## Internet de las Cosas

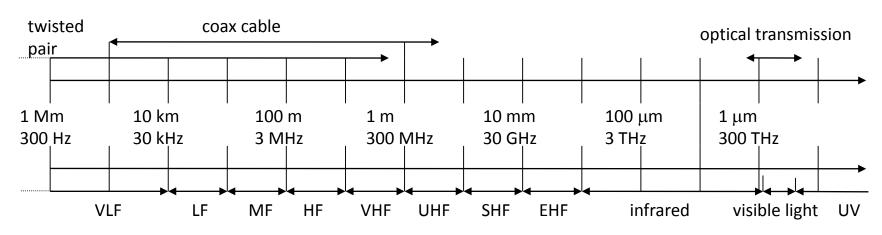
Diego Dujovne

Capas Física y MAC

Ingeniería Civil en Informática y Telecomunicaciones



• El espectro electromagnético:



- VLF = Very Low Frequency
- LF = Low Frequency
- MF = Medium Frequency
- HF = High Frequency
- VHF = Very High Frequency

UHF = Ultra High Frequency

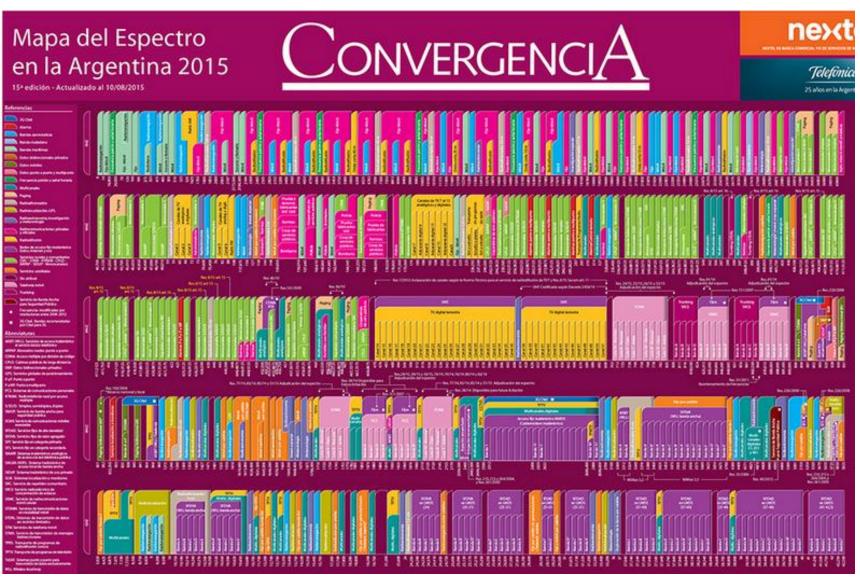
SHF = Super High Frequency

EHF = Extra High Frequency

UV = Ultraviolet Light

- Las frecuencias bajas permiten una mayor penetración a través de objetos opacos a la luz visible.
- Pero las frecuencias bajas tienen asociado un ancho de banda menor por canal (por regulación y por capacidad de procesamiento analógico y digital)
- Por otro lado, la potencia de transmisión está regulada
- Y también el ciclo de trabajo para ciertos modos de transmisión (impulsiva, periódica)
- Esto asegura un nivel de convivencia entre dispositivos en bandas no licenciadas (ISM)

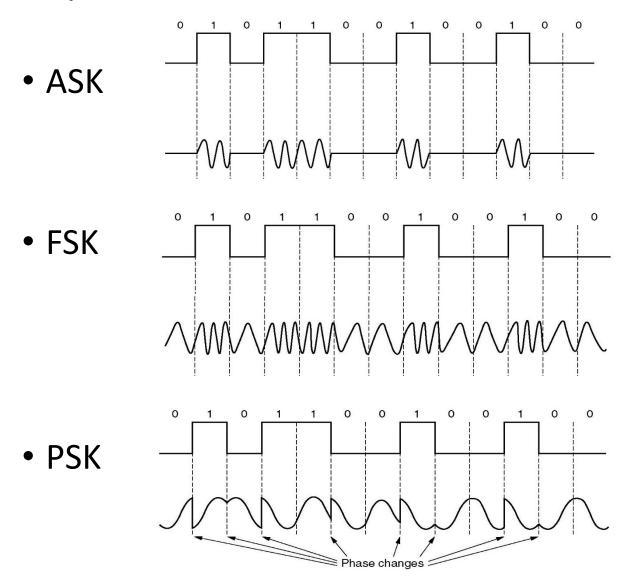
 La asignación de frecuencias en Argentina:



- Las bandas ISM en el mundo (típicas):
- Más la banda de 868MHz en Europa
- 13,553-13,567 MHz
- 26,957 27,283 MHz
- 40,66 40,70 MHz
- 433 464 MHz
- 900 928 MHz
- 2,4 2,5 GHz
- 5,725 5,875 GHz
- 24 24,25 GHz

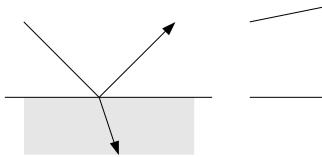
- Principios de Transmisión Inalámbrica
- Señal: Portadora + Información  $s(t) = A(t)\sin(2\pi f(t)t) + \theta(t)$
- Donde A es la amplitud, f es la frecuencia y  $\theta$  es la fase.
- La información se modula en la portadora.
- Se puede modular de manera analógica (la modulante toma cualquier valor real dentro de un rango)
- O digital (la cantidad de valores posibles es limitada)

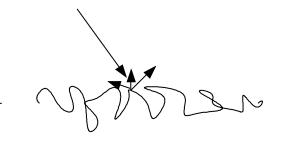
- Principios de Transmisión Inalámbrica
- Señal: Portadora + Información  $s(t) = A(t) \sin(2\pi f(t)t) + \theta(t)$
- Donde A es la amplitud, f es la frecuencia y  $\theta$  es la fase.
- La información se modula en la portadora.
- Se puede modular de manera analógica (la modulante toma cualquier valor real dentro de un rango)
- O digital (la cantidad de valores posibles es limitada)
- Se pueden modular la amplitud, la frecuencia y la fase y una combinación de ellas.



- El receptor reconstruye los bits de la señal transmitida, demodulándola.
- La probabilidad de error es menor si la señal es digital, porque los valores analógicos correspondientes son predecibles
- Y la información está codificada en la colección finita de valores analógicos transmitidos.

- Típicos problemas:
- Offset de frecuencia: Requiere sincronizarse con la portadora del transmisor
- Sincronización de Bit o de Símbolo: Encontrar los límites del símbolo
- Sincronización de Frame
- Detección (y posible corrección) de errores: ARQ / FEC





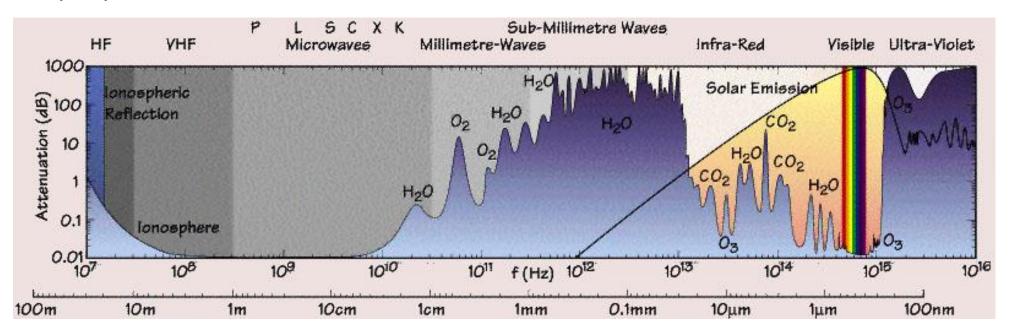
- Modelo de canal
- La señal que llega al receptor son una combinación de la señal original transmitida con reflexiones y refracciones en el camino
- Mas el ruido térmico y la interferencia de otras fuentes.
- Además la señal se atenúa con la distancia,
- El fenómeno de difracción genera una nueva señal a por efecto de los bordes
- La señal se difumina (o difunde) por múltiples reflexiones en superficies rugosas
- Y existe un corrimiento en frecuencia culpa del efecto Doppler para dispositivos en movimiento (o con el entorno en movimiento)

 El efecto de la atenuación de espacio libre (modelo de Friis) de espacio libre, para campo lejano (d>d<sub>0</sub>)

• 
$$Pr = \frac{P_{tx} \cdot G_t \cdot G_r \cdot \lambda}{(4\pi)^2 \cdot d^2 \cdot L}$$

Antenas direccionales?

