

# **TUGAS**

## **PEMROGRAMAN KOMPUTER 2**

UntukMememnuhi Salah satu Tugas  
Mata Kuliah Pemrograman Komputer 2  
Dosen Pembimbing: Ir. DES SURYANI, M.Sc



### **KELOMPOK 7:**

Iqbal Maulana	(203510206)
Ivan Andri Wahhyudi	(203510197)
Supian	(203510241)
Gunawan	(203510173)

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS ISLAM RIAU**  
**2021/2022**

1. Kasus  
Menghitung Luas dan Volume Balok

2. Listing program

D:\pemrograman2\tugas\fungsi.h (04 Memahami Java, tugas) - Sublime Text (UNREGISTERED)

File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

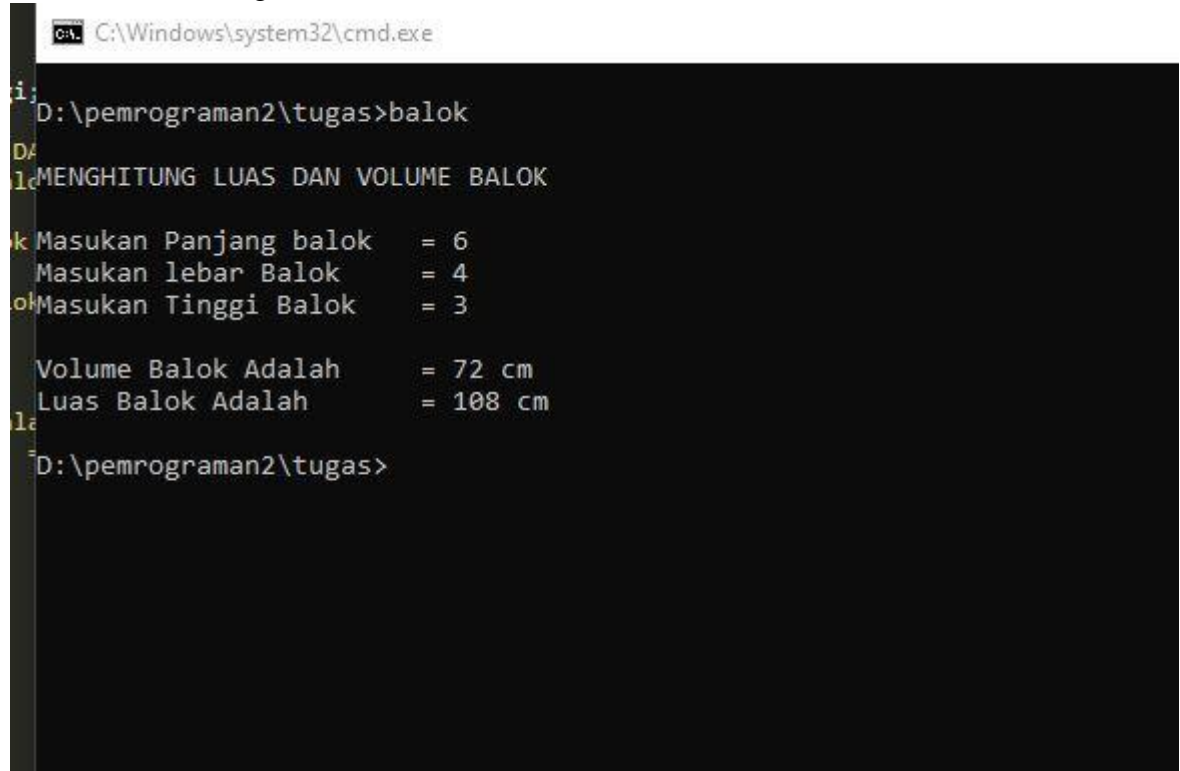
```
1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  float volumebalok(float p, float l, float t){
6
7      float volume;
8
9      volume = p * l * t;
10
11     return volume;
12 }
13
14 float luasbalok(float p, float l, float t){
15
16     float luas;
17
18     luas = 2 * ((p * l) + (p * t) + (l * t)) ;
19
20     return luas;
21 }
22
23
```

D:\pemrograman2\tugas\balok.cpp (04 Memahami Java, tugas) - Sublime Text (UNREGISTERED)

File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

```
1  #include <iostream>
2  #include "fungsi.h"
3
4  using namespace std;
5
6
7  int main(){
8
9      float panjang, lebar, tinggi;
10
11     cout << "\nMENGHITUNG LUAS DAN VOLUME BALOK \n" << endl;
12     cout << "Masukan Panjang balok = ";
13     cin >> panjang;
14     cout << "Masukan lebar Balok = ";
15     cin >> lebar;
16     cout << "Masukan Tinggi Balok = ";
17     cin >> tinggi;
18
19
20     cout << "\nVolume Balok Adalah = " << volumebalok(panjang, lebar, tinggi) << " cm " << endl;
21     cout << "Luas Balok Adalah = " << luasbalok(panjang, lebar, tinggi) << " cm " << endl;
22
23
24     return 0;
25 }
26
27
```

### 3. Hasil Eksekusi Program



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
D:\pemrograman2\tugas>balok
MENGHITUNG LUAS DAN VOLUME BALOK
Masukan Panjang balok      = 6
Masukan lebar Balok         = 4
Masukan Tinggi Balok        = 3
Volume Balok Adalah         = 72 cm
Luas Balok Adalah           = 108 cm
D:\pemrograman2\tugas>
```