

HAI711 — TDs

Ivan Lejeune

21 novembre 2025

Table des matières

TD1 — Généralités	2
TD2 — Couplages	8
TD3 — Flots et circulation	14
Examen blanc	16

TD1 — Généralités

Exercice 1 Soirée chez Ramsey.

On considère un ensemble de six personnes. Montrer que au moins trois personnes se connaissent deux-à-deux ou que au moins trois personnes ne se connaissent pas deux-à-deux. Est-ce vrai pour un ensemble de cinq personnes ?

Solution.

Soit $G = (V, E)$ un graphe à six sommets. On veut montrer que G contient K_3 ou \overline{K}_3 .

Considérons $x \in V$ un sommet de G et procédons par disjonction de cas en fonction du degré de x :

- Si $\deg(x) \geq 3$, on note s_1, s_2, s_3 trois voisins de x . Si $(s_1, s_2) \in E$ alors x, s_1, s_2 forment K_3 . De manière similaire, si $(s_1, s_3) \in E$ ou $(s_2, s_3) \in E$ alors K_3 est formé. Si il n'existe pas d'arête entre s_1, s_2, s_3 alors \overline{K}_3 est formé.
Ainsi, si $\deg(x) \geq 3$ alors G contient K_3 ou \overline{K}_3 .



Visuellement, on peut voir que si un des traits rouges est présent (donc si il existe une arête entre deux des sommets s_1, s_2, s_3) alors K_3 est formé. Sinon, il y a un triangle rouge en pointillés et \overline{K}_3 est formé.

- Si $\deg(x) \leq 2$, on note $s_1, s_2, s_3 \in V$ trois sommets de G qui ne sont pas voisins de x (ils existent forcément car $|V| = 6$). Si $(s_1, s_2) \notin E$ alors x, s_1, s_2 forment \overline{K}_3 . De manière similaire, si $(s_1, s_3) \notin E$ ou $(s_2, s_3) \notin E$ alors \overline{K}_3 est formé. Si il existe une arête entre chacun des sommets s_1, s_2, s_3 alors K_3 est formé.



Visuellement, on peut voir que si un des traits rouges est absent (donc si il n'existe pas d'arête entre deux des sommets s_1, s_2, s_3) alors \overline{K}_3 est formé. Sinon, il y a un triangle rouge en pointillés et K_3 est formé.

Ainsi, si $\deg(x) \leq 2$ alors G contient K_3 ou \overline{K}_3 .

Donc pour un ensemble de six personnes, au moins trois personnes se connaissent deux-à-deux ou au moins trois personnes ne se connaissent pas deux-à-deux.

Pour un ensemble de cinq personnes, le graphe G à cinq sommets ci-dessous ne contient ni K_3 ni \overline{K}_3 :



Exercice 2 Hyperparcours.

Soit d un entier positif non nul. L'hypercube Q_d est le graphe dont l'ensemble des sommets est l'ensemble des d -uplets x_1, \dots, x_d de 0 et de 1, deux d -uplets étant adjacents s'ils diffèrent sur une seule entrée.

1. Dessiner Q_d pour $d = 1, 2, 3, 4$.
2. Calculer un parcours en largeur de Q_3 de racine 000. En cas de choix entre plusieurs sommets pour entrer dans la file, on choisira celui de valeur (en binaire) minimale.
3. Effectuer de même un parcours en profondeur de Q_3 . Cette fois, il n'y a pas de consigne en cas de choix, mais on essayera d'obtenir un arbre de parcours qui ne soit pas un chemin.

Solution.

1. On a les hypercubes suivants :



FIGURE 1 –
Hypercube Q_1

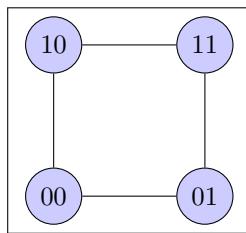


FIGURE 2 –
Hypercube Q_2



FIGURE 3 –
Hypercube Q_3



FIGURE 4 – Hypercube Q_4
Noeuds non précisés pour la clareté

2. On peut effectuer le parcours en largeur suivant :

$$\begin{aligned} 000 &\rightarrow 001 \rightarrow 010 \rightarrow 100 \\ 001 &\rightarrow 011 \rightarrow 101 \\ 010 &\rightarrow 110 \\ 011 &\rightarrow 111 \end{aligned}$$

ce qui se représente visuellement comme suit :

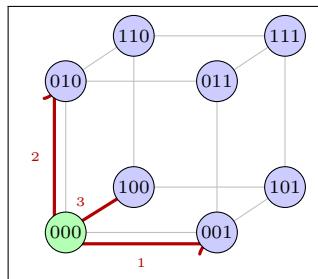


FIGURE 5 –
BFS sur Q_3 — Étape 1



FIGURE 6 –
BFS sur Q_3 — Étape 2

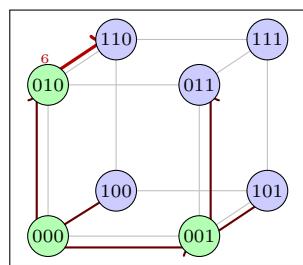


FIGURE 7 –
BFS sur Q_3 — Étape 3

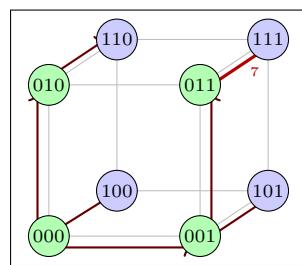


FIGURE 8 –
BFS sur Q_3 — Étape 4

3. On peut effectuer le parcours en profondeur suivant :

$000 \rightarrow 001 \rightarrow 101 \rightarrow 111 \rightarrow 110 \rightarrow 100$

100 → 110

$110 \rightarrow 010 \rightarrow 011$

ce qui se représente visuellement comme suit :



FIGURE 9 –
DFS sur Q_3 — Phase 1



FIGURE 10 –
DFS sur Q_3 — Phase 2

Exercice 3 Biparti.

