

COM111 - Algoritmo e Estrutura de Dados I Prof^a Elisa de Cássia Silva Rodrigues

Lista de Exercícios 2

1. Escreva uma função que receba um vetor V de n números inteiros e tenha como valor de retorno um novo vetor, alocado dinamicamente, com os elementos do vetor original em ordem reversa. A função deve ter como valor de retorno o ponteiro do vetor alocado, seguindo o protótipo:

```
int *reverso (int n, int *v)
```

Faça uma função main para testar sua função. Na função main, não esqueça de liberar a memória alocada pela função auxiliar.

- 2. Escreva funções para lidar com matrizes triangulares inferiores de dimensão $n \times n$, onde todos os elementos abaixo da diagonal são iguais a zero e não devem ser alocados. No entanto, um acesso a um elemento abaixo da diagonal deve retornar o valor zero. Escreva as seguintes funções, usando a estratégia de vetor de ponteiros para armazenar a matriz.
 - (a) Função para criar uma matriz, onde *n* representa a dimensão da matriz, inicialmente com os valores todos iguais a zero:

```
float **cria(int n);
```

(b) Função para atribuir o valor de um elemento da matriz, assumindo que $i \le j$:

```
void atribui(int i, int j, float x, float **mat);
```

(c) Função para acessar o valor de um elemento da matriz, inclusive elementos abaixo da diagonal:

```
float acessa(int i, int j, float **mat);
```

(d) Função para liberar a memória da matriz alocada:

```
void libera(int n, float **mat);
```

Escreva uma função main para testar as funções implementadas.

3. Escreva:

(a) Uma função para converter uma **matriz representada por um vetor** (float *mat) numa **matriz representada por um vetor de ponteiros** (float **mat):

```
float **converte_a(int m, int n, float *mat);
```

(b) Uma função para converter uma matriz representada por um vetor de ponteiros (float **mat) numa matriz representada por um vetor (float *mat):

```
float *converte_b(int m, int n, float **mat);
```

Escreva também as funções para criar as matrizes e implemente uma função main para testar as conversões.

Fonte:

Exercícios retirados do Capítulo 7 do livro:

CELES, W.; CERQUEIRA, R.; RANGEL J. L. Introdução a Estruturas de Dados. 2ª ed. 2016.