

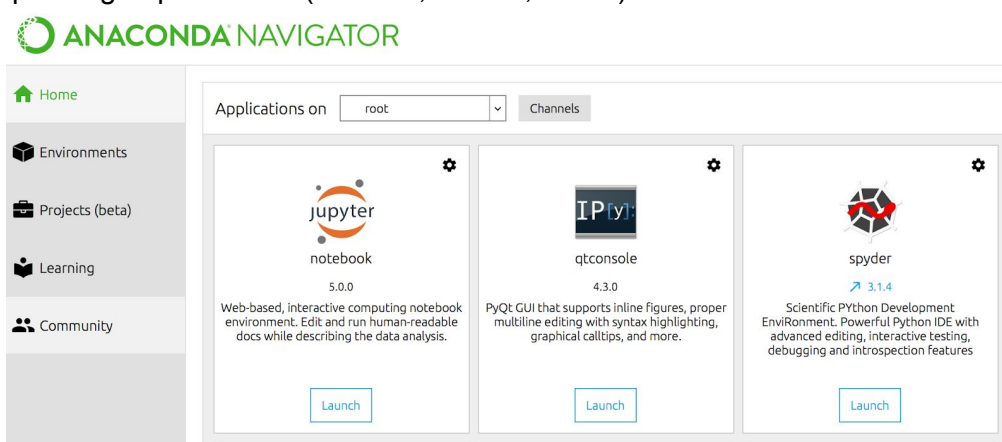
# Introducción a Python con Anaconda

## Tutorial de instalación y primeros pasos

Martín Palazzo  
UTN FRBA

### Instalar Jupyter

1. Descargar Anaconda desde <https://www.anaconda.com/download>. Versión de Python 3.7.
2. Una vez descargado e instalado acceder a Anaconda Navigator.
3. Click en 'Launch' de Jupyter Notebook. Se abrirá una ventana en el navegador web que tengan por default (Chrome, Firefox, Safari)



### Crear un Jupyter Notebook

Una vez instalado Anaconda, podrás realizar dos acciones para completar tu inducción a Python:

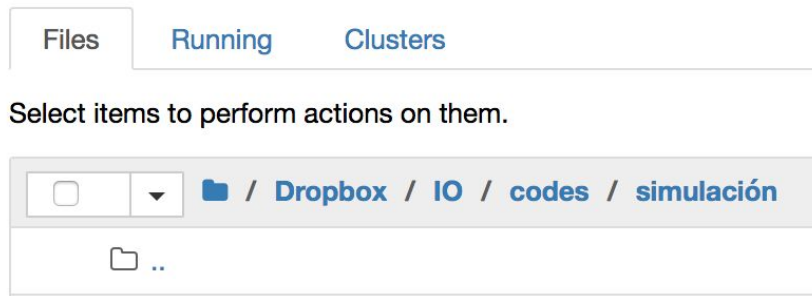
1. Crear un Jupyter notebook desde cero.
2. Abrir el Jupyter notebook "python\_primeros\_pasos.ipynb" y ejecutarlo por completo.

Comencemos realizando el primer paso, crear un Jupyter Notebook:

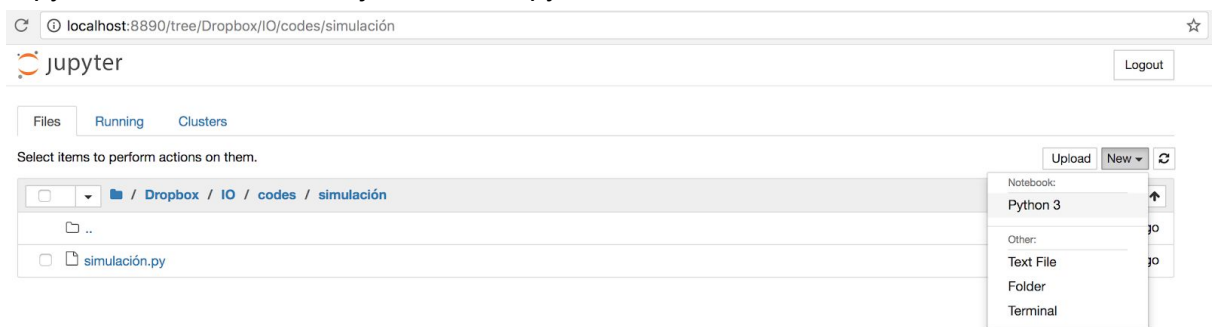
### Capítulo I: Crear un Jupyter notebook desde cero