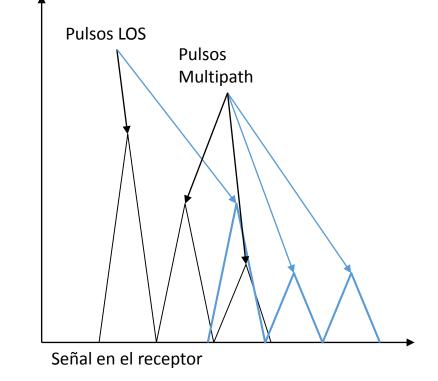
- La atenuación depende de la frecuencia utilizada
- Puede resultar en un canal selectivo en frecuencia
  - Si el ancho de banda, por ejemplo, abarca parte del espectro con distintas propiedades de atenuación



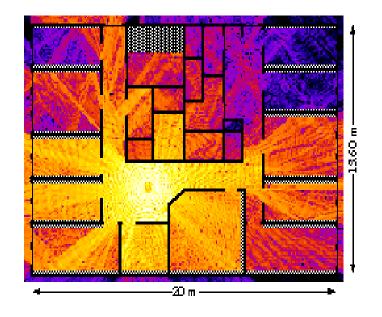
- Los efectos combinados de reflexión y dispersión compuestos se pueden modelar con múltiples rayos.
- Los efectos son muy dependientes de la frecuencia, además.

IOS

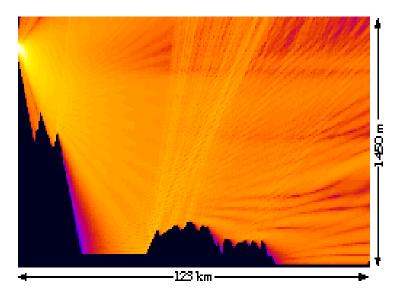
- El resultado se denomina "Delay Spread"
- Y resulta también selectivo en términos de frecuencia.
- Si consideramos el movimiento, se convierte en "Fast fading".



• Un modelo de elementos finitos muestra los resultados de combinar los efectos:







© Jochen Schiller, FU Berlin

 Si generalizamos la fórmula de la atenuación, se reemplaza el cuadrado por un factor γ, llamado exponente de pathloss:

$$P_{\text{recv}}(d) = P_{\text{recv}}(d_0) \cdot \left(\frac{d_0}{d}\right)^{\gamma}$$

• En términos logarítmicos:

$$PL(d)[dB] = PL(d_0)[dB] + 10\gamma \log_{10} \left(\frac{d}{d_0}\right)$$

• Si agregamos una variable aleatoria para incluir los obstáculos (gaussiana, media cero, varianza  $\sigma^2$ ) resulta en un efecto denominado fading lognormal.

$$PL(d)[dB] = PL(d_0)[dB] + 10\gamma \log_{10} \left(\frac{d}{d_0}\right) + X_{\sigma}[dB]$$

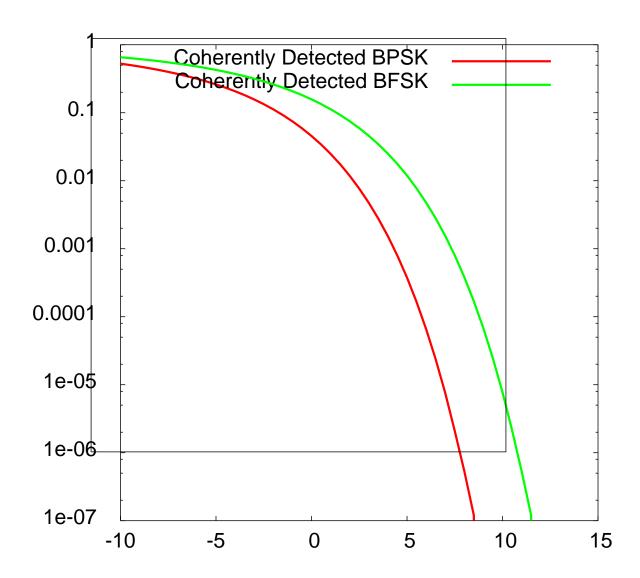
- Llevando esto a la capacidad de decodificar un bit
- Depende principalmente de la relación señal a ruido e interferencia (SINR):  $P_{\text{recy}}$

 $SINR = 10 \log_{10} \left( \frac{P_{\text{recv}}}{N_0 + \sum_{i=1}^k I_i} \right)$ 

• La SINR entonces permite estimar el BER (bit error rate) para una modulación determinada. Para DPSK, sería:

BER(SINR) = 
$$0.5e^{-\frac{E_b}{N_0}}$$
  
 $E_b/N_0 = \text{SINR} \cdot \frac{1}{R}$ 

 Para distintos valores de SINR y para distintas modulaciones, el BER se relaciona como establece la figura.



- Qué tiene que ver esto con la IoT?
- El rango de transmisión es pequeño: genera un delay spread en el orden de los nanosegundos, no distorsionando mayormente la señal con velocidad de bit bajas

• Como el ancho de banda de cohe<u>rencia es mayor a 50MHz, el fading</u>

no es selectivo en frecuencia.

- Respecto a las atenuaciones:
- γ es el exponente,
- La varianza es  $\sigma^2$
- Y el rango de pérdida a 1m

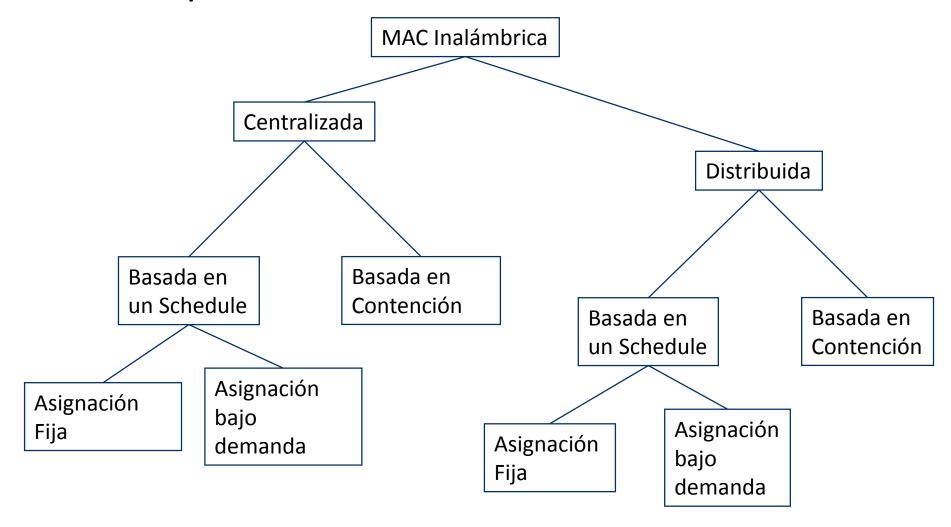
╸	· • · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	<del>,                                    </del>		-, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -
	Location	Average	Average	Range of
		of $\gamma$	of $\sigma^2[dB]$	PL(1m)[dB]
	Engineering Building	1.9	5.7	[-50.5, -39.0]
	Apartment Hallway	2.0	8.0	[-38.2, -35.0]
	Parking Structure	3.0	7.9	[-36.0, -32.7]
	One-sided Corridor	1.9	8.0	[-44.2, -33.5]
	One-sided patio	3.2	3.7	[-39.0, -34.2]
	Concrete canyon	2.7	10.2	[-48.7, -44.0]
	Plant fence	4.9	9.4	[-38.2, -34.5]
	Small boulders	3.5	12.8	[-41.5, -37.2]
	Sandy flat beach	4.2	4.0	[-40.8, -37.5]
	Dense bamboo	5.0	11.6	[-38.2, -35.2]
	Dry tall underbrush	3.6	8.4	[-36.4, -33.2]

- Actividad 4:
- Existen las tecnologías LPWAN (Low Power, Wide Area) que comprenden a:
- LoRa (Long-Range)
- SigFox
- 802.15.4g (Wi-Sun)
- Weightless
- NB-IoT
- Investigar las características de potencia, sensibilidad, capacidad, canalización, bandas, coberturas estimadas
- En un slide, presentar brevemente la tecnología agregando al menos los datos anteriores.
- Enviar el slide en formato pdf a: diego.dujovne@mail.udp.cl

- Históricamente, las capas MAC se propusieron de manera (semi) independiente de la existencia de un canal de comunicación no ideal.
- Esto permitió definir, mediante simulaciones y estudios analíticos, límites máximos y cotas
- Sin embargo, no siempre fueron optimizados para consumo ni para la capacidad limitada de procesamiento, ni para la escalabilidad deseada, o peor aún, el tiempo de convergencia resultó alto, por ejemplo.

