# **CONTROL DE VERSIONES**

# 1. Políticas para el control de versiones

Si algún integrante de EcuaPreguntas que considere realizar cambios en la Base de Datos, Documentación o en los archivos fuentes, deberá notificar a todo el equipo; para lo cual, el *Administrador de Configuración* en conjunto con el *Administrador de Calidad*, luego de la notificación y aprobación de la misma, se encargarán de realizar los cambios respectivos.

Una vez realizados estos cambios se creará una versión de promoción que será liberada a todos los desarrolladores.

#### 1.a. Plantilla de cabecera

#### 1.b. Plantilla de Clase

```
* Clase base para los usuarios de EcuaPreguntas
 * Referencia DDS:
 * Invariantes:
 * @author EcuaPreguntas
 * @version 1.0
public class User {
   /*ATRIBUTOS DE LA CLASE*/
     * identifica al usuario requisito: RD-MA.1
   private long id username;
    * nombre del usuario
    */
   private String name;
    /*CONSTRUCTORES*/
     * Constructor que crea una instancia Usuario.
     * requisito: RD-MA.1
   public JugadorTCP() {
}
```

- **1.b.1.** El nombre de la clase si es una palabra siempre empezará con la primera letra con mayúscula, si es una frase la primera letra de cada palabra comenzará con mayúscula.
- 1.b.2. Siempre colocar como autor de la Clase: EcuaPreguntas
- **1.b.3.** El nombre de los atributos de la Clase siempre se escribirán con minúscula y si son varias palabras estarán separadas con sub guión "\_".

## 1.d. Módulos

**1.c.1.** Si se crea un paquete en java con respecto a algún módulo se lo hará anteponiendo "GPT\_", como, por ejemplo, con el Módulo de Documentación se nombrará "GPT\_Documentación".

#### 1.e. Base de datos

1.e.1. El nombre de la Base será MariaDBConnection.

**1.e.2.** Los procederes se nombrarán como se lo hace con una variable descrito en 1.b.3. y 1.c.1. pero con la diferencia que se antepondrá el prefijo "GPT\_".

## 2. Control de versiones

Se llevará mediante una hoja de cálculo de Excel, en la cual, se indicará la versión correspondiente, las fuentes y su ubicación dentro de los PC de desarrollo. Se manejará un directorio por cada versión del programa, una vez que ésta sea liberada se creará otro directorio para la nueva versión.