

**Progetto**  
**Corso di Programmazione per il Web**  
**A.A. 2022/2023**  
**Docenti: Marco Mesiti, Sara Bonfitto**

**Titolo esercitazione:**

***CityDelivery***

**Gruppo composto da:**

*{954587} {Ivan Francisco} {Muñoz Guiario}*  
*{ivanfrancisco.munozguiario@studenti.unimi.it} [referente]*

*{950788} {Alessio} {Marrazzo} {alessio.marrazzo@studenti.unimi.it}*

**Data consegna: {26/01/2024}**

**Questo template va usato esclusivamente per la seconda consegna del progetto (riservato agli studenti frequentanti)**

# 1. Caratteristiche del CSS

*Non abbiamo utilizzato un template, il css è molto basico e ci siamo basati sull'esempio calcioDB*

## 2. Funzionalità dell'applicazione

*Il sito prevede il login di 3 tipologie differenti di utenti con rispettivo reindirizzamento alla pagina principale o ricarica della pagina login in caso di input errati.*

*Una volta eseguito l'accesso le funzioni variano in base al tipo di utente, con una navbar avremo la selezione delle varie opzioni.*

*In caso di tipo Acquirente si potrà visualizzare il profilo, modificare il profilo, inserire un ordine, visualizzare gli ordini effettuati e il logout.*

*In caso di tipo ristorante si potrà visualizzare il profilo, modificare il profilo, inserire un nuovo piatto, creare un menu con i piatti esistenti, confermare il ritiro da parte di un fattorino, visualizzare gli ordini e il logout.*

*In caso di tipo fattorino si potrà visualizzare il profilo, modificare il profilo, prendere ordini a carico, indicare di aver consegnato gli ordini, visualizzare ordini consegnati e il logout*

## 3. Layout dell'applicazione Web

*A partire dalle funzionalità descritte nella precedente sezione, qui va presentata la struttura delle pagine che si vogliono sviluppare per la loro implementazione. In particolare, deve essere inserito un albero di navigazione. In caso di utenti di diverso tipo, è necessario indicare quali operazioni possono essere fatte per tipo di utente (si possono usare colori diversi e inserire una legenda).*

