

Proyecto: Noticias

Nombre del proyecto: Noticias

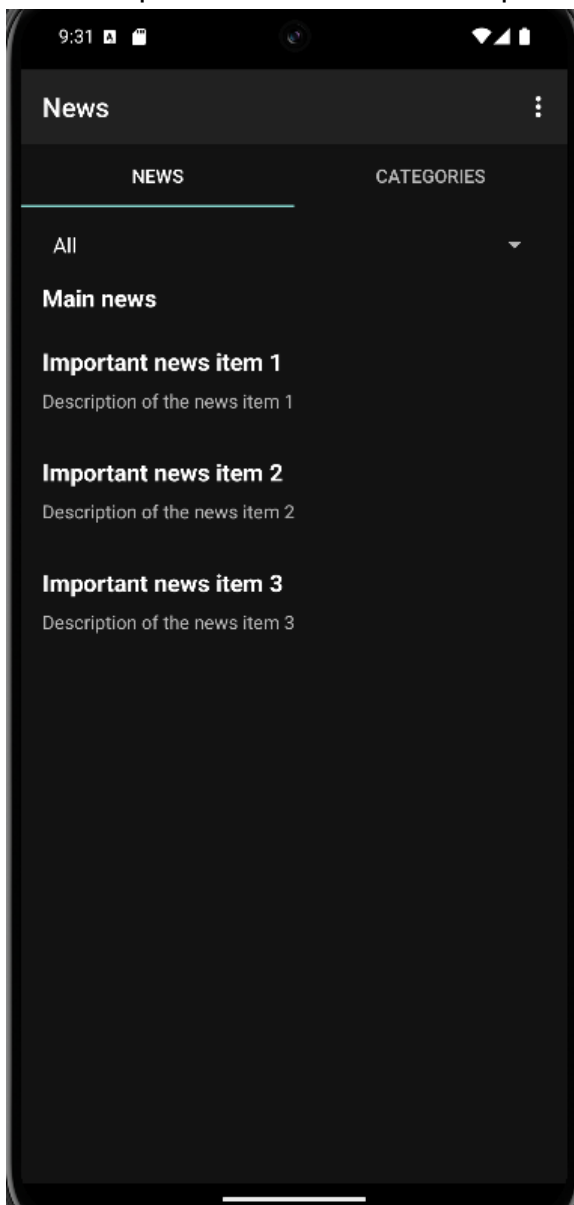
1. Descripción del proyecto:

Noticias es una aplicación de noticias desarrollada en Android utilizando Kotlin. Esta aplicación permite ver noticias de diferentes categorías, filtrarlas y acceder a los detalles de cada noticia.

2. Funcionalidad:

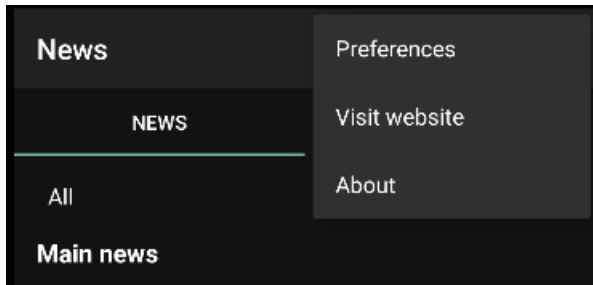
2.1. Pantalla principal (MainActivity):

- En esta pantalla se muestran dos pestañas: Noticias y Categorías.

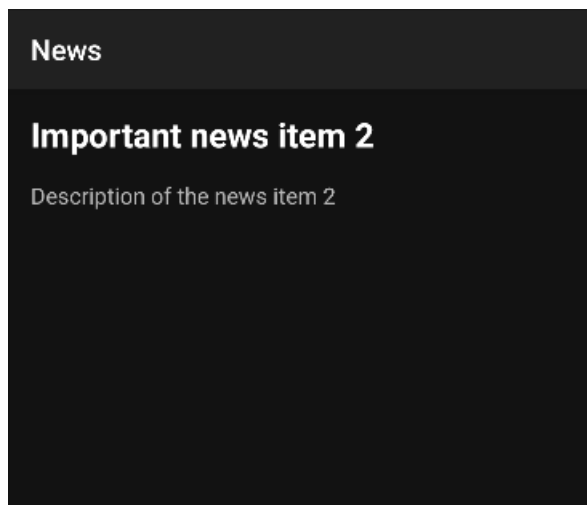


- Puedes navegar entre ambas pestañas deslizando.

