

## Usando o Python com CODESKULPTOR



# Observações sobre Python (no Codeskulptor)

Link: [www.codeskulptor.org](http://www.codeskulptor.org)

- Roda no Chrome, Firefox e Safari, mas **não** roda no Internet Explorer.
- Essa ferramenta foi desenvolvida para que os alunos programassem joguinhos baseados no Python 2.
- Todo comando rodado no Python funciona como uma função.
- Uma função realiza uma tarefa.  
Ex.: Uma função no controle remoto que aumenta/diminui o volume.
- Para imprimirmos uma mensagem na tela será preciso chamar uma função no Python.
- Essa função é uma função de saída de dados.

**print ('Hello World')** ou **print ("Hello World")**

Obs.: O Python 2 não aceita acentuação  
Já o Python 3 resolveu esse problema de acentuação.

Obs.: O Python é Case sensitive ou seja  
diferencia letra maiúscula de minúscula.

# Primeiros passos: exemplos básicos (no Codeskulptor)

## Exemplos de operadores relacionais

a=1

b=2

print (a == b)    # == testa se **a é igual a b**

**False**

print (a != b)    # != testa se **a é diferente de b**

**True**

print (2\*a >= b)    # testa se **o dobro de a é maior ou igual a b**

nome1= ("Marcos")

nome2= ("Maria")

print (nome1 != nome2)

**True**

## Exemplos de operadores aritméticos

a=10

c= a + b

c= a - b

b=5

print (c)

print (c)

c= a \* b

c= a / b

c= a % b

print (c)

print (c)

print (c)

## Exemplos de operadores lógicos

print (True or False)    # Operador OU

**True**

print (True and False)    # Operador AND

**False**

print (True **and** True **or** False)

**True**

print (False **and** True **or** False)

**False**

print (False **and** True **or** True)

**True**

print (**not** False)    # Operador NOT

**True**

print (**not** True)

**False**

# Utilizando a Estrutura Condicional se...entao (if ... else)

Ex.:

**a=10**

**if** a>10:

    print("maior que 10")

**else:**

    print("menor ou igual a 10")

**if** a>10:

    print("maior que 10")

**elif** a<10:

    print("menor que 10")

**else:**

    print("igual a 10")

**O que irá acontecer nesse caso?**

b=15

**if** b>10:

**if** b>20:

        print("maior que 20")

**O que irá acontecer nesse caso?**

b=30

**if** b>10:

**if** b>20:

        print("maior que 20")

# ENTRADA E SAÍDA DE DADOS

Comandos que permitem inserir e extrair os dados de uma variável

- Leitura de dados: input ( )
  - Escrita de dados: print ( )
- 

```
nome=input("Digite seu nome: ")
```

```
idade=int(input("Digite sua idade: "))
```

```
salario=float(input("Digite seu salario: "))
```

