



Котовщиков Иван Андрее

Мужчина, 24 года, родился 24 мая 2000

+7 (978) 0248953

mail@ivankot.ru — предпочитаемый способ связи

Другой сайт: <https://t.me/Ivan1Kot>

Проживает: Севастополь

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Unity Developer

Специализации:

- Гейм-дизайнер
- Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа

График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 3 года 6 месяцев

Июль 2021 —
настоящее время
3 года 6 месяцев

LikeVR

Севастополь

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Программист-разработчик

Проектная деятельность

Unity:

Разработка AR/VR приложений

Мобильная разработка

Вёрстка интерфейсов

Образование

Магистр

2024

Севастопольский государственный университет, Севастополь

Информационные системы, Прикладная информатика

Повышение квалификации, курсы

2020

Unity Learn

Unity Technologies, Introduction to XR: VR, AR, and MR Foundations

2020

Raywenderlich

Unity Articles

2019

Udemy

GameDev.tv Team, Complete C# Unity Game Developer 2D

2019

Udemy

GameDev.tv Team, Complete C# Unity Game Developer 3D

2018

Севастопольский Государственный Университет

Севастопольский Государственный Университет, Коммуникативный курс английского языка

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B2 — Средне-продвинутый
Украинский — A2 — Элементарный

Навыки

Исполнительность Ответственность Обучаемость Git C# C++
.NET Framework SQL Adobe Photoshop JavaScript Работа в команде
ООП Unity Microsoft Visual Studio Разработка компьютерных Игр
Augmented Reality Разработка мобильных приложений Virtual Reality
Hololens Vive Blender

Опыт вождения

Имеется собственный автомобиль
Права категории В

Дополнительная информация

Обо мне

Unity3D разработчик, мобильные платформы, AR/VR.

Личные качества:

Аналитический склад ума, обучаемость, целеустремлённость, стрессоустойчивость, высокая степень ответственности, коммуникабельность, исполнительность, умение работать в команде, дисциплинированность, аккуратность.

Образование:

2022 г.: Диплом бакалавра с отличием на тему: «Разработка мобильной сетевой игры в дополненной реальности». Прикладная информатика. Кафедра Информационные системы. Севастопольский государственный университет.

2024 г.: Диплом магистра с отличием на тему: «Реализация и исследование алгоритма коллапса волновой функции для процедурной генерации контента в видеоиграх». Прикладная информатика. Кафедра Информационные системы. Севастопольский государственный университет.

Достижения:

2019 г. – Победитель (1 место) III Национального межвузовского чемпионата «Молодые профессионалы» (WorldSkills Russia) в компетенции «Разработка виртуальной и дополненной реальности».
2019 г. – Финалист Всероссийского конкурса для ИТ-специалистов, дизайнеров и управленцев в сфере цифровой экономики «Цифровой прорыв 2019».
2019 г. – Участник всероссийской образовательной акции ИТ-диктант (95 баллов из 100).
2019 г. – Победитель программы «УМНИК».
2021 г. – Эксперт в Открытом отборочном вузовском чемпионате по стандартам WorldSkills

«Севастопольского государственного университета» по компетенции «Разработка виртуальной и дополненной реальности».

2022 г. – Эксперт в Открытом отборочном вузовском чемпионате по стандартам WorldSkills «Севастопольского государственного университета» по компетенции «Разработка виртуальной и дополненной реальности».

2022 г. – Эксперт в проектно-образовательном интенсиве «Архипелаг 2022» по компетенции «Разработка виртуальной и дополненной реальности» FS Team Challenge.

2022 г. – Победитель конкурса «Студенческий стартап».

2024 г. - Эксперт межрегионального хакатона AR/VR «Создавай Миры».

2024 г. - Трекер финала второго сезона Всероссийского конкурса «Начни игру».

Знание английского и украинского языков – базовые навыки общения, чтение и перевод - свободно.

Права категории «В» (стаж вождения 5 лет).

Проявляю особый интерес к следующим предметам: разработка приложений на платформе Unity3D, разработка видеоигр, разработка AR/VR, интерактивные презентации.