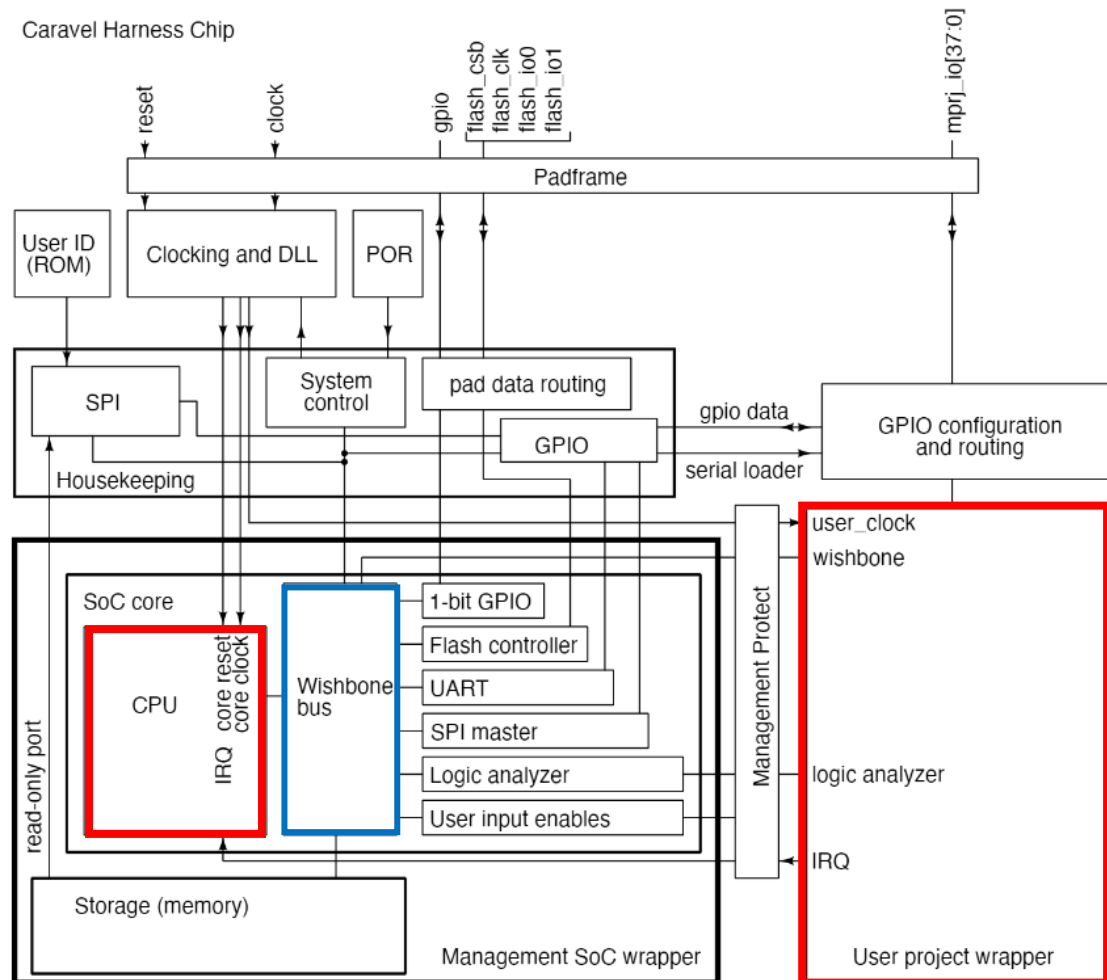


NYCU 電子研究所 系統晶片設計 LAB4-1

呂紹愷 311510187 江尹凡 311510207 廖智偉 311510216

● Introduction



此次的 LAB 目的為 CPU 以及 User project 間的溝通，我們要透過 wishbone bus 來把 CPU 上 compile 後的 fir.c machine code 透過 wishbone 傳給 User project 中的 BRAM 做儲存以及讀取，user 就可以依序讀出 bram 的這些 instruction 來執行，可以依據 user 用硬體或軟體來跑這些指令。