- Generalmente no está permitido transmitir y recibir al mismo tiempo.
- La interferencia en el receptor es el factor determinante para la recepción, y es distinta a la situación que observa el transmisor (por CSMA)
- Un BER alto también complica las cosas, sobre todo por la señalización de ACKs y otros paquetes de gestión de red.
- Y uno espera que sea eficiente en energía, además de tener poco overhead, alto throughput, bajo delay, baja cantidad de errores...

- Las colisiones son uno de los problemas más complejos de manejar
- El costo de escuchar paquetes que no corresponden al nodo receptor
- Escuchar mientras nadie transmite consume energía
- Overhead del protocolo (en encabezados y otros paquetes) suele ser costoso.
- Y uno espera que la solución sea simple.



Protocolos basados en Schedule

**TSMP, IEEE 802.15.4, Arisha,** PEDAMACS, BitMAC, G-MAC, SMACS, TRAMA, FLAMA, µMAC, EMACs, PMAC, PACT, BMA, MMAC, FlexiMAC, PMAC, O-MAC, PicoRadio, Wavenis, f-MAC, Multichannel LMAC, MMSN, Y-MAC, Practical Multichannel MAC, LMAC, AI-LMAC, SS-TDMA, RMAC

Protocolos basados en Periodo activo común

SMAC, TMAC, E2MAC, SWMAC, Adaptive Listening, nanoMAC, DSMAC, FPA, DMAC, Q-MAC, MSMAC, GSA, RL-MAC, U-MAC, RMAC, E2RMAC

Protocolos basados en Preamble sampling

Preamble-Sampling ALOHA, Preamble-Sampling CSMA, Cycled Receiver, LPL, Channel Polling, BMAC, **EA-ALPL, CSMA-MPS, TICER,** WOR, X-MAC, MH-MAC, DPS-MAC, CMAC, GeRAF, 1-hopMAC, RICER, WiseMAC, RATE EST, SP, SyncWUF, STEM, MFP, 1-hopMAC, SpeckMAC-D, MX-MAC

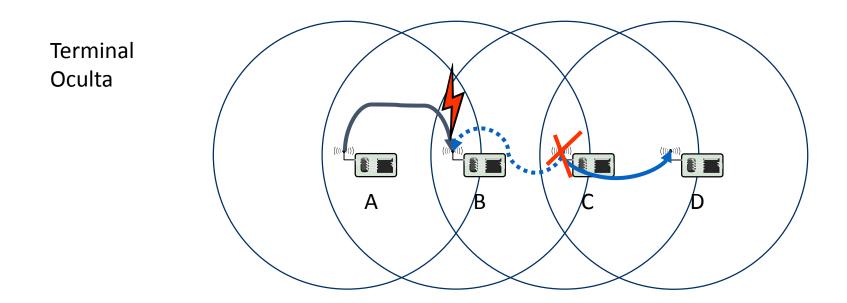
 Protocolos Híbridos
 IEEE 802.15.4, ZMAC, Funneling MAC, MH-MAC, SCP, Crankshaft

- Centralizado:
- Una unidad central decide cuándo debe transmitir cada nodo
- Es generalmente simple, y sirve para sistemas de polling
- Permite calcular centralmente schedules TDMA
- No es obvio para tamaños grandes de redes
- Pero se puede utilizar cuando las redes se organizan en clusters.

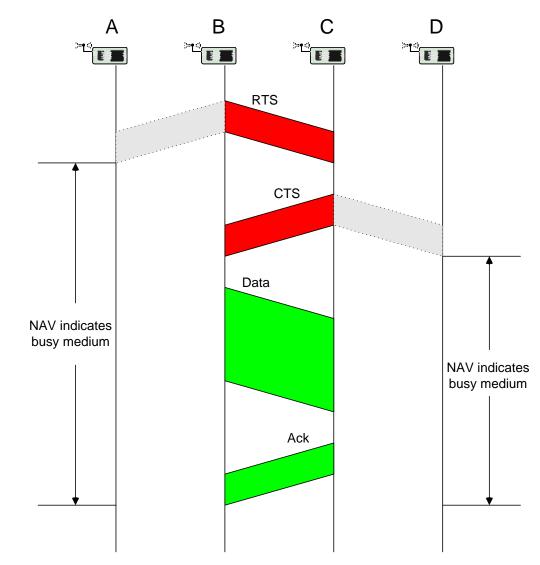
- MAC basada en schedule:
- Un Schedule define cuándo transmite qué estación (TDMA)
- O una banda específica dentro de un espacio determinado, con un código (para CDMA)
- Puede ser fijo o calculado bajo demanda
- Requiere sincronización

- MAC basada en contención:
- El riesgo de colisionar está incluido
- El overhead de coordinación puede ser ahorrado, para ahorrar tiempo de canal
- Mecanismos para reducir las colisiones (RTS/CTS)
- Usar aleatorización es también útil.

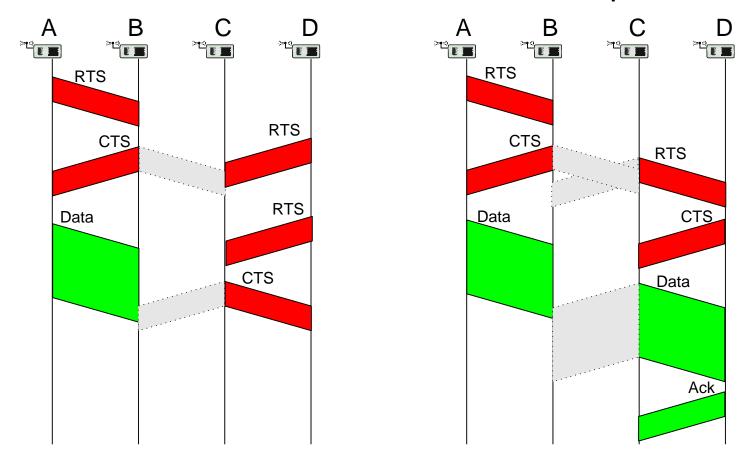
• Ideas básicas: CSMA (y ALOHA...?)



• RTS/CTS: MACA

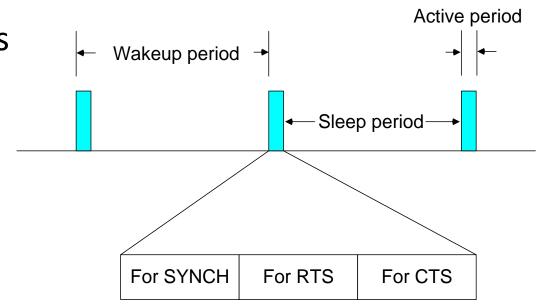


• RTS/CTS: No resuelve totalmente la terminal expuesta/oculta

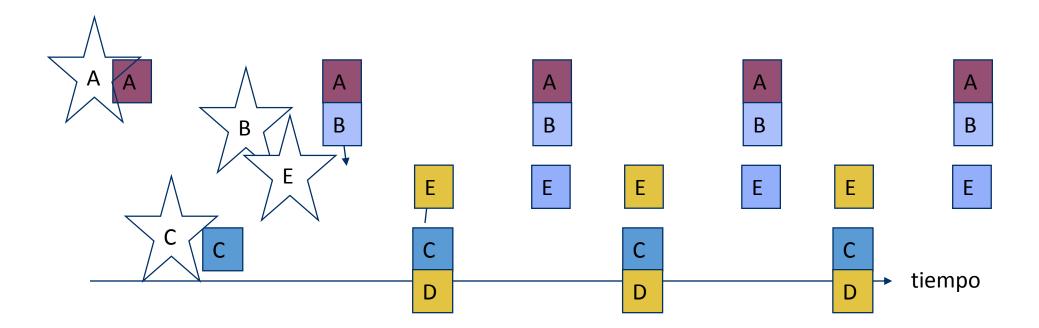


- Para solucionar el tiempo de Escucha en espera, se puede mandar en el beacon información (ej ATIM) sobre si hay paquetes pendientes
- Los nodos se duermen si no hay nada para ellos.
- Requiere infraestructura
- Para el RTS/CTS hay que mantenerse escuchando permanentemente

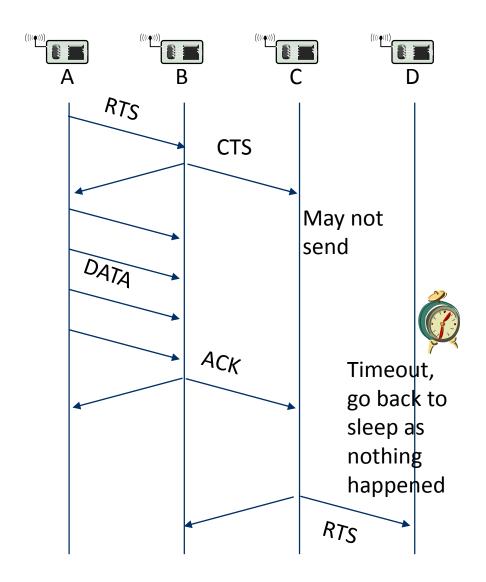
- S-MAC:
- Si la velocidad es baja, esperar a que otro transmita es mucho gasto.
- Idea: Apagarlos y encenderlos sólo en periodos precisos de manera simultánea.
- Todos deben intercambiar sus schedules
- Cuando despiertan, RTS/CTS
- Fases de SYNCH, RTS, CTS



