

## Instruções para o desenvolvimento do Trabalho 3 – Packet Tracer

Disciplina: COM241 – Administração e Gerência de Redes de Computadores

Professor: Bruno Guazzelli Batista

Email: [brunoguazzelli@unifei.edu.br](mailto:brunoguazzelli@unifei.edu.br)

**Contextualização:** Esta atividade tem por objetivo proporcionar aos alunos a oportunidade de conhecerem diferentes ambientes de redes de computadores, explorando de forma prática os conceitos vistos em sala de aula sobre o Packet Tracer. Essa atividade possui valor de 4 pontos e deve ser desenvolvida por cada aluno separadamente durante o tempo de aula.

Nesta atividade deverão ser criados 03 arquivos (atividade01.pkt, atividade02.pkt, atividade03.pkt) e em cada atividade deverão ser realizados os testes entre os equipamentos. Salve todos os arquivos e compacte-os (.zip) antes de enviar para correção pelo SIGAA, respeitando o prazo definido no sistema. Não se esqueça de colocar um arquivo info.txt com o seu nome e número de matrícula. **Trabalhos enviados por email não serão aceitos.**

**01.** Crie no Packet Tracer um arquivo chamado **atividade01.pkt** e elabore uma rede local cabeada que contenha obrigatoriamente: 01 Switch, 01 Impressora, 05 computadores, 01 Servidor (Server-PT), 02 Laptops. Teste a comunicação entre todos os dispositivos.

**02.** Em um novo arquivo chamado **atividade02.pkt** crie uma rede wireless com 02 laptops, 02 Smartphones, 01 roteador wireless, 01 impressora wireless e um computador com recepção wireless. Dica: para que a impressora, os laptops e o computador tenham conexão wireless, lembre-se de trocar suas placas.

**03.** Crie um novo arquivo chamado **atividade03.pkt** e projete a rede do IMC com três laboratórios LDC1, LDC2 e LDC5. Não é preciso inserir todas as máquinas (insira pelo menos 10 máquinas em cada LDC), porém tente deixar o mais próximo da realidade. Lembre de realizar os testes.

Bom trabalho!