Required:

fir.c

fir.h

bram.v

user_proj_example.counter.v

Github link:

https://github.com/Ivan890129/Soc_lab04/tree/main/lab-exmem_fir

- Explanation of your firmware code

fir.c:

```
1  #include "fir.h"
2
3  // #include <defs.h>
4  // #include <stub.c>
5  void __attribute__ ( ( section ( ".mprjram" ) ) ) initfir() {
6      // initial your fir
7      for(int i=0; i<N; i++){
8          inputbuffer[i]=0;
9          outputsignal[i]=0;
10     }
11 }
12
13 int* __attribute__ ( ( section ( ".mprjram" ) ) ) fir(){
14     initfir();
15     // write down your fir
16     for(int i =0; i<N; i++){
17         inputbuffer[i]=inputsignal[i];
18         for(int j =0; j<N; j++){
19             if((i-j)>=0){
20                 outputsignal[i]+=taps[j]*inputbuffer[i-j];
21             }
22         }
23     }
24     return outputsignal;
25 }
```

此 C code 分為兩部分，第一部分為初始設定，將其初始值都歸零；第二部分則去實現 fir 的功能，input 總共有 N 個，依序將輸入訊號放到 inputbuffer 中，接著跑內部的 for 迴圈，去控制 taps 要怎麼做相乘並累加。

從 counter_la_fir.out 中可以看到 assembly code

```
38000024 <initfir>:
38000024: fe010113          addi sp,sp,-32
38000028: 00812e23          sw s0,28(sp)
3800002c: 02010413          addi s0,sp,32
38000030: fe042623          sw zero,-20(s0)
38000034: 0380006f          j 3800006c <initfir+0x48>
38000038: 05c00713          li a4,92
3800003c: fec42783          lw a5,-20(s0)
38000040: 00279793          slli a5,a5,0x2
38000044: 00f707b3          add a5,a4,a5
38000048: 0007a023          sw zero,0(a5)
3800004c: 08800713          li a4,136
38000050: fec42783          lw a5,-20(s0)
38000054: 00279793          slli a5,a5,0x2
38000058: 00f707b3          add a5,a4,a5
3800005c: 0007a023          sw zero,0(a5)
38000060: fec42783          lw a5,-20(s0)
38000064: 00178793          addi a5,a5,1
38000068: fef42623          sw a5,-20(s0)
3800006c: fec42703          lw a4,-20(s0)
38000070: 00a00793          li a5,10
38000074: fce7d2e3          bge a5,a4,38000038 <initfir+0x14>
38000078: 00000013          nop
3800007c: 00000013          nop
38000080: 01c12403          lw s0,28(sp)
38000084: 02010113          addi sp,sp,32
38000088: 00008067          ret
```

上圖的部分對應到 fir.c 中的 initfir。

fir.c 中的 fir 部分，如下圖所示

```
3800008c <fir>:
3800008c: fe010113          addi sp,sp,-32
38000090: 00112e23          sw ra,28(sp)
38000094: 00812c23          sw s0,24(sp)
38000098: 00912a23          sw s1,20(sp)
3800009c: 02010413          addi s0,sp,32
380000a0: f85ff0ef          jal ra,38000024 <initfir>
380000a4: fe042623          sw zero,-20(s0)
380000a8: 0d40006f          j 3800017c <fir+0xf0>
380000ac: 02c00713          li a4,44
380000b0: fec42783          lw a5,-20(s0)
380000b4: 00279793          slli a5,a5,0x2
380000b8: 00f707b3          add a5,a4,a5
380000bc: 0007a703          lw a4,0(a5)
380000c0: 05c00693          li a3,92
380000c4: fec42783          lw a5,-20(s0)
380000c8: 00279793          slli a5,a5,0x2
380000cc: 00f687b3          add a5,a3,a5
380000d0: 00e7a023          sw a4,0(a5)
380000d4: fe042423          sw zero,-24(s0)
380000d8: 08c0006f          j 38000164 <fir+0xd8>
380000dc: fec42703          lw a4,-20(s0)
380000e0: fe842783          lw a5,-24(s0)
380000e4: 40f707b3          sub a5,a4,a5
380000e8: 0607c863          bltz a5,38000158 <fir+0xcc>
380000ec: 08800713          li a4,136
380000f0: fec42783          lw a5,-20(s0)
380000f4: 00279793          slli a5,a5,0x2
380000f8: 00f707b3          add a5,a4,a5
380000fc: 0007a483          lw s1,0(a5)
38000100: 00000713          li a4,0
38000104: fe842783          lw a5,-24(s0)
38000108: 00279793          slli a5,a5,0x2
3800010c: 00f707b3          add a5,a4,a5
38000110: 0007a683          lw a3,0(a5)
38000114: fec42703          lw a4,-20(s0)
38000118: fe842783          lw a5,-24(s0)
3800011c: 40f707b3          sub a5,a4,a5
38000120: 05c00713          li a4,92
38000124: 00279793          slli a5,a5,0x2
38000128: 00f707b3          add a5,a4,a5
3800012c: 0007a783          lw a5,0(a5)
38000130: 00078593          mv a1,a5
38000134: 00068513          mv a0,a3
38000138: ec9ff0ef          jal ra,38000000 <__mulsi3>
3800013c: 00050793          mv a5,a0
38000140: 00f48733          add a4,s1,a5
38000144: 08800693          li a3,136
38000148: fec42783          lw a5,-20(s0)
3800014c: 00279793          slli a5,a5,0x2
38000150: 00f687b3          add a5,a3,a5
38000154: 00e7a023          sw a4,0(a5)
38000158: fe842783          lw a5,-24(s0)
3800015c: 00178793          addi a5,a5,1
38000160: fef42423          sw a5,-24(s0)
38000164: fe842703          lw a4,-24(s0)
38000168: 00a00793          li a5,10
3800016c: fce7d8e3          bge a5,a4,380000dc <fir+0x50>
38000170: fec42783          lw a5,-20(s0)
38000174: 00178793          addi a5,a5,1
38000178: fef42623          sw a5,-20(s0)
3800017c: fec42703          lw a4,-20(s0)
38000180: 00a00793          li a5,10
38000184: f2e7d4e3          bge a5,a4,380000ac <fir+0x20>
38000188: 08800793          li a5,136
3800018c: 00078513          mv a0,a5
38000190: 01c12083          lw ra,28(sp)
38000194: 01812403          lw s0,24(sp)
38000198: 01412483          lw s1,20(sp)
3800019c: 02010113          addi sp,sp,32
```

