2.2.2 Exercícios - Funções JS (120 minutos)

Instruções

Siga as instruções abaixo para concluir os exercícios:

- Grupo: Trabalho individual
- Tempo: 60 minutos
- Objetivo(s):
 - o Praticar as habilidades técnicas aprendidas durante a sessão de aula sobre
 - Compartilhar conhecimento sobre funções do JavaScript
- Recursos:
 - Seu computador
 - o PPT da sessão
 - Suas notas da sessão técnica

Objetivos de Aprendizagem do Participante

Até o final da aula, eu serei capaz de:

- Criar funções simples do JavaScript que resolvam tarefas específicas.
- Conectar suas funções do JavaScript com seus componentes de HTML.

Pauta

Parte 1: Implementing Calculator Brain (100 minutos)	1
Extra Work: Extending the basic calculator	2
Reflexão Não Técnica (20 minutos)	2

Parte 1: Implementando o Cérebro Calculador (100 minutos)

Vamos construir um cérebro calculador. Para isso precisaremos implementar as quatro principais funções de uma calculadora.

• Baixe as fontes e implemente as funções no calculatorBrain.jsr:

https://drive.google.com/file/d/15ZGg2Llhib65bSCTKYY6QQKkGaPXnzws/view?usp=s haring

- 1. Implemente a adição (+)
- 2. Implemente a subtração ()
- 3. Implemente a divisão (/)
- 4. Implemente a multiplicação (*)
- 5. Implemente a função de igual (=).
- 6. Implemente a função limpar (C).

2.2.2 - Exercícios - Perguntas

• Dica: Você pode usar a função eval

console.log(eval('2 + 2'));
// expected output: 4

Trabalho Extra: Ampliando a calculadora básica

- 1. **Modifique** o HTML para incluir uma fila adicional de operadores à sua calculadora
 - Seno
 - Cosseno
 - 1
 - Fatorial (X!)

☞ • Reflexão Não Técnica (20 minutos)

- 1. **Discuta** com seus colegas suas implementações do cérebro calculador
- 2. Apresente sua solução ao grupo.