- Esta pantalla principal incluye un menú donde puedes acceder a preferencias, visitar una página web y ver información sobre la aplicación.

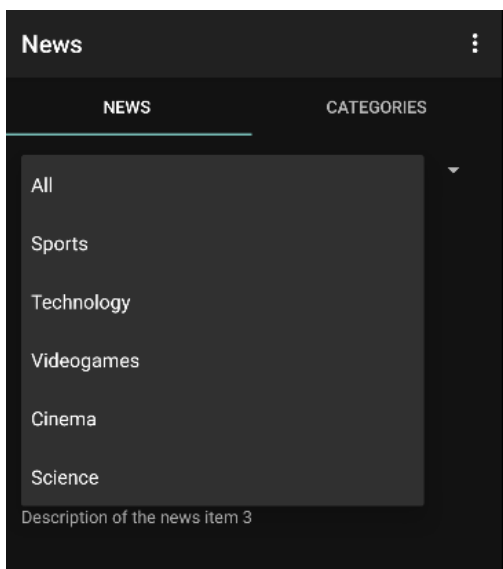


- Puedes darle click a una noticia para abrir en detalle esta misma. Donde se mostrará el título y la descripción de la noticia seleccionada.

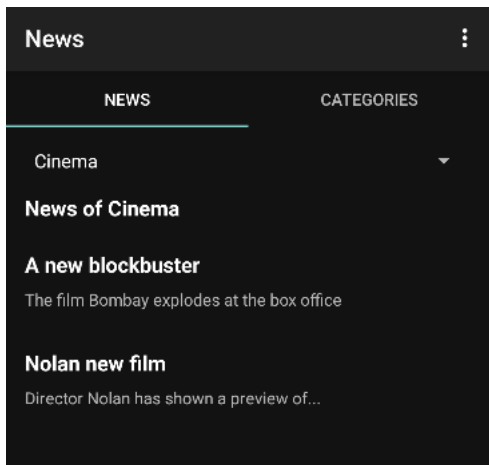


2.2. Pantalla de Noticias (NewsFragment)

- Se muestra una lista de noticias.
- Se incluye un desplegable donde si pulsas, puedes seleccionar una categoría para filtrar las noticias.

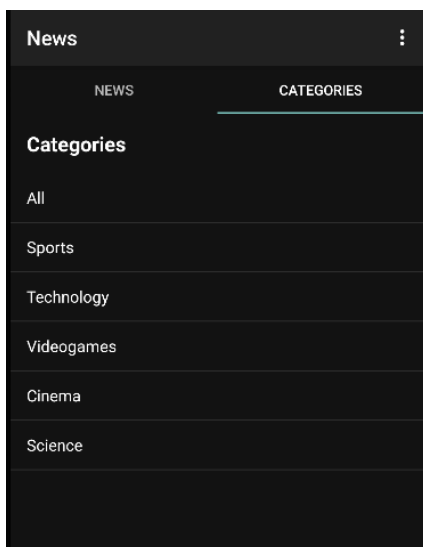


- Al darle click en una categoría, se filtran las noticias como se ha mencionado anteriormente:

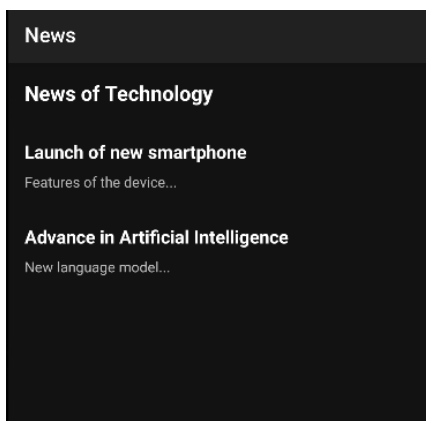


2.3. Pantalla de Categorías

- En esta pestaña se muestra una lista de las categorías de las noticias.



