

Ejercicio 10 - Año bisiesto

Analisis:

Entrada:

* Ingresa el año.

Salida:

* Informar si es bisiesto o no

Relacion:

* Año $\% 4 == 0$ { si, año es múltiplo de 4, "Es bisiesto"
sino, si, año $\% 100 == 0$ y año $\% 400 == 0$, "Es bisiesto"
sino, otro caso, "no es bisiesto"

pseudocódigo

Algoritmo

Definir año como entero;

Escribir "Ingrese un año";

Leer año;

si $\text{año} \% 4 == 0$ entonces

 Escribir "Es bisiesto";

sino

 si $\text{año} \% 100 == 0$ y $\text{año} \% 400 == 0$ entonces

 Escribir "Es bisiesto";

 sino

 Escribir "No es bisiesto";

 finSi

finSi

Diagrama de flujos

Algoritmo

[Definir año como entero]

< "Ingrese el año" >

[año]

 $\text{año} \% 4 == 0$

< "Es bisiesto" >

 $\text{Año} \% 100 == 0 \text{ y } \text{año} \% 400 == 0$

< "No es bisiesto" >

< "Es bisiesto" >

Fin Algoritmo

Estrategia

```
graph TD; A[Estrategia] --> B[ingresar un año]; A --> C[verificar si es multiplo de 4]; C --> D[informar que es bisiestto]; C --> E[verificar si es multiplo de 100 y 400]; E --> F[informar que no es bisiestto]; E --> G[informar que es bisiestto];
```

ingresar un
 año

verificar si
 es multiplo
 de 4

verificar
 si es multiplo
 de 100 y 400

informar
 que es bisiestto

informar que
 no es bisiestto

informar
 que es bisiestto