

QT03 - Qualificação Profissional Técnica de Assistente de Desenvolvimento de Aplicativos Computacionais

Projeto Integrador (UC16)

Cronograma de entregas parciais

Cronograma de Entregas Parciais – Técnico em Informática (QPT03)	
Data	Entrega
16/12/22	Apresentação da Empresa Prestadora de Serviços : a. Empresa. b. Logomarca. c. Visão. d. Missão. e. Breve descrição sobre a empresa e seus serviços prestados. f. Divisão das funções da equipe de trabalho.
	Apresentação da Empresa Contratante : a. Empresa. b. Área de Atuação. c. Breve descrição sobre a empresa. d. Motivos que levaram a necessidade do desenvolvimento de aplicação. e. Infraestrutura disponível.
	Apresentação da proposta da Aplicação (Desktop) : a. Nome. b. Função. c. Público-alvo. d. Descrição da aplicação. e. Objetivos e funcionalidades. f. Orçamento (máximo de R\$ 100 mil).
16/12/22	Correção e feedback (Professores)
03/01/23	Análise de Sistemas Utilizar o modelo previamente entregue pelo docente a. Técnica de Levantamento de Requisitos. b. Requisitos funcionais c. Requisitos não funcionais d. Diagrama de Casos de Uso e. Especificação de Casos de Uso f. Diagrama de Atividade g. Diagrama de Sequência i. Diagrama de Classes
03/01/23	Correção e feedback (Professores)
16/02/23	Modelagem de Dados a. Modelo Entidade-Relacionamento. b. Modelo Relacional. c. Normalização.

16/02/23	Correção e feedback (Professores)
16/02/23	Banco de Dados (SQL) a. Modelo Físico. b. Script de criação do Banco. c. Script das tabelas. d. Script dos indexes. e. Script de triggers e stored procedures.
16/02/23	Correção e feedback (Professores)
16/03/23	Entrega da Aplicação Desktop a. Interface do Usuário e descrição detalhada. b. Código Fonte e Arquivos do projeto. c. Arquivo executável. d. Apresentação do software. e. Demonstração de funcionamento.
16/03/23	Correção e feedback (Professores)
13/04/23	Apresentação da Aplicação (Web) : a. Logo da empresa prestadora de serviço. b. Objetivo da aplicação. c. Público-alvo com perfil definido. d. Estratégia. e. Tecnologias, Frameworks e Recursos. (Justificar) f. Orçamento (máximo de R\$ 30 mil).
13/04/23	Correção e feedback (Professores)
13/04/23	Análise de Sistemas (Web) Utilizar o modelo previamente entregue pelo docente a. Técnica de Levantamento de Requisitos. b. Requisitos funcionais c. Requisitos não funcionais d. Diagrama de Casos de Uso e. Especificação de Casos de Uso f. Diagrama de Atividade g. Diagrama de Sequência i. Diagrama de Classes
13/04/23	Correção e feedback (Professores)
11/05/23	1. Modelagem de Dados a. Modelo Entidade-Relacionamento. b. Modelo Relacional. c. Normalização. 2. Banco de Dados (SQL) a. Modelo Físico. b. Script de criação do Banco. c. Script das tabelas.

	<p>d. Script dos indexes.</p> <p>e. Script de triggers e stored procedures</p>
11/05/23	Correção e feedback (Professores)
22/06/23	<p>Design de Interface</p> <p>Utilizar os modelos e conteúdos disponibilizado para a elaboração das seguintes etapas:</p> <p>a. Público-alvo e Persona</p> <p>b. Fluxo do Usuário (User Flow)</p> <p>c. WireFrame (Alta Fidelidade)</p> <p>d. Guia de Estilo (Style Guide)</p> <p>d. Telas</p> <p>e. Protótipo e Link para apresentação da interface</p>
22/06/23	Correção e feedback (Professores)
22/06/23	<p>Entrega da Aplicação Web</p> <p>Estruturado e desenvolvido em <i>HTML / CSS / JavaScript / PHP</i>, contendo:</p> <p>a. Imagens ilustrativas de produtos, serviços ou anúncios.</p> <p>b. Todas as imagens utilizadas devem receber tratamento no Photoshop.</p> <p>c. Código Fonte.</p> <p>d. Demonstração de funcionamento.</p> <p>e. Banner com anúncio de parceiros utilizando as técnicas estudadas.</p> <p>f. Aplicação de Framework HTML/CSS/JS/PHP.</p>
22/06/23	<p>Feedback Final</p> <p>Apresentação de todos os projetos desenvolvidos</p> <p>Encerramento do curso (Professores)</p>