

HAI820I Recherche Opérationnelle II — DM

Ivan Lejeune

20 février 2026

Table des matières

1	Partie théorique	2
1.1	Polyèdre entier	2
1.2	Optimisation combinatoire	6
1.3	Comparaison de méthodes	11
2	Partie pratique.	18
2.1	Comparaison de formulations pour le problème du voyageur de commerce. .	18
2.2	Sur le problème du sac à dos	18

1 Partie théorique

1.1 Polyèdre entier

Exercice 1 Représentation et facettes.

Soit P_ε le polyèdre défini par les inégalités linéaires suivantes :

$$(P_\varepsilon) = \begin{cases} x_2 \leq 3 \\ \varepsilon x_1 + (2 - \varepsilon)x_2 \leq 4 \\ x_i \geq 0, \forall i \in \{1, 2\} \end{cases}$$

1. Illustrer le polyèdre P_ε et les inégalités dans le plan pour $\varepsilon = 1$ et $\varepsilon = -1$.
2. Soient $\varepsilon = 3$ et le polyèdre entier $P_I = \text{conv}(P_3 \cap \mathbb{Z}^2)$. Dessiner P_I et donner une représentation (extérieure) minimale de P_I .

Solution.

1. Pour $\varepsilon = -1$, le problème P_ε devient le suivant :

$$P_\varepsilon = P_{-1} = \begin{cases} x_2 \leq 3 \\ -x_1 + 3x_2 \leq 4 \\ x_i \geq 0, \forall i \in \{1, 2\} \end{cases}$$

On peut représenter ce problème dans le plan comme suit :

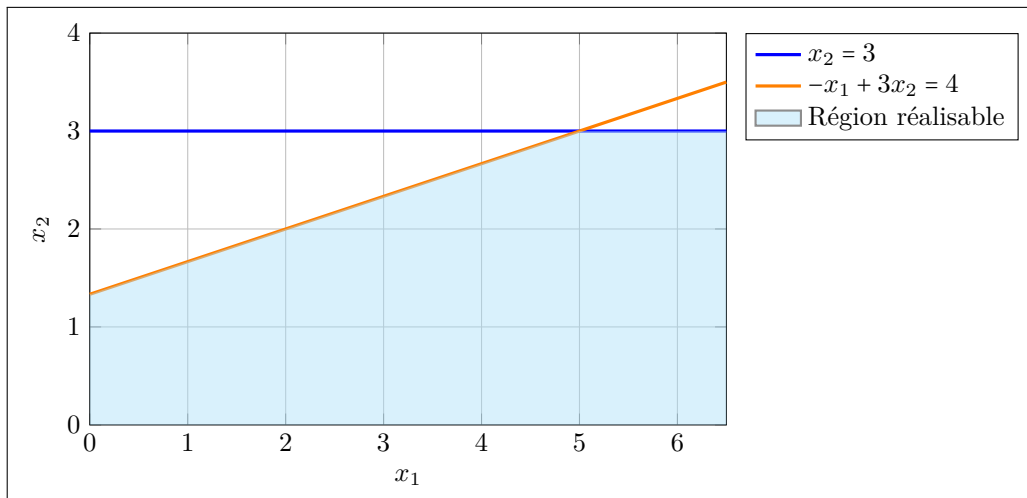


FIGURE 1 – Représentation du problème P_ε dans \mathbb{R}^2 pour $\varepsilon = -1$

Quelques remarques par rapport à la figure :

- Tout d'abord on peut remarquer que l'ensemble des points dans le polyèdre est non borné en x_1 .
- Les points extrêmes de ce polyèdre sont :

$$(0, 0), (0, 4/3), (5, 3), (6.5, 3), (6.5, 0)$$

Regardons maintenant le cas $\varepsilon = 1$. Le problème P_ε devient le suivant :

$$P_\varepsilon = P_1 = \begin{cases} x_2 \leq 3 \\ x_1 + x_2 \leq 4 \\ x_i \geq 0, \forall i \in \{1, 2\} \end{cases}$$

On peut représenter ce problème dans le plan comme suit :



FIGURE 2 – Représentation du problème P_ε dans \mathbb{R}^2 pour $\varepsilon = 1$

Quelques remarques par rapport à la figure :

- Tout d'abord on peut remarquer que l'ensemble des points dans le polyèdre est complètement borné cette fois-ci. Contrairement au cas $\varepsilon = -1$, on ne peut pas choisir n'importe quelle valeur pour x_1 .
- Les points extrêmes de ce polyèdre sont :

$$(0, 0), (0, 3), (1, 3), (4, 0)$$

- Ces deux problèmes, même s'ils viennent tous deux de P_ε ont des représentations dans l'espace bien différentes, cela est notamment dû à l'impact qu'a le choix de ε sur le signe des variables x_1 et x_2 dans la seconde contrainte. C'est ce qui décide « l'angle de la pente » de cette contrainte et qui permet donc de borner ou non le polyèdre.

2. On fixe désormais $\varepsilon = 3$. On commence par représenter le problème P_3 dans l'espace comme suit :



FIGURE 3 – Représentation du problème P_ε dans \mathbb{R}^2 pour $\varepsilon = 3$

Ensuite, on veut contraindre cet ensemble de points pour se retrouver uniquement avec des valeurs entières. Cela donne le graphe suivant :

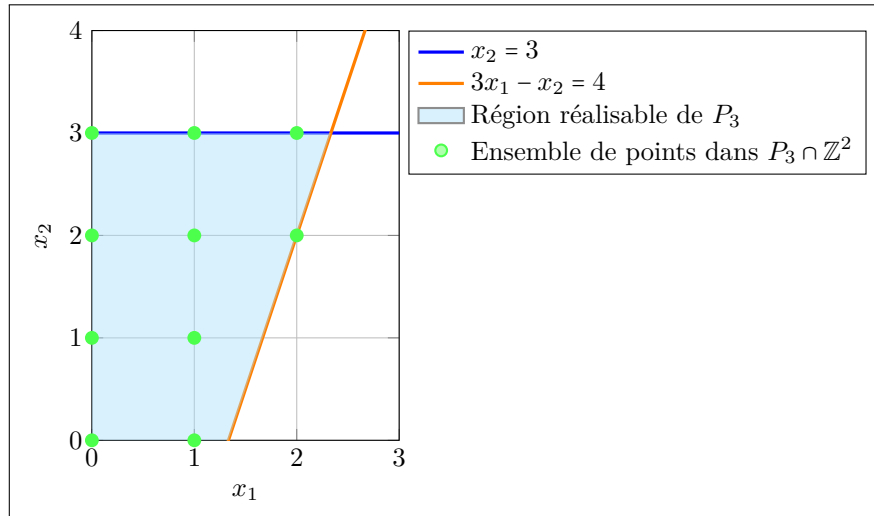


FIGURE 4 – Représentation de l'ensemble de points $P_3 \cap \mathbb{Z}^2$ dans \mathbb{R}^2

