A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Създаваме клас Animal с:
   * публично свойство Name
   * частно поле Age
   * публичен метод Speak()
   * частен метод Sleep()
2. В Main():
   * Чрез typeof(Animal) взима типа на класа.
   * С GetMethods(...) извлича всички инстанционни методи — както публични, така и частни.
   * Обхожда всеки метод и отпечатва името му + дали е публичен (IsPublic).

A screen shot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Създаваме клас Fruit с конструктор и метод Describe, който принтира вида на плода.

В Main() метода:

* Опитва се да вземе информация за типа Fruit с Type.GetType("Fruit").
* Създава нов обект от тип Fruit, подавайки стойност "Apple" чрез Reflection (Activator.CreateInstance).
* Извиква метода Describe() на този обект чрез Reflection (MethodInfo.Invoke).

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Създаваме клас MusicalInstrument с 3 свойства: Name, Brand, Price.

В Main():

* Създава обект от типа MusicalInstrument с начални стойности.
* Чрез Reflection взима типа (typeof(MusicalInstrument)).
* Извлича всички публични свойства (Name, Brand, Price) и ги отпечатва с техните стойности.
* Намери свойството Name по име и променя стойността му на "Electric Guitar".
* Отпечатва новата стойност.