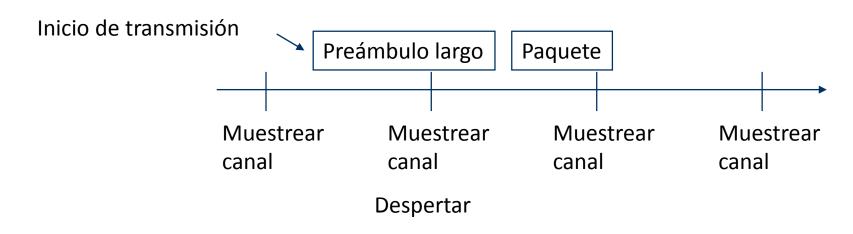
- S-MAC:
- Se pueden generar islas sincronizadas, cuando llegan nuevos nodos.



- T-MAC: parte del S-MAC
- Si nadie empieza a transmitir, dormirse rápidamente en lugar de esperar todo el periodo.



- Muestreo de preámbulo:
- Despertarse periódicamente para muestrear el preámbulo.
- Armar preámbulos suficientemente largos como para asegurar que son muestreados.
- Ejemplo WISEMAC



- B-MAC: Lo mejor de lo anterior:
- Adapta además el piso de ruido para detectar que está libre (Clear Channel Assessment)
- Las muestras son separadas exponencialmente
- Tomar al menos 5 muestras para asegurarse que está libre el canal
- Usar random backoff si está realmente ocupado.
- Poner ACK inmediato al recibir paquetes (opcional)

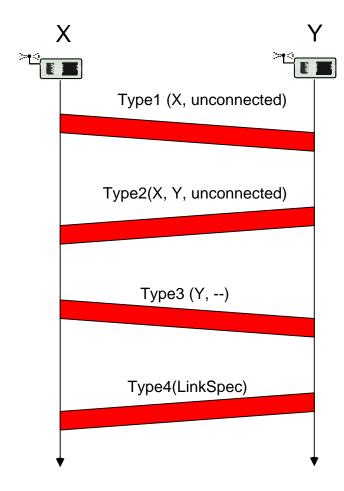
- B-MAC II:
- Escucha con bajo consumo (Preamble sampling)
- CCA, Timeout
- No usa sincronización, ni RTS/CTS, es simple.

- LEACH (Schedule):
- Si hay una red densa, con un Sink, cada nodo puede llegar al Sink directamente.
- Idea: Agrupar a los nodos en clusters, controlados por un líder del cluster.
- Tiene una etapa de Setup
- Un 5% de los nodos son líderes
- El rol de líder es rotado
- Los líderes se anuncian, los nodos eligen al líder con la señal más fuerte.

Fixed-length round LEACH (Schedule): Setup phase Steady-state phase Time slot Time slot Time slot Time slot n Advertisement phase Cluster setup phase Broadcast schedule Clusterheads Members compete with compete Self-election of **CSMA** with CSMA clusterheads

- SMACS
- Si existen múltiples canales, superframes de largo conocido (incluso sin coincidir temporalmente)
- La idea es definir enlaces direccionales entre nodos vecinos
- El enlace se define como el canal y el timeslot tanto en el tx como en el rx.
- El receptor no tiene colisiones
- El canal es elegido al azar, el slot es elegido de manera codiciosa (egoísta) hasta que encuentre un slot sin colisión
- Los receptores solo se despiertan cuando les corresponde
- Se construye un Schedule local.

- Setup de un enlace en SMACS, casos:
- 1) X invita, Y responde diciendo que no está conectado con nadie, X le pide que elija frecuencia y slot, Y informa su decisión
- 2) X tiene vecinos, Y no: X construye un Schedule y le dice a Y que lo use.
- 3) X no tiene vecinos, Y si: Y decide la especificación
- 4) Los dos tienen vecinos: Intercambian schedules, encuentran los libres.



Los intercambios se protegen con random backoff

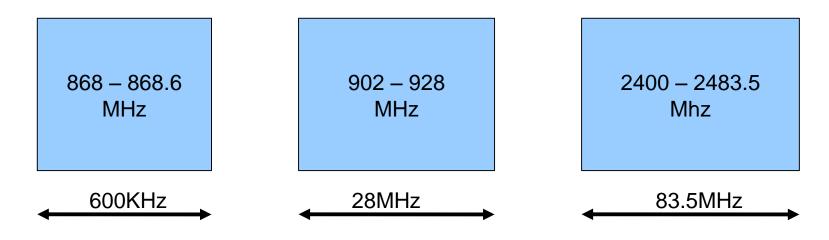
- TRAMA:
- Los nodos están sincronizados
- El tiempo se divide en ciclos, con periodos de acceso aleatorio y acceso con Schedule.
- Los nodos intercambian listas de vecinos, para aprender quiénes están a la distancia de dos saltos.
- Se actualiza incrementalmente
- Los nodos intercambian sus schedules
- Usa un sistema de prioridades para decidir qué slot utilizar.

## Especificaciones

- **802.15.4**
- Origen: Estandarización de WSN
- Contexto: Investigación -> Industria
- Organismo: IEEE802 Standards
- Disponibilidad: Gratuita (Publicación>6meses)
- Objetivo: MAC y PHY
- Última versión completa: 2011
- Revisiones 2012: e (tsch), f (RFID)g (Smart Meters)

- 802.15: Wireless Personal Area Networks
- 802.15.4: Low Rate WPANs
- Equipos fijos / móviles
- Baja potencia de transmisión
- Bajo consumo Gran autonomía
- Distancias cortas
- Poca o nula infraestructura (no Aps)

Capa PHY: Bandas

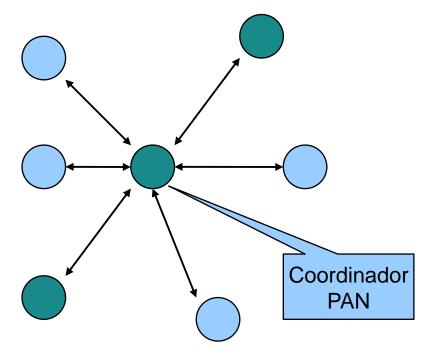


- + medición de distancias con 1m precisión
- Más bandas en China y Japón

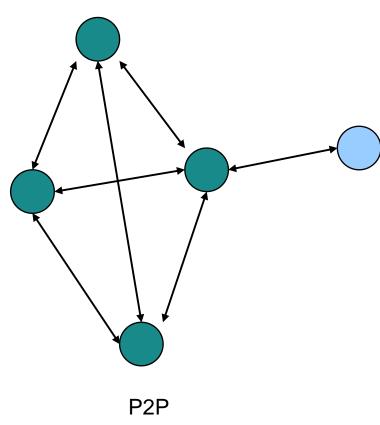
- MAC: Características Principales
- Topología: Estrella / P2P
- Direccionamiento 64bits único / 16bits definido
- Time Slots garantizados (opcional)
- CSMA/CA o ALOHA
- ACK de paquetes
- Bajo consumo
- Detección de Energía remanente
- Indicador de calidad de enlace

- Clasificación de dispositivos:
- FFD: Full Function Device
  - Coordinador PAN
- RFD: Reduced Function Device
  - Elemento simple: sólo sensado / actuación
  - Se asocia a un solo FFD a la vez.
- Una WPAN: Al menos un FFD y n\*RFDs

#### Topologías:







Full Function Device



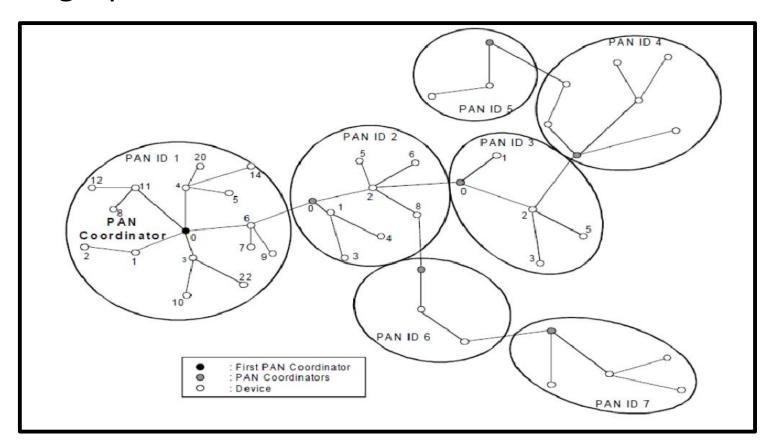
- Topología Estrella:
- RFDs se comunican con FFD
- El FFD inicia o termina o enruta comunicaciones, el RFD no enruta.
- La red puede tener direccionamiento:
  - Absoluto
  - Corto, asignado por el Coordinador
- El coordinador elige el PAN ID de la red (escuchando a sus PAN vecinas)
- Las PANs son independientes entre sí

