

# ÍNDICE

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
1.1.    Propósito	2
1.2.    Alcance	2
1.3.    Definiciones y siglas de abreviaciones	2
1.4.    Descripción global	3
<b>2. Posicionamiento</b>	<b>3</b>
2.1.    Oportunidad de negocio	3
2.2.    Determinación del problema	3
2.3.    Determinación de la posición del producto	4
<b>3. Descripción de stakeholders y usuarios</b>	<b>4</b>
3.1.    Resumen de los apostadores	4
3.2.    Resumen del usuario	4
3.3.    Ambiente del usuario	4
<b>4. Características del producto</b>	<b>4</b>
<b>5. Restricciones</b>	<b>5</b>

# VISIÓN

## 1. Introducción

### 1.1. Propósito

Es una aplicación diseñada para ayudar a la retroalimentación de los estudiantes de manera más interactiva y acertada.

### 1.2. Alcance

Con el programa de *SEF* se desea lograr las siguientes tareas:

- ◆ Enseñar y retroalimentar a los estudiantes en las materias que fallan más.
- ◆ Ofrecer una serie de preguntas y respuestas generadas por Inteligencia Artificial Generativa de manera precisa.
- ◆ Promover el autoestudio de manera más interactiva.

### 1.3. Definiciones y siglas de abreviaciones

#### Definiciones

**Patrimonio.-** Conjunto de bienes, valores, conocimientos, tradiciones y elementos culturales que una sociedad hereda de sus antepasados y que se consideran importantes para su identidad y desarrollo.

**Comprensión.-** Capacidad de entender o captar el sentido, significado o naturaleza de algo.

**Interactiva.-** Participación activa y el intercambio de información entre usuarios o entre el usuario y el sistema.

#### Abreviaciones

**SEF:** Sistema de Evaluaciones Formativas

## 2. Posicionamiento

### 2.1 Oportunidad de negocio:

Nuestra aplicación se podrá instalar en cualquier institución en donde los docentes podrán reducir su tiempo en realizar evaluaciones formativas y brindar retroalimentación a los estudiantes para que así puedan usarlo en otras actividades que requieran de suma importancia en la institución

### 2.2 Determinación del problema

Problema	Afecta	Impacto	Solución
Lentitud en la elaboración de evaluaciones formativas	A todos	Pérdida de tiempo.	GPT hará que la elaboración de evaluaciones consuma menos tiempo
Lentitud en la retroalimentación	A todos	Pérdida de tiempo.	GPT brindará retroalimentación a los estudiantes

### 2.3 Determinación de la posición del producto

¿Para Quién?	Para los estudiantes
El nombre del Producto	Sistema de Evaluaciones Formativas - SEF
¿Qué es?	Es un programa diseñado para ayudar a los estudiantes con una retroalimentación personalizada por medio de evaluaciones formativas.

## 3. Descripción de stakeholders y usuarios

### 3.1 Resumen de los administradores

Cargo	Representa	Rol
Institución	El origen de los datos.	Proveen datos y reciben documentos de acuerdo a los datos proporcionados.
Docente	Persona que es encargada de los usuarios (Estudiantes) en la institución	Registra las notas de los usuarios

### 3.2 Resumen de usuario

Nombre	Descripción
Docente	Encargado de la enseñanza a los estudiantes de la institución
Usuario	Responde las evaluaciones emitidas por la institución

### **3.3 Ambiente de usuario**

GPT estará instalado en una sola máquina, por lo tanto, los usuarios podrán acceder a sus diferentes cuentas desde la misma. El sistema trabajará bajo GNU/Linux.

## **4. Características del producto**

El programa SEF proporcionará a la Institución una mejor organización y retroalimentación de las evaluaciones formativas.

## **5. Restricciones**

Entre las restricciones que tendría nuestro programa serían:

- ◆ El Hardware,
- ◆ Las personas que tendrán acceso a él, debido a su falta de experiencia en el manejo de Software y carencia de conocimientos informáticos.