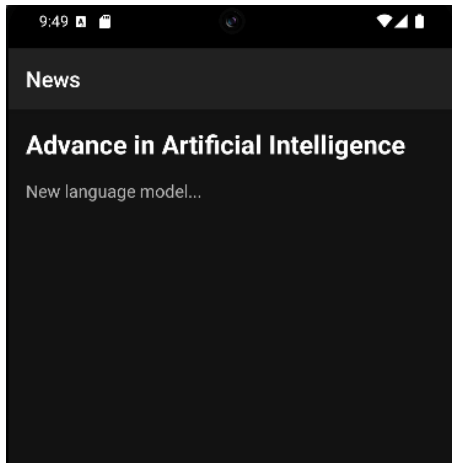
- Al seleccionar una categoría, se abre una pantalla con las noticias filtradas de esa categoría.



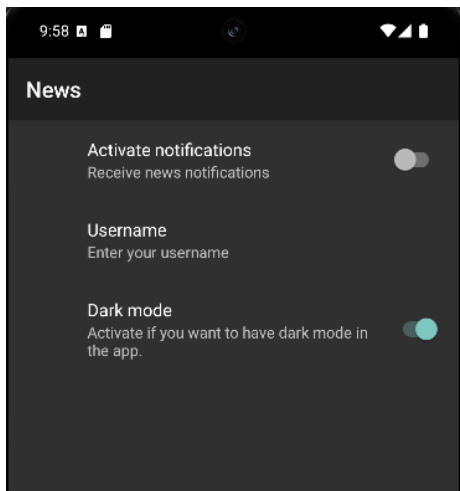
- Puedes darle click a una noticia para abrir en detalle esta misma. Donde se mostrará el título y la descripción de la noticia seleccionada.

2.4. Pantalla de Detalle de Noticia

- En esta pantalla se muestra el título y la descripción completa de la noticia seleccionada.

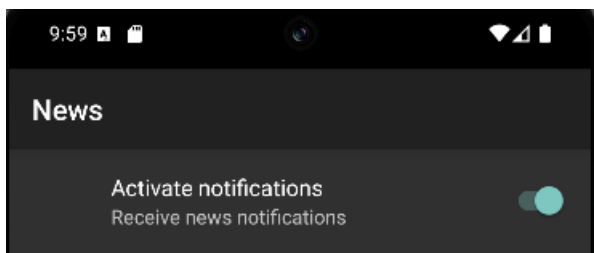


2.5. Pantalla de Preferencias

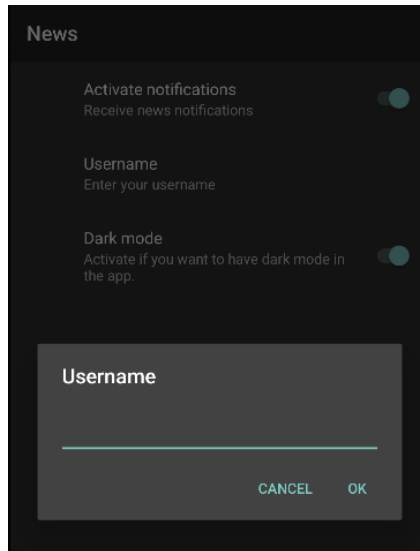


- Permite al usuario:

- Activar notificaciones: Pulsando puedes activar o desactivar las notificaciones de noticias nuevas (actualmente no llegan notificaciones ya que será añadida en un futuro en siguientes versiones).

