

CONTROL DE VERSIONES

1. Políticas para el control de versiones

Si algún integrante de SEF que considere realizar cambios en la Base de Datos, Documentación o en los archivos fuentes, deberá notificar a todo el equipo; para lo cual, el **Administrador de Configuración** en conjunto con el **Administrador de Calidad**, luego de la notificación y aprobación de la misma, se encargarán de realizar los cambios respectivos.

Una vez realizados estos cambios se creará una versión de promoción que será liberada a todos los desarrolladores.

1.a. Plantilla de cabecera

```
/*
 *
 * Archivo:  SEF.java
 * Autor:    Enzo
 * Licencia: GNU/GPL
 * Fecha de Creación: 15/07/2024
 *
 * =====
 *
 * Historial de Modificaciones:
 *
 * Versión   Responsable   Fecha       Cambio       Razón de Cambio
 * 1.0       SEF          15/07/2024
 *
 * =====
 */
```

1.b. Plantilla de Clase

```
/**
 * Clase base para los usuarios de SEF
 * <p>Referencia DDS:
 * <p>Invariantes:
 * @author SEF
 * @version 1.0
 */
public class User {
    /*ATRIBUTOS DE LA CLASE*/
    /**
     * identifica al usuario <p>requisito: RD-MA.1
     */
    private long id_username;
    /**
     * nombre del usuario
     */
    private String name;

    /*CONSTRUCTORES*/
    /**
     * Constructor que crea una instancia Usuario.
     * <p>requisito: RD-MA.1
     */
    public EstudianteTCP() {
    }
}
```

1.b.1. El nombre de la clase si es una palabra siempre empezará con la primera letra con mayúscula, si es una frase la primera letra de cada palabra comenzará con mayúscula.

1.b.2. Siempre colocar como autor de la Clase: SEF

1.b.3. El nombre de los atributos de la Clase siempre se escribirán con minúscula y si son varias palabras estarán separadas con sub guión “_”.

1.d. Módulos

1.c.1. Si se crea un paquete en java con respecto a algún módulo se lo hará anteponiendo “*GPT_*”, como, por ejemplo, con el Módulo de Documentación se nombrará “*SEF_Documentación*”.

1.e. Base de datos

1.e.1. El nombre de la Base será MariaDBConnection.

1.e.2. Los procedimientos se nombrarán como se lo hace con una variable descrito en 1.b.3. y 1.c.1. pero con la diferencia que se antepondrá el prefijo “*SEF_*”.

2. Control de versiones

Se llevará mediante GitHub, en la cual, se indicará la versión correspondiente, las fuentes y su ubicación dentro de los PC de desarrollo. Se manejará un directorio por cada versión del programa, una vez que ésta sea liberada se creará otro directorio para la nueva versión.