➤ **How does it execute a multiplication in assembly code?**

使用 `__mulsi3` 函數來做乘法運算

```
38000000 <__mulsi3>:
38000000: 00050613          mv   a2,a0
38000004: 00000513          li   a0,0
38000008: 0015f693          andi  a3,a1,1
3800000c: 00068463          beqz  a3,38000014 <__mulsi3+0x14>
38000010: 00c50533          add  a0,a0,a2
38000014: 0015d593          srli  a1,a1,0x1
38000018: 00161613          slli  a2,a2,0x1
3800001c: fe0596e3          bnez  a1,38000008 <__mulsi3+0x8>
38000020: 00008067          ret
```

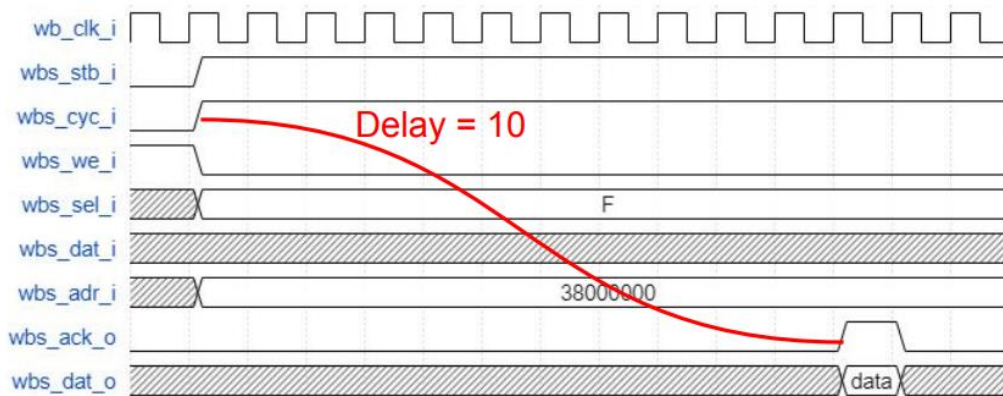
1. `mv a2, a0`：將暫存器 `a0` 的值複製到暫存器 `a2`。
2. `li a0, 0`：將暫存器 `a0` 的值設置為 0。
3. `andi a3, a1, 1`：將 `a1` 中的值和 1 進行按位與運算，結果存在 `a3` 中。
4. `beqz a3, 38000014`：如果 `a3` 的值為 0，則跳到記憶體地址 38000014 執行指令。
5. `add a0, a0, a2`：將 `a2` 加到 `a0` 上。
6. `srli a1, a1, 0x1`：將 `a1` 右移一位。
7. `slli a2, a2, 0x1`：將 `a2` 左移一位。
8. `bnez a1, 38000008`：如果 `a1` 不為零，則跳到記憶體地址 38000008 執行指令。
9. `ret`：返回。