#### Topología P2P:

- Todos pueden comunicarse contra todos
- Uno se elige coordinador (ej. El primero)
- Ejemplo:
  - Cluster tree: la mayoría son FFDs
  - Los RFDs se conectan como leafs (hojas)
- El coordinador elige un PAN ID y envía beacons
- El coordinador recibe pedidos y asocia a los vecinos como child devices
- Childs generan beacons y puede asociar a otros

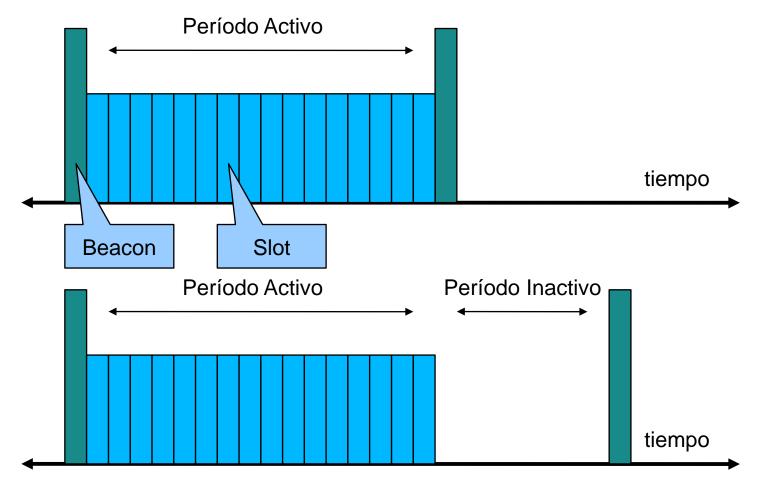
#### Multicluster:

 Un coordinador le dice a un Child que sea coordinador del grupo vecino:



- Funciones:
- Manejo de Beacons (balizas)
- Acceso al canal
- Administración de Time Slot garantizado
- Validación de frames
- ACKnowledges
- Asociación y Des-asociación
- Servicios para seguridad

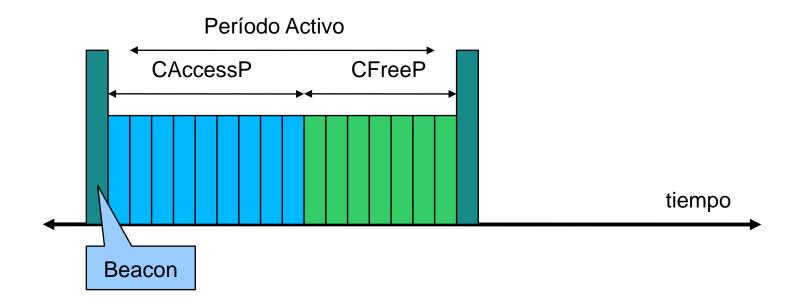
Estructura de SuperFrame (coordinador)



- Beacons (balizas):
- Sincronización de dispositivos asociados
- Identificador de PAN
- Descripción de estructura de superframes

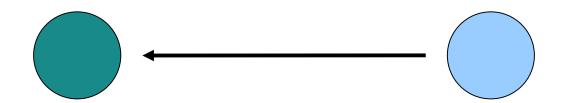
#### Contención:

- Nodo compite con los demás usando Slotted-CSMA o ALOHA
- Coordinador puede asignar GTS a una aplicación sensible al retardo (máx 7)



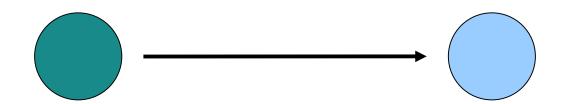
#### Transmisión al coordinador:

- 1.El nodo espera a sincronizarse con el Beacon
- 2.El nodo transmite en un período de contención
- 3.El coordinador responde con ACK, si fue solicitado.
- Si no hay Beacon, se transmite en cualquier momento.

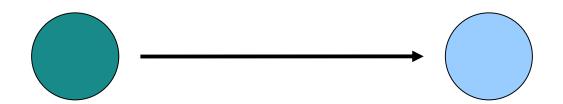


#### Transmisión del coordinador:

- 1.El coordinador avisa en el Beacon que hay un mensaje pendiente
- 2.El nodo solicita el mensaje al coordinador
- 3.El coordinador responde con ACK
- 4.El coordinador envía el dato al nodo.
- 5.El nodo manda ACK si es solicitado

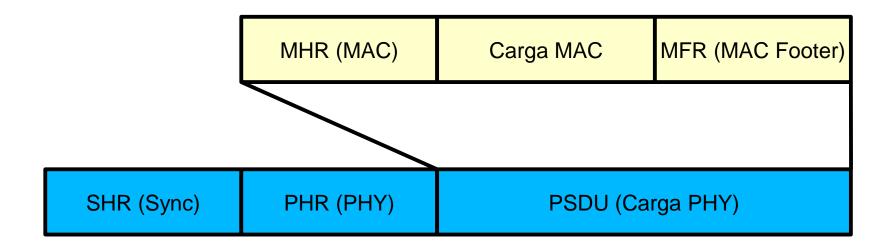


- Transmisión del coordinador (sin Beacon):
- 1.El nodo solicita al coordinador el mensaje
- 2.El coordinador envía ACK
- 3.El coordinador envía el dato si estaba pendiente.
- 4.Si no había dato pendiente, puede avisar en ACK o con el campo de datos vacío.
- 5.El nodo manda ACK si es solicitado

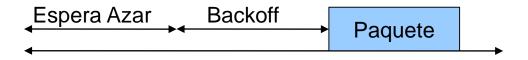


- Tipos de paquete
- Beacon
- Data
- ACKnowledgement
- MAC command (control de transferencias entre pares)

Estructura del paquete



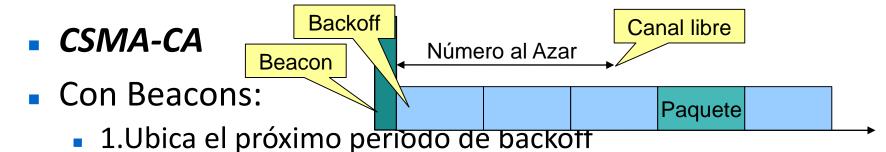
CSMA-CA



- Sin Beacons:
  - 1.Espera un tiempo al azar
  - 2.Si el canal está desocupado, espera el random backoff
  - 3.Si aún sigue desocupado transmite.
  - 4.Si está ocupado, espera otro tiempo al azar y vuelve a empezar el ciclo.
  - El ACK no usa CSMA-CA

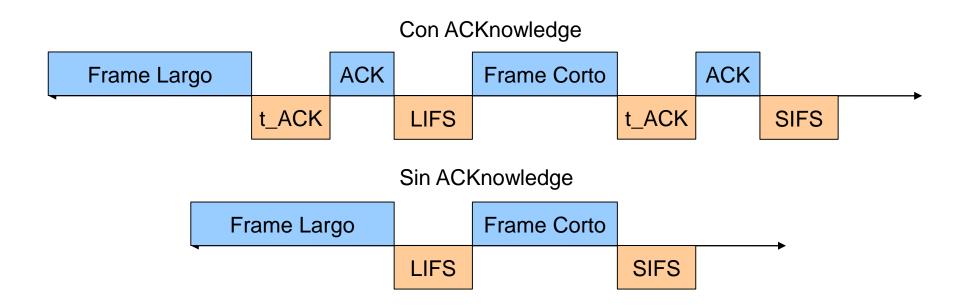
#### CSMA-CA

- Con Beacons:
  - Usa slotted CSMA-CA
  - Los períodos de backoff → alineados con el inicio del Beacon
  - Todos los períodos de backoff están alineados entre los nodos de una PAN.