1. Crear una carpeta en el directorio que quieran. Allí guardaremos todos los trabajos para este tutorial.
2. Una vez iniciado Jupyter les aparecerá un explorador de archivos y carpetas. Dirigirse a la carpeta que crearon. Allí vas a crear (o leer) el archivo .ipynb donde

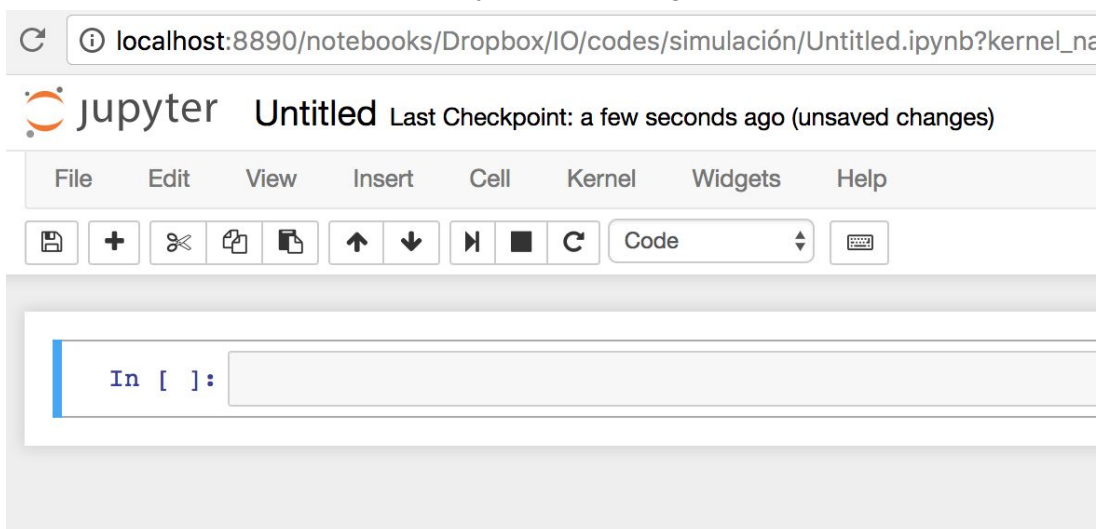
estará escrito el código python a utilizar.



3. Una vez alocado en la carpeta deseada seleccionar en 'new' la opción 'Python 3' si para desea crear un archivo ".ipynb" nuevo. El formato ".ipynb" es el utilizado por los Jupyter Notebooks donde ejecutaremos python.



4. Se abrirá una nueva pestaña de Jupyter en el navegador.



5. Seleccionar sobre 'Untitled' y poner el nombre deseado al archivo. Luego hacer click en 'Rename'. Pueden poner "*prueba\_python\_01*"

