# **HAI702I** — **TDs**

## Ivan Lejeune

10 septembre 2025

Table des matières												
TD1 — Espaces vectoriels												2

### TD1 — Espaces vectoriels

Les exercices ou les questions marqués d'une étoile ne sont pas prioritaires.

#### Exercice 1.1.

Déterminer une base orthonormale directe dont le premier vecteur est colinéaire au vecteur (1,2,2).

**Solution.** On rappelle les définitions importantes :

- Deux vecteurs u et v sont orthogonaux si  $\langle u, v \rangle = 0$ .
- Une base est orthonormale si ses vecteurs sont de norme 1 et deux à deux orthogonaux.
- Une base est directe si le produit vectoriel du premier vecteur par le deuxième donne le troisième.

Commençons par choisir notre premier vecteur u. On veut u colinéaire à (1,2,2) donc on a

$$u = \lambda(1, 2, 2), \quad \lambda \in \mathbb{R}^*.$$

Ensuite on veut que u soit de norme 1:

$$||u|| = 1 \iff \sqrt{\sum_{i=1}^{3} u_i^2} = 1$$

$$\iff \sum_{i=1}^{3} u_i^2 = 1$$

$$\iff \lambda^2 (1^2 + 2^2 + 2^2) = 1$$

$$\iff 9\lambda^2 = 1$$

$$\iff \lambda = \pm \frac{1}{3}.$$

On prend  $\lambda = \frac{1}{3}$ , donc

$$u = \frac{1}{3}(1,2,2)$$

Ensuite on veut choisir v. Il faut que v soit orthogonal à u:

$$\langle u, v \rangle = 0.$$

Si on note v' = (x, y, z), on a:

$$\langle u, v' \rangle = 0 \iff \frac{1}{3}(1, 2, 2) \cdot (x, y, z) = 0 \iff \frac{1}{3}(x + 2y + 2z) = 0. \iff x + 2y + 2z = 0.$$

Pour des questions de simplicité, on peut choisir x = 0, y = 1 et z = -1. Il faut ensuite normaliser v' pour obtenir v.

$$||v'|| = \sqrt{0^2 + 1^2 + (-1)^2} = \sqrt{2}.$$

On peut alors prendre  $v = \frac{1}{\sqrt{2}}(0, 1, -1)$ 

Enfin, pour w, on peut faire le produit vectoriel  $u \wedge v$  pour être sûr que la base soit directe. Il y a plusieurs manières de faire le calcul, ici on utilise le déterminant :

$$w = u \wedge v = \begin{vmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ \frac{1}{3} & \frac{2}{3} & \frac{2}{3} \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{vmatrix} = e_1 \begin{vmatrix} \frac{2}{3} & \frac{2}{3} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{vmatrix} - e_2 \begin{vmatrix} \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ 0 & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{vmatrix} + e_3 \begin{vmatrix} \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{vmatrix}.$$

2

On trouve:

$$w = \frac{1}{3\sqrt{2}}(-4, 1, 1)$$

On a alors notre base orthonormale directe :

$$\mathcal{B} = (u, v, w) = \left(\frac{1}{3}(1, 2, 2), \frac{1}{\sqrt{2}}(0, 1, -1), \frac{1}{3\sqrt{2}}(-4, 1, 1)\right)$$

On peut vérifier rapidement qu'on a bien :

- ||u|| = 1, ||v|| = 1 et ||w|| = 1.
- $\langle u, v \rangle = 0$ ,  $\langle u, w \rangle = 0$  et  $\langle v, w \rangle = 0$ .
- $u \wedge v = w$ .

#### Exercice 1.2.

Pour quelles valeurs de a les vecteurs suivant sont-ils coplanaires?

- (1,0,a),
- (a, 1, 0),
- (0, a, 1).

