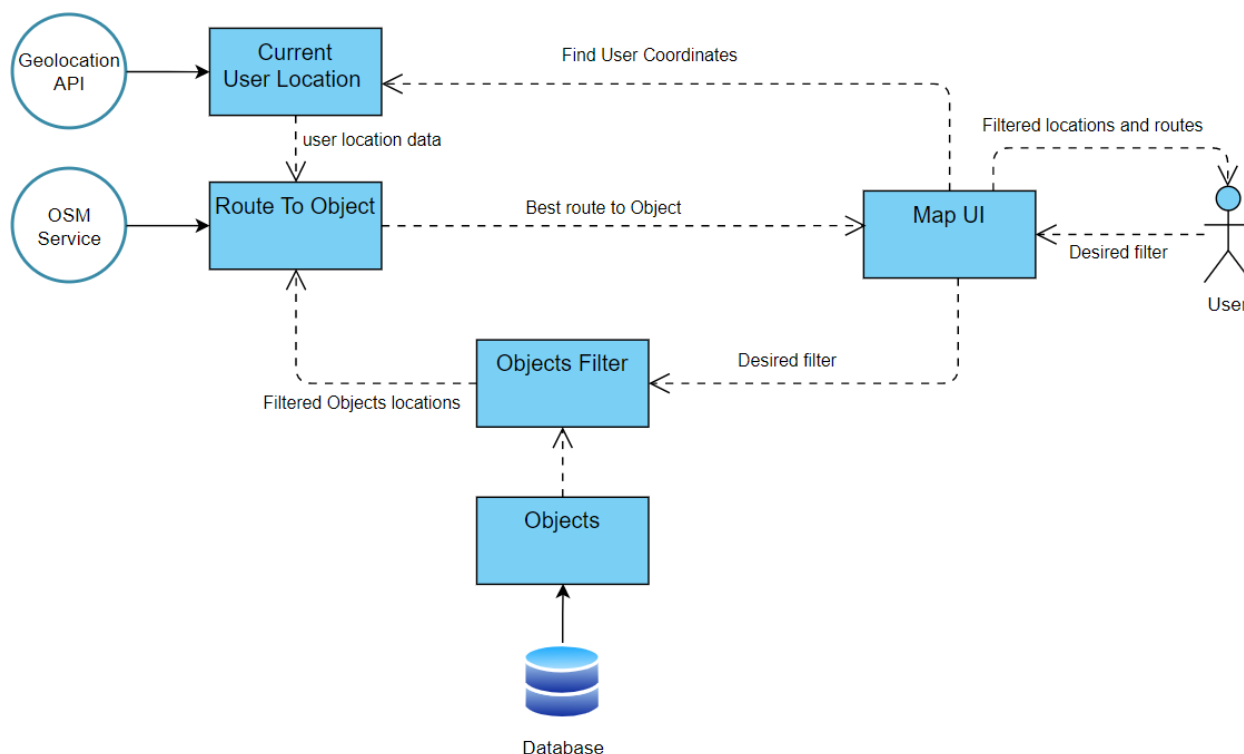


Концептуална Архитектура

Преку концептуалната архитектура ја покажуваме поврзаноста на компонентите на апликацијата и протокот на податоци. За да го постигне сето ова ги користиме функционалните барања од SRS документот.

Преку корисничкиот интерфејс ќе се прикажуваат листа од категории за пребарување на мапа како и Search опција за пребарување специфичен објект. Според корисничкиот внесен филтер се прикажуваат објектите од избраната категорија и соодветно рути од позицијата на корисникот до посакуваните објекти. Поради тоа имаме следни компоненти : Objects, Objects Filter, Current User Location и Route to Object. Објектите кои се прикажани на мапата ќе бидат извадени од соодветна база на податоци која е сместена во Database компонентата. Database ги содржи базите за сите објекти според категориите (“Fast food”, “Cafe”, “Pub”, “Bar” и “Restaurant”). Базата работи на ниво на Република Македонија. Координатите на корисникот ги добиваме со помош на Geolocation API при што на едноставен начин корисникот може да биде упатен кон најбрзата рута до селектиран објект. Рутата до селектираниот објект ја пресметуваме преку (Open Street Maps service).

Сите овие компоненти се прикажани на следната илустрација:



Компоненти и нивни одговорности:

Map UI:

- ShowAllObjects
- GetUserFilter
- ShowFilteredObjects
- DrawRouteOnMap
- ShowUserCoordinates

Current User Location:

- GetUserCoordinates

Route to Object:

- GetUserLocationData
- GetObjectsToRoute
- CalculateRoute

Objects Filter:

- SearchAllFastFood
- SearchAllCafe
- SearchAllPub
- SearchAllBar
- SearchAllRestaurant

Objects

- GetAllObjects