- 2.Espera un número al azar de períodos de backoff
- 3.Si el canal está ocupado, espera otra vez un número al azar de períodos de backoff
- 4.Si el canal está libre, transmite al inicio del próximo período de backoff.
- Los ACK no usan CSMA-CA

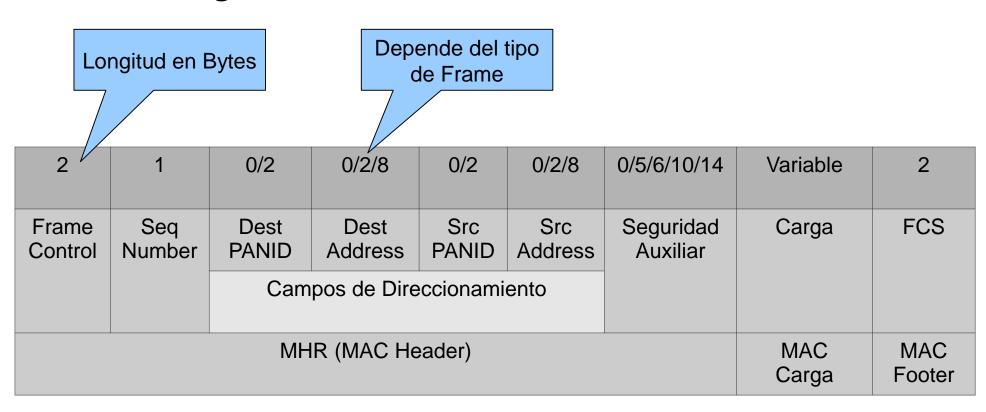
- Tiempos:
- Deben respetarse tiempos mínimos entre frames.



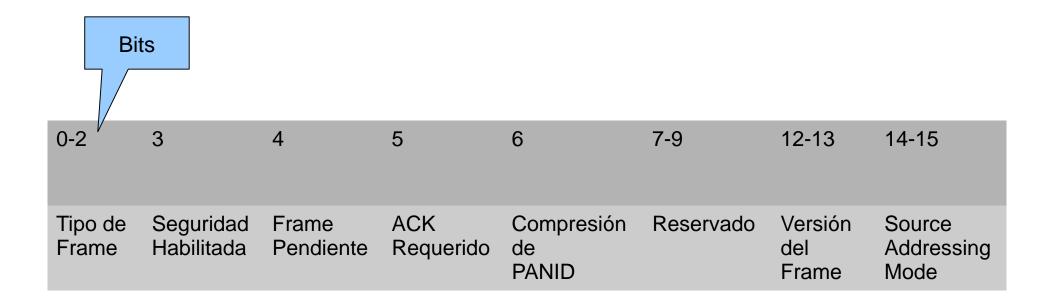
#### Actividades

- Descubrimiento: Channel Scan
- Selección de canal: ED (Energía en el canal)
- Scan Activo: Pide el Beacon al coordinador
- Scan Pasivo: Escucha Beacons
- Usa un PANID de 0xFFFF para escuchar a todos los Beacons de los vecinos
- Scan Huérfano: Cuando el nodo se desincroniza del coordinador
- Adquisición de Sincronismo: Beacon

#### Frame genérico



#### Campo Frame Control



#### Beacon

Bytes								
2	1	4/10	0/5/6/10/14	2	variable	variable	variable	2
Frame Control	Sequenc e Number	Adressin g Fields	Aux Security	Superframe Spec	GTS	Pending Address	Carga	FCS
MHR (MAC Header)				Carga MAC				MFR (MAC Footer)

# La capa MAC

Bytes Data 0/5/6/10/14 2 2 variable variable FCS Frame Sequence Adressing Aux Carga Security Number Fields Control MHR (MAC Header) Carga MAC MFR (MAC Footer)

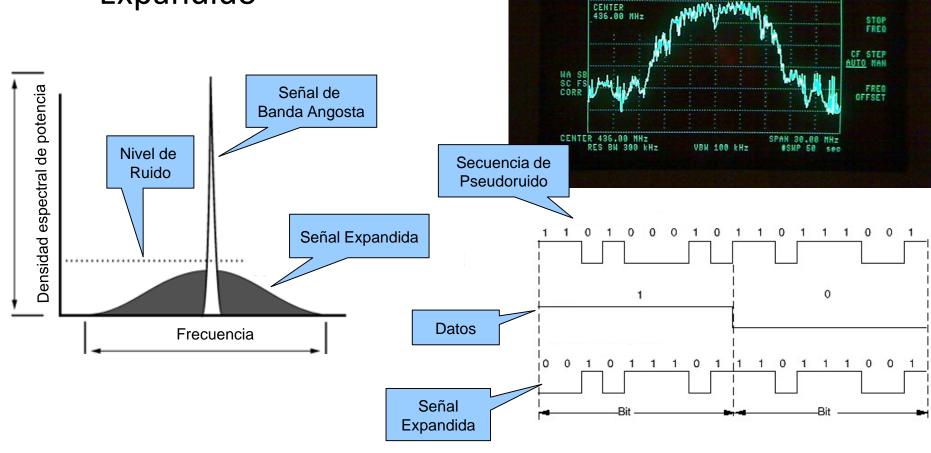
### ACK

2	1	2
Frame Control	Sequence Number	FCS
MHR (MAC Header)		MFR (MAC Footer)

### Responsabilidades:

- Activación / Desactivación del transceiver RF
- Detección de Energía en el canal (ED)
- Indicador de calidad de Enlace (LQI)
- Verificación de Canal Libre para CSMA-CA
- Selección de frecuencia de canal
- Transmisión y recepción de datos
- Medición de distancia con UWB

- Modulaciones:
- Con o sin Espectro Expandido



23:03:49 MAY 30, 2009 AP REF .0 dBm ATTEN 10

PEAK LOG 10 dB/

ATTEN 18 dB

START

- Con distintas bandas de frecuencias:
- 780MHz (779-787) 250Kbps
- 868MHz (868-868.6) [1ch]
  - 20Kbps / 100Kbps (O-QPSK) / 250Kbps (ASK)
- 915MHz (902-928) 40Kbps / 250Kbps (ASK) [10ch]
- 950MHz (950-956) 100Kbps / 20Kbps (DSSS)
- 2450MHz (2400-2483.5) 250Kbps [16ch]
- 3-10GHz (UWB)



- O-QPSK:Offset Quadrature Phase Shift Keying con DSSS
- BPSK: Binary Phase Shift Keying con DSSS
- ASK: Amplitude Shift Keying con PSSS (Parallel Sequence Spread Spectrum)

- CSS: DQPSK (Differential Quadrature Phase Shift Keying) con Chirp Spread Spectrum
- UWB: Ultrabanda Ancha, BPSK con Burst Position Modulation
- M-PSK: M-ary Phase Shift Keying
- GFSK: Gaussian Frequency Shift Keying

- CSS: DQPSK (Differential Quadrature Phase Shift Keying) con Chirp Spread Spectrum
- UWB: Ultrabanda Ancha, BPSK con Burst Position Modulation
- M-PSK: M-ary Phase Shift Keying
- GFSK: Gaussian Frequency Shift Keying

#### • Funciones:

- Medición de ED: Energía estimada dentro del ancho de banda del canal.
  - Se mide durante 8 tiempos de símbolo
- Cálculo de LQI: Caracterización de la potencia de recepción / calidad de un paquete.
  - Escala de 0x00 a 0xFF, con al menos 8 niveles

### • Funciones:

- Clear Channel Assessment:
  - Modo 1: Energía por encima de un umbral
  - Modo 2: Sólo detección de portadora
  - Modo 3: Energía por encima de un umbral y detección de portadora

- Modulación ejemplo: O-QPSK
- Paquete:

		Bytes		
			1	variable
Preámbulo	Delimitador Inicio de Frame (SFD)	Longitud de Frame (7 bits)	Reservado (1 bit)	PSDU (Carga)
	SHR		PHR	CargaPHY

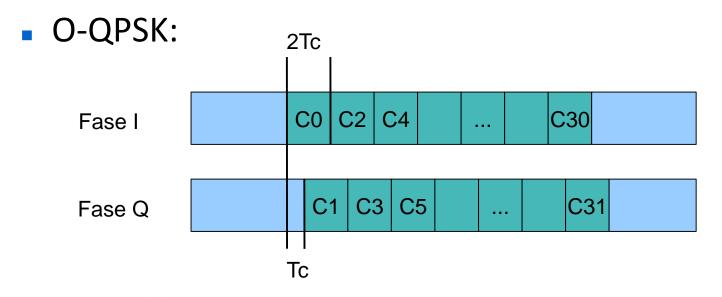
- Modulación ejemplo: O-QPSK
- Preámbulo: 8 símbolos (4 bytes) en cero.
- Start of Frame Delimiter: 1110 0101
- Expansión y Modulación:
  - 1.4 bits seleccionan una secuencia de pseudoruido
  - 2.Se concatenan las secuencias
  - 3.Se modula con O-QPSK
- Velocidad de bit: 250Kbps

