

# **Basi di Dati Attive**

## Basi di Dati Passive

- le politiche di reazione nei vincoli d' integrità referenziale sono il primo esempio della necessità di introdurre un comportamento **reattivo** nelle basi di dati “mettendo a fattor comune” parte del comportamento attivo

```
on < delete | update >  
    < cascade | set null | set default |  
        no action >
```

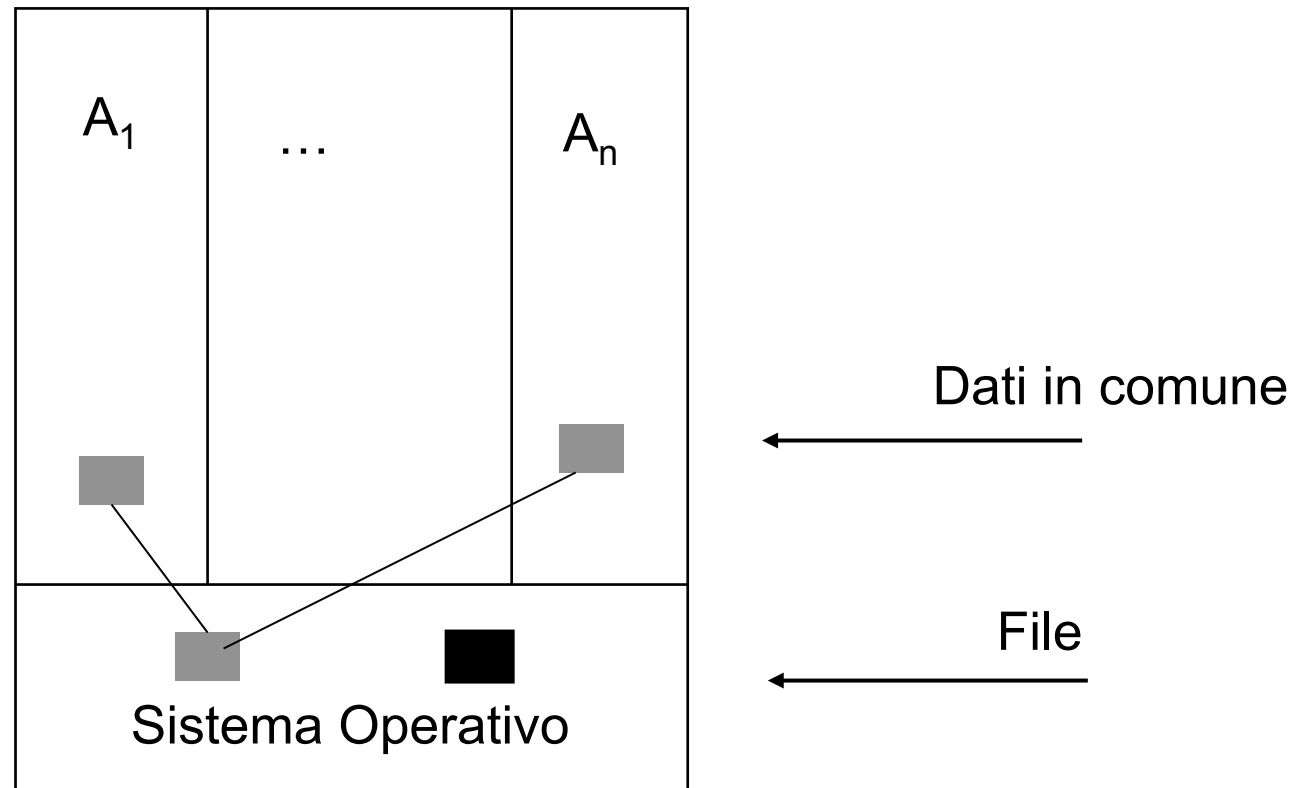
- l' idea è di introdurre dei costrutti linguistici dedicati a questo scopo.
- tali costrutti sono detti regole (attive) e mettono a fattor comune parte del comportamento procedurale dell' applicazione che è così “condivisa” tra le varie applicazioni realizzando “l' indipendenza della conoscenza

## Basi di Dati Attive

- BD con una componente per la gestione di regole attive  
**Evento-Condizione-Azione** (regole di produzione con eventi):
  - eventi: modifiche alla base di dati
  - valuta una condizione e, in base al valore di verità
  - esegue una o più azioni
- hanno comportamento **reattivo** (in contrasto con **passivo**): eseguono non solo le transazioni utenti ma anche le regole
- i DBMS commerciali (SQL3) usano i **trigger** per modellare le regole che sono definite, come nello schema

