Universidad de Burgos

Escuela Politécnica Superior



Grado en Ingeniería Informática

PG-C01

Monitorización del proceso de pruebas con Git-Travis-Codecov

Alumnos Iván Arjona Alonso

Marta Monje Blanco

Tutores Carlos López Nozal

Jesús Alonso Abad

Departamento de Ingeniería Civil

Área de Lenguajes y Sistemas Informáticos

Burgos, 25 de febrero de 2018



Índice de contenido

1	Introducción	3
2	Pruebas realizadas	3
	Cobertura	
	Cuestiones	
	Conclusiones	

Índice de ilustraciones

Ilustración 1: Captura de los teses pasados	5
Ilustración 2: Gráfica de cobertura y complejidad	
Ilustración 3: Tabla de commits y cobertura.	

Índice de tablas

1 INTRODUCCIÓN

En esta práctica vamos a realizar una series de teses sobre un código e iremos monitorizando la cobertura que nos ofrecen mediante el uso de Travis y Codecov.

Vamos a trabajar con Eclipse IDE for Java Developers, con Github, desde el repositorio dónde tengamos subida la práctica, con Travis CI y por último, con Codecov.io.

Los enlaces al <u>repositorio de Github</u>, de <u>Codecov.io</u> y de <u>Travis CI</u>.

2 PRUEBAS REALIZADAS

Para poder comprobar si con las pruebas cubrimos debidamente el código que se nos ha dado, obviamente tenemos que programar las pruebas sobre los diferentes métodos para comprobar que estas son suficientemente cubrientes.

Primera prueba

Comprueba que se obtiene correctamente la instancia:

```
@Test

public void testGetInstance() {
    ReusablePool pool = ReusablePool.getInstance();
    // No es nulo
    assertNotNull(pool);
    // El objeto devuelto es una instancia de ReusablePool
    assertTrue(pool instanceof ReusablePool);
}
```

Segunda prueba

Comprueba el método AcquireReusable:

```
@Test(expected = NotFreeInstanceException.class)
public     void     testAcquireReusable()     throws
NotFreeInstanceException {
     Reusable r1 = pool.acquireReusable();
     Reusable r2 = pool.acquireReusable();

     //comprueba que se devuelve una instancia de Reusable
     assertTrue(r1 instanceof Reusable);
```

```
assertTrue(r2 instanceof Reusable);
pool.acquireReusable();
}
```

Tercera prueba

Comprueba que se libere el objeto reusable:

```
@Test(expected = DuplicatedInstanceException.class)
public void testReleaseReusable() throws
DuplicatedInstanceException, NotFreeInstanceException {
    Reusable r = pool.acquireReusable();
    pool.releaseReusable(r);
    // Lanza excepción DuplicatedInstanceException
    pool.releaseReusable(r);
}
```

Cuarta prueba

Comprueba que la cadena de texto que devuelve el método acquireReusable() acabe de forma prevista:

```
@Test
    public void testReusable() throws NotFreeInstanceException {
        Reusable r = pool.acquireReusable();
        String rs = r.util();
        //Comprobamos que el final de la cadena devuela es esta
        assertTrue(rs.endsWith("Uso del objeto Reutilizable"));
}
```

Teses pasados

Los teses se superan y pasan sin ningún problema:

Informática

Travis-Codecov

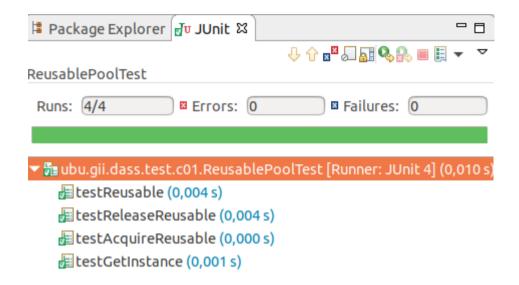


Ilustración 1: Captura de los teses pasados

3 COBERTURA

La cobertura en nuestro caso es del 100% y dicho dato lo podemos comprobar desde codecov.io, el cual para nuestro repositorio nos muestra lo siguiente el siguiente gráfico, donde podemos ver la cobertura y complejidad a través del flujo de commits:

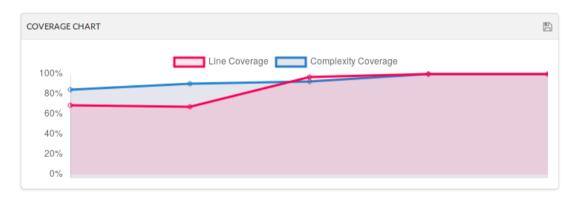


Ilustración 2: Gráfica de cobertura y complejidad

Además de poder seguir la cobertura a través del gráfico, también podemos saber de forma más específica, como cada commit ha intervenido en dicha cobertura.

Título del tema Cobertura

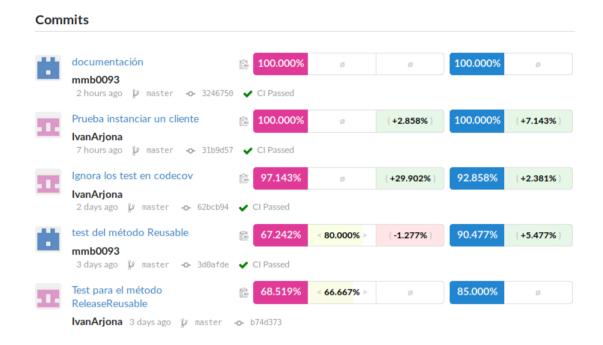


Ilustración 3: Tabla de commits y cobertura

4 CUESTIONES

¿Se ha realizado el trabajo en equipo?

Sí, hemos trabajado los dos, cada uno desde nuestra cuenta, en el mismo repositorio de github y hay commits de ambos.

¿Tiene calidad el conjunto de pruebas disponibles?

Dado que hacen una cobertura del 100%, nosotros consideramos que sí.

¿Cuál es el esfuerzo invertido en realizar la actividad?

Consideramos que el esfuerzo invertido se puede extraer del tiempo invertido en el trabajo en sí. En total habremos invertido unas 3 horas, de las cuales 2, eran en la clase de prácticas y dado que el número de commits que hemos hecho es menos de 20, consideramos que el esfuerzo ha estado más en familiarizarnos con las herramientas que con la realización persé.

Informática Travis-Codecov

¿Cuál es el número de fallos encontrados en el código?

Ninguno. Lo único que se ha modificado es que decidimos formatearlo, pero no es un fallo.

5 CONCLUSIONES

Las herramientas de automatización de teses son muy útiles a la hora de gestionar y controlar una pila de teses grandes. Quizá en proyectos de mayor tamaño esta utilidad sea más valiosa.

Por lo general agilizan el proceso de pruebas y lo más importante, nos permiten dotar a las pruebas del concepto de calidad.