### Rename Notebook

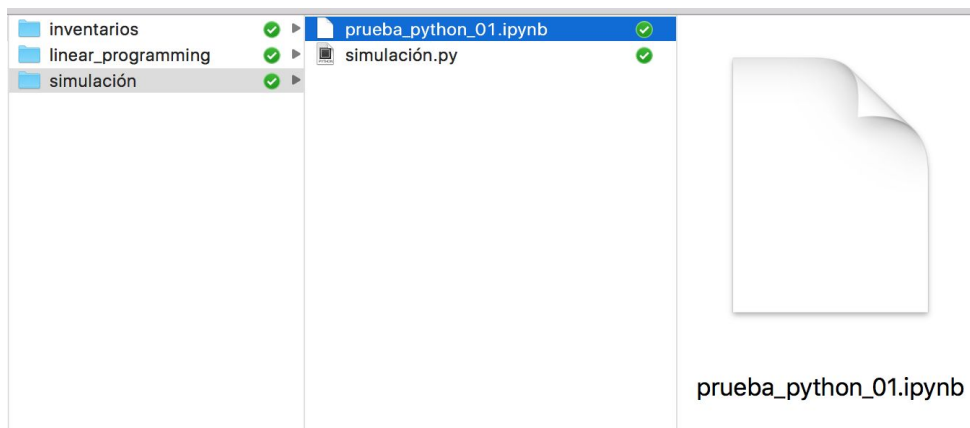
Enter a new notebook name:

prueba\_python\_01

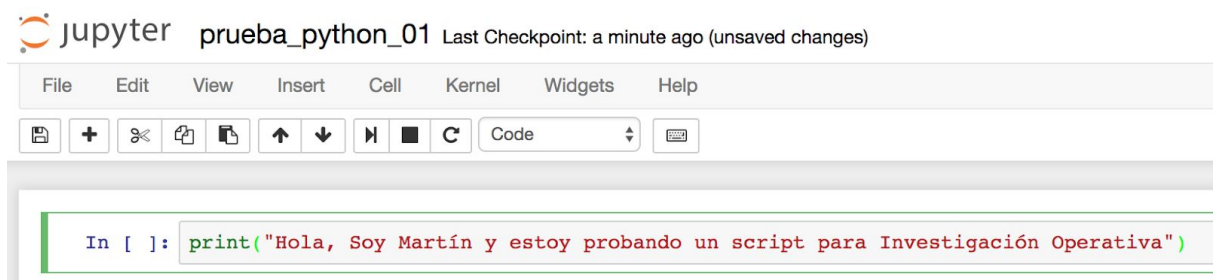
Cancel

Rename

6. Automáticamente en el navegador de carpetas observarán que se les creará un archivo en la carpeta que seleccionaron con el nombre que le pusieron al archivo.

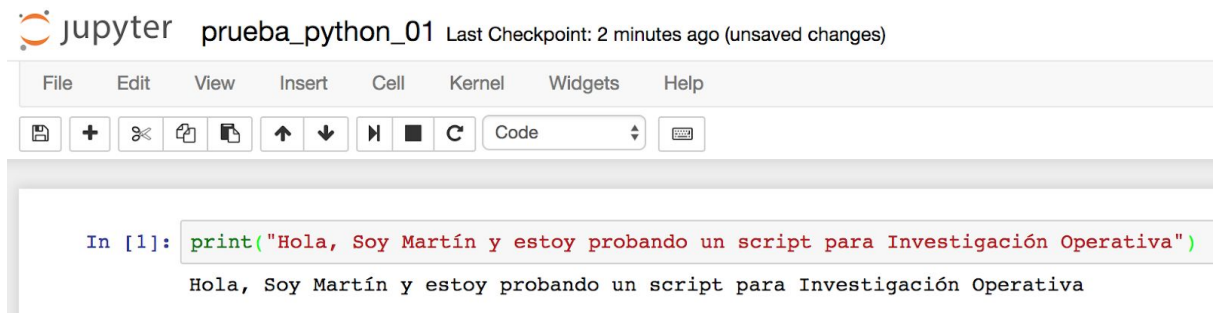


7. Volviendo a la solapa del navegador con el archivo que crearon de Jupyter, prueben de escribir la siguiente oración en la ventana de edición de texto
  - a. *print("Hola, Soy Martín y estoy probando mi primer Jupyter notebook")*