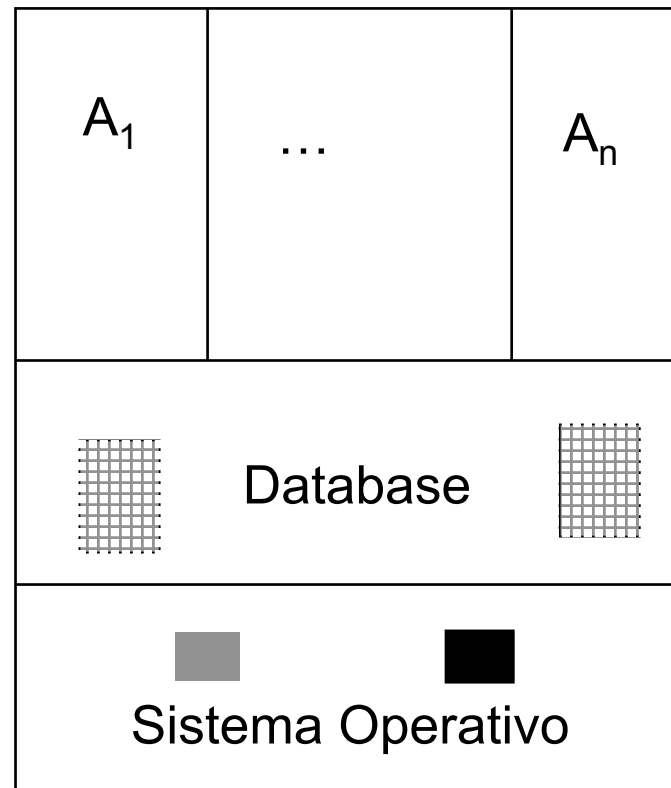
## Anni 70: senza DBMS

Applicazioni



## Anni 80: con DBMS

Applicazioni

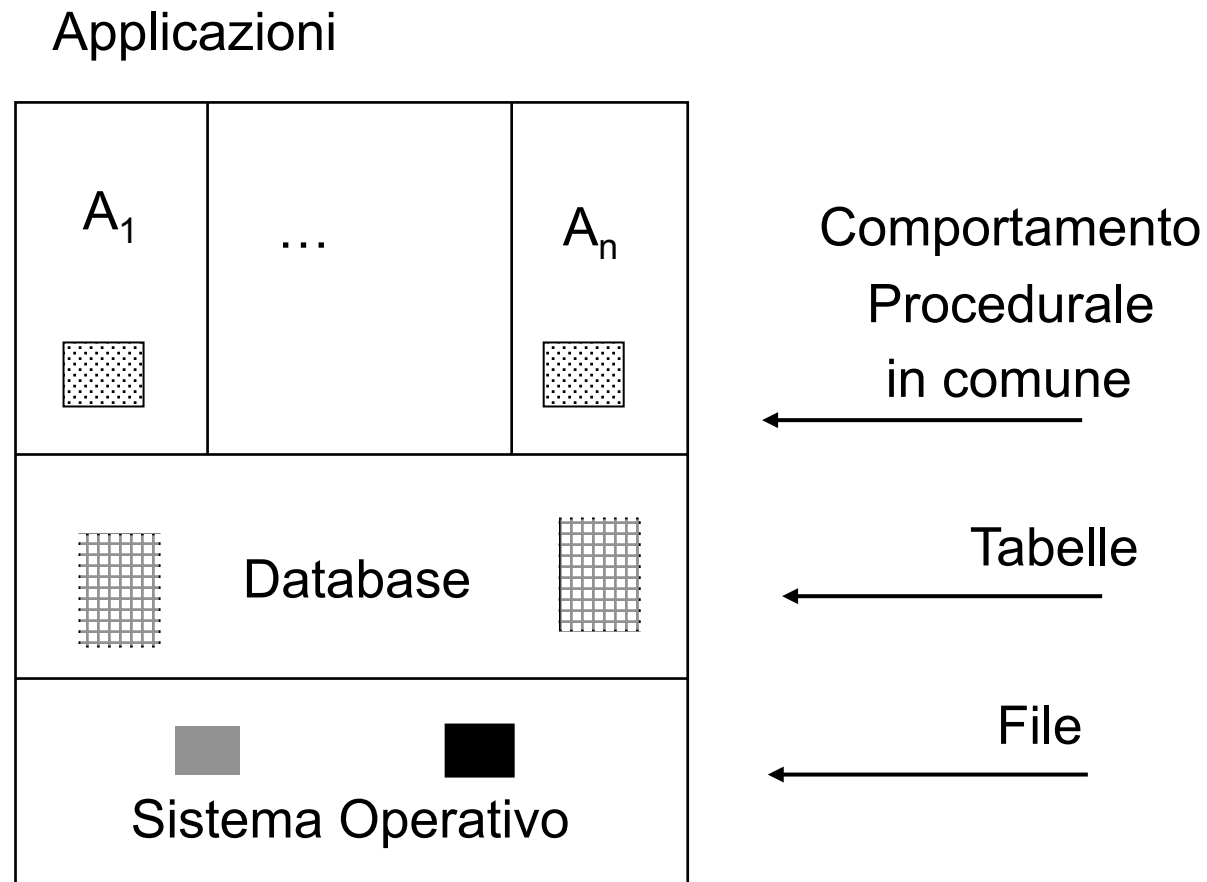


← Scritte in C, Pascal  
...

← Tabelle

← File

## Anni 80: con DBMS e stored procedure

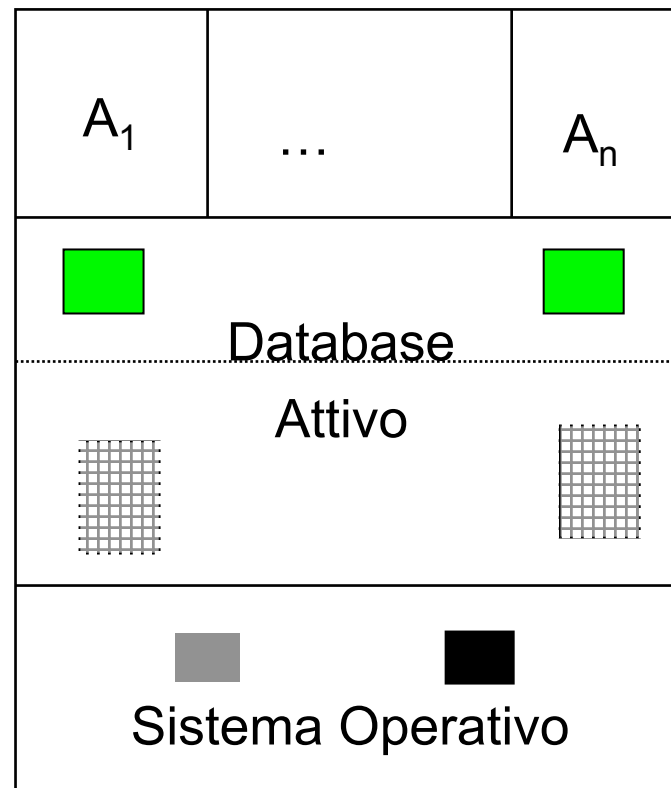


## Store procedure

- Le stored procedure (già viste) sono state un' altra alla necessità di esprimere il comportamento procedurale messo a fattor comune tra le varie applicazioni dal DBMS a livello di schema
- Le stored procedure non aderiscono a nessuno standard ed hanno il problema dell' impedance mismatch con il linguaggio usato per definirle
- Il risultato è l' introduzioe dei trigger a livello di schema che devono modellare il comportamento procedurale messo a fattor comune tra le varie applicazioni e sono gestite sotto il controllo del DBMS

