22
     call replaceByCode
23 .done:
24
    sub rsp, 16
25
26 \quad \text{mov rax, 0x3c}
    mov rdi, 0x0
27
28
     syscall
29
30 ; long checkCondition (char* string, long len)
31 ; 1 - first condition
32 ; 2 - second
33 checkCondition:
34
     push rbp
35
     mov rbp, rsp
     mov rsi, [rbp + 16]
36
    mov rax, [rbp + 24]
37
38
39
     mov bl, [rsi] ; first symbol in text.
40
     mov dl, [rsi + rax]
```

```
41
42
     mov cl, dl
     call .isNum
43
44
     cmp rax, 0
45
     je .second
46
47
     mov cl, bl
     call .isNum
48
     cmp rax, 0
49
     je .second
50
51
52
     cmp dl, bl
53
     jne .second
54
55
  .first:
56
     mov rax, 1
     jmp .done
57
58
59
  .second:
     mov rax, 2
60
61
62
  .done:
63
     mov rsp, rbp
64
    pop rbp
65
     ret
66
67; isNum(char cl)
68
  .isNum:
     mov rax, 1
69
    cmp cl, '0'
70
71
     jl .notNum
    cmp cl, '9'
72
73
     jg .notNum
74
     ret
75 .notNum:
76
     mov rax, 0
77
     ret
78
79 ; reverseText(char* text)
80 reverseText:
81
     push rbp
82
     mov rbp, rsp
83
     xor rax, rax
```

```
84
      mov rsi, [rbp + 16]
85
86
   .nextChar:
      cmp [rsi], byte '\0'
87
      je .reverce
 88
89
      lodsb
90
      push rax
      jmp .nextChar
91
 92
   .reverce:
93
      mov rsi, [rbp + 16]
94 .nextRevercedChar:
      cmp [rsi], byte '\0'
95
96
      je .done
97
      pop qword [rsi]
98
      inc rsi
99
      jmp .nextRevercedChar
100
101
   .done:
102
      mov rsp, rbp
103
     pop rbp
104
      ret
105
106
107 ; replaceByCode(char* text)
108 replaceByCode:
109
      push rbp
110
      mov rbp, rsp
111
      mov rsi, [rbp + 16]
112
   .loop:
113
     lodsb
114
     cmp al, '\0'
115
     je .done
116
117
     mov dl, 10
118
      div dl
119
    mov [rsi], dl
120
      jmp .loop
121
   .done:
122
      mov rsp, rbp
123
      pop rbp
124
      ret
125
126
```

```
127; long strlen(char* buffer)
128 strlen:
129
    push rbp
130
     mov rbp, rsp
                  ; rax <- 0
131
     xor rax, rax
132
     movzx esi, byte [rbp + 15] ; esi <- first byte
     before buffer
                  ; finds index of '\0' in buffer
133
   .loop:
                 ; goto next symbol
134
     inc esi
135
    inc rax
     test esi, esi
136
    137
138
139
     pop rbp
140
     ret
```

Вывод: Разработана программа обработки строк на ассемблере. Изучены команды **lodsb**, **stosb**, **movsb**.