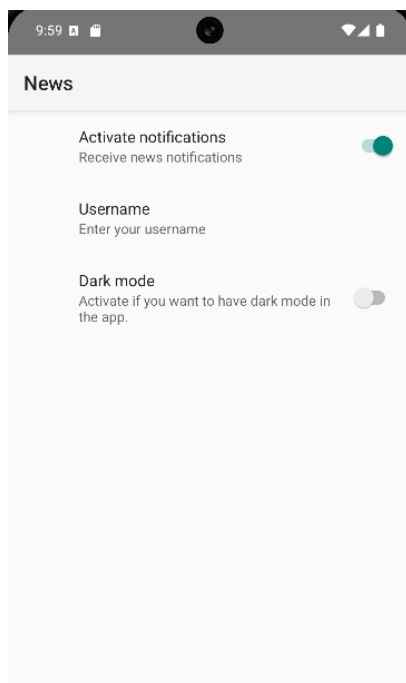


- Nombre de usuario: Si pulsas, puedes introducir tu nombre de usuario (actualmente no tiene funcionalidad, pero en un futuro la tendrá para guardar tus preferencias y puedas usar las mismas preferencias en otros dispositivos con tu cuenta).

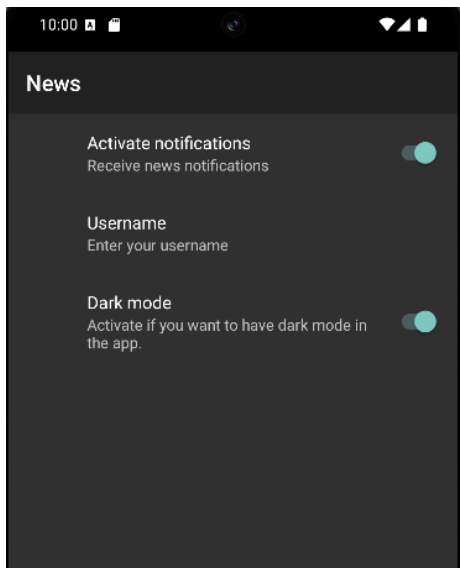


- Modo oscuro: Si pulsas, puedes activar o desactivar el modo oscuro. Lo que hará que la aplicación cambie a unos colores con todos más oscuros para un mayor confort visual.

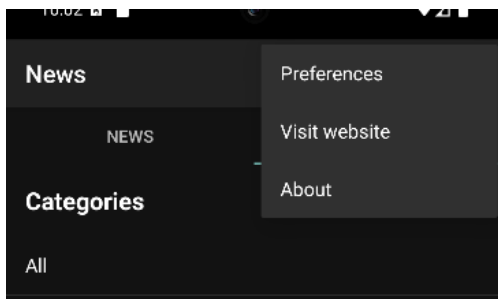
Modo claro:



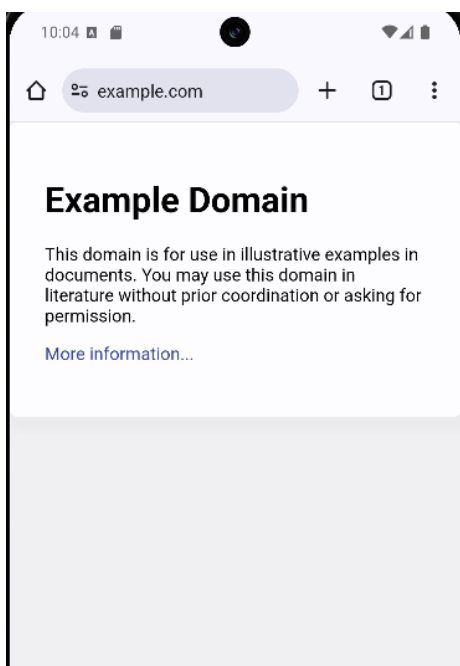
Modo oscuro:



2.6. Pantalla de Visitar web

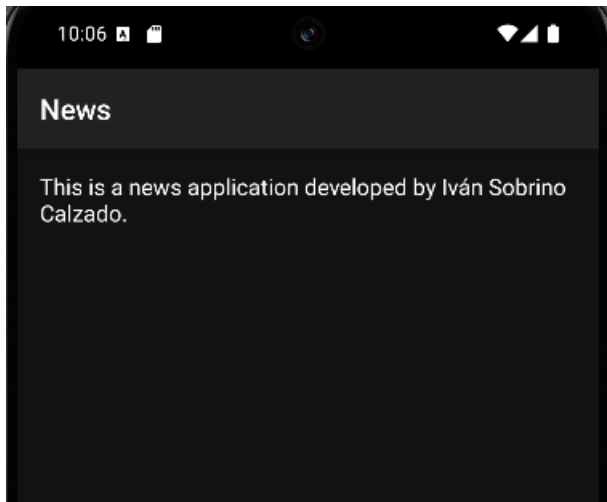


- Si das click, te manda a una página de ejemplo ya que en un futuro se introducirá la página web oficial de la aplicación.