**Solution.** Trois vecteurs sont coplanaires si et seulement si la matrice formée par ces vecteurs a un déterminant nul. Ici on a :

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & a \\ a & 1 & 0 \\ 0 & a & 1 \end{vmatrix} = 1 + a^3.$$

On cherche donc les valeurs de a telles que :

$$1 + a^3 = 0 \iff a^3 = -1 \iff a = -1.$$

Il n'y a pas d'autres solutions réelles. On peut le vérifier en factorisant  $a^3 + 1$ :

$$a^3 + 1 = (a+1)(a^2 - a + 1).$$

où  $a^2 - a + 1$  n'a pas de racines réelles.

Donc les vecteurs sont coplanaires si et seulement si a = -1

#### Exercice 1.3.

Soient u,v et w trois vecteurs de l'espace et  $a \in \mathbb{R}$ . On considère l'équation vectorielle d'inconnue x suivante :

$$u \wedge x = v$$

- 1. Montrer que si l'équation admet une solution, alors u et v sont orthogonaux. On supposera dans la suite que u et v sont orthogonaux.
- 2. Déterminer toutes les solutions colinéaires à  $u \wedge v$ .
- 3. En déduire toutes les solutions de l'équation.
- 4. Déterminer les vecteurs solutions qui vérifient en outre  $\langle x,w \rangle$  = a.

#### Solution.

#### Exercice 1.4.

Dans l'espace muni d'un repère orthonormal. On note  $\mathcal{D}$  la droite passant par le point A = (1,3,-2) et de vecteur directeur u = (2,1,0),  $\mathcal{P}$  le plan d'équation 2x - 3y + 5z = 7 et M le point de coordonnées (1,2,3).

1. Calculer la distance de M à la droite  $\mathcal{D}$ .

Calculer la distance de M au plan P.
 Indication: remarquer que le point (1,0,1) appartient au plan P.

#### Solution.

1. Il y a plusieurs manières de calculer la distance d'un point à une droite. Première méthode : on cherche le point X de la droite  $\mathcal{D}$  tel que le segment MX soit orthogonal à la droite. Le point X de la droite  $\mathcal{D}$  s'écrit :

$$X = A + \lambda u = (1, 3, -2) + \lambda(2, 1, 0) = (1 + 2\lambda, 3 + \lambda, -2).$$

On cherche  $\lambda$  tel que MX soit orthogonal à u, c'est-à-dire :

$$\langle MX, u \rangle = 0$$

$$\iff \langle X - M, u \rangle = 0$$

$$\iff \langle (1 + 2\lambda - 1, 3 + \lambda - 2, -2 - 3), (2, 1, 0) \rangle = 0$$

$$\iff \langle (2\lambda, 1 + \lambda, -5), (2, 1, 0) \rangle = 0$$

$$\iff 4\lambda + 1 + \lambda = 0$$

$$\iff 5\lambda + 1 = 0$$

$$\iff \lambda = -\frac{1}{5}.$$

On en déduit :

$$X = \left(1 - \frac{2}{5}, 3 - \frac{1}{5}, -2\right) = \left(\frac{3}{5}, \frac{14}{5}, -2\right).$$

La distance cherchée est donc :

$$d(M, \mathcal{D}) = ||MX||$$

$$= \sqrt{\left(\frac{3}{5} - 1\right)^2 + \left(\frac{14}{5} - 2\right)^2 + (-2 - 3)^2}$$

$$= \sqrt{\frac{4}{25} + \frac{16}{25} + 25}$$

$$= \sqrt{\frac{4 + 16 + 625}{25}}$$

$$= \sqrt{\frac{645}{25}}$$

$$= \frac{\sqrt{645}}{5}.$$

Deuxième méthode : on utilise la formule de la distance d'un point à une droite :

$$d(M,\mathcal{D}) = \frac{\|AM \wedge u\|}{\|u\|}.$$

On a:

$$AM = M - A = (1 - 1, 2 - 3, 3 - (-2)) = (0, -1, 5).$$

Calculons le produit vectoriel :

$$AM \wedge u = \begin{vmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ 0 & -1 & 5 \\ 2 & 1 & 0 \end{vmatrix} = e_1 \begin{vmatrix} -1 & 5 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} - e_2 \begin{vmatrix} 0 & 5 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} + e_3 \begin{vmatrix} 0 & -1 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = -5e_1 + 10e_2 + 2e_3.$$

