



UNIVERSIDADE FEDERAL DE ITAJUBÁ
INSTITUTO DE MATEMÁTICA E COMPUTAÇÃO

COM242 - SISTEMAS DISTRIBUÍDOS
PROF. RAFAEL FRINHANI

TUTORIAL

AMQP (Advanced Message Queuing Protocol)

Grupo:

Arthur Reznik - 2016001460

Caio Noriyuki Sasaki - 2016009842

Guilherme Delgado de Carvalho da Costa Braga - 2019003806

Ivan Leoni Vilas Boas - 2018009073

Karen de Souza Pompeu - 2016001610

Rodrigo Filippo Dias - 2016001479

Dia 26 de Agosto, 2020

Sumário

1	Introdução	1
2	Arquitetura AMQP	1
3	Tutorial de execução	1
3.1	Requisitos	1
3.2	Configuração	2
3.2.1	Java	2
3.2.2	Python	2
3.3	Implementação	2
3.3.1	Servidor	2
3.3.2	Cliente	3
3.4	Teste	5
	Referências	5

1 Introdução

Este trabalho foi desenvolvido como requisito parcial para a disciplina sistemas distribuídos e tem como objetivo o desenvolvimento de um minicurso sobre AMQP (*Advanced Message Queuing Protocol*). AMQP é um protocolo de padrão aberto em camada de aplicação para *middleware* orientado a mensagens e permite roteamento, confiabilidade e segurança [O'Hara, 2007]. O seu foco é que as esse *middleware* orientado a mensagens sirva para facilitar o desenvolvimento de aplicações nas redes empresariais interoperáveis com base em troca de mensagens [Russo e Carmo, 2012].

2 Arquitetura AMQP

3 Tutorial de execução

3.1 Requisitos

Realizar o download e instalação dos seguintes componentes:

- O RabbitMQ é o software de mensageria, responsável pela troca de mensagens entre o ambiente do cliente e a nuvem. <https://www.rabbitmq.com/download.html>
- Erlang – (O Erlang é a linguagem de programação utilizada pelo RabbitMQ e o OTP é o conjunto de bibliotecas e frameworks responsáveis pela execução do Erlang). Veja as compatibilidades aqui: <https://www.rabbitmq.com/which-erlang.html>
- JavaJDK - Biblioteca para desenvolvimento com Java. Disponível em: <https://www.oracle.com/java/technologies/javase/javase-jdk8-downloads.html>
- Python - Interpretador para a linguagem Python. Disponível em: <https://www.python.org/downloads/>

3.2 Configuração

Não há uma ordem estrita para a instalação dos requisitos listados acima, com exceção do RabbitMQ que deve ser instalado após o Erlang.

Após realizar a instalação de todos os itens listados vamos preparar o ambiente com as bibliotecas necessárias para nos comunicar com a interface do RabbitMQ:

3.2.1 Java

Após instalar o JDK é necessário também baixar 3 bibliotecas java que são as responsáveis pela comunicação com a interface do RabbitMQ, você pode encontra-las em:

- Cliente RabbitMQ
- SLF4J API
- SL4F Simple

Crie uma pasta chamada lib no mesmo diretório onde irá criar o seu programa java e coloque estes 3 arquivos dentro da pasta que acaba de criar.

Caso você use uma IDE para compilar programas java pode ir para a próxima seção, do contrario neste tutorial compilaremos o programa diretamente do terminal e para isso talvez seja necessário acrescentar o diretório no qual você instalou o JDK na variável Path no seu sistema. Para isso procure pelas variáveis do sistema e acrescente o caminho para a pasta *bin* do local de instalação do JDK (Por padrão costuma ser C:/Arquivos de Programa/Java/) Após isso você consegue testar utilizando o comando `javac` no terminal. Se o comando for reconhecido (mesmo que de erro) quer dizer que está tudo certo.

3.2.2 Python

No seu terminal, de preferência, utilize o seguinte comando para instalar a biblioteca *Pika* para poder trabalhar com o RabbitMQ:

```
python -m pip install pika --upgrade
```

3.3 Implementação

Dividiremos a implementação em 2 etapas: A 1ª será o servidor (em python) que será responsável por receber os pedidos, realizar os procedimentos que iremos definir e retornar com o resultado para os clientes. E o 2º será o cliente (em java) que enviará uma mensagem com a informação que deverá ser processada.