On veut maintenant trouver l'enveloppe convexe de cet ensemble de points ce qui donne le graphe suivant :

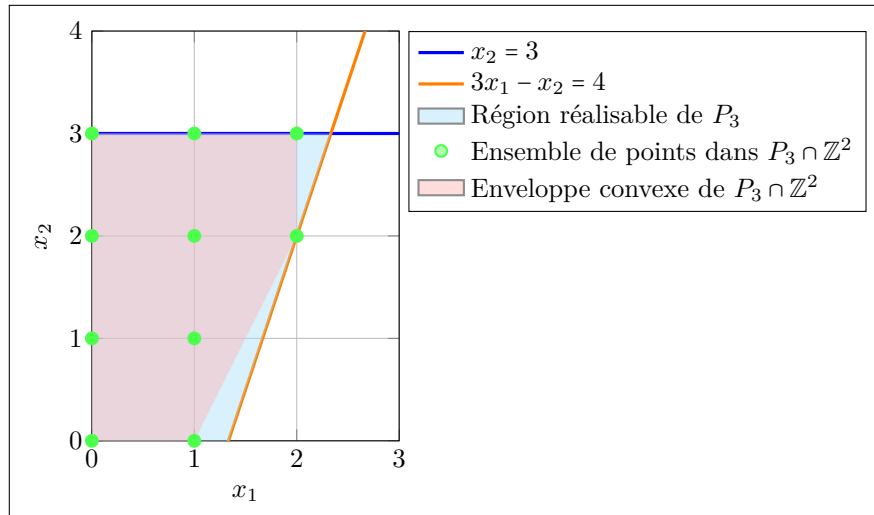


FIGURE 5 – Représentation de l'enveloppe convexe de $P_3 \cap \mathbb{Z}^2$ dans \mathbb{R}^2

Enfin, on peut nettoyer un peu la figure pour voir plus clairement l'enveloppe convexe :

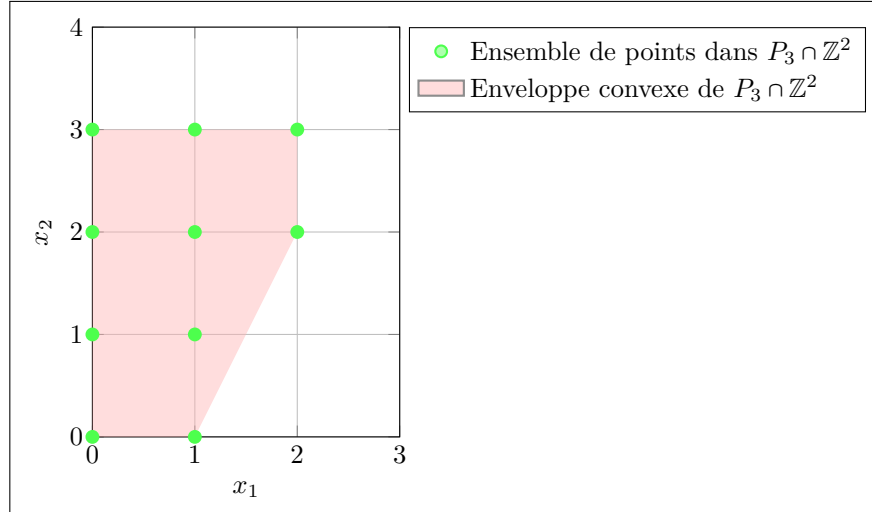


FIGURE 6 – Représentation de l'enveloppe convexe de $P_3 \cap \mathbb{Z}^2$ dans \mathbb{R}^2 nettoyée

On voit alors que ce polyèdre P_I est clairement défini par les trois contraintes suivantes :

$$(P_I) = \begin{cases} x_2 \leq 3 \\ x_1 \leq 2 \\ 2x_1 - x_2 \leq 2 \\ x_i \geq 0, \forall i \in \{1, 2\} \end{cases}$$

ce qui donne le graphe suivant :

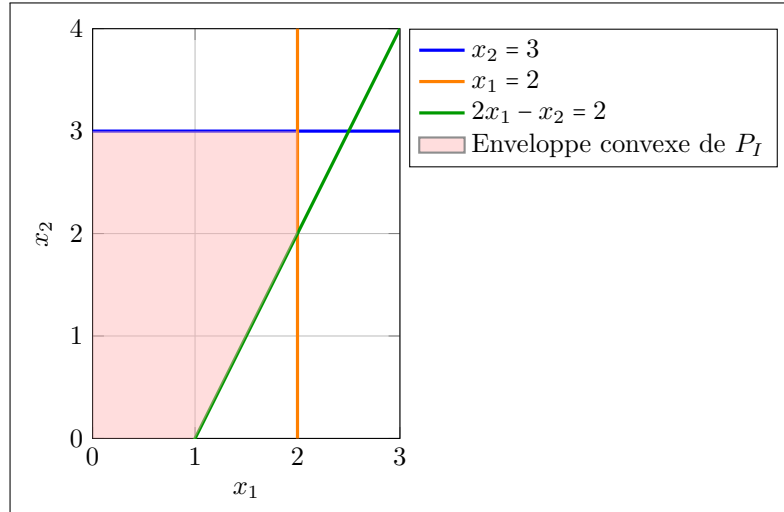


FIGURE 7 – Représentation du polyèdre P_I dans \mathbb{R}^2

Quelques remarques sur P_I :

- Comme pour le cas $\varepsilon = 1$, l'ensemble des points du polyèdre est borné. Plus fort que ça, les différents points du polyèdre sont bornés par des points entiers.
- Les points extrêmes de ce polyèdre sont :

$$(0, 0), (0, 3), (2, 3), (2, 2), (1, 0)$$

- Tous les points extrêmes de P_I sont entiers.
- Le polyèdre P_I est entièrement défini par 3 inégalités.