## Anni 90: DBMS Attivo

Applicazioni



Trigger



Tabelle

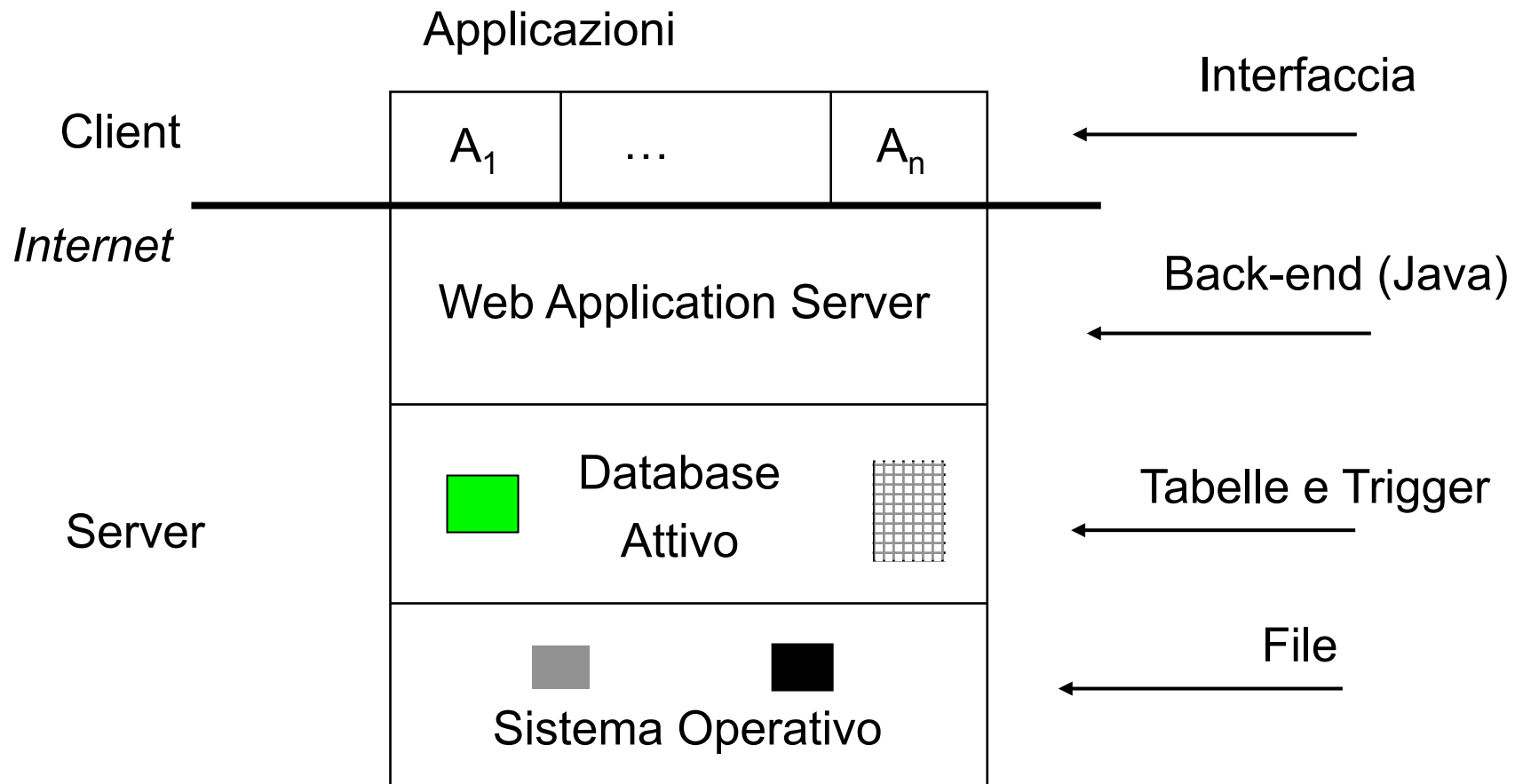


File





## Evoluzione (anni 00)



# Trigger

- definiti con istruzioni DDL (`create trigger`)
  - basati sul paradigma evento-condizione-azione (ECA):
    - evento: modifica dei dati, specificata con `insert`, `delete`, `update`
    - condizione (opzionale) predicato SQL
    - azione: sequenza di istruzioni SQL (o estensioni, ad esempio PL/SQL in Oracle)
  - intuitivamente:
    - quando si verifica l'evento (attivazione)
    - se la condizione è soddisfatta (valutazione)
    - allora esegui l'azione (esecuzione)
  - ogni trigger fa riferimento ad una tabella (target): risponde ad eventi relativi a tale tabella

## Trigger: granularità e modalità

- granularità
  - di ennupla (row-level): attivazione per ogni ennupla coinvolta nell'operazione
  - di operazione (statement-level): una sola attivazione per ogni istruzione SQL, con riferimento a tutte le ennuple coinvolte (“set-oriented”)
- modalità
  - immediata: subito dopo (o subito prima) dell’ evento
  - differita: al commit

