

Universidad Politécnica Salesiana

Sede Guayaquil

CARRERA: COMPUTACIÓN

TITULO "PlanDeConfiguracion"

AUTORES Mario Alexander Dominguez Rodriguez Ivan Jose Puga Macias

TUTOR

Pizarro Vasquez Guillermo Omar Ing., Msc.

EcuaPreguntas versión 1.5

EcuaPreguntas

Fecha	Versión	Encargado	Cambio
26-Julio-2024	1.0	Mario Dominguez	
31-Julio-2024	1.1	Mario Dominguez	
31-Julio-2024	1.2	Mario Dominguez	
31-Julio-2024	1.3	Mario Dominguez	
4-Agosto-2024	1.4	Mario Dominguez	
7-Agosto-2024	1.5	Mario Dominguez	

CONTROL DE VERSIONES

1. Políticas para el control de versiones

Si algún integrante de EcuaPreguntas que considere realizar cambios en la Base de Datos, Documentación o en los archivos fuentes, deberá notificar a todo el equipo; para lo cual, el *Administrador de Configuración* en conjunto con el *Administrador de Calidad*, luego de la notificación y aprobación de la misma, se encargarán de realizar los cambios respectivos.

Una vez realizados estos cambios se creará una versión de promoción que será liberada a todos los desarrolladores.

1.a. Plantilla de cabecera

1.b. Plantilla de Clase

```
* Clase base para los usuarios de EcuaPreguntas
 * Referencia DDS:
 * Invariantes:
 * @author EcuaPreguntas
 * @version 1.0
public class User {
   /*ATRIBUTOS DE LA CLASE*/
     * identifica al usuario requisito: RD-MA.1
   private long id username;
    * nombre del usuario
    */
   private String name;
    /*CONSTRUCTORES*/
     * Constructor que crea una instancia Usuario.
     * requisito: RD-MA.1
   public JugadorTCP() {
}
```

- **1.b.1.** El nombre de la clase si es una palabra siempre empezará con la primera letra con mayúscula, si es una frase la primera letra de cada palabra comenzará con mayúscula.
- 1.b.2. Siempre colocar como autor de la Clase: EcuaPreguntas
- **1.b.3.** El nombre de los atributos de la Clase siempre se escribirán con minúscula y si son varias palabras estarán separadas con sub guión "_".

1.d. Módulos

1.c.1. Si se crea un paquete en java con respecto a algún módulo se lo hará anteponiendo "*Ecu_*", como, por ejemplo, con el Módulo de gestión de usuario se nombrará "*Ecu_gestión_usuario*".

1.e. Base de datos

1.e.1. El nombre de la Base será EcuDBConnection.

1.e.2. El motor de base de datos que se usará es MySQL, pero se lo manejará mediante una herramienta de código abierto llamada HeidiSQL.

1.e.3. Los procedures se nombrarán como se lo hace con una variable descrito en 1.b.3. y 1.c.1. pero con la diferencia que se antepondrá el prefijo "Ecu_". Ejemplo de nomenclaturas: "Ecu_sp_NombreDelProcedimiento"

"Ecu_fn_NombreDeLaFunción" "Ecu_Vtabla1" "Ecu_tg_NombreDelTrigger"

2. Control de versiones

Se llevará mediante GitHub, en la cual, se indicará la versión correspondiente, las fuentes y su ubicación dentro del repositorio. Se manejarán varias ramas para los ambientes correspondientes los cuales son: Desarrollo, Pruebas y Producción.

En el ambiente de Desarrollo se subirán los cambios y las nuevas versiones (Commit). Luego de esto se harán un merge de todos los nuevos cambios a la rama de Prueba para que de esta manera se suban al servidor de pruebas.

Una vez aprobado todo en el ambiente de pruebas, se puede proceder a subir los cambios a la rama de producción para luego subir todos los cambios a los servidores.

Por ultimo se debe realizar un merge desde producción a desarrollo para continuar con futuros cambios.