1.2 Optimisation combinatoire

Exercice 2 Bornes géométriques pour le problème du Voyageur de Commerce.

On considère le problème du VOYAGEUR DE COMMERCE sur un graphe complet non-orienté formé de n villes. On note E l'ensemble des arêtes, formé des $n(n-1)/2$ parties $\{i, j\}$ de deux éléments distincts de $\{1, \dots, n\}$. On note d_{ij} la distance de la ville i à la ville j . On rappelle qu'à un tour, on associe un vecteur $x \in \mathbb{R}^E$ tel que $x_{ij} = 1$ si l'arête i, j appartient au tour et $x_{ij} = 0$ sinon. On considère le problème linéaire P_1 (sans contraintes d'intégrité) suivant :

$$(P_1) = \begin{cases} \min \sum_{\{i,j\} \in E} d_{ij} x_{ij}, & x \in \mathbb{R}^E \\ \sum_{j: \{i,j\} \in E} x_{ij} = 2, & \forall i \in \{1, \dots, n\} \\ x_{ij} \geq 0, & \forall \{i, j\} \in E \end{cases}$$

1. Démontrer que la valeur de ce problème minore la valeur du problème du VOYAGEUR DE COMMERCE. Si ce problème admet une solution optimale à valeurs dans $\{0, 1\}$, celle-ci fournit-elle nécessairement un tour optimal ?
2. On propose le minorant suivant, de nature géométrique, de la valeur du problème du VOYAGEUR DE COMMERCE. Nous supposons que la distance d provient d'une norme, que pour fixer les idées, nous pourrions supposer être la norme euclidienne dans le plan. Autrement dit, chaque ville i est située en un point $x_i \in \mathbb{R}^2$ de sorte que

$$d_{ij} = \|x_i - x_j\|$$

où $\|\cdot\|$ désigne la norme euclidienne. Donnons-nous un réel $r_i \geq 0$ pour chaque ville i . On dit alors que les disques ouverts

$$D(x_i, r_i) = \{y \in \mathbb{R}^2 \mid \|y - x_i\| < r_i\}$$

constituent une famille de *zones de controle* s'ils sont deux à deux disjoints. Montrer que si les r_i sont les rayons des disques d'une famille de zones de controle alors la valeur d'un tour est minorée par $\sum_{1 \leq i \leq n} 2r_i$. En déduire que la zone valeur du problème du VOYAGEUR DE COMMERCE est minorée par la valeur du problème suivant :

$$D_1 = \begin{cases} \max \sum_{i=1}^n 2r_i, & r_i \in \mathbb{R}^n \\ r_i + r_j \leq d_{ij}, & \forall i, j \in E \\ r_i \geq 0, & \forall i \in \{1, \dots, n\} \end{cases}$$

3. Montrer que si un tour est tel qu'il existe une famille de zones de controle telles que

$$d_{ij} = r_i + r_j$$

pour toute arête $\{i, j\}$ du tour alors ce tour est optimal.

4. Expliciter le problème dual du problème P_1 et le comparer au programme D_1 . Retrouver ainsi la borne précédente faisant intervenir les zones de controle.
5. Que pensez-vous de la qualité des bornes précédentes pour l'instance donnée par la figure 1 répartie en deux groupes distants ?

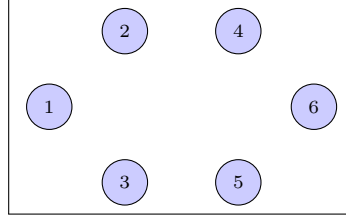


FIGURE 8 – Le pire des cas pour les zones de controle

Afin d'améliorer la borne obtenue à l'aide des zones de controle nous introduisons maintenant la notion suivante :

Etant donné un sous-ensemble non-vide V de villes ainsi qu'une famille de zones de controle, nous appelons **douve** de largeur δ centrée en V la région :

$$D = \{y \in \mathbb{R}^2 \mid \exists x_i \in V, \|y - x_i\| \leq r_i + \delta\}$$

On notera \bar{V} le complémentaire de V dans l'ensemble des villes.

6. Montrer que si deux douves centrées respectivement en V et en \bar{V} et de largeurs respectives δ et $\bar{\delta}$ ne s'intersectent pas alors la somme

$$\sum_{i=1}^n 2r_i + 2\delta + 2\bar{\delta}$$

minore la valeur du problème du VOYAGEUR DE COMMERCE.

7. Considérons maintenant le problème P_2 obtenu en rajoutant à P_1 une unique contrainte de sous-tour :

$$\sum_{\{i,j\} \in E, i \in V, j \in \bar{V}} x_{ij} \geq 2$$

Expliciter le dual du problème P_2 . Montrer que toute borne obtenue à l'aide de douves peut aussi être obtenue à l'aide d'une contrainte de sous-tour.

8. On considère l'instance donnée par la figure 2.

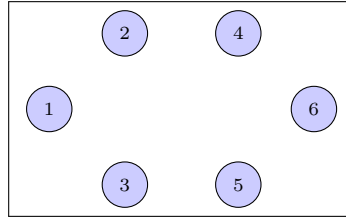


FIGURE 9 – Figure temporaire a remplacer par une grille

On prend la distance L_1 et non la distance euclidienne. Les notions de disques, de zones de controle et de douves s'entendent alors au sens de cette distance. Montrer directement à l'aide d'une borne en faisant intervenir des douves que la longueur minimale d'un tour est de 14.

Solution.

1. Commençons par expliciter l'ensemble des solutions des deux problèmes.
Pour le problème du VOYAGEUR DE COMMERCE on a :

$$S_{TSP} = \left\{ x \in \{0,1\}^E \mid \sum_{j:\{i,j\} \in E} x_{ij} = 2 \ \forall i \text{ et les aretes forment un seul cycle} \right\}$$

Alors que pour P_1 on a :

$$S_{P_1} = \left\{ x \in \mathbb{R}_+^E \mid \sum_{j:\{i,j\} \in E} x_{ij} = 2 \quad \forall i \right\}$$

Cela montre clairement que

$$S_{TSP} \subseteq S_{P_1}$$

Alors, si on considère la fonction f suivante :

$$f(x) = \sum_{\{i,j\} \in E} d_{ij} x_{ij}$$

on a bien

$$\min_{x \in S_{P_1}} f(x) \leq \min_{x \in S_{TSP}} f(x)$$

et donc les solutions au problème P_1 minorent les solutions du VOYAGEUR DE COMMERCE. De plus, les solutions de P_1 ne sont pas forcément admissibles pour le VOYAGEUR DE COMMERCE. Prenons l'exemple suivant avec le graphe G de la figure ?? ci-dessous :

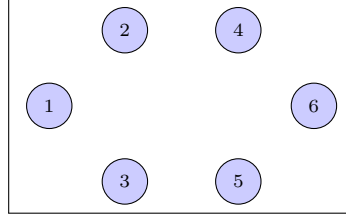


FIGURE 10 – Le pire des cas pour les zones de controle

On peut voir que la solution au problème P_1 sur G où la distance entre les sommets est, par simplicité, la distance euclidienne donne

$$S_0 = \{\{a, b\}, \{b, c\}, \{c, a\}, \{1, 2\}, \{2, 3\}, \{3, 1\}\}$$

où les arêtes dans S_0 ont poids 1 dans la solution et les autres ont poids 0.