3.3.1 Servidor

Listing 1: servidor.py

```
import pika

connection = pika.BlockingConnection(
    pika.ConnectionParameters(host='localhost'))

channel = connection.channel()
#channel.queue_declare(queue='fila_rpc')
```

```

def fib(n):
    if n == 0:
        return 0
    elif n == 1:
        return 1
    else:
        return fib(n - 1) + fib(n - 2)

def on_request(ch, method, props, body):
    n = int(body)

    print("_[.]_fib(%s)" % n)
    response = fib(n)

    ch.basic_publish(exchange='',
                     routing_key=props.reply_to,
                     properties=pika.BasicProperties( correlation_id
                                                       = props.correlation_id),
                     body=str(response))
    ch.basic_ack(delivery_tag=method.delivery_tag)

channel.basic_qos(prefetch_count=1)
channel.basic_consume(queue='fila_rpc', on_message_callback=
                      on_request)

print("_[x]_Awaiting_RPC_requests")
channel.start_consuming()

```

3.3.2 Cliente

Listing 2: cliente.java

```

//bibliotecas proprietarias do rabbitMQ
import com.rabbitmq.client.AMQP;
import com.rabbitmq.client.Channel;
import com.rabbitmq.client.Connection;
import com.rabbitmq.client.ConnectionFactory;

import java.io.IOException;
import java.util.UUID;
import java.util.concurrent.ArrayBlockingQueue;
import java.util.concurrent.BlockingQueue;
import java.util.concurrent.TimeoutException;

public class ProducerA implements AutoCloseable {

    private Connection connection;
    private Channel channel;
    private String requestQueueName = "fila_rpc";

    //esse metodo ira definir os componentes basicos da classe que
    realizara a conexao com o broker

```

```

public ProducerA() throws IOException, TimeoutException {
    ConnectionFactory factory = new ConnectionFactory();
    factory.setHost("localhost");

    connection = factory.newConnection();
    channel = connection.createChannel();
}

public static void main(String[] argv) {
    //nosso programa realizara 10 requisicoes ao servidor,
    //recebendo o valor da sequencia de fibonacci para os
    //numeros [0;9]
    try (ProducerA fibonacciRpc = new ProducerA()) {
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            String i_str = Integer.toString(i);
            System.out.println("_[x]_Requesting_fib(" + i_str + "
                )");
            String response = fibonacciRpc.call(i_str);
            System.out.println("_[.]_Got_' + response + "'");
        }
    } catch (IOException | TimeoutException |
        InterruptedException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

//metodo responsavel por fazer a requisicao ao servidor
public String call(String message) throws IOException,
    InterruptedException {
    final String corrId = UUID.randomUUID().toString();

    String replyQueueName = channel.queueDeclare().getQueue();
    AMQP.BasicProperties props = new AMQP.BasicProperties
        .Builder()
        .correlationId(corrId)
        .replyTo(replyQueueName)
        .build();

    channel.basicPublish("", requestQueueName, props, message.
        getBytes("UTF-8"));

    final BlockingQueue<String> response = new ArrayBlockingQueue
        <>(1);

    //definimos a estrutura basica da mensagem e as propriedades
    //necessarias da mesma para que a comunicacao seja possivel

    String ctag = channel.basicConsume(replyQueueName, true, (
        consumerTag, delivery) -> {
        if (delivery.getProperties().getCorrelationId().equals(
            corrId)) {
            response.offer(new String(delivery.getBody(), "UTF-8")

```

```

        ));
    }
}, consumerTag -> {
});

String result = response.take();
channel.basicCancel(ctag);
return result;
}

public void close() throws IOException {
    connection.close();
}
}

```

3.4 Teste

Certifique-se que o RabbitMQ está ativo, você pode conferir isso olhando a lista de processos do seu sistema, caso não esteja inicie-o. Agora utilizaremos os seguintes comandos no terminal para executar os programas: O Servidor:

```
py servidor.py
```

O Cliente:

```
javac -cp ./lib/* cliente.java && java -cp ./lib/* cliente
```

Referências

- [O'Hara, 2007] O'Hara, J. (2007). Toward a commodity enterprise middleware: Can amqp enable a new era in messaging middleware? a look inside standards-based messaging with amqp. *Queue*, 5(4):48–55.
- [Russo e Carmo, 2012] Russo e Carmo, T. (2012). Uso do padrão amqp para transporte de mensagens entre atores remotos. Master's thesis, Universidade de São Paulo.