



**Universidad Politécnica Salesiana**

**Sede Guayaquil**

**CARRERA: COMPUTACIÓN**

**TÍTULO**  
**“PlanDeConfiguracion”**

**AUTORES**  
Mario Alexander Dominguez Rodriguez  
Ivan Jose Puga Macias

**TUTOR**  
Pizarro Vasquez Guillermo Omar Ing., Msc.

Fecha	Versión	Encargado	Cambio
26-Julio-2024	1.0	Mario Dominguez	
31-Julio-2024	1.1	Mario Dominguez	
31-Julio-2024	1.2	Mario Dominguez	
31-Julio-2024	1.3	Mario Dominguez	
4-Agosto-2024	1.4	Mario Dominguez	

## CONTROL DE VERSIONES

### 1. Políticas para el control de versiones

Si algún integrante de EcuaPreguntas que considere realizar cambios en la Base de Datos, Documentación o en los archivos fuentes, deberá notificar a todo el equipo; para lo cual, el **Administrador de Configuración** en conjunto con el **Administrador de Calidad**, luego de la notificación y aprobación de la misma, se encargarán de realizar los cambios respectivos.

Una vez realizados estos cambios se creará una versión de promoción que será liberada a todos los desarrolladores.

#### 1.a. Plantilla de cabecera

```
/*
 *
 * Archivo:  EcuaPreguntas.java
 * Autor:    Enzo
 * Licencia: GNU/GPL
 * Fecha de Creación: 15/07/2024
 *
 * =====
 *
 * Historial de Modificaciones:
 *
 * Versión   Responsable   Fecha       Cambio       Razón de Cambio
 * 1.0       EcuaPreguntas 15/07/2024
 *
 * =====
 */
```

## 1.b. Plantilla de Clase

```
/**
 * Clase base para los usuarios de EcuaPreguntas
 * <p>Referencia DDS:
 * <p>Invariantes:
 * @author EcuaPreguntas
 * @version 1.0
 */
public class User {
    /*ATRIBUTOS DE LA CLASE*/
    /**
     * identifica al usuario <p>requisito: RD-MA.1
     */
    private long id_username;
    /**
     * nombre del usuario
     */
    private String name;

    /*CONSTRUCTORES*/
    /**
     * Constructor que crea una instancia Usuario.
     * <p>requisito: RD-MA.1
     */
    public JugadorTCP() {
    }
}
```

**1.b.1.** El nombre de la clase si es una palabra siempre empezará con la primera letra con mayúscula, si es una frase la primera letra de cada palabra comenzará con mayúscula.

**1.b.2.** Siempre colocar como autor de la Clase: EcuaPreguntas

**1.b.3.** El nombre de los atributos de la Clase siempre se escribirán con minúscula y si son varias palabras estarán separadas con sub guión “\_”.

## **1.d. Módulos**

**1.c.1.** Si se crea un paquete en java con respecto a algún módulo se lo hará anteponiendo “*Ecu\_*”, como, por ejemplo, con el Módulo de gestión de usuario se nombrará “*Ecu\_gestión\_usuario*”.

## **1.e. Base de datos**

**1.e.1.** El nombre de la Base será EcuDBConnection.

**1.e.2.** Los procedures se nombrarán como se lo hace con una variable descrito en 1.b.3. y 1.c.1. pero con la diferencia que se antepondrá el prefijo “*Ecu\_*”.

Ejemplo de nomenclaturas: “*Ecu\_sp\_NombreDelProcedimiento*”

“*Ecu\_fn\_NombreDeLaFunción*” “*Ecu\_Vtabla1*” “*Ecu\_tg\_NombreDelTrigger*”

## **2. Control de versiones**

Se llevará mediante GitHub, en la cual, se indicará la versión correspondiente, las fuentes y su ubicación dentro del repositorio. Se manejarán varias ramas para los ambientes correspondientes los cuales son: Desarrollo, Pruebas y Producción.

En el ambiente de Desarrollo se subirán los cambios y las nuevas versiones (Commit). Luego de esto se harán un merge de todos los nuevos cambios a la rama de Prueba para que de esta manera se suban al servidor de pruebas.

Una vez aprobado todo en el ambiente de pruebas, se puede proceder a subir los cambios a la rama de producción para luego subir todos los cambios a los servidores.