## Modello computazionale

- Sia  $T^U = U_1; \dots; U_n$  la transazione utente
- Se le regole di  $P$  hanno la forma  $E, C \rightarrow A$  con  $E$ , Evento,  $C$ , Condizione ed  $A$ , Azione, allora
- Semantica **Immediata** genera  $T^I = U_1; \underline{U_1^P}; \dots; U_n; \underline{U_n^P}$
- Semantica **Differita** genera  $T^D = U_1; \dots; U_n; \underline{U_1^P}; \dots; \underline{U_n^P}$
- Dove  $\underline{U_i^P}$  rappresenta la sequenza di azioni indotte da  $U_i$  su  $P$
- Problemi:
  - Confluenza
  - Terminazione
  - Equivalenza

## Trigger in Oracle, sintassi

```
create trigger TriggerName
  Mode Event {, Event}
  on TargetTable
  [[referencing Reference]
   for each row
   [when SQLPredicate]]
  PL/SQLBlock
```

- *Mode*: before o after
- *Event*: insert, update, delete
- for each row **specifica la granularità**
- *Reference*: permette di definire nomi di variabili (utilizzabili solo per granularità di ennupla):

```
old as OldVariable | new as NewVariable
```

## Trigger in Oracle, semantica

- modalità **immediata** (sia `after` sia `before`)
- schema di esecuzione:
  - `trigger before statement`
  - per ogni ennupla coinvolta:
    - `trigger before row`
    - operazione
    - `trigger after row`
  - `trigger after statement`
- in caso di errore, si disfa tutto
- priorità fra i trigger
- massimo 32 trigger attivati in cascata

## Trigger in Oracle, esempio

```
create trigger Reorder
after update of QtyAvbl on Warehouse
when (new.QtyAvbl < new.QtyLimit)
for each row
    declare X number;
begin
    select count(*) into X
    from PendingOrders
    where Part = new.Part;
    if X = 0
    then
        insert into PendingOrders
        values (new.Part, new.QtyReord, sysdate);
    end if;
end;
```

## Trigger in Oracle, esempio, 2

WAREHOUSE	Part	QtyAvbl	QtyLimit	QtyReord
	1	200	150	100
	2	780	500	200
	3	450	400	120

```
T1: update Warehouse  
      set QtyAvbl = QtyAvbl - 70  
      where Part = 1
```

```
T2: update Warehouse  
      set QtyAvbl = QtyAvbl - 60  
      where Part <= 3
```



## Trigger in DB2, sintassi

```
create trigger TriggerName  
  Mode Event on TargetTable  
  [referencing Reference]  
  for each Level  
  [when (SQLPredicate)]  
  SQLProceduralStatement
```

- *Mode*: before o after
- *Event*: insert, update, delete
- for each *Level* specifica la granularità
- *Reference*: permette di definire nomi di variabili (a seconda della granularità):

```
      old as OldTupleVar | new as NewTupleVar  
old_table as OldTableVar | new_table as NewTableVar
```

## Trigger in DB2, semantica

- modalità **immediata** (sia `after` sia `before`)
- i `before` trigger non possono modificare la base di dati, a parte varianti sulle modifiche causate dall'evento (e quindi non possono in generale attivare altri trigger)
- in caso di errore, si disfa tutto
- nessuna priorità fra i trigger (ordine definito dal sistema), interazione con le azioni compensative sui vincoli di integrità referenziale
- massimo 16 trigger attivati in cascata

## Trigger in DB2, esempio

```
foreign key (Supplier)
  references Distributor
  on delete set null
```

```
create trigger SoleSupplier
  before update of Supplier on Part
  referencing new as N
  for each row
  when (N.Supplier is not null)
  signal sqlstate '70005' ('Cannot change supplier')
```

```
create trigger AuditPart
  after update on Part
  referencing old_table as OT
  for each statement
  insert into Audit
  values(user, current-date, (select count(*) from OT))
```

## Estensioni (di solito non disponibili)

- eventi temporali (anche periodici) o “definiti dall’utente”
- combinazioni booleane di eventi
- clausola instead of: non si esegue l'operazione che ha attivato l'evento, ma un’ altra azione
- esecuzione “distaccata”: si attiva transazione autonoma
- definizione di priorità
- regole a gruppi, attivabili e disattivabili
- regole associate anche a interrogazioni (non solo aggiornamenti)

## Proprietà delle regole

- terminazione (essenziale)
- confluenza
- determinismo delle osservazioni

## Applicazioni

- funzionalità interne
  - controllo dei vincoli di integrità
  - replicazione
  - gestione delle viste
    - materializzate: propagazione
    - virtuali: modifica delle interrogazioni
- funzionalità applicative: descrizione della dinamica (comportamento) delle basi di dati