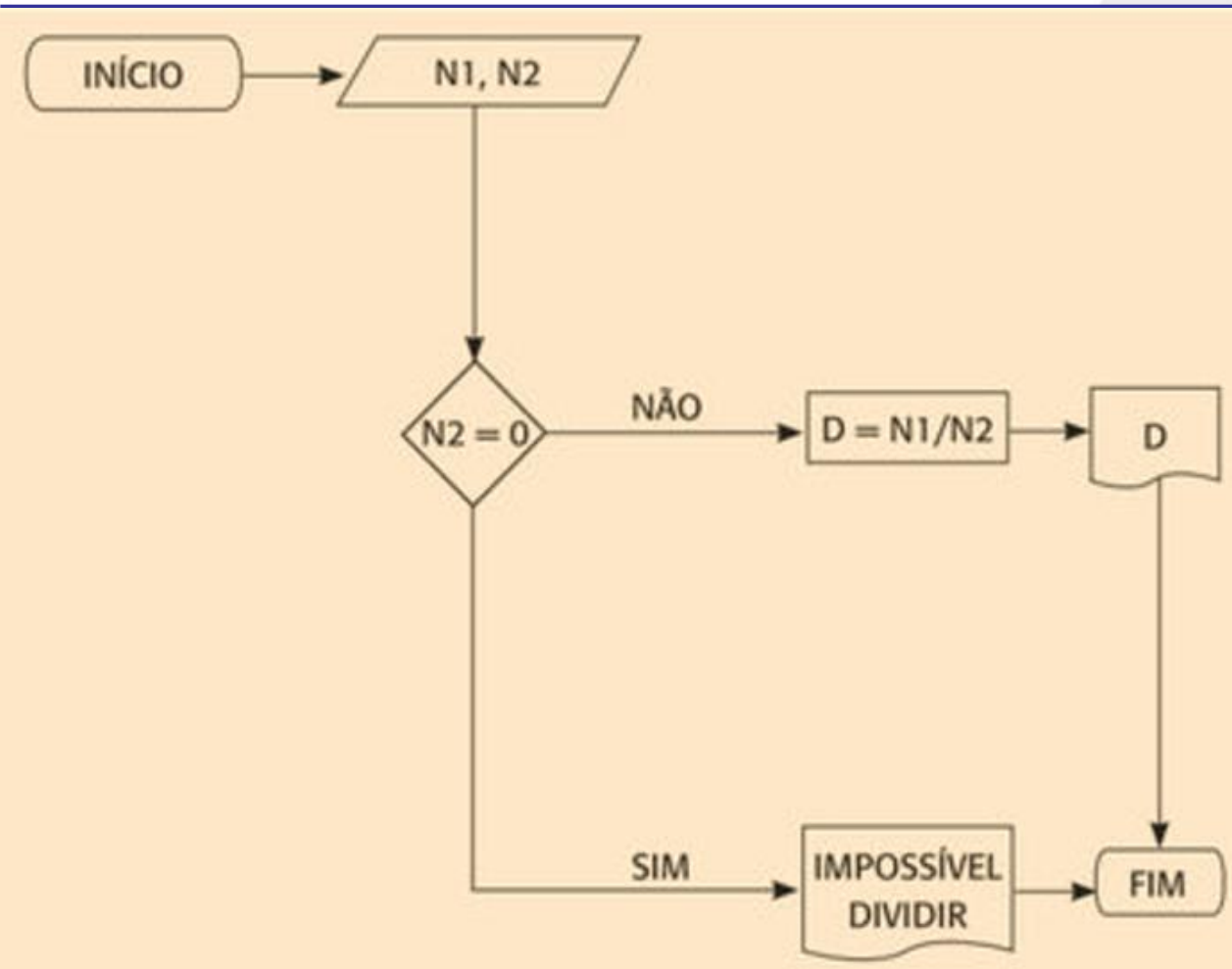
```
print(nome, "tem", idade, "anos! E recebe R$", salario,"reais")
```

---

# ENTRADA E SAÍDA DE DADOS

Comandos que permitem inserir e extrair os dados de uma variável

- Leitura de dados: `input ( )`
- Escrita de dados: `print ( )`



```
n1=int(input("Digite numero 1: "))
```

```
n2=int(input("Digite numero 2: "))
```