Montrer qu'un graphe est biparti si et seulement si il ne contient pas de cycle impair comme sous-graphe (on pourra s'aider d'un parcours en largeur).

Solution.

Montrons qu'un graphe est biparti si et seulement si il ne contient pas de cycle impair comme sous-graphe.

- Sens direct : Supposons que G est biparti. Soit C un cycle de G . Par définition d'un graphe biparti, on peut colorier les sommets de G en deux couleurs telles que deux sommets adjacents n'aient pas la même couleur. En parcourant le cycle C , on remarque que chaque sommet doit avoir une couleur différente du sommet précédent. Ainsi, si le cycle C a une longueur impaire, le premier et le dernier sommet du cycle C seraient de la même couleur, ce qui est impossible car ils sont adjacents. Donc C ne peut pas être de longueur impaire.

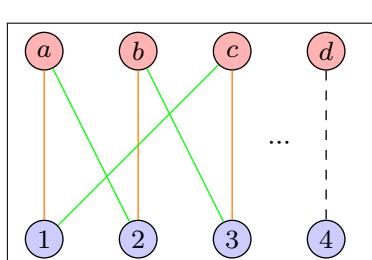


FIGURE 11 – Cas cycle pair

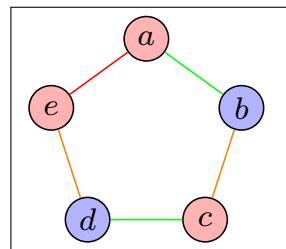


FIGURE 12 – Cas cycle
impair

- Sens indirect : Supposons que G ne contient pas de cycle impair. On choisit un sommet racine r et on effectue un BFS à partir de r . On colorie le sommet r en rouge. Ensuite, on colorie tous les sommets de niveau 1 (voisins de r) en bleu, tous les sommets de niveau 2 en rouge, tous les sommets de niveau 3 en bleu, et ainsi de suite.



FIGURE 13 – Première étape du BFS

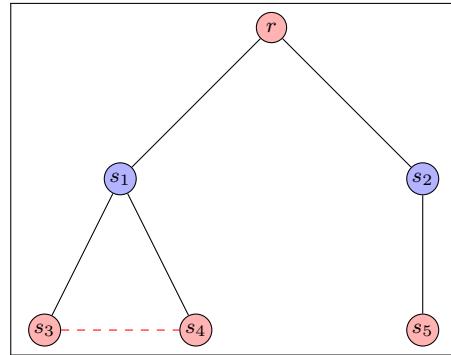


FIGURE 14 – Deuxième étape du BFS

Si il y avait une arête entre deux sommets du même niveau, cela formerait un cycle impair avec le chemin passant par la racine r . En effet, si deux sommets u et v sont au même niveau et sont adjacents, alors le chemin de r à u , l'arête (u, v) , et le chemin de v à r forment un cycle dont la longueur est impaire (car il y a un nombre pair d'arêtes dans les chemins plus une arête entre u et v).

Cependant, par hypothèse, G ne contient pas de cycle impair. Donc, il ne peut pas y avoir d'arêtes entre deux sommets du même niveau. Par conséquent, tous les sommets de niveau pair sont colorés en rouge et tous les sommets de niveau impair sont colorés en bleu. Ainsi, G est biparti.

Exercice 4 Long Chemin.

Montrer que tout graphe G contient un chemin de longueur $\delta(G)$, ainsi qu'un cycle de longueur $\geq \delta(G) + 1$ si $\delta(G) \geq 2$. Montrer que ces résultats sont optimaux.

Solution.

Soit x_0 un sommet de G . On sait que $\delta(x) \geq \delta(G)$. Il a donc au moins $\delta(G)$ voisins. On choisit un de ces voisins, notons le x_1 . Ce nouveau sommet a aussi $\delta(G)$ voisins dont au moins $\delta(G) - 1$ différents de ceux choisis précédemment. En répétant processus $\delta(G)$ fois, on aura bien obtenu $\delta(G)$ sommets différents de x_0 et tels que $(x_0, x_1, \dots, x_{\delta(G)})$ forme un chemin de longueur $\delta(G)$. On reprend le chemin $(x_0, x_1, \dots, x_{\delta(G)})$ choisi précédemment. Si $x_{\delta(G)}$ est de degré

Exercice 5 Convexité.

Solution.

A remplir

Exercice 6 Convexité.

Solution.

A remplir

Exercice 7 Convexité.

Solution.

A remplir

Exercice 8 Convexité.

Solution.

A remplir

Exercice 9 Convexité.

Solution.

A remplir

Exercice 10 Convexité.

Solution.

A remplir

Exercice 11 Convexité.

Solution.

A remplir

TD2 — Couplages

Exercice 1 Euh

Que vaut $\alpha(L(G))$?

Solution.

On a

$$\alpha(L(G)) = \mu(G)$$

Exercice 2 Couplage maximum Vs couplage maximal.

Soient G un graphe, M un couplage maximal de G et M^* un couplage maximum de G . Montrer que $|M| \leq |M^*| \leq 2|M|$.

