Tâches

Tâches Primaires

Tâches Secondaires

# Création d’un niveau

* Obstacles
* Trous

# Création du gameplay

* Ennemis
  + Vie
  + Mouvements
  + Variété
  + Comportement
* Protagoniste
  + Vie
  + Mouvements
* Armes
  + Variété
  + Mode de tir (click ou press)
  + Projectiles
* Score
* Timeur
* Items
  + Buffs
  + Debuffs

# Conception des graphiques

* Effets
  + Sang
  + Coup de feu / Flash
  + Animation de mort