On en déduit :

$$||AM \wedge u|| = \sqrt{(-5)^2 + 10^2 + 2^2} = \sqrt{25 + 100 + 4} = \sqrt{129}.$$

De plus:

$$||u|| = \sqrt{2^2 + 1^2 + 0^2} = \sqrt{5}.$$

On trouve donc:

$$d(M, \mathcal{D}) = \frac{\sqrt{129}}{\sqrt{5}} = \frac{\sqrt{645}}{5}.$$

2. De même, il y a plusieurs manières de calculer la distance d'un point à un plan. Première méthode : on cherche le point Y du plan  $\mathcal{P}$  tel que le segment MY soit orthogonal au plan. Le plan  $\mathcal{P}$  est orthogonal au vecteur normal n = (2, -3, 5). Ainsi, Y s'écrit :

$$Y = M + \mu n = (1, 2, 3) + \mu(2, -3, 5) = (1 + 2\mu, 2 - 3\mu, 3 + 5\mu).$$

On cherche  $\mu$  tel que Y appartienne au plan, c'est-à-dire :

$$2(1+2\mu) - 3(2-3\mu) + 5(3+5\mu) = 7$$

$$\iff 2+4\mu-6+9\mu+15+25\mu=7$$

$$\iff 38\mu+11=7$$

$$\iff 38\mu=-4$$

$$\iff \mu=-\frac{2}{19}.$$

On en déduit :

$$Y = \left(1 - \frac{4}{19}, 2 + \frac{6}{19}, 3 - \frac{10}{19}\right)$$
$$= \left(\frac{15}{19}, \frac{44}{19}, \frac{47}{19}\right).$$

La distance cherchée est donc :

$$d(M, \mathcal{P}) = ||MY||$$

$$= \sqrt{\left(\frac{15}{19} - 1\right)^2 + \left(\frac{44}{19} - 2\right)^2 + \left(\frac{47}{19} - 3\right)^2}$$

$$= \sqrt{\frac{16}{361} + \frac{36}{361} + \frac{100}{361}}$$

$$= \sqrt{\frac{16 + 36 + 100}{361}}$$

$$= \sqrt{\frac{152}{361}}$$

$$= \frac{\sqrt{152}}{19}.$$

Deuxième méthode : on utilise la formule de la distance d'un point à un plan :

$$d(M,\mathcal{P}) = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}},$$

où ax + by + cz + d = 0 est l'équation du plan et  $M = (x_0, y_0, z_0)$ . Ici, a = 2, b = -3, c = 5 et

d = -7. On a :

$$d(M, \mathcal{P}) = \frac{|2 \cdot 1 - 3 \cdot 2 + 5 \cdot 3 - 7|}{\sqrt{2^2 + (-3)^2 + 5^2}}$$

$$= \frac{|2 - 6 + 15 - 7|}{\sqrt{4 + 9 + 25}}$$

$$= \frac{|4|}{\sqrt{38}}$$

$$= \frac{4}{\sqrt{38}} = \frac{4\sqrt{38}}{38} = \frac{2\sqrt{38}}{19} = \frac{\sqrt{152}}{19}.$$

La distance cherchée est donc :

$$d(M, \mathcal{P}) = \frac{\sqrt{152}}{19}$$

Exercice 1.5. \*

Déterminer la projection orthogonale  $\Delta'$  de la droite  $\Delta$  d'équation :

$$\begin{cases} x = 1 + 2\lambda \\ y = -1 + \lambda \\ z = 2 \end{cases}$$

dans le plan  $\mathcal{P}$  d'équation x + y + z = 1.

Solution.

Exercice 1.6. \*

Calculer l'équation de la sphère de centre (1,1,1) et dont le plan tangent est x+y+z=2.

Solution.