Solution.

On peut considérer le stable S tel que $S \cup M = G$.

Exercice 3 Couplage dans les graphes sans triangle.

Un graphe est dit sans triangle si il ne contient pas de cycle de longueur 3 comme sous-graphe. Si G est sans triangle, montrer que

$$\chi(\overline{G}) + \mu(G) = n$$

Solution.

A remplir

Exercice 4 Jeu de Slither.

Le jeu de Slither se joue sur un graphe connexe, noté G . Chaque joueur choisit à son tour un sommet v_i non précédemment choisi. La suite v_0, v_1, \dots doit former un chemin, c'est-à-dire que tout pour tout $i = 1, 2, \dots, v_i$ doit être choisi comme adjacent à v_{i-1} . Le joueur qui ne peut plus jouer a perdu.

Montrer que si G admet un couplage parfait alors le second joueur a une stratégie gagnante. Montrer que si G n'admet pas un couplage parfait alors le premier joueur a une stratégie gagnante

Solution.

A remplir

Exercice 5 Tous d'un coup.

Soit $G = (X \cup Y, E)$ un graphe biparti de bipartition (X, Y) avec $\Delta(G) \geq 1$.

1. Montrer que G admet un couplage couvrant tous les sommets de X de degré $\Delta(G)$.
2. Montrer que G admet un couplage couvrant tous les sommets de G de degré $\Delta(G)$.
3. En déduire qu'il est possible de partitionner les arêtes de G en $\Delta(G)$ couplages.

Solution.

1. On note $k = \Delta(G)$. Soit $S \subseteq X_\Delta$. On note $Z = N_G(S)$. On va compter e le nombre d'arêtes entre S et Z :

$$e = \sum_{s \in S} \deg(s) = k \cdot |S|$$

Par ailleurs, comme toute arête comptée est incidente à un sommet z , on a :

$$e \leq \sum_{z \in Z} \deg(z) = k \cdot |Z|$$

Donc $k \cdot |S| \leq k \cdot |Z|$ d'où $|S| \leq |Z| = |N_G(S)|$. Par le théorème de Hall, G admet un couplage qui sature X_Δ .

2. Par la question précédente il existe un couplage M_X saturant X_Δ . De même, il existe un couplage M_Y saturant Y_Δ . On va extraire de $M_X \cup M_Y$ un couplage M saturant $X_\Delta \cup Y_\Delta$. On construit M en regardant chaque composante connexe de $M_X \cup M_Y$.

Soit C une composante connexe de $(V, M_X \cup M_Y)$ (C est soit un chemin soit un cycle).

- Si C est un cycle alors on choisit $M = M_X$ ou $M = M_Y$ (les deux conviennent) et on continue à saturer les sommets de C
- Si C est un chemin on peut supposer que sa première arête est dans M_X . On note $C = x_1 x_2 \dots x_k$. On a trois cas :
 - (a) Si $x_1 \in Y_\Delta$, c'est impossible car x_1 doit être incident à une arête de M_Y ,
 - (b) Si $x_1 \in Y \setminus Y_\Delta$, on prend $M = M_Y$,
 - (c) Si $x_1 \in X_\Delta$ on prend $M = M_X$.

Exercice 6 Famille couvrante de cycles dans les graphes $2k$ -réguliers.

Un 2-factor d'un graphe G est un sous-graphe 2 -régulier couvrant G . Le but de l'exercice est de montrer le résultat suivant dû à J. Petersen (1891) : *tout graphe régulier de degré pair admet un 2-factor .* Soit G un graphe régulier de degré pair.

1. A l'aide d'une marche eulérienne de G , montrer que G admet une orientation D dans laquelle $d^+(x) = d^-(x)$ pour tout sommet x de G .
2. Le **biparti d'adjacence** d'un graphe orienté $D = (V, A)$ est le graphe de sommets $\{x^+, x^-, : x \in V(D)\}$ et d'arêtes $\{u^+v^-, : uv \in A(D)\}$. En étudiant le biparti d'adjacence du graphe orienté produit à la question précédente, conclure.

Solution.

A remplir

Exercice 7 Convexité.

Solution.

1. On construit le graphe biparti $((X, Y), E)$ avec $Y = A$ et $X = \{1, \dots, p\}$. On relie $a \in A$ à i si $a \in A_i$. Un SDR correspond à un couplage saturant X . C'est exactement le théorème de Hall.
2. Dans le cas où il y a p -candidats potentiels pour p ensembles, chaque élément sera un représentant.
- 3.

Exercice 8 Subtil SAT.

Solution.

1. Soit F une formule 3-SAT. Pour $i = 1 \dots s$ nombre de variables, si x_i apparaît l_i fois, on crée l_i variables $x_i^1, \dots, x_i^{l_i}$ dans F , on remplace la j -eme occurrence de x_i par x_i^j . On ajoute les clauses

$$(\neg x_i^1 \vee x_i^2) \wedge (\neg x_i^2 \vee x_i^3) \wedge \dots \wedge (\neg x_i^{l_i} \vee x_i^1).$$

Elles sont toutes de taille ≤ 2 et maintenant toutes les variables x_i^j ont la même valeur. On obtient une formule équivalente à F , où les clauses sont de taille ≤ 3 et les variables apparaissent 3 fois.

Comme 3-SAT est NP-complet, (≤ 3)-SAT(≤ 3) est aussi NP-complet.

2. On fait le biparti G Clause-Variable. Les sommets clauses sont de degré 3 dans G . Les sommets variables sont de degré ≤ 3 .