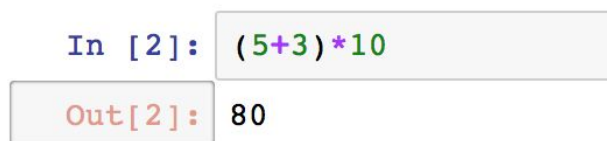


- 8.
9. Luego apreten las teclas "**Shift**" + "**Enter**" y se ejecutará la sección de código de la primer caja de código. Si llegaron a este punto lo que acaban de realizar es la acción

“Imprimir Texto” escrito en el código Python y ejecutado en el entorno Jupyter.



10. Si quieren agregar una nueva celda de código deben apretar el símbolo “+” que figura al lado del botón de guardar. Allí podrán escribir otro tipo código. Por ejemplo una suma de 2 números y una multiplicación.



11. Pueden guardar el archivo y abrir uno nuevo a continuación.

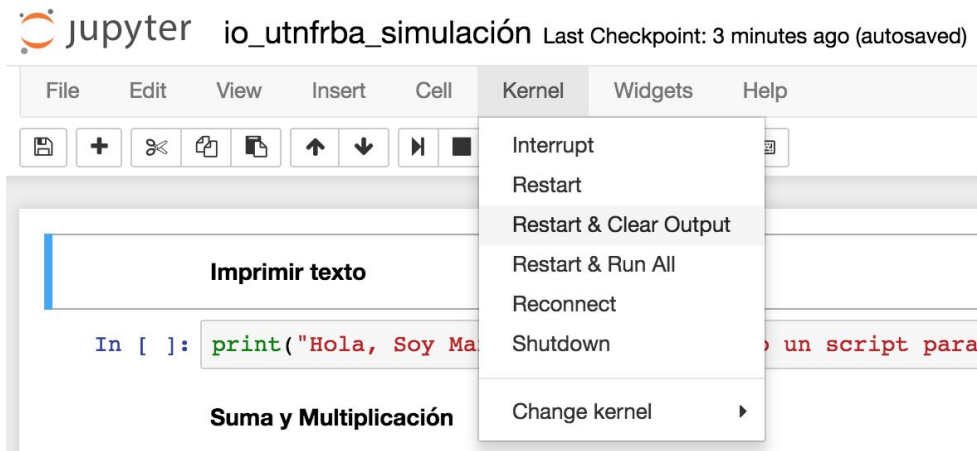
## Capitulo II: Abrir un Jupyter notebook ya existente

(python\_primeros\_pasos.ipynb)

12. Guardar el archivo “python\_primeros\_pasos.ipynb” en una carpeta.
13. Si se desea abrir un archivo Jupyter Notebook (finalizado en .ipynb), dirigirse con el navegador de carpetas de Jupyter a la carpeta contenedora del archivo .ipynb en cuestion. Luego hacer click sobre el archivo deseado. Se abrirá una nueva ventana en el navegador utilizado. El archivo a abrir “**python\_primeros\_pasos.ipynb**”.



14. Para finalizar este tutorial deberán ejecutar y leer atentamente todo el archivo “python\_primeros\_pasos.ipynb” ya que explica e introduce muchas funciones y librerías importantes para trabajar en data science y análisis de datos que utilizaremos desde el primer minuto. Para ejecutar cada caja de código deben hacer “Shift + Enter” y automáticamente avanzarán por el Notebook.
15. Con “python\_primeros\_pasos.ipynb” tendrán una introducción a las librerías Numpy, Pandas, Matplotlib y Seaborn que usaremos durante todo el curso.
16. Si desean limpiar los resultados y comenzar una corrida nueva deben ir a la sección “Kernel” y presionar click sobre “Restart & Clear Output”.



Si pudiste realizar los dos capítulos de este tutorial entonces ya estas tenes una buena base de práctica para afrontar los próximos desafíos.