2.7. Pantalla de Acerca de

- En esta pantalla se muestra información sobre la aplicación. En este caso se muestra qué aplicación es y quién es el desarrollador.

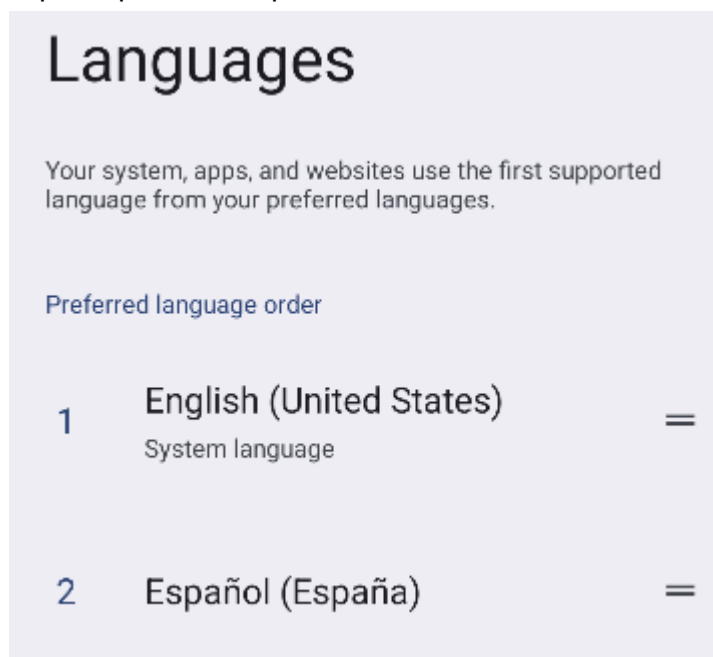


3. Multiidioma (español e inglés)

Como se ha podido comprobar. Esta aplicación está en inglés, pero si tú en los ajustes de tu smartphone, cambias el idioma, la aplicación cambiará de idioma también.

Aquí muestro un ejemplo:

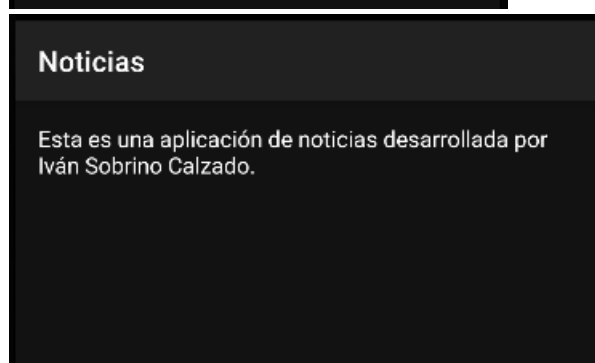
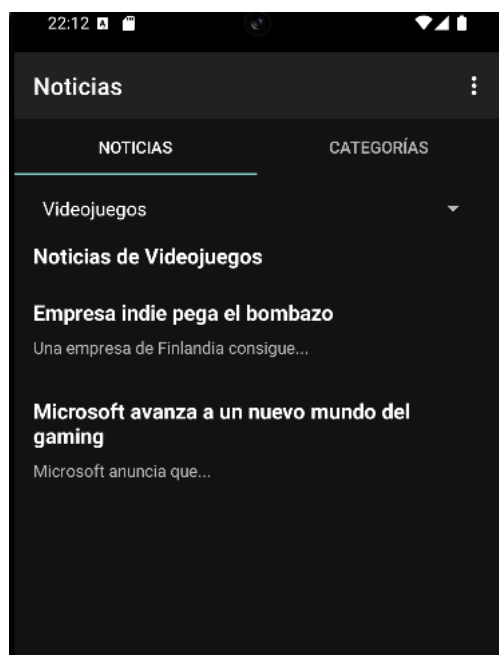
- Aquí se puede ver que el idioma actual del teléfono es inglés.