Cette solution respecte bien toutes les contraintes de P_1 mais correspond à deux cycles disjoints et n'est donc pas solution du VOYAGEUR DE COMMERCE. Ainsi une solution de P_1 , même si elle est dans $\{0, 1\}$ ne fournit pas forcément un tour optimal pour le problème du VOYAGEUR DE COMMERCE.

2. Si l'ensemble des r_i forment une famille de zones de controles alors ils sont deux à deux disjoints. En particulier, pour tout $\{i, j\} \in E$, on a

$$r_i + r_j \leq d_{ij}$$

Sinon, les deux disques respectivement centrés en i et j se croiseraient car ils dépassent la distance entre i et j . De plus, une solution au problème du VOYAGEUR DE COMMERCE passe forcément par chaque sommet. En particulier, si on considère les disques de rayon r_i de chaque sommet et une solution $x_0, x_1, \dots, x_k, x_0$ au problème du VOYAGEUR DE COMMERCE, on a :

$$d_{x_i x_{i+1}} \geq r_i + r_{i+1}$$

En effet, une simple représentation géométrique de cela consisterait à tracer les deux disques respectivement centrés en x_i et x_{i+1} de rayons respectifs r_i et r_{i+1} . Alors, la droite qui passe par x_i et x_{i+1} passe forcément par le disque $D(x_i, r_i)$ car il faut « sortir de ce

disque pour atteindre x_{i+1} (car les disques ne contiennent pas d'autres sommets par (2)). Il en va de même pour le disque en $D(x_{i+1}, r_{i+1})$. Alors on a bien

$$d_{x_i x_{i+1}} \geq r_i + r_{i+1}$$

et il en suit

$$\sum_{\{i,j\} \in S} d_{ij} \geq \sum_{i=1}^n 2r_i$$

car chaque sommet apparait deux fois dans la somme des distances dans la solution (il faut « rentrer » dans le sommet puis en ressortir). D'où

$$D_1 = \begin{cases} \max \sum_{i=1}^n 2r_i, & r_i \in \mathbb{R}^n \\ r_i + r_j \leq d_{ij}, & \forall i, j \in E \\ r_i \geq 0, & \forall i \in \{1, \dots, n\} \end{cases}$$

comme borne inférieure aux solutions du problème.

3. Soit S une solution telle que

$$d_{ij} = r_i + r_j.$$

On sait par la question précédente que

$$\sum_{i=1}^n 2r_i$$

est un minorant de toute solution. De plus,

$$\sum_{\{i,j\} \in S} d_{ij} = \sum_{\{i,j\} \in S} (r_i + r_j)$$

par hypothèse. Cette solution étant un cycle hamiltonien, on sait que chaque sommet apparait exactement 2 fois dans la somme des distances, alors on a

$$\sum_{\{i,j\} \in S} (r_i + r_j) = \sum_{i=1}^n 2r_i.$$

Soit S atteint la borne inférieure des solutions à ce problème, donc elle est optimale.

4. Le problème P_1 a une variable par arête (non orientée) et il y a n sommets donc $\frac{n(n-1)}{2}$ variables. On a une contrainte par sommet et n sommets donc n contraintes. Le dual aura donc n variables et $\frac{n(n-1)}{2}$ contraintes (autrement dit, autant de contraintes que d'arêtes). Cela donne :

$$\text{Dual}(P_1) = \begin{cases} \max \sum_{i=1}^n 2y_i \\ y_i + y_j \leq d_{ij}, & \forall \{i, j\} \in E \end{cases}$$

Cela correspond bien au bon nombre de variables et de contraintes. Il n'y a qu'une seule différence avec le programme D_1 , on n'a pas de contraintes sur le signe de y . Si on contraint le dual aux valeurs positives en y alors on retrouve bien le programme D_1 et la borne précédente. De plus, visuellement, si on considère qu'un r_i négatif ne correspond qu'à agrandir le rayon du disque dans l'autre sens, cela ne change rien aux solutions ni aux disques utilisés (ce n'est que visuel, plus formellement si on utilise $|r_i|$ au lieu de juste r_i alors on a bien les mêmes propriétés sans contraindre le signe de r_i).

5. On peut facilement remarquer que lorsque nos sommets sont proches, ou du moins à des distances similaires, l'utilisation de disques permet de bien séparer les sommets tout en mesurant la distance entre eux-ci avec peu de perte. Dans le cas de la figure 10 on comprend que si les sommets $A = \{1, 2, 3\}$ sont très proches entre eux, les sommets $B = \{4, 5, 6\}$ aussi mais ces deux groupes distants l'un de l'autre, alors les sommets au sein

de A (et de B) vont fortement restreindre la taille des disques des autres sommets au sein du même groupe. Cela n'a pas forcément d'effet négatif au sein même de A mais donne une borne mauvaise sur la distance totale car elle néglige complètement l'écart entre ces deux groupes (qui pourtant contribue pour la majorité du poids d'une solution).

La notion de douve introduite pour la suite de l'exercice permet de parfaitement répondre à ce problème en regroupant ainsi les zones de contrôle par sous-famille locale, en découpant l'espace en régions en quelque sorte. Cela permettrait alors, dans le cas de la figure 10 par exemple de mesurer l'écart entre les groupes A et B avec les douves tout en conservant les écarts entre les villes internes à ces groupes grâce aux zones de contrôle.