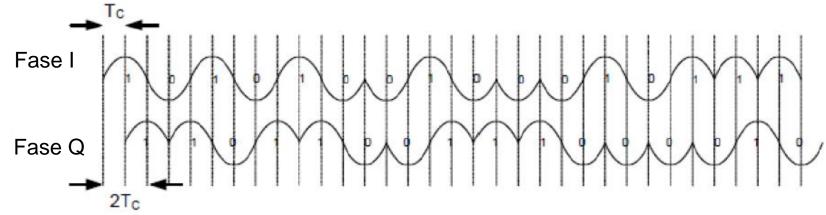


- Modulación ejemplo: O-QPSK
- Símbolos a Chips:

Data symbol	Chip values (c <sub>0</sub> c <sub>1</sub> c <sub>30</sub> c <sub>31</sub> )
0	110110011100011101010100100101110
1	11101101100110011100001101010010010
2	001011101101100111000111010101010
3	00100010111011011001110001110000110101
4	010100100010111101100111000011
5	00110101001001011110110110011100
6	1100001101010010010111011011011
7	1001110000110101001001011101101
8	10001100100101100000011101111111
9	10111000110010110010000001110111
10	$0 \; 1 \; 1 \; 1 \; 1 \; 0 \; 1 \; 1 \; 1 \; 0 \; 0$
11	0111011110111000110010010100000
12	00000111011110111000110010110
13	01100000011101111011100011001001
14	10010110000001110111101110001100
15	$1 \; 1 \; 0 \; 0 \; 1 \; 0 \; 0 \; 1 \; 0 \; 1 \; 0 \; 1 \; 1$

Modulación – ejemplo: O-QPSK

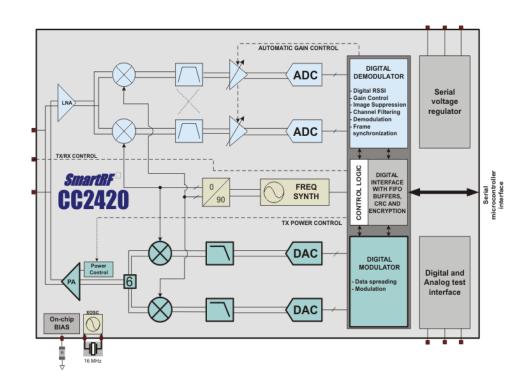




# Dispositivos

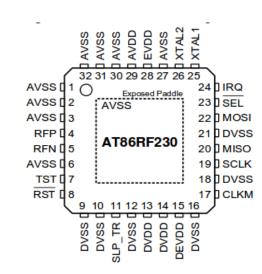
- Dispositivos Compatibles
- TI CHIPCON CC2420
  - Ganancia: 9dB, 250Kbps, SPI
  - RSSI / LQI Digital
  - 17 mA consumo promedio TX/RX

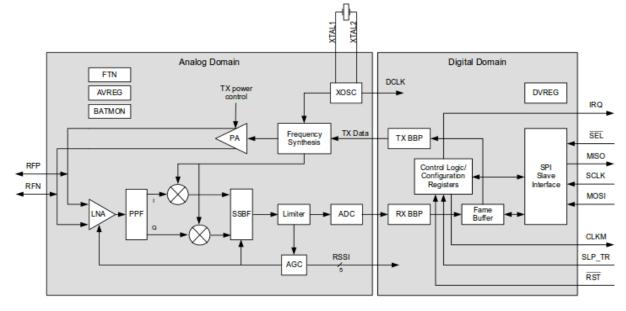




# Dispositivos

- Dispositivos Compatibles
- ATMEL AT86RF230
  - 16 mA consumo promedio TX/RX
  - 250Kbps, SPI
  - 20nA SLEEP

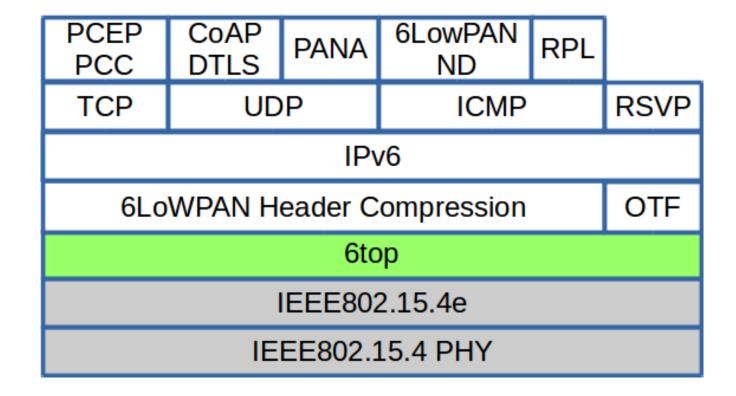




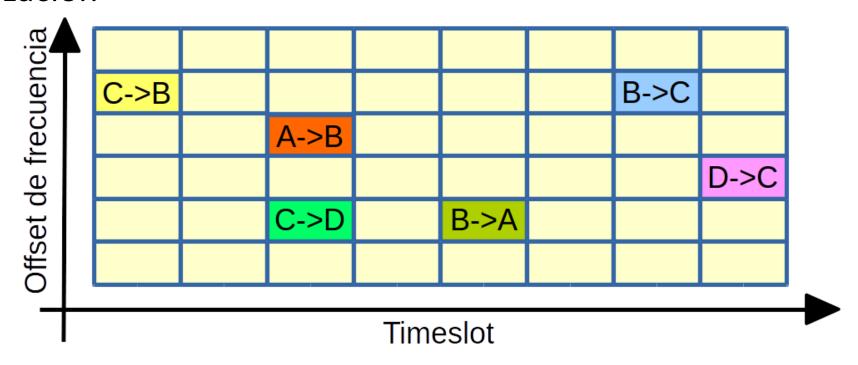
• 802.15.4e / WirelessHART / ISA100.11a

	WirelessHART	ISA100.11a	IEEE/IETF
Application	Comando y respuesta	Objetos y métodos	CoAP
Transport	Servicio sin conexión	UDP	TCP / UDP
Network	Routing	IPv6	RPL IPv6 6tisch
MAC	TSCH	TSCH / Mesh Under routing	IEEE 802.15.4e
PHY	TSCH	TSCH	IEEE 802.15.4e

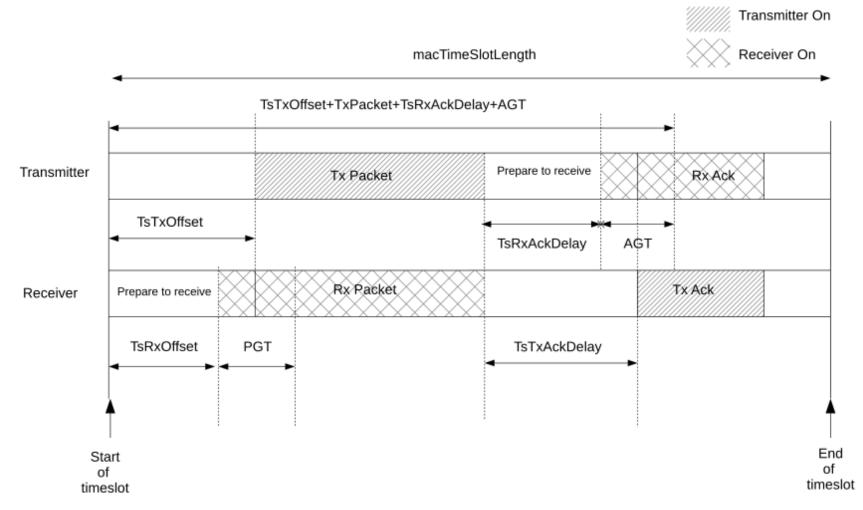
Protocolo por capas IETF



- TSCH: Time-Slotted Channel Hopping
- Sincronización



Qué pasa durante una celda?



Consumo TX/RX

•	2xAA,	3000mA	٩h.
---	-------	--------	-----

- Con el AT86RF231:
  - 100% Duty cycle, 230 horas.
  - 1% Duty cycle, 32 meses.
- Con el LTC5800, 7 años.

Vendor	Product	Sensitivity	Transmit	Receive
		[dBm]	current [mA]	current
			@ 0 dBm	[mA]
Atmel	AT86RF231 a	-101	14.0	12.3
Dust Networks/				
Linear Tech.	LTC5800 b	-91	5.4	4.5
Ember	EM357 <sup>b</sup>	-100	27.5	25.0
Freescale	MC13233 b	-94	26.6	34.2
Microchip	MRF24J40 a	-95	23.0	19.0
NXP/Jennic	JN5148 <sup>b</sup>	-95	15.0	17.5
			(1.8 dBm)	
Texas Instr.	CC2520 a	-98	25.8	18.8

Palattella, Maria Rita, et al.

