Actividad 5

Analisis:

Entradas:

* Valor del premio or repartir

* Rutos de cada jugador

Salidas:

* Informar premio a cada jugador

helaciones:

* Premio a coda jugador = (Pouro de cada * 50% del) . de pourtos.

Pseudocodigo

Algoritmo truco

Definir Vpremio, jugi, jugi, jugi, sumatotal, lesporter como emero, Definir Promedio como real;

Definir P. jugi, P. jugis, P. jugis como heal,

Escribir "Ingrese al valor del premio a repartir";

leer Vpremio

Escribir "Engrese los pontos de los 3 jugadores";

leer jug 1, jug 2, jug 3;

suma total < jug1 + jug2 + jug3;

Promedio < sumatotal /3;

Prepartir < Vpremio /2;

P. jug 1 <- (jug 1 * Prepartir) / somatoral,

P juge < (juge * Prepartir) / symatotal,

Pjog3 (jug3 * P. repartix) / sumatotal,

Escribic " A jugador 1 le corresponde : ", P. jug 1, "pesos",

Cacribir : Al jugador 3 le corresponde: , l. 1483, pessos

fin Algoritmo

Diagrama de flujo Algoritmo Desinir Upremio, jug1, jug2, jug3, suma total, l'repartir como entero Definir Promedio, P. jug1, P. jug2, P. jug3 como real] < . Ingresor el volor del premio a repartir [Upsemio] L' Ingresar los pontos de los 3 jugadores 1 [sumatotal < 1091 + 1092 + 1093] [Promedio < sumatotal / 3] [Prepartir - Upcenio /2] [Pigg1 = (jug1 * Pirepartir) / sumaitatal] [Pjug2 <- (jug2 * Prepartie) / sumatotal [P. jug3 <- (jug3 * P. repartir) / Sumatotul] ("Al posodor 1 le corresponde: ", P. just, "Pesos" < Al jugador 2 le corresponde: P. juge, Pesos < Al jugador 3 le corresponde: ", ?- jug 3, "?1805" fin algorithio

Estrategia informar calcular calwar of ingresor pontos ingresor el wanto porcion promedio do los 3 premio a reportir dinaro box road jugodoces 1e corresponde jugador