➤ **What address allocate for user project and how many space is required to allocate to firmware code**

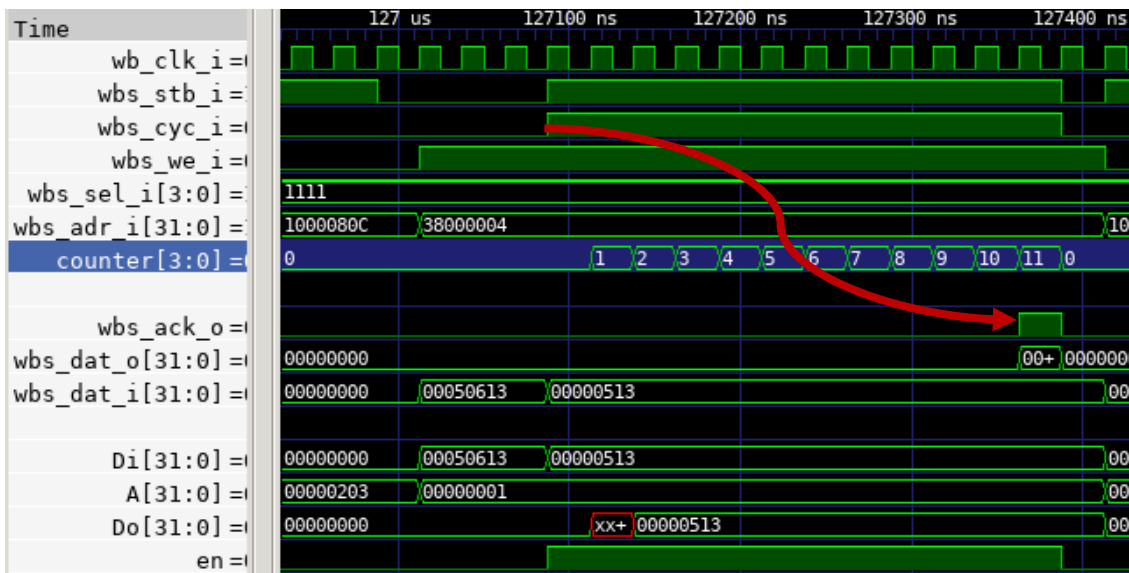
```
MEMORY {
    vexriscv_debug : ORIGIN = 0xf00f0000, LENGTH = 0x00000100
    dff : ORIGIN = 0x00000000, LENGTH = 0x00000400
    dff2 : ORIGIN = 0x00000400, LENGTH = 0x00000200
    flash : ORIGIN = 0x10000000, LENGTH = 0x01000000
    mprj : ORIGIN = 0x30000000, LENGTH = 0x00100000
    mprjram : ORIGIN = 0x38000000, LENGTH = 0x00400000
    hk : ORIGIN = 0x26000000, LENGTH = 0x00100000
    csr : ORIGIN = 0xf0000000, LENGTH = 0x00010000
}
```

BRAM 的範圍為 0x38000000 開始，而從 counter_la_fir.out 中可以觀察到一開始先處理<__mulsi3>從 0x38000000，接著是<initfir>，最後是<fir>，因此範圍是從 0x38000000~0x380001a0。

● Interface between BRAM and wishbone



Read BRAM



```
bram user_bram (
    .CLK(wb_clk_i),
    .WE0(wen),
    .EN0(en),
    .Di0(Di),
    .Do0(Do),
    .A0(A)
);
```

Wishbond 跟 Bram 的接口，wbs_stb_i、wbs_cyc_i 同時拉 1 且 wbs_adr_i 為 32'h38 開頭時，bram 的 en 拉 1，表示 bram 可以工作，同時 counter 也從 0 開始數，數到 10 (預設的 delay)，就把 wbs_ack 拉 1 同時輸出 wbs_dat_o。

Bram:

A={10'd0, wbs_adr_i [23:2]}，把 wbs_adr_i 轉成對應的 bram 位置 (1 個 word 4bytes 所以[1:0]不用取最一開始的 8'h38 是 tag 也不用取)。

Di：直接對接 wbs_dat_i。

Do：直接對接 wbs_dat_o。

En： wbs_stb_i && wbs_cyc_i &&(wbs_adr_i[31:24]==8'h38)。