



Universidad Politécnica Salesiana

Sede Guayaquil

CARRERA: COMPUTACIÓN

TÍTULO
"ArquitecturaSEF"

AUTORES
Mario Alexander Dominguez Rodriguez
Ivan Jose Puga Macias

TUTOR
Pizarro Vasquez Guillermo Omar Ing., Msc.

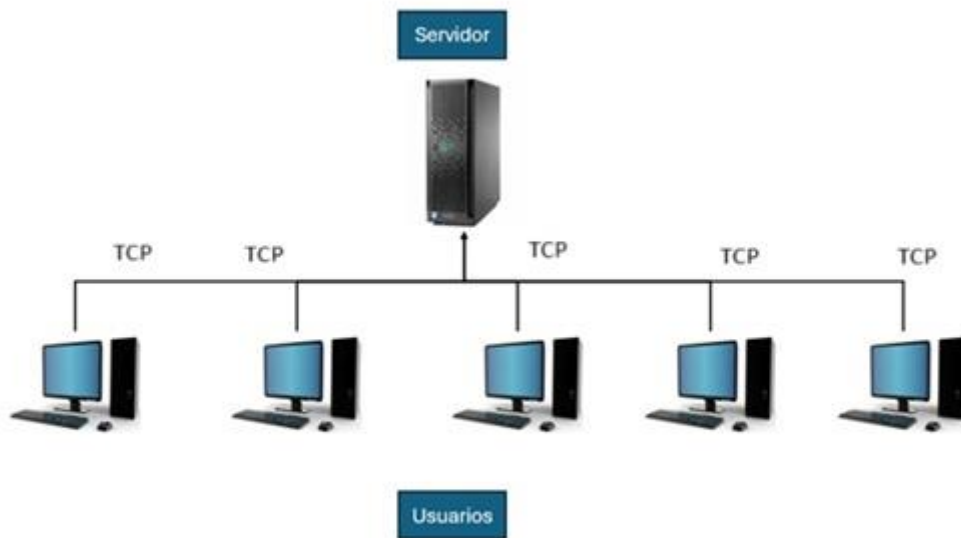
Fecha	Versión	Encargado	Cambio
24-Julio-2024	1.0	Ivan Puga	
31-Julio-2024	1.1	Ivan Puga	
1-Agosto-2024	1.2	Ivan Puga	

DISEÑO ARQUITECTÓNICO

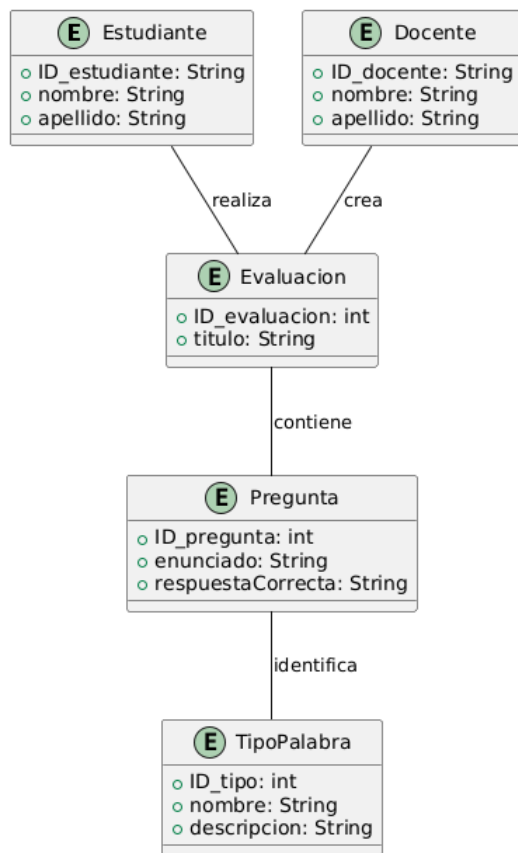
1. Mapeo de Hardware y Software

En el siguiente diagrama se muestra el modelo de ECU a implementar en el servidor, en el cual interactuará con la base de datos. Este diagrama muestra la interacción que tiene un usuario con la Base

A continuación, se mostrará el alcance que deberá tener la base de datos, tanto en su diseño como en su implementación.



1.1. Diagrama de Entidad – Relación



2. Control de Acceso y Seguridad

Actores	Descripción	Tareas
Estudiante	Es el cliente que quiere ingresar al sistema	Login() hacerEvaluacion()
Docente	Es el que permite el acceso al usuario al proporcionar información	PermitirAcceso() CrearEvaluacion() CrearPregunta()

3. Control Global del Software

- Dado que las preguntas y el usuario son una variable de estado que pueden cambiar de acuerdo con las acciones que realizan como:
 - Ingresar usuario*, provoca el evento de inicializar la variable estado a activo.
 - Estado de la sesión*, Puede incluir información sobre si la sesión está activa, inactiva o cerrada,

4. Condiciones de uso

4.1. Condición de ingreso

El usuario ingresará a SEF de la siguiente manera:

- Habrá que ejecutar el código que estará mediante una aplicación de programación (NetBeans)

4.2. Condición de uso del programa

El usuario podrá acceder a la clase con el código de clase que el docente provea.

4.3. Condición de salida del programa

El usuario para salir simplemente deberá dar clic en el botón de X, luego de esta acción para ingresar nuevamente deberá seguir los pasos de la 4.1

4.4. Condición de manejo de errores

SEF ha considerado los posibles errores que le pueda afectar a los usuarios, sin embargo, si se produce un error interno se mostrará un mensaje de error con su detalle.