Virus 306

Objectif du projet

Création d’un jeu en 2D sur l’outil "Consctruct 3". Ce jeu consistera à tuer des vagues de virus qui viennent attaquer l’antagoniste.

Spécification du projet

Catégorie de jeu

Un jeu "Shoot ’em up" en 2D et une vue au-dessus du personnage. Le concept de ce type de jeu consiste à, muni d’une arme à distance, éliminer les ennemies tout en survivants aux différentes vagues.

Histoire du jeu

Vous êtes le dernier survivant de l’épidémie "Virus 306" qui s’est transformé en créature monstrueuse et moche.

But

Il faut survivre à tout prix aux attaques des créatures. À l’aide de votre fusil d’assaut, il faudra entrainer votre "Aim" pour tous les exterminer.