

1era Reunión, 23-10-19, Presentación del Proyecto

- Club de futbol “2 de Mayo”, sin edificio, practican en plaza
- Aprox. 200 chicos, varones y mujeres, de entre 4 hasta 30 años.
- Practican futbol principalmente, pero también basket
- Se juntan 2 veces x semana a practicar, sabados juegan y cada 15 días, los lunes, se reúnen profes para analizar lo recaudado y realizado
- Al no tener sede, todo se realiza desde la plaza. No hay acceso a PCs o tablets, solo celulares personales de los profes.
- El club es ayudado por personal y alumnos de varios ámbitos de la universidad, como medicina, psicología, económicas, etc. Cubriendo varios aspectos del club, como la salud y desarrollo de los chicos, sus problemas personales, las cuentas del club, etc.
- Participan en la “Liga Barrial”, para participar los chicos deben entregar planilla medica
- PROBLEMA: los chicos no la llevan a los entrenamientos, por lo que no pueden registrar novedades
- PROBLEMA: el pago de la cuota, aprox 130 pesos, se hace en el entrenamiento, sin trazabilidad. Los profes después juntan lo recaudado. Hay chicos que pagan de mas o de menos.
- PROBLEMA: no siempre es el mismo profe, por lo que no se sabe que se hizo la clase anterior, ni tampoco se tiene un plan para la prox
- PROBLEMA: si llueve o surge algún percance, hay que avisar a todos los padres para que recojan a los chicos
- PROBLEMA: El objetivo del club es generar un ambiente de socialización, sobre todo considerando que muchos son de flías. humildes o con problemas, por lo que es un lugar de contención tmb. Hay que desarrollar la estima de los chicos, ganar partidos ayuda pero no es todo, tmb importan otras actividades recreativas, como salidas o eventos.
- PROBLEMA: El club necesita formalizar sus procesos en varios ámbitos, actualmente todo esta en papel y en la cabeza de la gente a cargo.
- SOLUCION: Hay que aplicar ingeniería, formalizando y estandarizando procesos en todos los ámbitos. Para ello se busca desarrollar una app para celular, que se encargue de la gestión del club.
- POSIBLES REQUISITOS:
 - La app debe encargarse de la actualización de las plantillas medicas de cada chico
 - La app debe permitir tomar asistencia de los chicos
 - La app debe permitir el registro de lo realizado cada clase
 - La app debe permitir armar planes para las siguientes clases
 - La app debe permitir el cobro de la cuota en una cuenta corriente, pudiendo haber saldo a favor o negativo.
 - La app debe permitir enviar avisos por mensaje a todos los padres, en caso de que se suspenda una clase.
 - La app debe informar la tabla de posiciones del torneo
 - La app debe permitir a los padres ver que sucedió en la clase anterior o en los partidos de torneo, mostrando imágenes o videos
 - La app debe recomendar la realización de eventos o salidas
 - La app debe gamificar la competencia entre chicos, recibiendo puntos por alcanzar metas de entrenamiento, comparándose con otros

- La app debe realizar estimaciones de avance de entrenamiento, para comparar lo esperado con lo alcanzado, por ej, “debería ser capaz de correr x metros en x segundos considerando el entrenamiento realizado”
 - La app debe mostrar numeros de servicios de emergencias y de contactos para diferentes situaciones, como asistencia.
 - RNF: La app debe ser simple y fácil de usar, permitiendo que las tareas sean rapidas de hacer, y sin tener que usar una gran cant de botones
 - RNF: La app debe implementarse en JavaScript, con back-end en Node.js o PHP.
 - RNF: La app ser publicada para que sea descargada gratuitamente, asi puede ser usada por otros clubes similares
 - La app será utilizada por profes, padres y puede que chicos, por lo que hay que considerar varios roles de usuario
-
- El back end si se hace en PHP puede ser alojado en la facultad de ingeniería, sino debe contratarse a un proveedor. Debe analizarse tmb si se hace desarrollo propio o se utiliza FaaS, feature as a service
 - Para empezar, se debe trabajar con el modelo evolutivo de prototipado, generando formularios para mostrar a los profes.
 - El proyecto empezara en diciembre, utilizando el resto de octubre y noviembre para las primeras reuniones con gente del club y relevar lo necesario
 - Para febrero se debe tener un demo para validar con el club
 - Pariticipantes de esta reunión: Felipe Evans, Natalia, Jeremias Deniro, Mateo, Ivan, Martin y Pablo