## Resultados (Python con PyCharm)

1.-Desarrollar una clase que permita ingresar tres valores por teclado. Luego mostrar el mayor y el menor.

Resultado de operaciones en consola:

```
Run: main ×

C:\Users\Benjamin\PycharmProjects\V;

Ingresa el primer valor: 2

Ingresa el segundo valor: 5

Ingresa el tercer valor: 3

El numero mayor es: 5.0

El numero menor es: 2.0
```

2.- Desarrollar un programa que permita ingresar los lados de un triángulo.

Resultado en consola - Triangulo equilátero:

```
Run: main ×

C:\Users\Benjamin\PycharmProjects\
Ingresa el primer lado: 5

Ingresa el segundo lado: 5

Ingresa el tercer lado: 5

El lado mayor es: 5.0

El Triangulo es equilatero
```

Resultado en consola - No es triangulo equilátero:

```
Run: main ×

C:\Users\Benjamin\PycharmProjects\Tr

Ingresa el primer lado: 2

Ingresa el segundo lado: 3

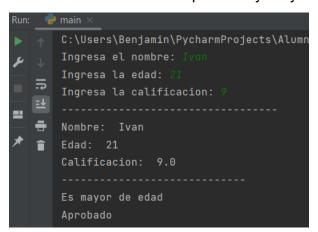
Ingresa el tercer lado: 5

El numero mayor es: 5.0

Este Triangulo no es equilatero
```

3.- Desarrollar una clase llamada Alumno y definir como atributos su nombre, edad y calificación. Deberá de tener dos constructores, el primero deberá de inicializar el nombre del alumno y el segundo constructor deberá de inicializar todos los atributos de la clase.

Resultado en consola – Aprobado y mayor de edad:



Resultado en consola – Reprobado y menor de edad:

```
Run: main ×

C:\Users\Benjamin\PycharmProjects\Alt
Ingresa el nombre: Ivan
Ingresa la edad: 17
Ingresa la calificacion: 7.9

Nombre: Ivan
Edad: 17
Calificacion: 7.9

Es menor de edad
Reprobado
```

Resultado en consola – Excelente y mayor de edad:

```
Run: main ×

C:\Users\Benjamin\PycharmProjects\Alumn
Ingresa el nombre: Ivan
Ingresa la edad: 18
Ingresa la calificacion: 10

Nombre: Ivan
Edad: 18
Calificacion: 10.0

Es mayor de edad
Excelente
```