- Ahora cambiaremos al idioma español.



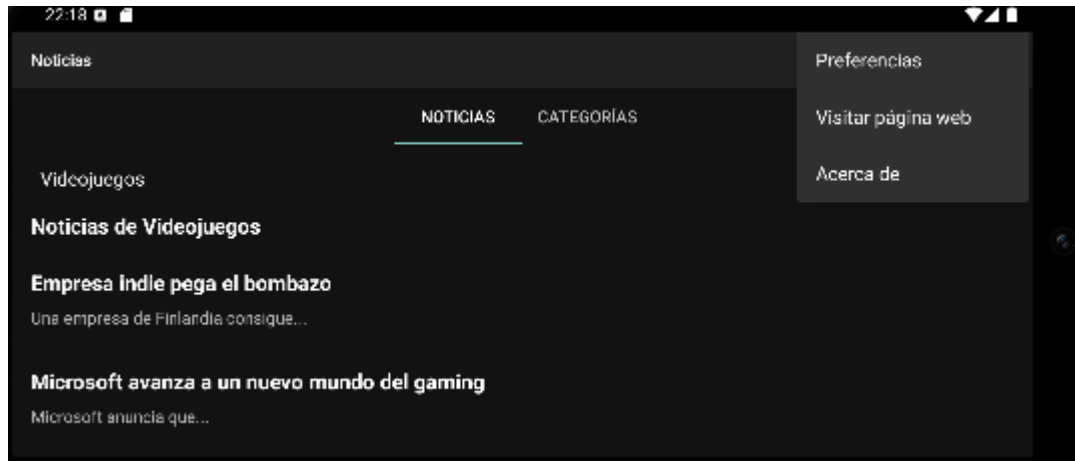
- Ahora podemos ver cómo la aplicación ha cambiado de idioma junto con el teléfono.



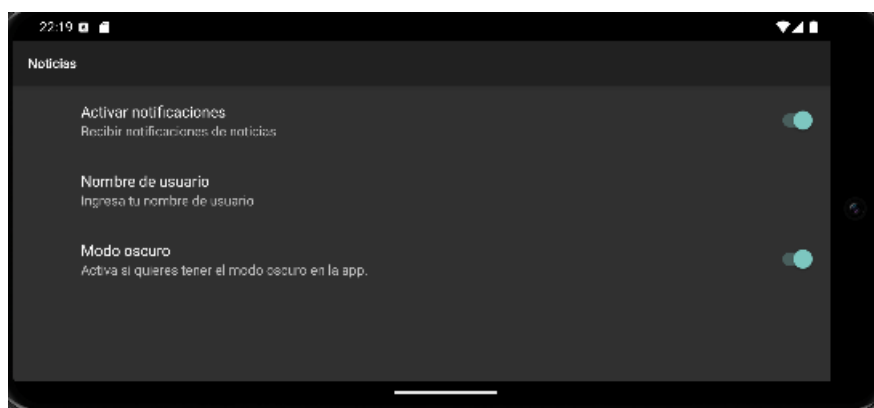
4. Rotación de la aplicación

La aplicación dispone de la función de rotación. Si giras el móvil, la aplicación se adaptará correctamente.

En la pantalla principal:



En preferencias:



5. Documentación del código y pruebas

El código está completamente comentado en el código utilizando KDoc. Esto proporciona documentación detallada de cada método y clase.

Se han realizado todas las pruebas posibles para asegurar que no hay errores en la aplicación y que todas las funcionalidades están implementadas de forma correcta.

6. Dispositivo de prueba

El dispositivo que se ha utilizado para la prueba es el Pixel 8 (API 35) y en mi dispositivo físico Realme GT Neo 2 5G (Android 13).

[Repositorio GitHub](#)