Une représentation de ces concepts est donnée dans la figure 11 ci-dessous :

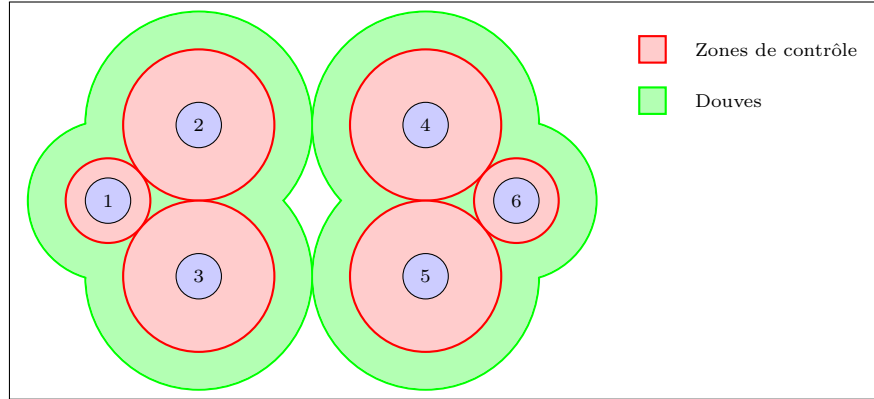


FIGURE 11 – Illustration des zones de contrôle sur la figure 10

où les zones rouges représentent des zones de contrôle de taille maximale locale (si on se restreint à la partie de gauche ou à la partie de droite ces rayons sont maximaux). Les zones vertes représentent les douves maximales.

On peut alors voir l'intérêt visuel de ces différents objets : les zones de contrôle permettent de bien mesurer la distance locale au sein d'un groupe et les douves permettent de mesurer la distance entre ces groupes.

6. Cela correspond à la même preuve que sur les zones de contrôle plus tôt. Si une des douves est vide (par exemple si son complémentaire contient tout le monde, ce qui n'est pas exclu) alors il n'y a aucun intérêt à utiliser des douves et $\delta = 0$ convient, ce qui donne bien la minoration trouvée précédemment :

$$\sum_{\{i,j\} \in S} d_{ij} \geq \sum_{i=1}^n 2r_i$$

Sinon, chaque douve contient au moins un sommet. Alors, un cycle hamiltonien doit forcément passer par ce sommet deux fois et, comme précédemment, doit donc traverser la douve une fois pour rentrer et une fois pour sortir de ce sommet.

On en conclut alors que pour passer d'un sommet de V au sommet le plus proche dans V' il faut passer par les deux douves une première fois, puis une autre au retour. En y ajoutant les déplacements à l'intérieur même de ces douves on obtient bien

$$\sum_{\{i,j\} \in S} d_{ij} \geq \sum_{i=1}^n 2r_i + 2\delta + 2\bar{\delta}$$

Exercice 3 Sac à dos en variables entières. On étudie le problème SAC A DOS en variables

entières, positives, pas nécessairement $\{0, 1\}$, de la forme :

$$\begin{cases} \max_{z \in \mathbb{N}^N} \sum_{i=1}^N u_i z_i \\ z \leq b \\ \sum_{i=1}^N p_i z_i \leq M \end{cases}$$

où les $u_i \in \mathbb{N}$ représentent l'utilité des objets de type i , les p_i leur poids, les b_i la quantité disponible (avec $b_i \in \mathbb{N} \cup \{+\infty\}$), M le poids maximum admissible du sac à dos et N le nombre de types d'objets considérés. Le relâché continu est défini comme suit :

$$\begin{cases} \max_{z \in \mathbb{R}_+^N} \sum_{i=1}^N u_i z_i \\ z \leq b \\ \sum_{i=1}^N p_i z_i \leq M \end{cases}$$

1. Montrer qu'on peut changer les b_i en $\min\{b_i, \lfloor M/p_i \rfloor\}$, $\forall i$ sans changer la solution du problème en valeurs entières. On appellera cette opération la mise à jour des quantités disponibles.
2. On suppose sans perte de généralité les ratios u_i/p_i triés par ordre décroissant. Montrer qu'on peut calculer simplement la solution du relâché continu. On se contentera d'une preuve dans le cas où les ratios u_i/p_i sont strictement décroissants.
3. On considère le cas particulier (avec donc ici $b_i = +\infty, \forall i$) :

$$\begin{cases} \max_{\mathbb{N}_+^3} 4z_1 + 5z_2 + 2z_3 \\ 4z_1 + 7z_2 + 3z_3 \leq 19 \end{cases}$$

- (a) Effectuer la mise à jour des quantités disponibles.
 - (b) Expliciter la solution du relâché continu (avec les nouvelles bornes).
 - (c) Calculer la valeur associée.
4. On introduit la variable d'écart $z_4 \in \mathbb{N}$ telle que

$$4z_1 + 7z_2 + 3z_3 + z_4 = 19$$

et la variable d'écart à la borne supérieure $\bar{z}_1 = b_1 - z_1 = 4 - z_1$. Vérifier que

$$-4\bar{z}_1 + 7z_2 + 3z_3 + z_4 = 3$$

Appliquer la technique de coupe de Gomory à l'égalité précédente pour obtenir la relation satisfaite par les points entiers admissibles pour le problème à valeurs entières, et qui élimine la solution du relâché continu.

5. On considère le problème PR' obtenu en ajoutant au problème relâché continu la coupe de Gomory. Montrer que cette dernière contrainte est active en tout solution de PR' et calculer la valeur et les solutions de PR' . Que peut-on en conclure ?
6. Comment aurait-on pu résoudre le problème du SAC A DOS par une approche de séparation et évaluation. On étudiera le cas de minorantes obtenues en résolvant le problème relâché continu avec branchement sur les valeurs fractionnaires.

Solution.

1.3 Comparaison de méthodes

Exercice 4 Comparaisons branch and bound and branch and cut. Nous considérons le pro-

gramme linéaire suivant :

$$PL_0 = \begin{cases} \max z(x_1, x_2) = 2x_1 + x_2 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 17 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

1. Représenter graphiquement le polytope associé aux équations de PL_0 .
2. Résoudre graphiquement PL_0 .
3. Résoudre par la méthode du simplexe. Vous donnerez les tableaux nécessaires à la résolution.
4. Maintenant nous cherchons une solution à valeur entière :
 - (a) Vous donnerez la solution optimale en utilisant la méthode de Branch and Bound. Vous donnerez l'arbre et vous préciserez toutes les étapes.
 - (b) Vous donnerez la solution optimale en utilisant la méthode des coupes de Dantzig. Vous préciserez à chaque fois la contrainte rajoutée et vous l'exprimerez en fonctions des variables x_1 et x_2 .
 - (c) Vous donnerez la solution optimale en utilisant la méthode des coupes de Gomory. Vous préciserez à chaque fois la contrainte rajoutée et vous l'exprimerez en fonctions des variables x_1 et x_2 .
 - (d) Vous donnerez la solution optimale en utilisant la méthode des coupes de Chvatal-Gomory. Vous préciserez à chaque fois la contrainte rajoutée et vous l'exprimerez en fonctions des variables x_1 et x_2 .