Par l'exercice 5 il existe un couplage M saturant les clauses. Chaque clause C_i a sa variable privée $M \cdot C_i$. Pour $i \in \{1, \dots, n\}$, on instancie $M \cdot C_i$ pour satisfaire C_i .

Ainsi, la formule de départ est toujours satisfaisable.

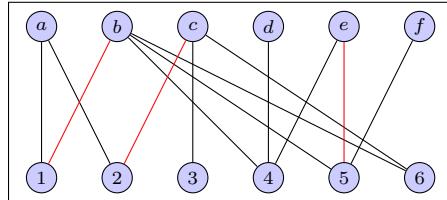
Exercice 9 Algo de couplage max — Partie 1.

Dans le graphe biparti suivant, appliquer l'algo de calcul d'un couplage maximum, en sachant que le couplage $\{1b, 2c\}$ a déjà été précalculé.

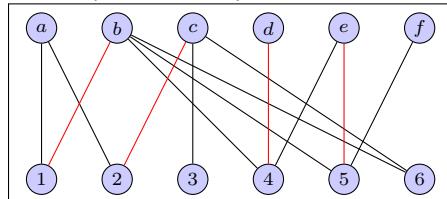


Solution.

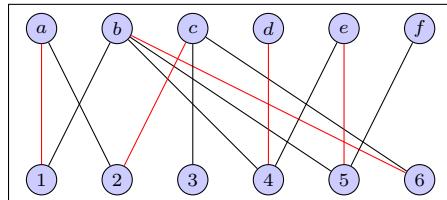
On nous donne $\{1b, 2c\}$ au départ. On part d'un sommet non saturé et on essaie de lui trouver un chemin augmentant. Prenons ici par exemple 5. On le lie à e et on le rajoute au couplage qui devient alors $\{1b, 2c, 5e\}$.



Ensuite on choisit encore un nouveau sommet non saturé, par exemple d . On le relie à 4 et on le rajoute au couplage qui devient $\{1b, 2c, 5e, 4d\}$.



On continue, cette fois-ci disons avec a . On cherche un chemin augmentant à partir de a et on trouve $\{a1, 1b, b6\}$. On augmente le chemin et on le rajoute au couplage qui devient alors $\{a1, b6, 2c, 5e, 4d\}$.



On choisit encore un nouveau sommet, disons 3 . On ne trouve pas de chemin augmentant à partir de 3 donc on réessaie avec un autre sommet non saturé, ici f . On ne trouve pas non plus de chemin augmentant à partir de f . Comme il n'y a plus de sommets non saturés, l'algorithme s'arrête et on a trouvé un couplage maximum.

Exercice 10 Convexité.

Solution.

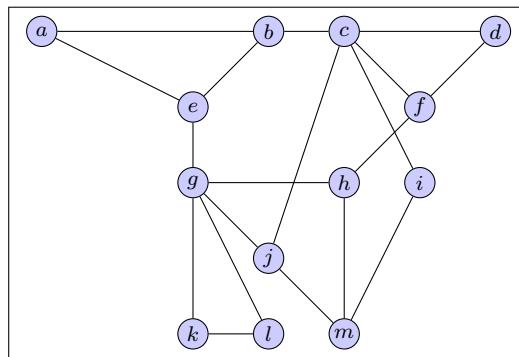
A remplir

Exercice 11 Convexité.**Solution.**

A remplir

Exercice 12 Convexité.**Solution.**

On part de m non saturé et on calcule un arbre de couplage. Le sommet j est non saturé donc on a le chemin augmentant mj , on le rajoute au couplage.

FIGURE 15 – Graphe G

On part de d non saturé.

On trouve df une arête entre 2 sommets rouges, c'est-à-dire un blossom. On le contracte.

On part de i non saturé et on trouve $i-cdf$ un chemin augmentant. En décontractant le blossom, on trouve $i-c-f-d$ un chemin augmentant.

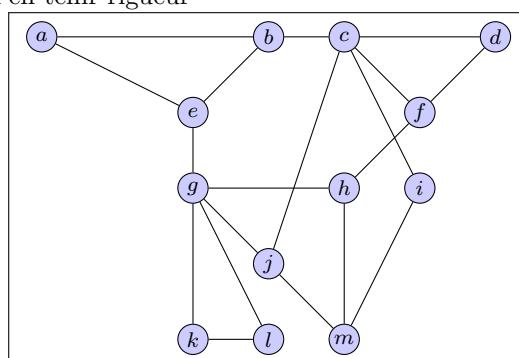
On augmente M , on a M final :

$$M = \{ic, fd, ae, gh, jm, kl\}$$

seul b est non saturé : M est maximum

Exercice 13 Théorème de structure de Gallai (1964).

Consigne ici, faut pas m'en tenir rigueur

FIGURE 16 – Graphe G

Solution.

On nous donne le couplage initial $\{ae, cf, gh, kl\}$ suivant :

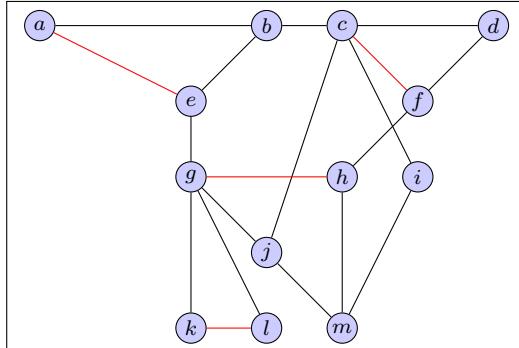


FIGURE 17 – Graphe G

On choisit un sommet non saturé, disons m . On cherche un chemin augmentant à partir de m et on trouve mj . On augmente le couplage qui devient $\{ae, cf, gh, kl, jm\}$.