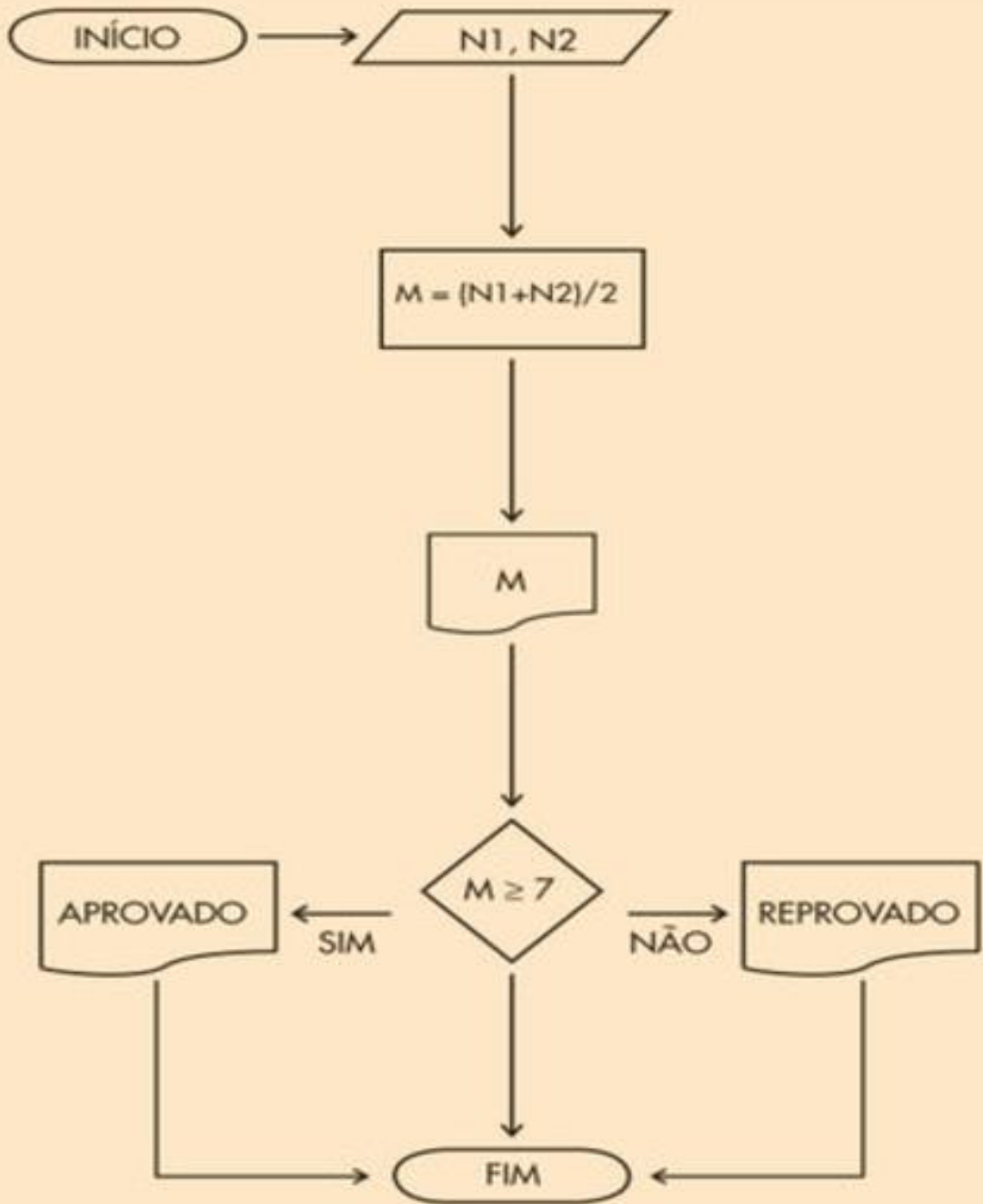
```
if (n2!=0):
```

```
    d=n1/n2
```

