## Exercício Prático de COM120 – EP03 – 09/09/19

## Problema da Montanha Russa

Existem n passageiros, que repetidamente aguardam para entrar em um carrinho da montanha russa, fazem o passeio, e voltam a aguardar. Vários passageiros podem entrar no carrinho ao mesmo tempo, pois este tem várias portas. A montanha russa tem somente um carrinho, onde cabem C passageiros (C < n). O carrinho só começa seu percurso se estiver lotado. Sincronize as ações dos processos Passageiro e Carrinho usando semáforos.

Uma possível solução é mostrada abaixo:

```
semaforo passageiro = C;
semaforo carrinho = 0;
semaforo andando = 0;
semaforo mutex = 1;
int Npass = 0;
Passageiro() {
      while (true) {
             DOWN(passageiro)
             entra no carrinho() /* vários passageiros podem entrar "ao mesmo tempo" */
             DOWN(mutex)
             Npass++
             if (Npass == C) {
                                       /* carrinho lotou */
                                             /* autoriza carrinho a andar */
                   UP(carrinho)
                   DOWN(andando)
                                       /* espera carrinho parar */
                   UP(mutex)
             }
             else {
                   UP(mutex)
                   DOWN(andando) /* espera carrinho lotar, passear e voltar */
             }
      }
}
Carrinho() {
      while (true){
             DOWN(carrinho)
                                /* espera autorização para andar */
                                       /* faz o passeio e volta */
             passeia()
             Npass := 0
                                       /* esvazia carrinho */
             for (int i=0; i<C; i++){
                   UP(andando);
                                       /* libera passageiro que andou de volta à fila */
                   UP(passageiro);
                                       /* libera entrada no carrinho */
             }
      }
}
```

Tente implementar este algoritmo utilizando Threads, Semáforos e Mutex em linguagem C/C++.