

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey  
Campus Santa Fe



**Tecnológico  
de Monterrey**

Revisión 3 - Avance al 60%

Iván Díaz Lara	A01365801
Andrea Yela González	A01025250
Emilio Sibaja Villarreal	A01025139

28 de noviembre del 2022

## Actividades Pendientes

- Combinación BFS con mesa

En el archivo de roomba se han estado realizando pruebas para crear un grafo dirigido en el cuál los roombas llegan a ciertos puntos específicos. Faltaría que ese código se una con el trafficBase para que los carros ya puedan llegar a sus destinos.

Fecha límite: Miércoles 30 de Noviembre

- Cambiar de carril

Se necesita crear una función en la cuál los carros puedan cambiar de carril según ciertas especificaciones que se ha planteado en el diagrama de estados.

Fecha límite: Miércoles 30 de Noviembre

- Pruebas de mesa y Unity

En el momento el proyecto de Unity ya puede visualizarse los carros y estos ya se mueven, pero se siguen haciendo pruebas para saber si los carros tienen una escala correcta y solo se mueven en los carriles.

Fecha límite: Martes 29 de Noviembre

- Combinación Unity y mesa

Al momento que la simulación en mesa esté completa, se deberá combinar con Unity, haciendo las pruebas correspondientes y creando su api.

Fecha límite: Jueves 1 de Diciembre

## Plan de Actividades

- **Creación del Github** - 11 de noviembre 2022 (Iván Díaz)
- **Diseño de los vehículos** - 23 de noviembre 2022 (Emilio Sibaja, Ivan Díaz, Andrea Yela)
- **Diseño en Mesa** - 25 de noviembre 2022 (Emilio Sibaja, Ivan Díaz, Andrea Yela)
- **Movimiento de agentes** - 25 de noviembre 2022 (Andrea Yela)
- **“Pathfinding” de Agentes usando BFS** - 25 de noviembre 2022 (Ivan Díaz, Andrea Yela)
- **Diseño de la ciudad** - 25 de noviembre 2022 (Andrea Yela, Emilio Sibaja)
- **Frenado de agentes** - 28 de noviembre 2022 (Andrea Yela)
- **Unión de Mesa y Unity con ayuda de una API** - 28 de noviembre 2022 (Emilio Sibaja)