Solution.

1. Le programme linéaire peut être représenté graphiquement comme dans la figure 12 ci-dessous :

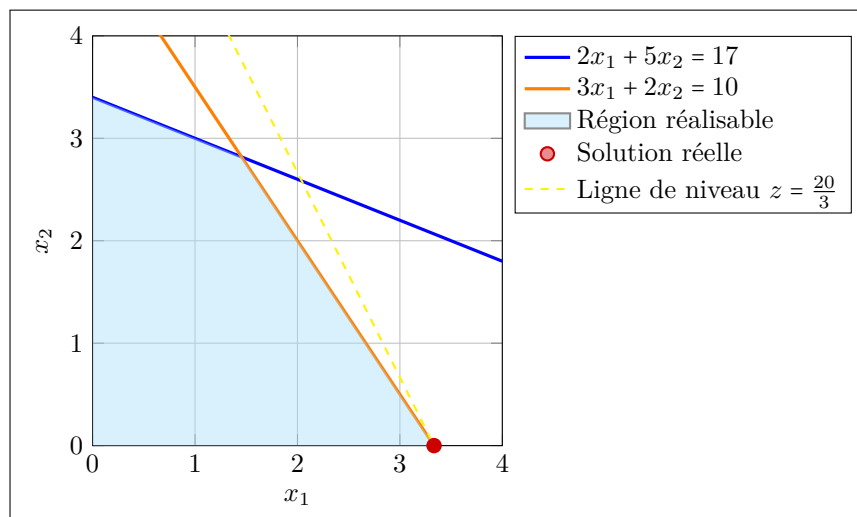


FIGURE 12 – Représentation du problème PL_0 dans \mathbb{R}^2

2. On peut lire sur la figure 12 que la solution optimale est $x^* = (\frac{10}{3}, 0)$.
3. Résolvons par la méthode du simplexe. On commence par mettre le problème sous forme

standard :

$$PL_0 = \begin{cases} \max z(x_1, x_2) = 2x_1 + x_2 \\ 2x_1 + 5x_2 + x_3 = 17 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_4 = 10 \\ x_1, x_2, x_3, x_4 \geq 0 \end{cases}$$

On construit ensuite le tableau initial :

c			2	1	0	0
c^J	variables de base		x_1	x_2	x_3	x_4
0	$x_1^1 = x_3$	17	2	5	1	0
0	$x_2^1 = x_4$	10	3	2	0	1
	$z(x)$	0	-2	-1	0	0

On fait rentrer x_1 dans la base, et on sort x_4 :

c			2	1	0	0
c^J	variables de base		x_1	x_2	x_3	x_4
0	$x_1^2 = x_3$	$\frac{31}{3}$	0	$\frac{11}{3}$	1	$-\frac{2}{3}$
2	$x_2^2 = x_1$	$\frac{10}{3}$	1	$\frac{2}{3}$	0	$\frac{1}{3}$
	$z(x)$	$\frac{20}{3}$	0	$\frac{1}{3}$	0	$\frac{2}{3}$

Tous les coefficients de la ligne $z(x)$ sont positifs, on a donc trouvé la solution optimale $x^* = (\frac{10}{3}, 0)$ avec $z(x^*) = \frac{20}{3}$.

4. On passe à la résolution du problème à valeurs entières.

(a) On commence par faire le branchement sur x_1 :

- Cas $x_1 \leq 3$: Le problème peut alors être représenté graphiquement comme dans la figure 13 ci-dessous :

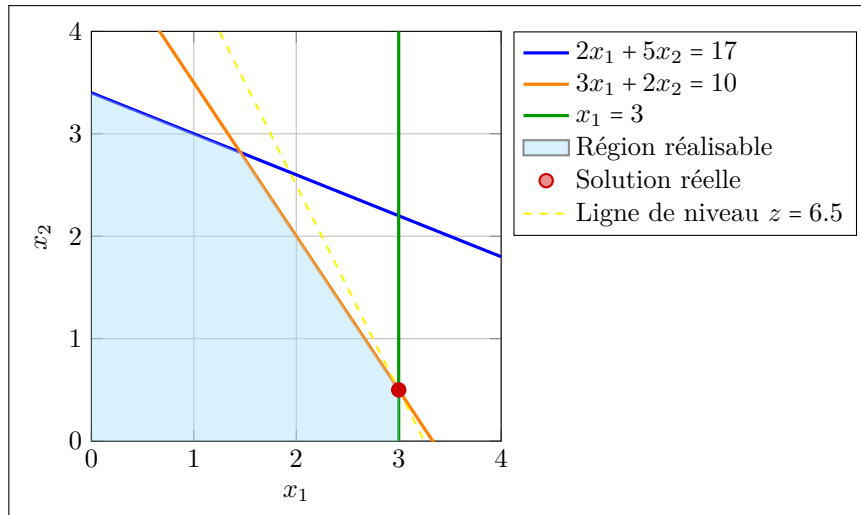


FIGURE 13 – Représentation du problème PL_0 avec $x_1 \leq 3$

En résolvant ce problème (graphiquement, par le simplexe ou avec un solveur), on trouve la solution optimale $x^* = (3, \frac{1}{2})$ avec $z(x^*) = 6.5$.