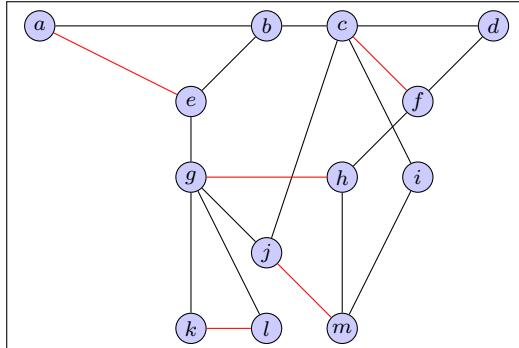


FIGURE 18 – Graphe G

C'est un bon moment pour commencer à contracter nos blossoms. On contracte gkl, abe, cdf . Le graphe devient alors :

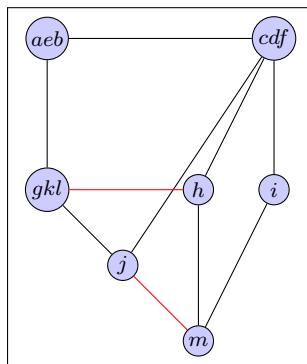


FIGURE 19 – Graphe G

On choisit un nouveau sommet non saturé, disons i . On cherche un chemin augmentant à partir de i et on trouve $i - cdf$. Le graphe devient :

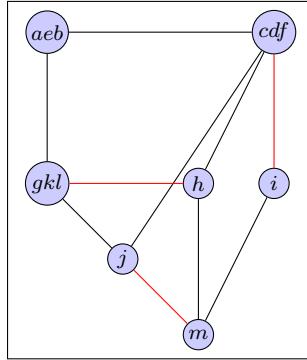


FIGURE 20 – Graphe G

On ne peut plus contracter de blossom ou trouver de chemin augmentant, donc on remonte en décontractant les blossoms. Le sommet i est relié à c dans le blossom cdf , on a donc le chemin augmentant $i - c - f - d$ dans le graphe initial. On augmente le couplage qui devient $\{ae, gh, kl, jm, ic, fd, kl\}$.

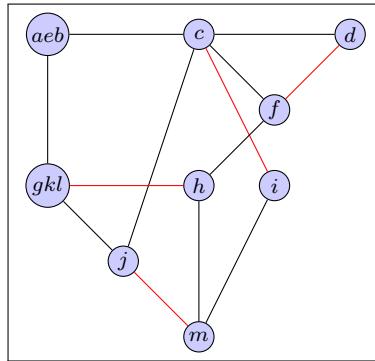


FIGURE 21 – Graphe G

On voit que seul le blossom aeb n'est pas saturé, donc le couplage est maximum. On décontracte tous les blossoms pour obtenir le couplage maximum final :

$$M = \{ae, ci, df, gh, jm, kl\}$$

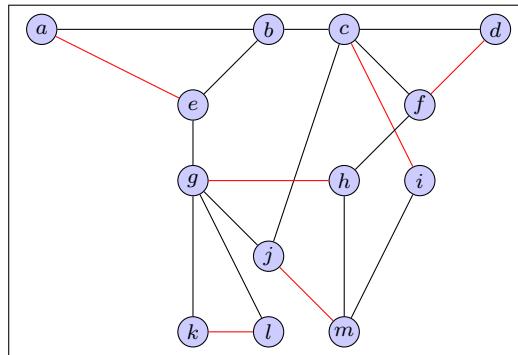


FIGURE 22 – Graphe G

Exercice 14 Convexité.

Solution.

A remplir

TD3 — Flots et circulation

Exercice 1 Glouglouglou.

Dérouler à la main l'algorithme de Ford-Fulkerson sur les deux réseaux de transport suivants afin de déterminer dans chaque cas un flot maximal ainsi qu'une coupe minimale (les valeurs notées sur les arcs sont les capacités correspondantes). Pour le second graphe, on commencera par une augmentation de flot le long du chemin *sabdp* suivi d'une augmentation de flot le long de *scedbap*.

Solution.

A remplir

Exercice 2 PL.

Soit $\mathcal{N} = (D, s, p, c)$ un réseau de transport. Montrer qu'il est possible d'écrire un programme linéaire correspondant à la recherche d'un flot de valeur maximal dans \mathcal{N} . On proposera un modèle utilisant un nombre polynomial (en la taille de D) de variables et de contraintes.

Solution.

A remplir

Exercice 3 Décomposition d'un flot.

Soit f un flot à valeurs entières sur un réseau de transport $\mathcal{N} = (D, s, p, c)$. On veut montrer qu'il existe dans D un multi-ensemble (un ensemble où les éléments peuvent apparaître plusieurs fois) de chemins P_1, \dots, P_k tous de s à p et un multi-ensemble de cycles C_1, \dots, C_l tels que pour tout arc xy de D on ait $f(xy) = \#\{i \in \{1, \dots, k\} : xy \in P_i\} + \#\{j \in \{1, \dots, l\} : xy \in C_j\}$.

