

PRINCIPIOS DE DESARROLLO **DE SOFTWARE**

Práctica 2

Jorge Serrano Pérez - Grupo 80 - 100405987

Iván Aguado Perulero - Grupo 80 - 100405871

PASO 1: ESTÁNDAR PARA LA ORGANIZACIÓN DE ARCHIVOS

Archivos de código fuente

- Norma 1: Todos los archivos contendrán un header al comienzo, donde se detallará el nombre de la empresa “Transport4Future”.

////Transport4Future ////

Ficheros de clases

- Norma 2: Para cada clase se empleará un fichero único y distinto, con el fin de obtener un código ordenado.
- Norma 3: Se comprobará que una clase que tenga solo constructores privados sea final.

PASO 2: ESTÁNDAR PARA NOMBRES Y VARIABLES

Clases y miembros de clases

- Recomendación: Nombres de las clases y las variables en inglés
- Norma 4: Los nombres de las clases, interfaces, enumeraciones, etc. comenzarán por la primera letra de sus respectivos tipos en mayúscula.
Interfaces por “I”, enumeraciones por “E”, etc.
- Norma 5: Los nombres de las variables empezarán por una minúscula.
- Norma 6: El nombre de las constantes se escribirá en mayúsculas, pudiendo usarse “_” para separar palabras.
- Norma 7: Las variables cuyo valor no cambie se declararán como finales.

Visibilidad

- Norma 8: Se añadirá “this” a los nombres de los campos de la clase para distinguir entre variables locales de una función y los campos de una clase.
- Norma 9: Se comprobará que solo hay una declaración por línea.
- Norma 10: Se dejará una línea de código libre al principio de cada package, import, class, method, etc. para espaciar el código.
- Norma 11: Se avisará de los bloques vacíos.
- Norma 12: Se comprobará que todos los archivos finalicen con una nueva línea.

PASO 3: ESTÁNDAR PARA MÉTODOS

Estructura de los métodos

- Norma 13: Los métodos tendrán un límite de tamaño de 150 líneas.

Indentación y llaves

- Norma 14: Se tabulará una vez cuando se escriba dentro de unas llaves, ya sea un método, un bucle, un *if*, etc. En esto se incluyen tanto las clases como el *main*.

Declaración de los métodos

- Recomendación: Nombres de la funciones en Inglés.
- Norma 15: Los nombres de los métodos empezarán por minúscula.

PASO 4: OTROS ESTÁNDARES

Separación de argumentos

- Norma 16: En un *for*, si el contenido del inicializador está vacío, será necesario poner un espacio en blanco.
- Norma 17: No se permitirá un espacio ni antes ni después de los “tokens”.
Por ejemplo: **i++----> Sí**
i ++ ----> No
- Norma 18: Se comprobará que los caracteres que no sean espacios en blanco están separados por solo un espacio en blanco.

Estilo de arrays

- Norma 19 : Se seguirá el estilo de java al declarar los arrays.
Ej: **String[] array.**