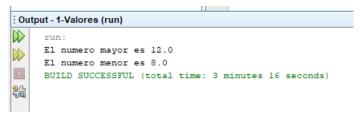
Resultados (Java en NetBeans IDE 8.0)

1.-Desarrollar una clase que permita ingresar tres valores por teclado. Luego mostrar el mayor y el menor.

Ingresar los valores:

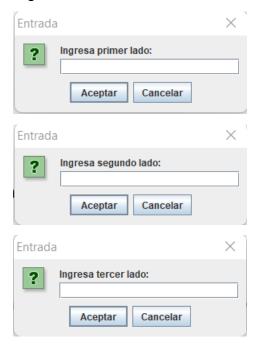


Resultado de operaciones en consola:

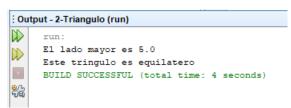


2.- Desarrollar un programa que permita ingresar los lados de un triángulo.

Ingresar valores:



Resultado en consola - Triangulo equilátero:



Resultado en consola - No es triangulo equilátero:

```
:Output - 2-Triangulo (run)

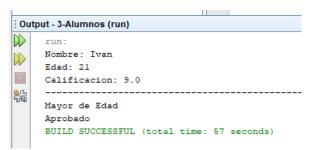
run:
El lado mayor es 10.0
Este no es un triangulo equilatero
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 minutes 1 second)
```

3.- Desarrollar una clase llamada Alumno y definir como atributos su nombre, edad y calificación. Deberá de tener dos constructores, el primero deberá de inicializar el nombre del alumno y el segundo constructor deberá de inicializar todos los atributos de la clase.

Ingresar valores:



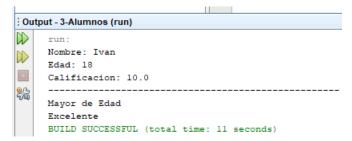
Resultado en consola – Aprobado y mayor de edad:



Resultado en consola – Reprobado y menor de edad:



Resultado en consola – Excelente y mayor de edad:



Conclusión

Los ejercicios anteriores en lo general son sencillos porque implican temas básicos de programación, en lo personal tuve que desempolvar un poco un par de apuntes de mis clases, porque tenia tiempo sin utilizar Java para programar.

Observaciones: El ejercicio 3 esta un poco confuso en el tema de constructores, esta realizado a como lo entendí bien.