1. Sur le premier graphe de l'exercice 1, on considère le flot f défini par $f(ab) = 5, f(bc) = 2, f(bp) = 4, f(ca) = 2, f(cd) = 1, f(db) = 1, f(sa) = 3, f(sc) = 1$. Donner la décomposition voulue.
2. Prouver le résultat attendu en raisonnant par récurrence sur $\sum_{xy \in A(D)} f(xy)$.

Solution.

A remplir

Exercice 4 Théorème de Hall.

Soit $G = ((A, B), E)$ un graphe biparti (de bipartition (A, B)). On souhaite montrer.

Solution.

A remplir

Exercice 5 Convexité.

Solution.

A remplir

Exercice 6 Convexité.

Solution.

A remplir

Exercice 7 Convexité.

Solution.

A remplir

Examen blanc

Exercice 1 Flots — 3pts.

Calculer un flot maximal sur le réseau de transport ci-dessous, commençant par une augmentation de flot le long du chemin *sadbep*. En expliquant comment l'obtenir, donner une coupe minimale du réseau.

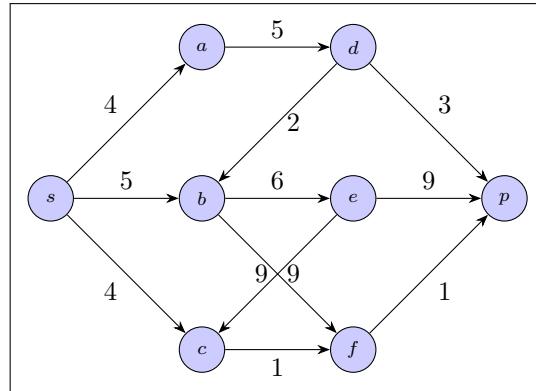


FIGURE 23 – Réseau de transport initial

Solution.

Commençons par retirer *sadbep* au réseau pour obtenir le réseau résiduel suivant :

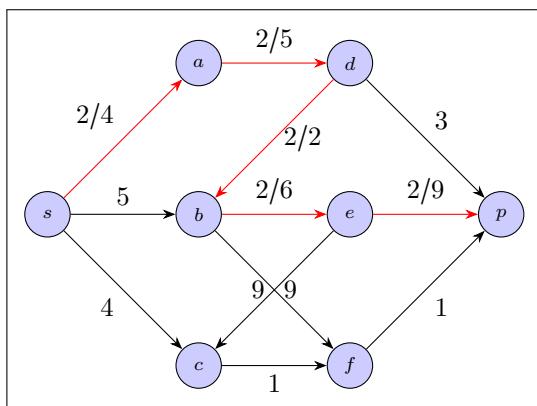


FIGURE 24 – Réseau de transport initial après la première étape

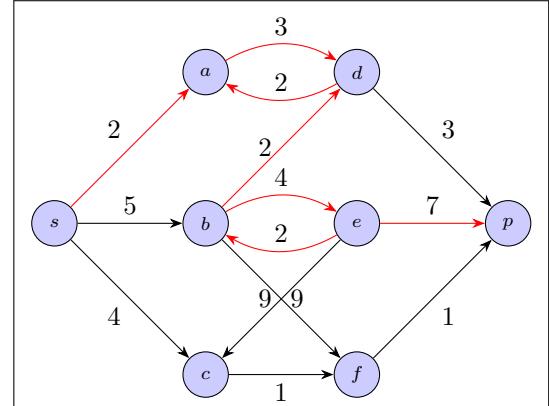


FIGURE 25 – Réseau résiduel après avoir retiré un flot de 2 par *sadbep*

Ensuite, on peut faire passer 2 de flot par *sbdp* et 1 de flot par *scfp* pour obtenir les graphes suivants :

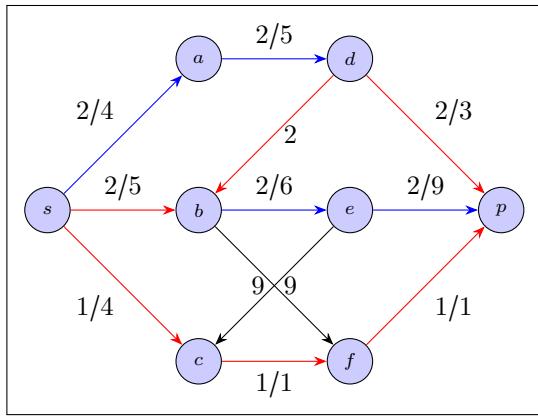


FIGURE 26 – Réseau de transport initial après la deuxième étape

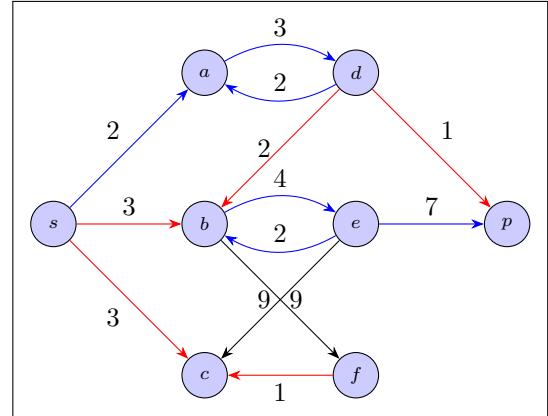


FIGURE 27 – Réseau résiduel après avoir retiré un flot de 2 par *sbdp* et un autre de 1 par *scfp*

Ensuite, on peut faire passer 1 de flot par *sadp* et 3 par *sbeep* :