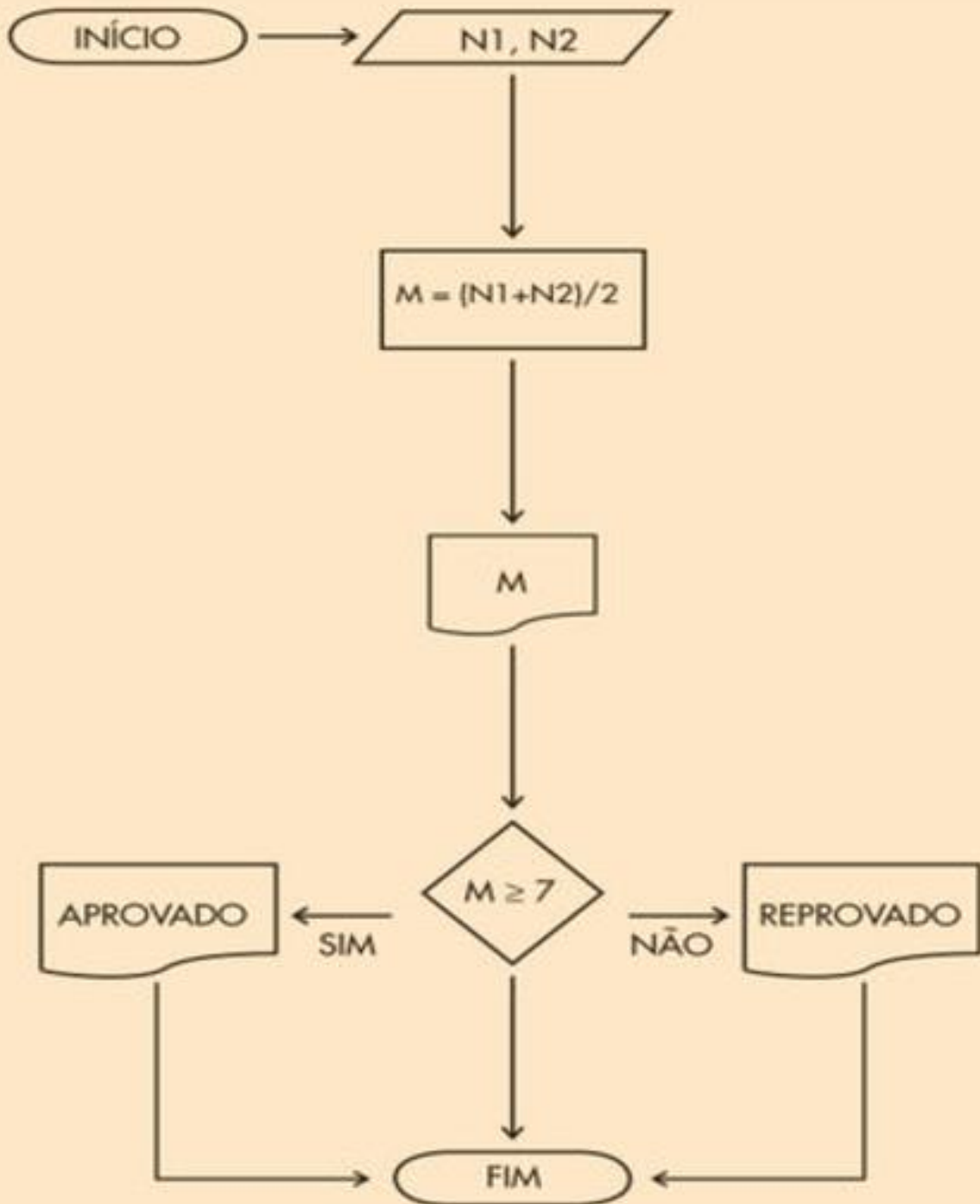
```
    print(n1, "/", n2, "=", d)
```

```
else:
```

```
    print("impossivel dividir")
```