On peut ensuite faire le branchement sur x_2 :

- Cas $x_2 \leq 0$: Le problème peut être représenté graphiquement comme dans la figure 14 ci-dessous :

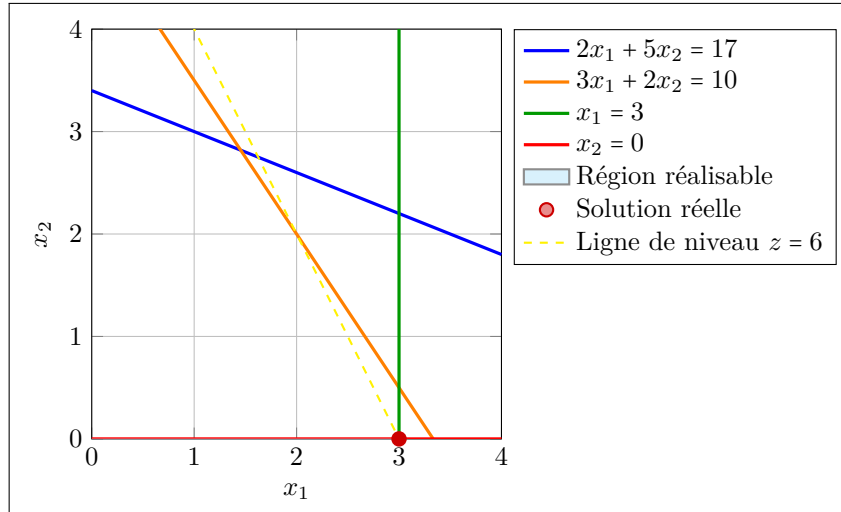


FIGURE 14 – Représentation du problème PL_0 avec les contraintes $x_1 \leq 3$ et $x_2 \leq 0$

En résolvant ce problème on trouve la solution optimale $x^* = (3, 0)$ avec $z(x^*) = 6$. C'est une solution entière, on peut donc la garder en tant que solution réalisable pour le problème à valeurs entières.

$$x_{\mathbb{N}}^* = (3, 0), z(x_{\mathbb{N}}^*) = 6$$

— Cas $x_2 \geq 1$: Le problème peut être représenté graphiquement comme dans la figure 15 ci-dessous :

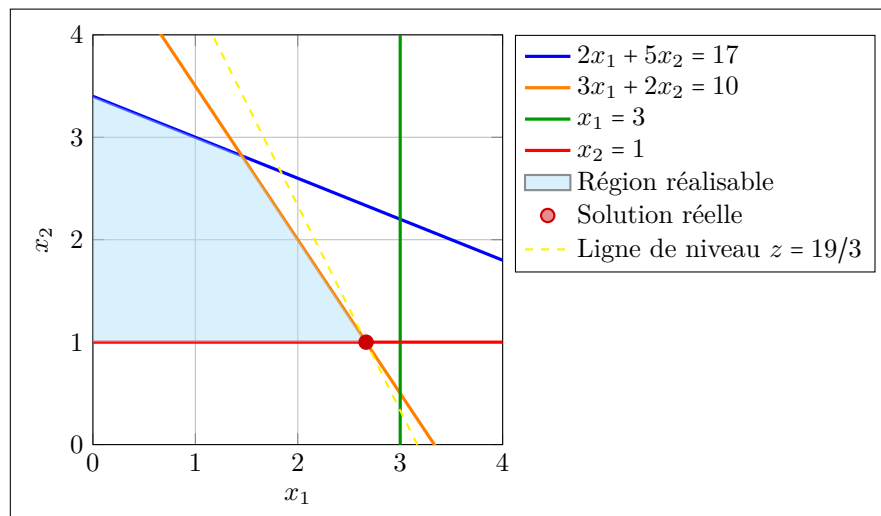


FIGURE 15 – Représentation du problème PL_0 avec les contraintes $x_1 \leq 3$ et $x_2 \geq 1$

En résolvant ce problème on trouve la solution optimale $x^* = (\frac{8}{3}, 1)$ avec $z(x^*) = \frac{19}{3}$. Comme x_1 n'est pas entier, on peut faire le branchement sur x_1 :

— Cas $x_1 \leq 2$: Le problème peut être représenté graphiquement comme dans la figure 16 ci-dessous :

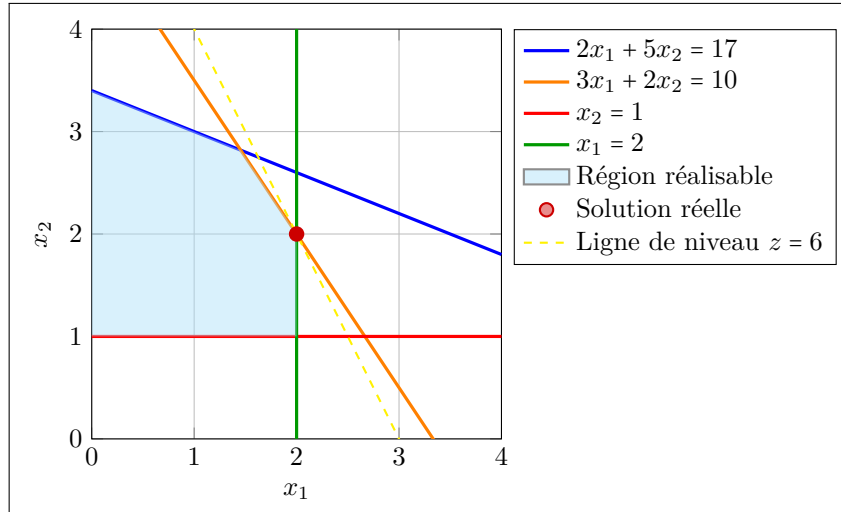


FIGURE 16 – Représentation du problème PL_0 avec les contraintes $x_1 \leq 2$ et $x_2 \geq 1$

En résolvant ce problème on trouve la solution optimale $x^* = (2, 2)$ avec $z(x^*) = 6$. C'est une solution entière, on peut donc la garder en tant que solution réalisable pour le problème à valeurs entières.

$$x_{\mathbb{N}}^* = (2, 2), z(x_{\mathbb{N}}^*) = 6$$

- Cas $x_1 \geq 3$: Le système de contraintes est alors incompatible, il n'y a pas de solution réalisable.
- Cas $x_1 \geq 4$: Le système de contraintes est alors incompatible, il n'y a pas de solution réalisable.