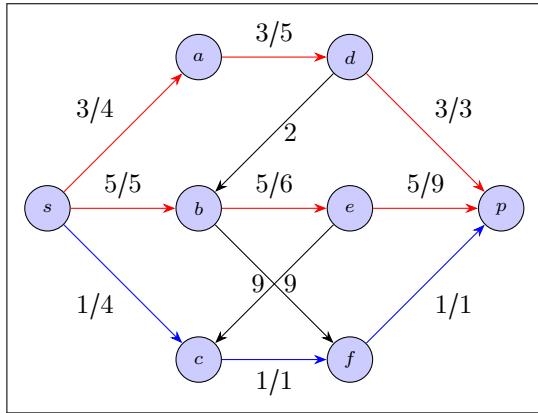


FIGURE 28 – Réseau de transport initial après la troisième étape

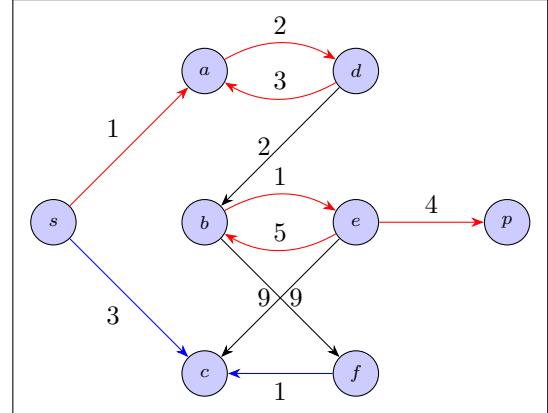


FIGURE 29 – Réseau résiduel après avoir retiré un flot de 1 par *sadp* et un autre de 3 par *sbeep*

Il ne reste plus qu'à faire passer une dernière fois 1 de flot par *sadbeep* et on aura fini :

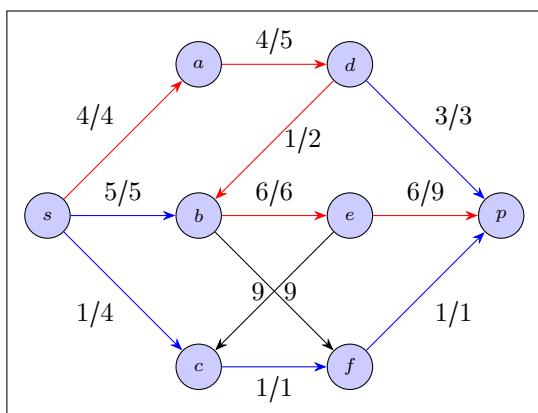


FIGURE 30 – Réseau de transport initial après la dernière étape

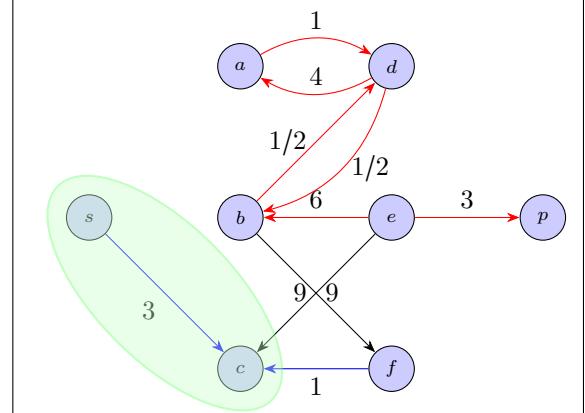


FIGURE 31 – Réseau résiduel après avoir retiré un dernier flot de 1 par *sadbeep*

On a trouvé un flot maximal de valeur 10. Une coupe minimale est donnée par l'ensemble des sommets atteignables depuis s dans le réseau résiduel final, soit $\{s, c\}$.

Exercice 2 Indépendant dans les subcubiques — 5pts.

Un graphe $G = (V, E)$ est dit **subcubique** si tous ses sommets ont degré au plus 3, c'est à dire si $\forall v \in V, \deg_G(v) \leq 3$. Le but de l'exercice est de donner des bornes sur $\alpha(G)$, la taille du plus grand ensemble indépendant (ou stable) de G en fonction de n , le nombre de sommets de G .

1. On commence par fournir une borne inférieure pour $\alpha(G)$.
 - (a) Montrer que si x est un sommet de G et I un indépendant de $G \setminus (x \cup N_G(x))$ alors $I \cup \{x\}$ est un indépendant de G .
 - (b) En déduire, par récurrence sur n , que tout graphe subcubique à n sommets admet un indépendant de taille au moins $\lceil \frac{n}{4} \rceil$.
2. On suppose maintenant que G est cubique (c'est à dire $\forall v \in V, \deg_G(v) = 3$) et on va établir une borne supérieure pour $\alpha(G)$.
 - (a) soit X un indépendant de G . En fonction de la taille de X , calculer le nombre d'arêtes, noté $e(X, \overline{X})$, entre X et son complémentaire.
 - (b) En déduire que $|X| \leq |\overline{X}|$ puis que $|X| \leq \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$.
3. Donner deux exemples de graphes cubiques G_1 et G_2 sur n sommets tels que $\alpha(G_1) = \frac{n}{4}$ et $\alpha(G_2) = \frac{n}{2}$. Si possible, vous donnerez des exemples pour n arbitrairement grand.

Solution.