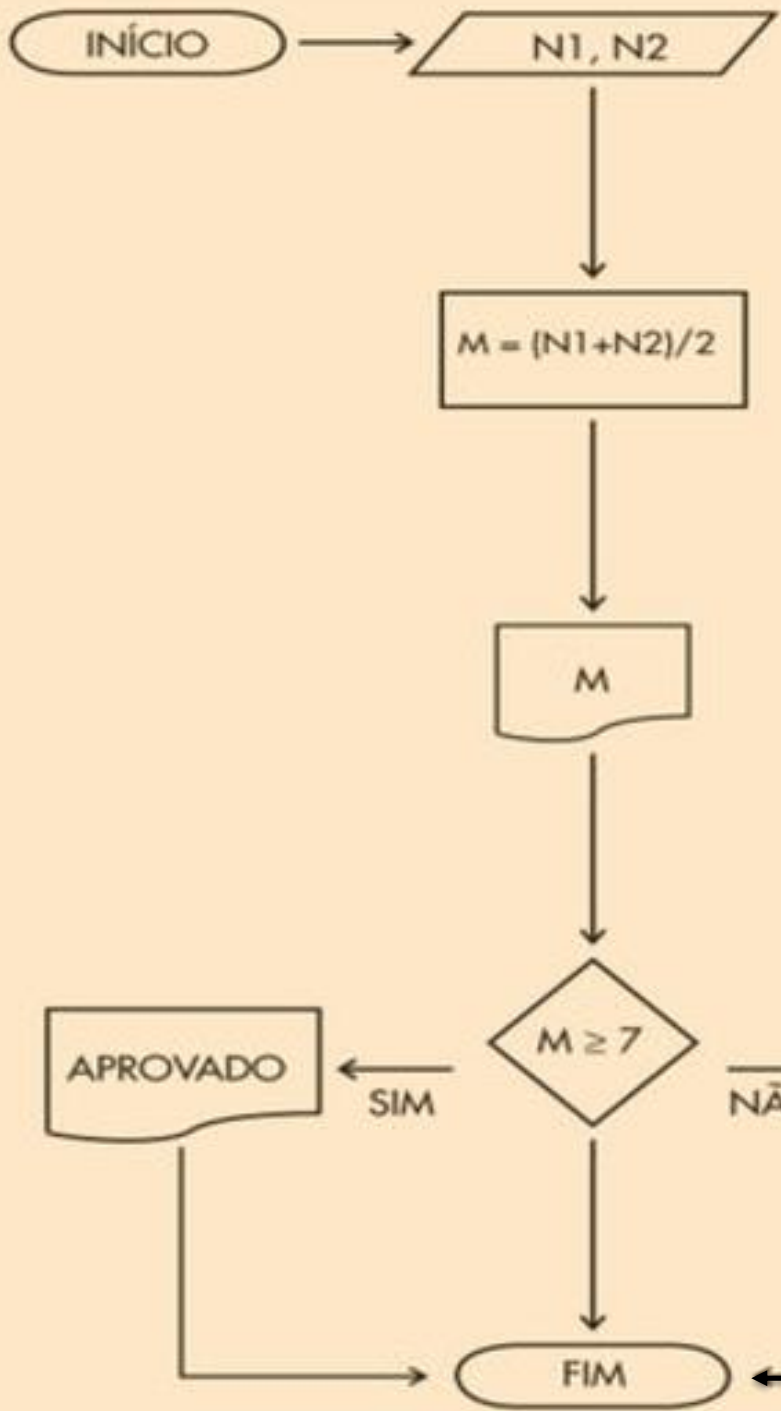
Como ficaria?