On a traité tous les cas, on trouve que les solutions optimales à valeurs entières sont $x_{\mathbb{N}}^* = (3, 0)$ et $x_{\mathbb{N}}^* = (2, 2)$ avec $z(x_{\mathbb{N}}^*) = 6$. L'arbre de branchement est représenté dans la figure 17 ci-dessous :

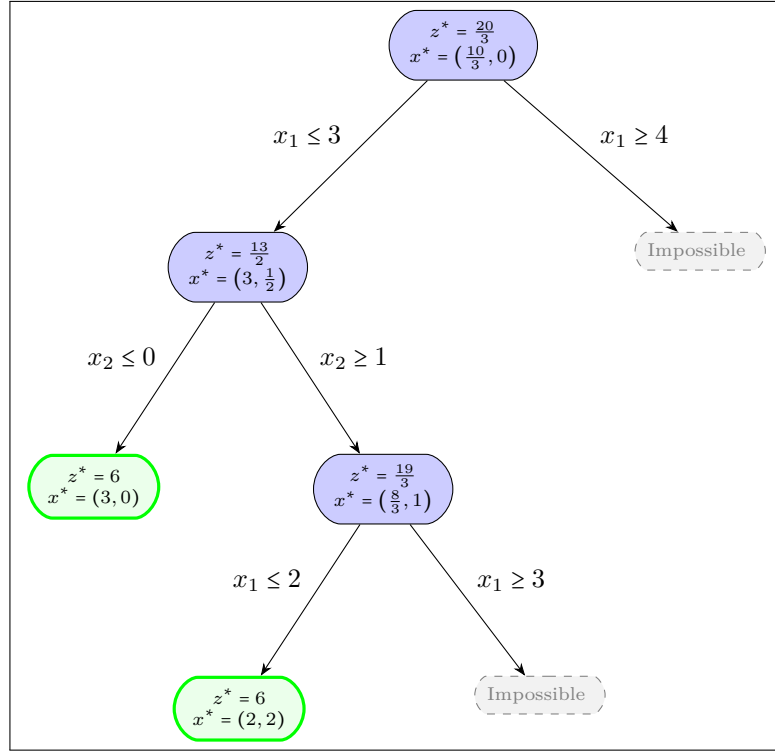


FIGURE 17 – Arbre de branchement du problème PL_0

On conclut cette recherche avec la solution optimale à valeurs entières $x_{\mathbb{N}}^* = (3, 0)$ ou $x_{\mathbb{N}}^* = (2, 2)$ avec $z(x_{\mathbb{N}}^*) = 6$.

On remarquera d'ailleurs qu'on aurait pu arrêter le branchement dès la première solution entière trouvée, puisque $z_{\mathbb{N}}^* = \lfloor z_{\mathbb{R}}^* \rfloor = 6$.

- (b) On passe à la méthode des coupes de Dantzig. On rappelle brièvement la coupe en question :

$$\sum_{j \in N} x_j \geq 1$$

pour N l'ensemble des variables hors base.

La solution optimale du problème est $x^* = (\frac{10}{3}, 0)$ avec $z(x^*) = \frac{20}{3}$. Les variables hors base sont x_2 et x_4 , on a donc $N = \{2, 4\}$. La coupe de Dantzig est alors :

$$x_2 + x_4 \geq 1$$

En ajoutant cette contrainte au problème, on trouve la solution

$$x^* = \left(\frac{8}{3}, 1, \frac{20}{3}, 0 \right), z(x^*) = \frac{19}{3}$$

La variable hors base est x_4 , on rajoute la contrainte $x_4 \geq 1$ et on trouve la solution

$$x^* = (3, 0, 11, 1), z(x^*) = 6$$

C'est une solution entière, on a donc trouvé la solution optimale à valeurs entières $x_{\mathbb{N}}^* = (3, 0)$ avec $z(x_{\mathbb{N}}^*) = 6$.

- (c) On passe à la méthode des coupes de Gomory. On reprend le dernier tableau du simplexe pour le problème :

c			2	1	0	0
c^J	variables de base		x_1	x_2	x_3	x_4
0	$x_1^2 = x_3$	$\frac{31}{3}$	0	$\frac{11}{3}$	1	$-\frac{2}{3}$
2	$x_2^2 = x_1$	$\frac{10}{3}$	1	$\frac{2}{3}$	0	$\frac{1}{3}$
	$z(x)$	$\frac{20}{3}$	0	$\frac{1}{3}$	0	$\frac{2}{3}$

On reprend la ligne de x_2^2 pour construire la coupe de Gomory :

$$\begin{aligned} \left\langle \frac{2}{3} \right\rangle x_2 + \left\langle \frac{1}{3} \right\rangle x_4 &= \left\langle \frac{10}{3} \right\rangle \\ \iff \frac{2}{3}x_2 + \frac{1}{3}x_4 &\geq \frac{1}{3} \\ \iff 2x_2 + x_4 &\geq 1 \end{aligned}$$

On remarque d'ailleurs qu'utiliser la ligne de x_1^2 aurait donné la même contrainte. On a

$$x_4 = 10 - 3x_1 - 2x_2$$

ce qui donne

$$\begin{aligned} 2x_2 + 10 - 3x_1 - 2x_2 &\geq 1 \\ \iff -3x_1 &\geq -9 \\ \iff x_1 &\leq 3 \end{aligned}$$

On ajoute cette contrainte au problème et on reprend encore une fois le dernier tableau du simplexe :

c			2	1	0	0	0
c^J	variables de base		x_1	x_2	x_3	x_4	x_5
0	$x_1^3 = x_3$	8.5	0	0	1	-2.5	5.5
1	$x_2^3 = x_2$	0.5	0	1	0	0.5	-1.5
2	$x_3^3 = x_1$	3	1	0	0	0	1
	$z(x)$	6.5	0	0	0	0.5	0.5

On reprend la ligne de x_1^3 (ou celle de x_2^3) pour construire la coupe de Gomory suivante :

$$\begin{aligned} 0.5x_4 + 0.5x_5 &\geq 0.5 \iff x_4 + x_5 \geq 1 \\ \iff 10 - 3x_1 - 2x_2 + (3 - x_1) &\geq 1 \\ \iff -4x_1 - 2x_2 &\geq -12 \\ \iff 2x_1 + x_2 &\leq 6 \end{aligned}$$

On ajoute cette contrainte au problème et on trouve la solution optimale $x^* = (3, 0)$ avec $z(x^*) = 6$. C'est une solution entière, on a donc trouvé la solution optimale à valeurs entières $x_{\mathbb{N}}^* = (3, 0)$ avec $z(x_{\mathbb{N}}^*) = 6$.

(d) On passe à la méthode des coupes de Chvatal-Gomory.

Exercice 5 exo5.

Solution.

Exercice 6 exo6.

Solution.

2 Partie pratique

2.1 Comparaison de formulations pour le problème du voyageur de commerce

 Exercice 7 exo7.

 Solution.

2.2 Sur le problème du sac à dos

 Exercice 8 exo8.

 Solution.