1. On fournit une borne inférieure pour $\alpha(G)$.
 - (a) Soit x un sommet de G et I un indépendant de $G \setminus (x \cup N_G(x))$. Soit y un sommet de I . Si y est un voisin de x alors $y \in N_G(x)$ ce qui contredit le fait que y est dans $G \setminus (x \cup N_G(x))$. Donc y n'est pas un voisin de x . Alors, tout sommet de I n'est pas voisin de x donc $I \cup \{x\}$ est un indépendant de G .
 - (b) On montre par récurrence (forte) sur n que tout graphe subcubique à n sommets admet un indépendant de taille au moins $\lceil \frac{n}{4} \rceil$. Pour $n = 1$, le graphe subcubique est réduit à un sommet isolé qui est bien un indépendant de taille $1 \geq \lceil \frac{1}{4} \rceil$. Supposons que la propriété est vraie pour tout graphe subcubique à k sommets (avec $1 \leq k < n$) et montrons-la pour un graphe subcubique G à n sommets. Soit G un graphe subcubique à n sommets. Soit x un sommet de G . Le graphe $G' = G \setminus (x \cup N_G(x))$ est subcubique (car G l'est) et possède au moins $n - 4$ sommets (ceux de départ, moins x et au plus ses 3 voisins). Par hypothèse de récurrence, il admet un indépendant I de taille au moins $\lceil \frac{n-4}{4} \rceil$. D'après (1a), $I \cup \{x\}$ est un indépendant de G de taille au moins $\lceil \frac{n-4}{4} \rceil + 1$. Donc G admet un indépendant de taille au moins $\lceil \frac{n}{4} \rceil$.

Exercice 3 Couplage max — 3pts.

Dans le graphe suivant, appliquer l'algorithme d'Edmonds pour calculer un couplage maximum, en sachant que le couplage $\{be, ci, hp\}$ a déjà été précalculé. Au cours de votre déroulement d'algorithme, vous devrez, à au moins une reprise, contracter un blossom.

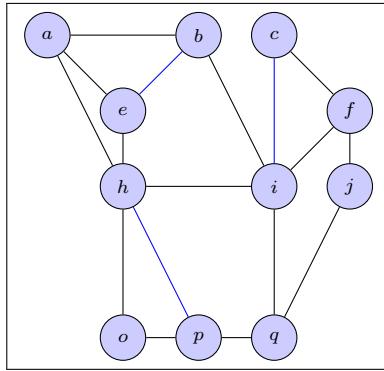


FIGURE 32 – Graphe avec
couplage $\{be, ci, hp\}$ précalculé

Solution.

Exercice solution

Exercice 4 Miam ! — 5pts.

Trois étudiants affamés, nommés E_1, E_2 et E_3 , se retrouvent pour manger 6 pizzas, notées P_1, \dots, P_6 . Chaque étudiant veut manger 2 pizzas exactement. Les étudiants ont les contraintes alimentaires suivantes :

- E_1 qui déteste les champignons, ne veut manger que les pizzas P_1, P_4 et P_5 .
- E_2 qui est allergique au chorizo, ne veut manger que les pizzas P_2, P_5 et P_6 .
- E_3 qui ne digère pas les anchois, ne veut manger que les pizzas P_1, P_2, P_3 et P_6 .

On souhaite savoir si il est possible de répartir les 6 pizzas afin de satisfaire les choix des étudiants.

1. Construire le graphe biparti $H_{(E,P)}$ défini sur $\{P_1, \dots, P_6\} \cup \{E_1, E_2, E_3\}$ et dont les arêtes sont $\{P_i E_j : \text{si } E_j \text{ veut manger la pizza } P_i\}$.
2. Quelle structure souhaite-t-on trouver dans $H_{(E,P)}$ pour garantir une solution au problème ?
3. Une **copie** d'un sommet x dans un graphe G est un sommet y non-adjacent à x et dont le voisinage est identique à celui de x . A partir du graphe $H_{(E,P)}$, on construit le graphe $H'_{(E,P)}$ en ajoutant une copie pour chaque sommet E_i . Sans preuve, quelle structure souhaite-t-on trouver dans $H'_{(E,P)}$ pour garantir que les trois étudiants peuvent se répartir les six pizzas en respectant leurs choix ?
4. Résoudre le problème (en utilisant un algorithme du cours ...).
5. Plus généralement, soit $k \geq 2$ fixé, le **centre** d'un graphe biparti complet $K_{1,k}$ est le sommet de ce graphe qui n'est pas une feuille. Etant donné un graphe biparti $G = ((A, B), E)$, on souhaite déterminer si G peut être (sommet-)partitionné en graphes $K_{1,k}$ dont les centres sont tous dans A . Donner un algorithme de résolution en temps polynomial pour ce problème. Prouver la validité de votre algorithme.

Solution.

Exercice solution

Exercice 5 Graphes auto-complémentaires — 4pts.

Un graphe G est dit **auto-complémentaire** si G est isomorphe à son complémentaire \bar{G} .

1. Justifier que P_4 et C_5 sont auto-complémentaires.
2. Montrer que tout graphe auto-complémentaire est connexe.
3. En notant n le nombre de sommets de G , calculer le nombre d'arêtes d'un graphe auto-

complémentaire en fonction de n .

4. En déduire que $n \equiv 0$ ou $1 \pmod{4}$.
5. Soit G un graphe auto-complémentaire et P un chemin de longueur 3 (c'est à dire avec 4 sommets). On note G' le graphe obtenu depuis $G \cup P$ en reliant le premier et le dernier sommet de P à tous les sommets de G . Montrer que G' est auto-complémentaire.
6. En déduire que pour tout n avec $n \equiv 0$ ou $1 \pmod{4}$, il existe un graphe auto-complémentaire à n sommets.

Solution.

Exercice solution