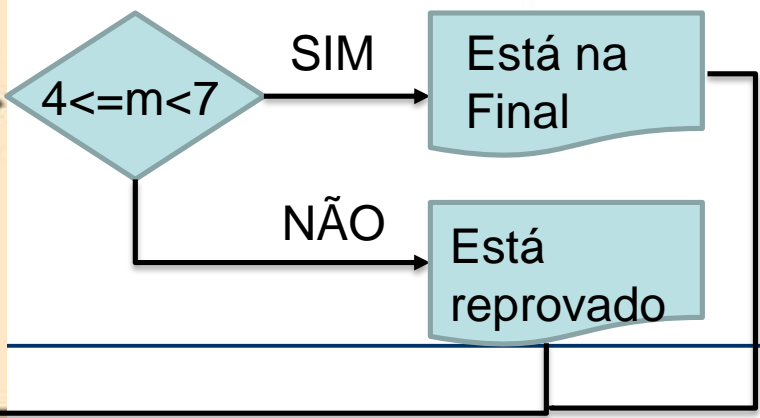
**Ficaria assim...**

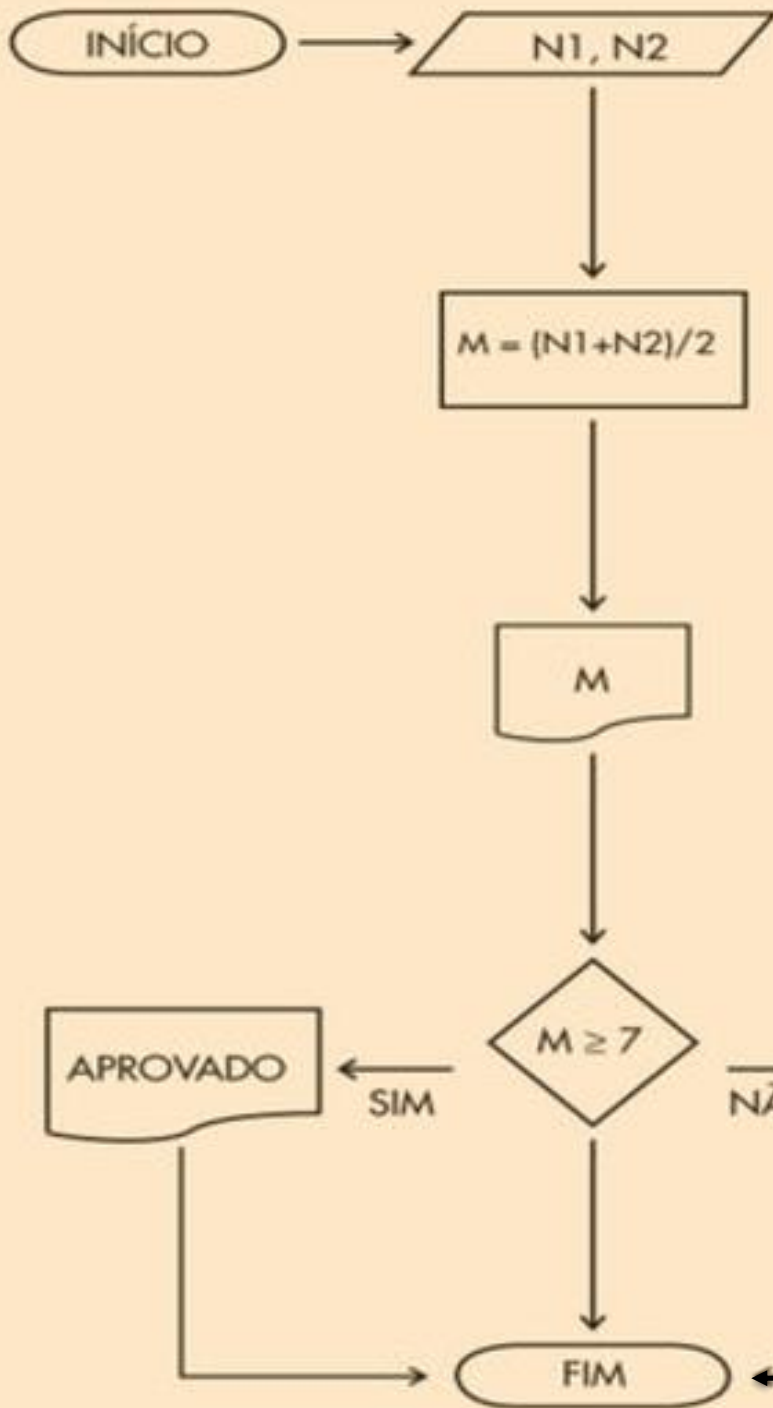
```
n1=float(input("Digite numero 1: "))
n2=float(input("Digite numero 2: "))
m=(n1+n2)/2
print("A media eh: ",m)
if (m>=7):
    print("aluno(a) aprovado(a)")
else:
    print("aluno(a) reprovado(a)")
```





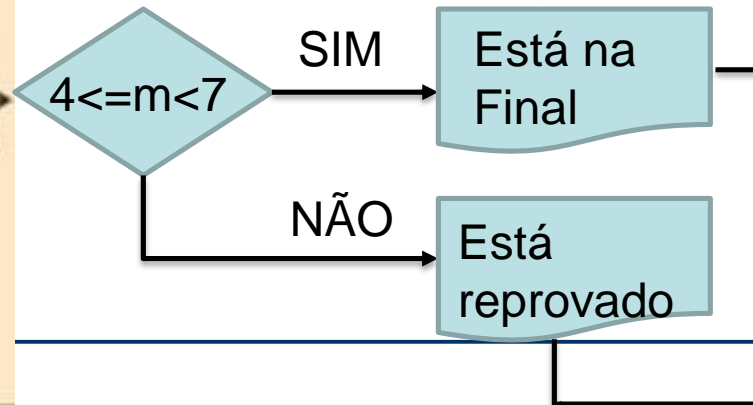
Como ficaria?





## Ficaria assim...

```
n1=float(input("Digite numero 1: "))
n2=float(input("Digite numero 2: "))
m=(n1+n2)/2
print("A media eh: ",m)
if (m>=7):
    print("aluno(a) aprovado(a)")
elif(4<=m<7):
    print("aluno(a) estah na final")
else:
    print("aluno(a) estah reprovado(a)")
```





Contato:  
**jacfel@gmail.com**

**Bons estudos!**

