

## Pseudocódigo

Algoritmo las remeras

Definir  $C_{pieza}$ ,  $M_{pieza}$ ,  $M_{odMenera}$ ,  $M_{sobrante}$ ,  $C_{base}$ ,  $C_{conMateriales}$  como real;

Definir  $C_{odMenera}$  como entero;

Definir  $C_{conMo}$  como real;

Escribir "Ingrese el largo de la pieza";

Leer  $M_{pieza}$ ;

Escribir "Ingrese el precio total de la pieza";

Leer  $C_{pieza}$ ;

Escribir "Ingrese la cant de tela por remera";

Leer  $M_{odMenera}$ ;

$C_{odMenera} \leftarrow M_{pieza} / M_{odMenera}$ ;

$C_{base} \leftarrow C_{pieza} / C_{odMenera}$ ;

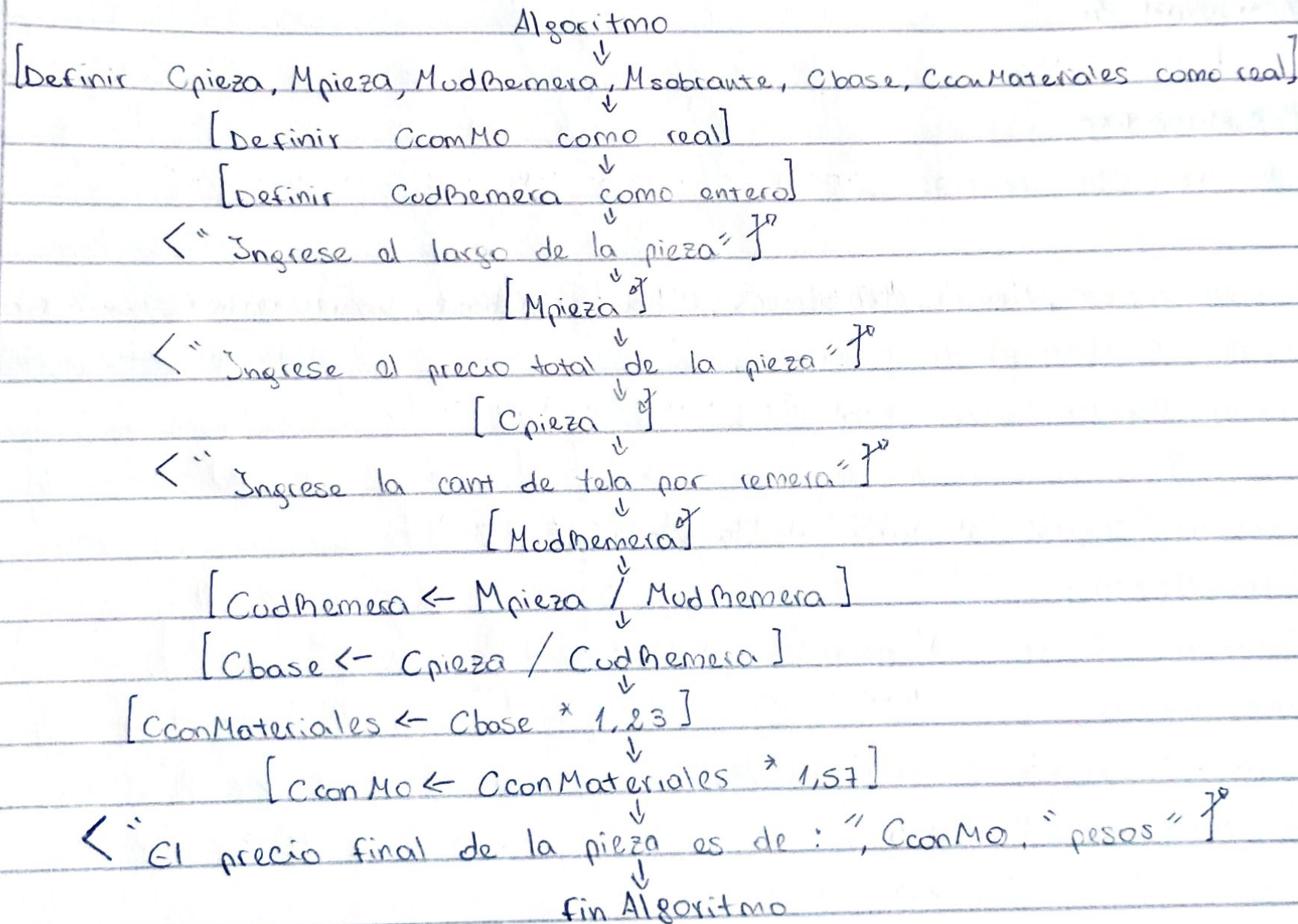
$C_{conMateriales} \leftarrow C_{base} * 1,23$ ;

$C_{conMo} \leftarrow C_{conMateriales} * 1,57$ ;

Escribir "El precio final de la pieza es de:",  $C_{conMo}$ , "pesos";

fin algoritmo

## Diagrama de flujo



## Analisis

### Entrada:

\* largo de la pieza

\* Precio de la pieza

\* Cant de tela por remero.

### Salida:

\* Costo total de la pieza.

### Relacion:

\* Cant por unidad:  $\text{Metros de pieza} / \text{metros}^{\text{por}} \text{unidad}$

\* Costo base:  $\text{Costo pieza} / \text{metro por unidad}$

\* Costo con materiales:  $\text{Costo base} * 1,23,$

\* Costo con mano de obra:  $\text{Costo con materiales} * 1,57$



Estrategia

