



Iniciando com Ruby e Orientação a Objetos




1.

Paradigma 00






O que é Paradigma?

- “Paradigma é um conjunto de regras que estabelecem fronteiras e descrevem como resolver os problemas dentro destas fronteiras.”
- 

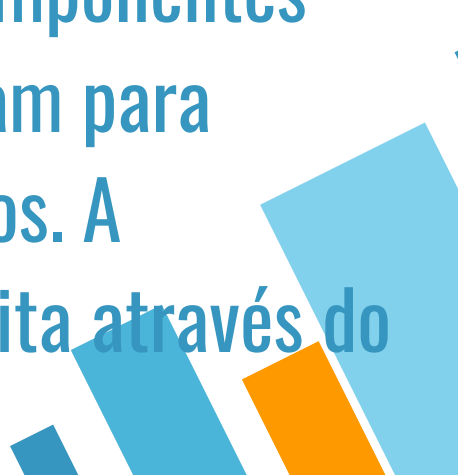


O que é Paradigma?

- “Os paradigmas influenciam nossa percepção; ajudam-nos a organizar e a coordenar a maneira como olhamos para o mundo...”
- 



O que é Paradigma?

- "... Programação Orientada a Objetos (POO) é um paradigma para o desenvolvimento de software que baseia-se na utilização de componentes individuais (objetos) que colaboram para construir sistemas mais complexos. A colaboração entre os objetos é feita através do envio de mensagens".
- 



O que é Paradigma?

- ...o paradigma de objetos baseia-se em alguns conceitos, como:
 - Classes
 - Objetos
 - Encapsulamento
 - Herança, dentre outros.
- 