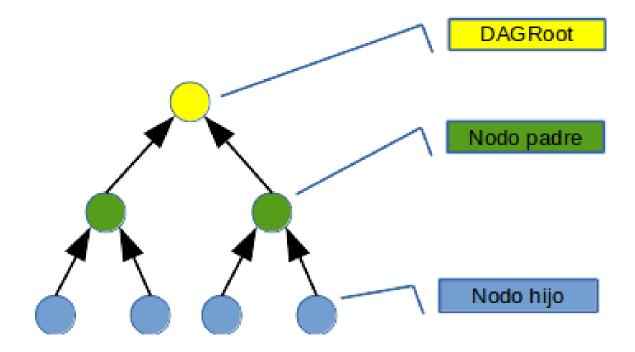
"Standardized protocol stack for
the internet of (important) things."

Communications Surveys &

Tutorials, IEEE 15.3 (2013): 13891406.

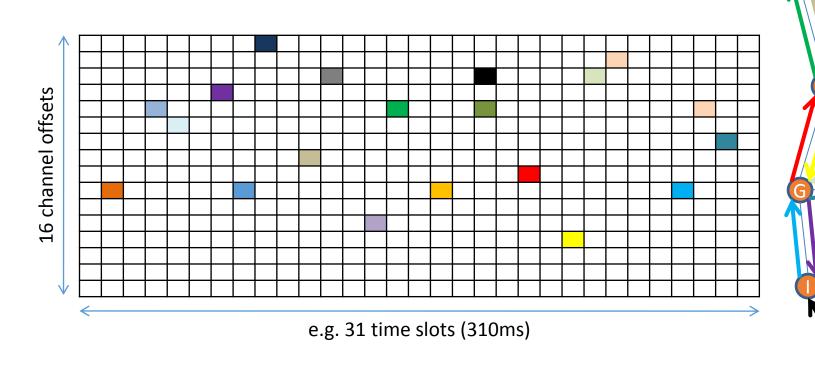
# Estrategias: Industrial IOT

Enrutamiento: Routing for Low-Power and Lossy Networks (RFC6550)

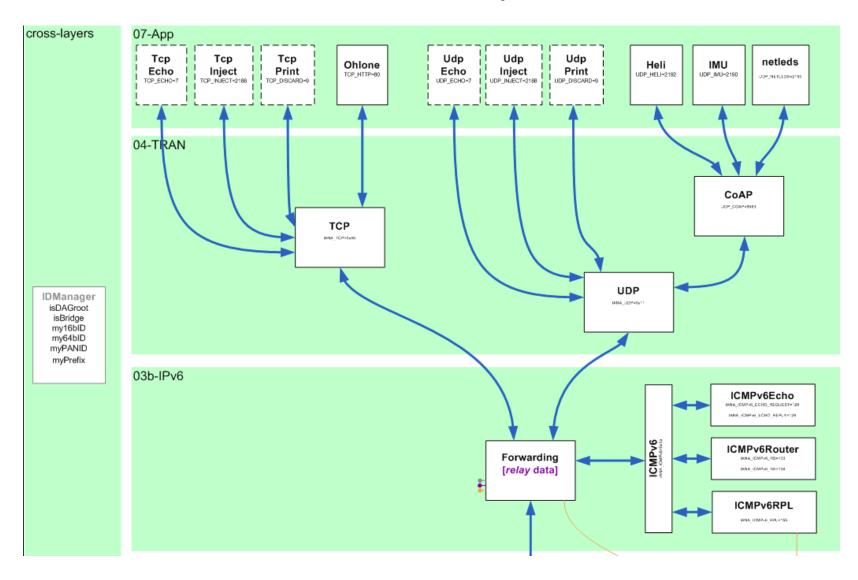


# Estrategias: Industrial IOT

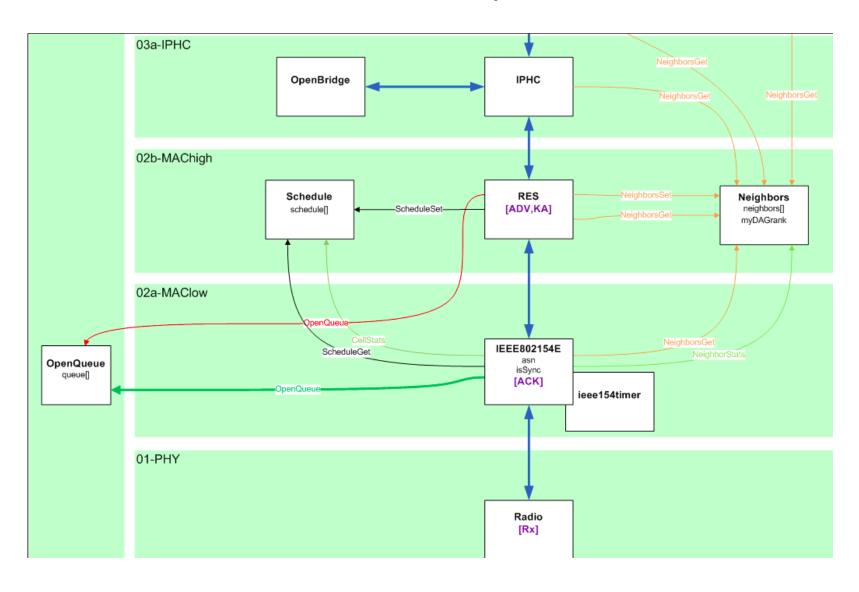
 Estructura TSCH -> Robustez frente a interferencia / bajo consumo / retardo predecible



# IIOT: Software/Firmware OpenWSN

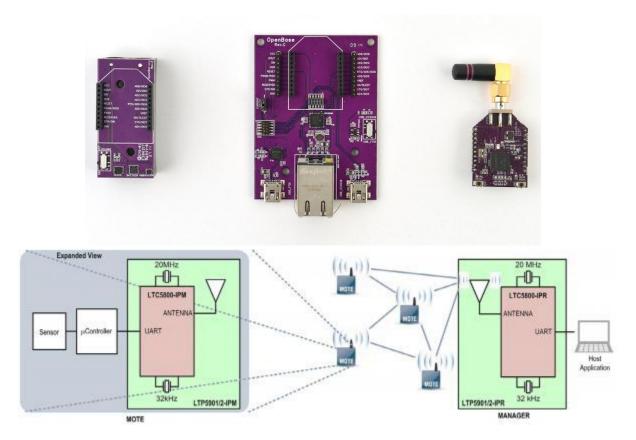


# IIOT: Software/Firmware OpenWSN



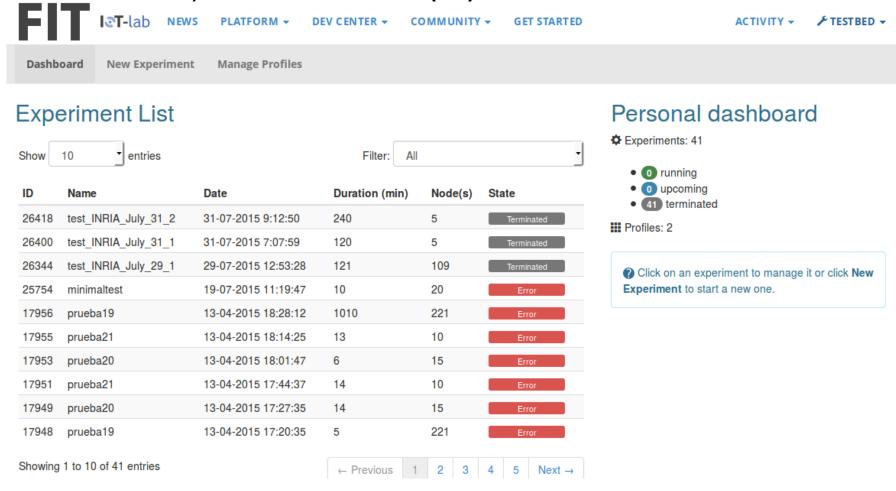
### **IIOT:** Hardware

- OpenMote (abierto)
- CC2538 (Cortex M3)
- FreeRTOS
- OpenWSN
- Dust Networks
- ASIC, firmware propietario
- Directo para usar en aplicaciones



# IIOT: Plataformas experimentales

• FIT-IOT: Cortex M3, WSN MSP430 (TI)



### **IIOT:** Under construction

- Estandarización:
  - IPv6 everywhere:
    - IETF:6tisch: On-the-Fly Scheduling Distributed/Hybrid Scheduling
    - Security
    - CoAP: COMI (Management Interface)
    - IETF:detnet: Gap Analysis